МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчет о лабораторной работе №2.16 по дисциплине основы программной
инженерии

Выполнил: Шальнев Владимир Сергеевич, 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1,

Проверил: Доцент кафедры прикладной математики и компьютерной безопасности, Воронкин Р.А.

Отчет защищен с оценкой	Дата защиты
-------------------------	-------------

Выполнение:

```
def display_workers(staff):
```

```
result.append(employee)
```

```
period = int(parts[1])

# Выбрать работников с заданным стажем.
selected = select_workers(workers, period)

# Отобразить выбранных работников.
display workers(selected)

elif command.startswith("save "):

# Разбить команду на части для выделения имени файла.
parts = command.split(maxsplit=1)

# Получить имя файла.
file name = parts[1]

# Сохранить данные в файл с заданным именем.
save_workers(file_name, workers)

elif command.startswith("load "):

# Разбить команду на части для выделения имени файла.
parts = command.split(maxsplit=1)

# Получить имя файла.
file_name = parts[1]

# Сохранить данные в файл с заданным именем.
workers = load_workers(file_name)

elif command == 'help':

# Вывести спраку о работе с программой.
print("Chucok команд;\n")
print("add - добавить работника;")
print("list - вывести список работников;")
print("select <crax> - запросить работников со стажем;")
print("help - отобразить справку;")
print("help - отобразить данные в файл;")
print("save - сохранить данные в файл;")
print("save - сохранить данные в файл;")
print("exit - завершить работу с программой.")

else:
 print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)

if __name__ == '__main__':
main()
```

Пример 1

Результат работы примера 1

Результат работы примера 1

```
trains.append(add())
               print("Несоответствующий формат файла", file=sys.stderr)
           parts = command.split(maxsplit=1)
def get command():
```

```
time = datetime.strptime(time, '%H:%M')
def print help():
   time = datetime.strptime(parts[1], '%H:%M')
```

```
flag = False
if flag:
for i in staff:
```

```
return []

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Индивидуальная задача с модулем OS

Результат работы индивидуальной задачи с модулем OS

```
# Pyre type checker
.pyre/
data.json
```

Изменение файла .gitignore

Результат работы индивидуальной задачи с модулем OS

Ответы на вопросы:

1. Для чего используется JSON?

Для сериализации сложных структур.

2. Какие типы значений используются в JSON?

запись — это неупорядоченное множество пар ключ:значение, заключённое в фигурные скобки «{ }». Ключ описывается строкой, между ним и значением стоит символ «:». Пары ключ-значение отделяются друг от друга запятыми.

массив (одномерный) — это упорядоченное множество значений. Массив заключается в квадратные скобки «[]». Значения разделяются запятыми. Массив может быть пустым, т.е. не содержать ни одного значения. Значения в пределах одного массива могут иметь разныйтип.

число (целое или вещественное).

литералы true (логическое значение «истина»), false (логическое значение «ложь») и null.

строка — это упорядоченное множество из нуля или более символов юникода, заключённое в двойные кавычки. Символы могут быть указаны с использованием escape-последовательностей, начинающихся с обратной косой черты «\» (поддерживаются варианты ', ", \, \/, \t, \n, \r, \f и \b), или записаны шестнадцатеричным кодом в кодировке Unicode в виде \uFFFF.

- **3.** Как организована работа со сложными данными в JSON? По аналогии со словарями в Python.
- 4. Самостоятельно ознакомьтесь с форматом данных JSON5? В чем отличие этого формата от формата данных JSON?

JSON5 — предложенное расширение формата json в соответствии с синтаксисом ECMAScript 5, вызванное тем, что json используется не только для общения между программами, но и создаётся/редактируется вручную[6]. Файл JSON5 всегда является корректным кодом ECMAScript 5. JSON5 обратно совместим с JSON. Для некоторых языков программирования уже существуют парсеры json5[7].

Некоторые нововведения:

Поддерживаются как однострочные //, так и многострочные /* */ комментарии.

Записи и списки могут иметь запятую после последнего элемента (удобно при копировании элементов).

Ключи записей могут быть без кавычек, если они являются валидными идентификаторами ECMAScript 5.

Строки могут заключаться как в одинарные, так и в двойные кавычки.

Числа могут быть в шестнадцатеричном виде, начинаться или заканчиваться десятичной точкой, включать Infinity, -Infinity, NaN и -NaN, начинаться со знака +.

5. Какие средства языка программирования Python могут быть использованы для работы с данными в формате JSON5?

https://json5.org/

6. Какие средства предоставляет язык Python для сериализации данных в формате JSON?

Модуль json, который позволяет использовать методы dump и dumps

- 7. В чем отличие функций json.dump() и json.dumps()? json.dump() # конвертировать python объект в json и записать в файл json.dumps() # тоже самое, но в строку
- 8. Какие средства предоставляет язык Python для десериализации данных из формата JSON?

json.load() # прочитать json из файла и конвертировать в python объект json.loads() # тоже самое, но из строки с json (s на конце от string/строка)

9. Какие средства необходимо использовать для работы с данными формата JSON, содержащими кирилицу?

ensure_ascii=False

10. Самостоятельно ознакомьтесь со спецификацией JSON Schema? Что такое схема данных? Приведите схему данных для примера 1.