МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчет о лабораторной работе №2.9 по дисциплине основы программной
инженерии

Выполнил: Шальнев Владимир Сергеевич, 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1,

Проверил: Доцент кафедры прикладной математики и компьютерной безопасности, Воронкин Р.А.

Отчет защищен с оценкой	Дата защиты
-------------------------	-------------

ВЫПОЛНЕНИЕ:

```
F:\pythonProject>git clone https://github.com/HAXF13D/laboratory-12/
Cloning into 'laboratory-12'...
remote: Enumerating objects: 11, done.
remote: Counting objects: 100% (6/6), done.
remote: Compressing objects: 100% (6/6), done.
remote: Total 11 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 5
Unpacking objects: 100% (11/11), done.

F:\pythonProject>cd laboratory-12/
```

Клонирование репозитория

Пример 1

```
Введите n = 4
Сумма посчитаная без рекурсии = 10
Сумма посчитанная с помощью рекурсии = 10
```

Значение №1

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

from functools import lru_cache

@lru_cache

def fib(n):
    if n == 0 or n == 1:
        return n
    else:
        return fib(n - 2) + fib(n - 1)

def main():
    n = int(input("Введите n = "))
    print(f"Вычисление {n} числа Фибоначи с помощью рекурсии = {fib(n)}")

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Пример 2

```
Введите n = 6
Вычисление 6 числа Фибоначи с помощью рекурсии = 8
Значение №1
```

Пример 3

```
I recursed 998 times!

Process finished with exit code 0
```

Значение №1

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
# Эта программа показыает работу декоратора, который производит оптимизацию
```

```
def tail call optimized(g):
```

Пример 4

Коммит изменений

```
factorial_rec(number)
    print("Execution factorial_rec time is :", timeit.default_timer() -
start_time)

    start_time = timeit.default_timer()
    factorial_iter(number)
    print("Execution factorial_iter time is :", timeit.default_timer() -
start_time)

    start_time = timeit.default_timer()
    fib_rec(number)
    print("Execution fib_rec time is :", timeit.default_timer() - start_time)

    start_time = timeit.default_timer()
    fib_iter(number)
    print("Execution fib_iter time is :", timeit.default_timer() -
start_time)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Задача 1

```
Execution factorial_rec time is: 0.0003475319999999976

Execution factorial_iter time is: 2.589199999999982e-05

Execution fib_rec time is: 4.5219999999998595e-05

Execution fib_iter time is: 1.3492999999996369e-05
```

Значение при отсутствии lru_cache

```
Execution factorial_rec time is : 0.0004930370000000017

Execution factorial_iter time is : 2.62559999999534e-05

Execution fib_rec time is : 9.919099999999847e-05

Execution fib_iter time is : 1.3856999999999065e-05
```

Значение при lru_cache

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import timeit
import sys

class TailRecurseException(Exception):
    def __init__(self, args, kwargs):
        self.args = args
        self.kwargs = kwargs

def tail_call_optimized(g):
    def func(*args, **kwargs):
        f = sys._getframe()
        if f.f_back and f.f_back.f_back and f.f_back.f_code ==
f.f_code:
        raise TailRecurseException(args, kwargs)
        else:
```

```
fib_iter(number)
    print("Execution fib_iter time is :", timeit.default_timer() -
start_time)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Задача 2

```
Execution factorial_rec time is : 0.0003475319999999976

Execution factorial_iter time is : 2.58919999999982e-05

Execution fib_rec time is : 4.52199999999998595e-05

Execution fib_iter time is : 1.3492999999996369e-05
```

Значение при отсутствии tail_call_optimized

```
Execution factorial_rec time is: 0.000396397999999957

Execution factorial_iter time is: 2.5161999999995244e-05

Execution fib_rec time is: 0.0003664950000000014

Execution fib_iter time is: 1.3856999999999065e-05
```

Значение при tail_call_optimized

```
F:\pythonProject\laboratory-12>git add .
F:\pythonProject\laboratory-12>git commit -m "Version with tail_call_optimized"
[develop 886f529] Version with tail_call_optimized
1 file changed, 87 insertions(+)
create mode 100644 tasks/task2.py
```

Коммит изменений

```
F:\pythonProject\laboratory-12>git add .
F:\pythonProject\laboratory-12>git commit -m "Version with lru_cache and without tail_call_optimized"
[develop 1ad0e0a] Version with lru_cache and without tail_call_optimized
1 file changed, 4 insertions(+), 1 deletion(-)
```

