

Operációs rendszerek BSc

7. Gyak.

2022. 03. 22.

Készítette:

Hajdu Adrián

Progterv.inf.

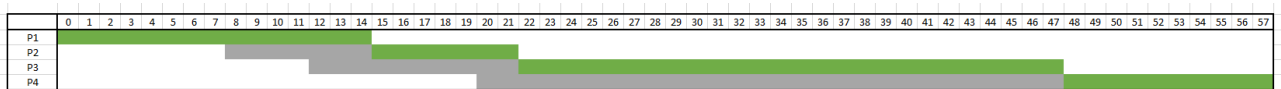
UY5E1L

Miskolc, 2022

1. feladat – FCFS, SJF, RR

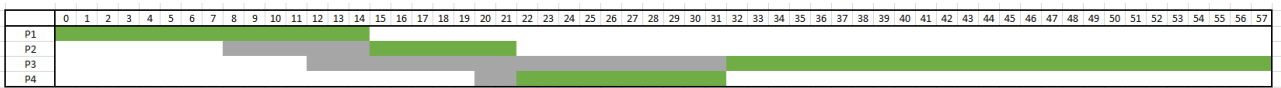
FCFS

FCFS	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	22	48
Befejezés	15	22	48	58
Várakozás	0	7	10	28
Befejezési idő			58	
Várakozási idő			45	
Átl. Várakozási idő			11.25	



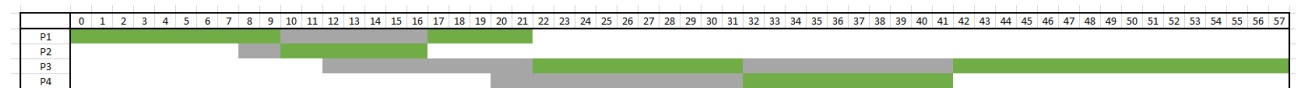
SJF

SJF	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0	8	12	20
CPU idő	15	7	26	10
Indulás	0	15	32	22
Befejezés	15	22	58	32
Várakozás	0	7	20	2
Befejezési idő			58	
Várakozási idő			29	
Átl. Várakozási idő			7.25	



Round Robin (10ms)

RR: 10ms	P1	P2	P3	P4
Érkezés	0, 10	8	12, 32, 52	20
CPU idő	15, 5	7	26, 16, 6	10
Indulás	0, 17	10	22, 42, 52	32
Befejezés	10, 22	17	32, 52, 58	42
Várakozás	0, 7	2	10, 10, 0	12
Befejezési idő			58	
Várakozási idő			41	
Átl. Várakozási idő			10.25	



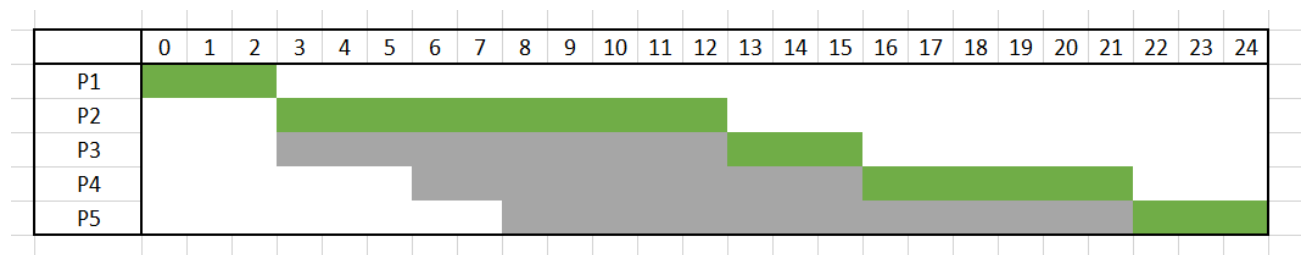
2. feladat – Round Robin (10ms/4ms)

Válasz: A 4ms időszelletes algoritmus jobb, mivel hamarabb végez, kevesebb

Σ (várakozási idő)-vel.

RR: 10ms

RR: 10ms	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	3	3	6	8
CPU idő	3	10	3	6	3
Indulás	0	3	13	16	22
Befejezés	3	13	16	22	25
Várakozás	0	0	10	10	14
Körülfordulási idő	3	10	13	16	17
Befejezési idő			25		
Várakozási idő			34		
Átl. Várakozási idő			6.8		
Átl. Kör. Idő			11.8		
Végrehajtási sorrend			P1 - P2 - P3 - P4 - P5		



RR: 4ms

RR: 4ms	P1	P2	P3	P4	P5
Érkezés	0	3, 7, 18	3	6	8
CPU idő	3	10, 6, 2	3	6	3
Indulás	0	3, 14, 21	7	10	18
Befejezés	3	7, 18, 23	10	14	21
Várakozás	0	0, 7, 3	4	4	10
Körülfordulási idő	3	4, 11, 5	7	8	13
Átl. Várakozási idő			7		
Átl. Kör. idő			10.2		
Befejezési idő			23		
Várakozási idő			28		
Végrehajtási sorrend					
P1 - P2 - P3 - P4 - P2* - P5 - P2*					

