



Orientação a Objetos

Prof. Renato Sampaio





- Linguagem de modelagem para representar um sistema de maneira padronizada
- Origem: compilação de "melhores práticas" de engenharia na modelagem de sistemas complexos (1995).
- Não é uma metodologia de desenvolvimento de software.
- Mantida pelo *OMG Object Management Group* http://www.uml.org





Objetivos da UML:

• Especificação, documentação e estruturação para subvisualização e maior visualização lógica do desenvolvimento completo de um sistema de informação.





• UML:

- Modelos (escritos)
- Diagramas (14 tipos) divididos em 2 grupos
 - Estáticos (estruturais)
 - Dinâmicos (comportamental)





- Diagramas Estruturais:
 - Diagrama de classes
 - Diagrama de objetos
 - Diagrama de componentes
 - Diagrama de instalação
 - Diagrama de pacotes
 - Diagrama de estrutura composta
 - Diagram de perfil

- Diagramas Comportamentais:
 - Diagrama de caso de uso
 - Diagrama de estados
 - Diagrama de atividade
 - Diagrama de sequência
 - Diagrama de interatividade
 - Diagrama de colaboração
 - Diagram de tempo





- Diagramas Estruturais:
 - Diagrama de classes
 - Diagrama de objetos
 - Diagrama de componentes
 - Diagrama de instalação
 - Diagrama de pacotes
 - Diagrama de estrutura composta
 - Diagram de perfil

- Diagramas Comportamentais:
 - Diagrama de caso de uso
 - Diagrama de estados
 - Diagrama de atividade
 - Diagrama de sequência
 - Diagrama de interatividade
 - Diagrama de colaboração
 - Diagram de tempo



