

 <b>Engineering School</b>	Reporte de Práctica Ingeniería en Sistemas Computacionales Laboratorio de Administración de Redes y Servidores
--	--

<b>Departamento</b>	Mecatrónica, Electrónica y Computación	<b>Curso</b>	LIS4091
<b>Instructor</b>	Dr. Juan Carlos Galán Hernández	<b>Sem.</b>	Primavera 2019

Fecha: 08/05/2019

Práctica número: 4

ID: 152777

Nombre: José Armando Valencia Moreno

1. Software usado

Archivos go y Visual Studio Code

2. Hardware Usado

Computadora personal Dell con Sistema Operativo Windows 10 Home Single Language, memoria RAM de 8 GB, arquitectura de 64 bits, procesador Intel Core CPU 2.30 GHz.

3. Objetivos esperados

Aprender más acerca del lenguaje Go para poder desarrollar posteriormente un chat cliente-servidor

4. Metodología

Llevar a cabo la programación de algunos ejercicios para familiarizarnos con el lenguaje Go.

5. Si se produjeron entregables, como código fuente, incluya los enlaces a los repositorios donde se almacenaron.

[https://github.com/HArmandoV/admin\\_servidores/Lab04](https://github.com/HArmandoV/admin_servidores/Lab04)

6. Observaciones.