

	<p>Reporte de Práctica</p> <p>Ingeniería en Sistemas Computacionales</p> <p>Laboratorio de Administración de Redes y Servidores</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Departamento	Mecatrónica, Electrónica y Computación	Curso	LIS4091
Instructor	Dr. Juan Carlos Galán Hernández	Sem.	Primavera 2019

Fecha: 08/05/2019

Práctica número: 3

ID: 152777

Nombre: José Armando Valencia Moreno

1. Software usado

Se utilizó Vagrant, Node.js y Ubuntu/bionic64

2. Hardware Usado

Computadora personal con Sistema Operativo Windows 10 Home Single Language, memoria RAM de 8 GB, arquitectura de 64 bits, procesador Intel Core CPU 2.30 GHz.

3. Objetivos esperados

- Aprender a implementar en Vagrant la infraestructura necesaria para el funcionamiento del proyecto del reloj.
- Aprender a levantar dos servidores virtuales usando Vagrant.

4. Metodología

Levantar dos servidores, uno que sirva para los archivos estáticos y otro para el microservicio que nos da la hora. Así mismo, debemos mover los archivos al servidor que le corresponda.

5. Si se produjeron entregables, como código fuente, incluya los enlaces a los repositorios donde se almacenaron.

https://github.com/HArmandoV/admin_servidores

6. Observaciones.

La práctica que se desarrolló nos ha servido para corroborar la rapidez con la que un servidor se logra establecer gracias a Vagrant.