

重庆师范大学 2025 至 2026 学年度第 1 学期期末考核

软件工程综合实训 1

(无学生试卷类)

课程性质：选修 考核方式：考查 专业：软件工程 年级：2024 级 本科

满分：100 分 时间：第 17 ~ 18 周

本实训课程考核包括以下三个方面：

一、作品实现考核，本部分考核作为实验成绩(75 分)

由 2~3 人组成一组，在实训期间基于 C++ 完成一个选课系统的基本功能。具体开发要求如下：

1. 业务逻辑需求说明：选课系统要求提供学生修课，教学秘书和教师安排教学任务，教师评定课程成绩等服务。这些教学领域的业务逻辑可以在文档中使用文字加以描述。
2. 建模要求：基于系统所涉及的领域，对前面的业务逻辑进行抽象，建模出系统的面向对象 UML 类模型，将其截图存放在开发文档中；(这部分可选)系统的状态模型和交互模型不要求绘制，但建议将系统边界和内部的交互使用文字，在开发文档中描述出来，在最终的实现中给相关的代码添加注释。建议使用 4 层分层模型：表现层、应用逻辑层、领域层和数据管理层。
3. 实现要求：请使用面向对象编程的方法来实现前面的 UML 类模型，不要开发成基于数据库为中心的或者面向过程的系统。其中，表现层采用基于终端的实现；应用逻辑层使用应用逻辑控制器对象来实现；领域层包括所有的实体对象，数据管理层使用代理者模式+postgresql 来实现数据的持久化。

二、项目版本控制考核，本部分考核作为平时成绩(15 分)

在作品开发期间，要求开发小组使用 git/github.com 做项目的版本控制，至少创建 2 个分支，一个 dev 分支用于管理项目的源代码，该分支里面请创建一个 doc 目录，用于存放项目的文档；一个发布分支 release 用于发布最终的，不同主版本的源码。此外，可以根据需要自己添加其他分支。

每个开发成员都应多次提交(不能少于 3 次)有价值的源码和文档的版本。

三、作品展示考核，本部分考核作为期末成绩(10 分)

每个小组根据自己的开发情况，自行编写一个展示幻灯片，录制提交一个作品展示视频，以展示：

- 1) 作品的部署和运行测试结果：作品应该部署在系统中，不要直接使用 QtCreator 运行程序，通过系统应用菜单运行；阐述作品的最终版本实现了哪些基本/扩展的需求/功能。
- 2) 软件实现的关键技术及其难点，软件实现与软件模型(UML 类模型)或文档的一致性。
- 3) 阐述每个人的工作分工及其工作任务，自己的开发心得体会等等。

展示视频请使用 OBS studio 软件录制，请自行搜索录制视频的教程，视频大小控制在 50MB 以内。

每个开发小组的作品提交要求：

1. 小组的软件作品必须为原创，不允许抄袭其他组作品的源代码，否则成绩作 0 分处理。
2. 作品提交时间另行通知，开发完善作品，作品源码最新的提交版本必须能够通过编译运行。
3. 作品的源码、软件文档和展示视频等所有内容都提交到 github.com 中，并将仓库 URL 提交给课代表。