
دوره برنامه نویسی C++ پیشرفته

دانشگاه ولی عصر رفسنجان

مهندس حسین بازماندگان

جلسه ششم

حافظه

حافظه ها

نحوه ذخیره سازی متغیرها در حافظه



حافظه Stack

چگونه آدرس یک متغیر را متوجه بشویم؟

آدرس ها را کجا ذخیره کنیم؟ تعریف اشاره گر

دسترسی به مقدار از طریق اشاره گر

نوع اشاره گر



اعمال روی اشاره گر



انتساب



محاسباتی

حافظه Heap

متغير پويا



آرایه پویا



اشاره گرہا و آرایہ

اشاره گر به اشاره گر



آرایه دو بعدی پویا

ارسال پرامتر با کمک اشاره گر

استفاده از حافظه پویا در کلاس