Коммит изменений

```
F:\pythonProject\laboratory-12>git add .
F:\pythonProject\laboratory-12>git commit -m "Version without lru_cache and tail_call_optimized"
[develop 8031516] Version without lru_cache and tail_call_optimized
    1 file changed, 61 insertions(+)
    create mode 100644 tasks/task_1.py
```

Коммит изменений

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import sys
```

```
def rec_func(a, i=0, k=0):
    if len(a) == k:
        print("В списке нет отрицательных чисел", file=sys.stderr)
        exit(0)
    elif a[i] < 0:
        return 0, k
    else:
        return a[i] + rec_func(a, i + 1, k + 1)[0], rec_func(a, i + 1, k +
1)[1]

def main():
    array = list(map(int, input("Введите список:\n").split()))
    summa, amount = rec_func(array)
    print(f"Сумма чисел = {summa}")
    print(f"Количество чисел = {amount}")

if __name__ == '__main__':
    main()</pre>
```

Индивидуальное задание 1

```
Введите список:

1 2 3 -1

Сумма чисел = 6

Количество чисел = 3
```

Значение №1

```
Введите список:
1 2 3 4
В списке нет отрицательных чисел
```

Значение №2

Коммит изменений

ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ:

1. Для чего нужна рекурсия?

У рекурсии есть несколько преимуществ в сравнении с первыми двумя методами. Рекурсия занимает меньше времени, чем выписывание 1 + 2 + 3 на сумму от 1 до 3, рекурсия может работать в обратную сторону:

2. Что называется базой рекурсии?

Случай, при котором мы не запускаем в рекурсию, к примеру, во время вычисления факториала базовый случай — это if n == 0 or n == 1: return 1

3. Самостоятельно изучите что является стеком программы. Как используется стек программы при вызове функций?

Стек вызовов (от англ. call stack; применительно к процессорам — просто «стек») — в теории вычислительных систем, LIFO-стек, хранящий информацию для возврата управления из подпрограмм (процедур, функций) в программу (или подпрограмму, при вложенных или рекурсивных вызовах) и/или для возврата в программу из обработчика прерывания (в том числе при переключении задач в многозадачной среде).

При вызове подпрограммы или возникновении прерывания, в стек заносится адрес возврата — адрес в памяти следующей инструкции приостановленной программы и управление передается подпрограмме или подпрограмме-обработчику. При последующем вложенном или рекурсивном вызове, прерывании подпрограммы или обработчика прерывания, в стек заносится очередной адрес возврата и т. д.

4. Как получить текущее значение максимальной глубины рекурсии в языке Python?

import sys

print(sys.getrecursionlimit())

5. Что произойдет если число рекурсивных вызовов превысит максимальную глубину рекурсии в языке Python?

Возникает исключение RuntimeError:

RuntimeError: Maximum Recursion Depth Exceeded

6. Как изменить максимальную глубину рекурсии в языке Python? sys.setrecursionlimit(1500)

7. Каково назначение декоратора lru cache?

Он оборачивает функцию с переданными в нее аргументами и запоминает возвращаемый результат соответствующий этим аргументам. Такое поведение может сэкономить время и ресурсы, когда дорогая или связанная с вводом/выводом функция периодически вызывается с одинаковыми аргументами.

8. Что такое хвостовая рекурсия? Как проводится оптимизация хвостовых вызовов?

Хвостовая рекурсия — частный случай рекурсии, при котором любой рекурсивный вызов является последней операцией перед возвратом из функции.

Оптимизация хвостовой рекурсии путём преобразования её в плоскую итерацию реализована во многих оптимизирующих компиляторах. В некоторых функциональных языках программирования спецификация

гарантирует обязательную оптимизацию хвостовой рекурсии. Типовой механизм реализации вызова функции основан на сохранении адреса возврата, параметров и локальных переменных функции в стеке и выглядит следующим образом:

- 1. В точке вызова в стек помещаются параметры, передаваемые функции, и адрес возврата.
- 2. Вызываемая функция в ходе работы размещает в стеке собственные локальные переменные.
- 3. По завершении вычислений функция очищает стек от своих локальных переменных, записывает результат (обычно в один из регистров процессора).
- 4. Команда возврата из функции считывает из стека адрес возврата и выполняет переход по этому адресу. Либо непосредственно перед, либо сразу после возврата из функции стек очищается от параметров.