Diagrama de Classe

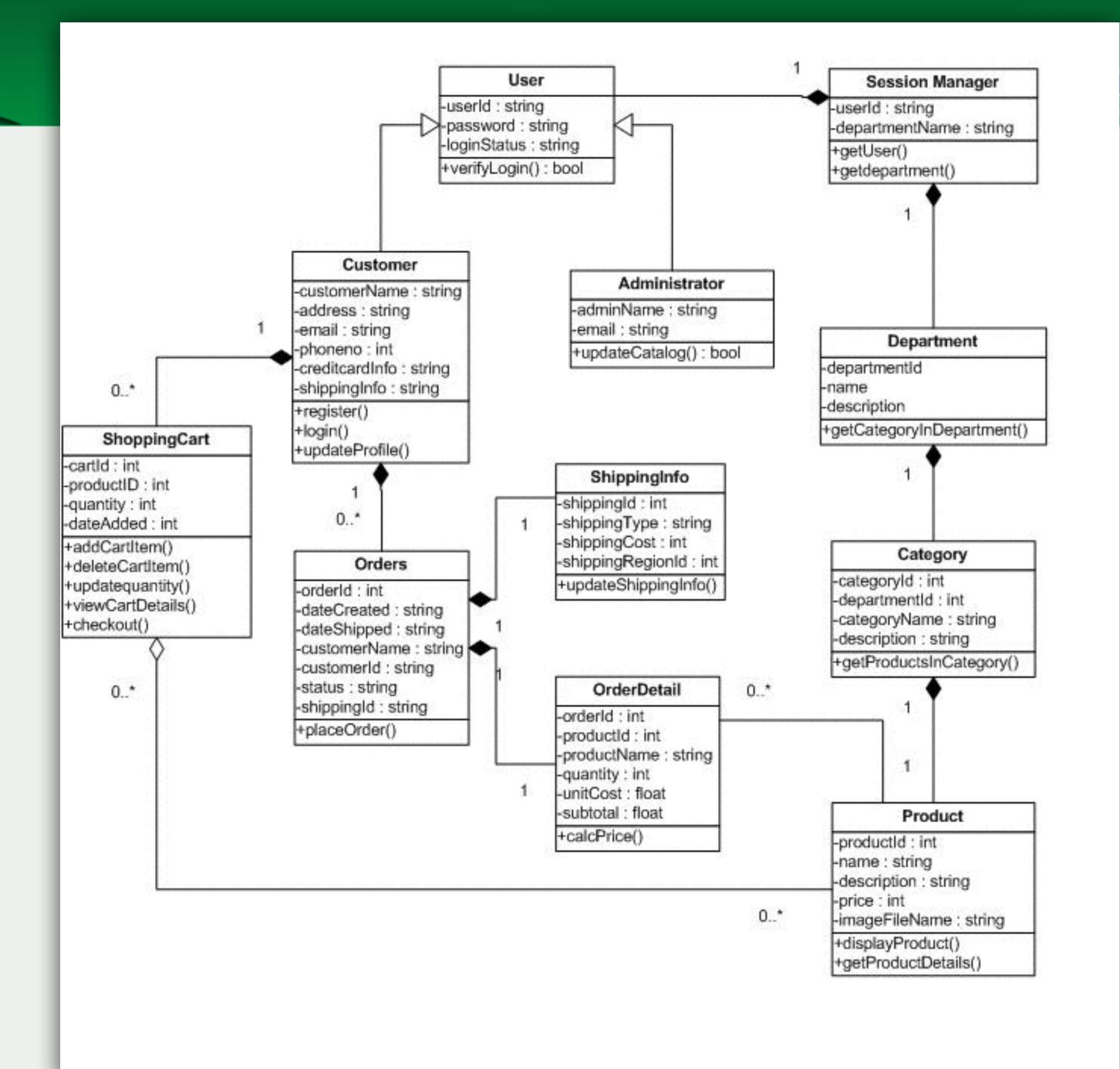






Diagrama de objetos







Diagrama de

objetos

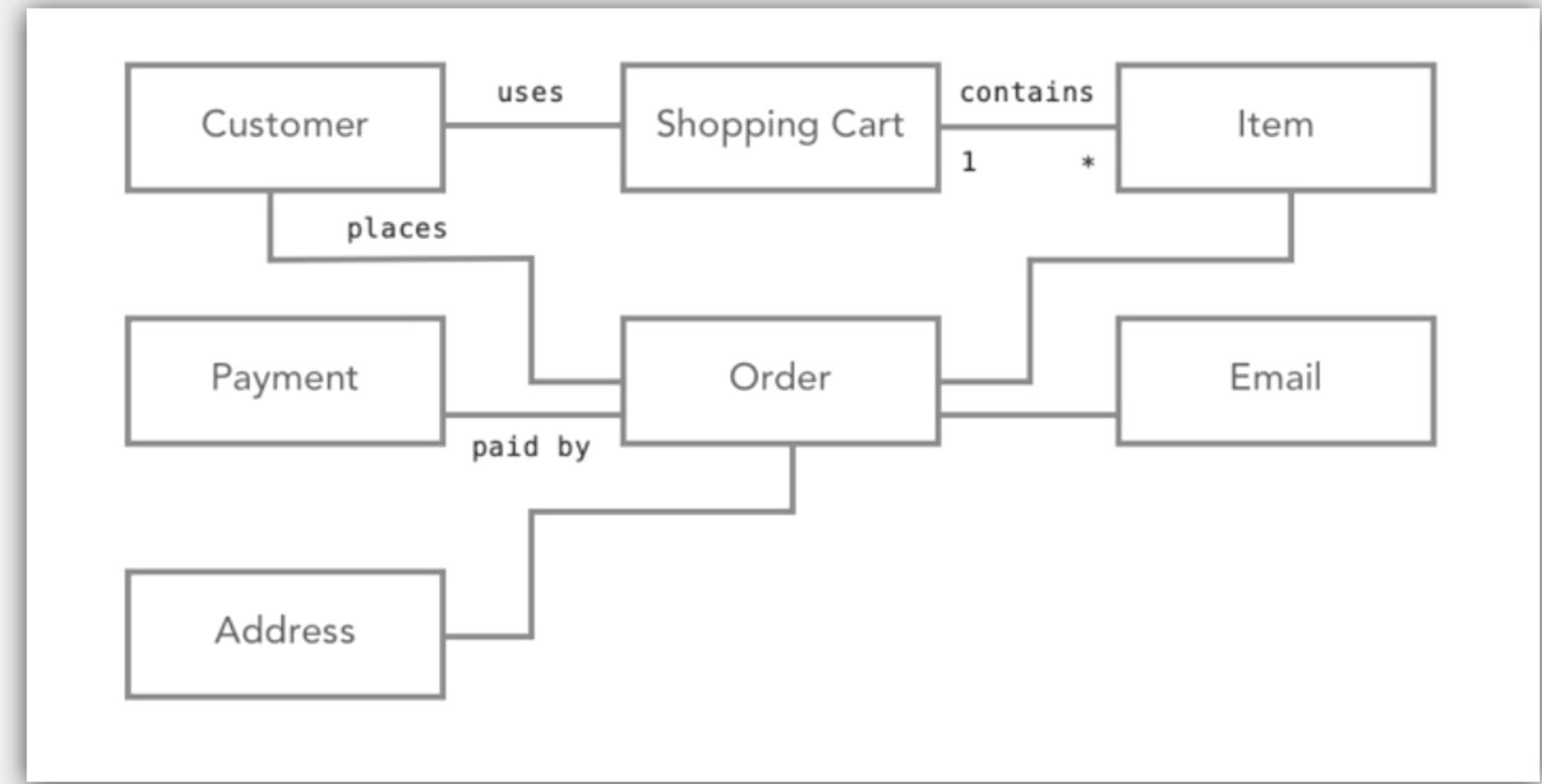




Diagrama de Caso de Uso

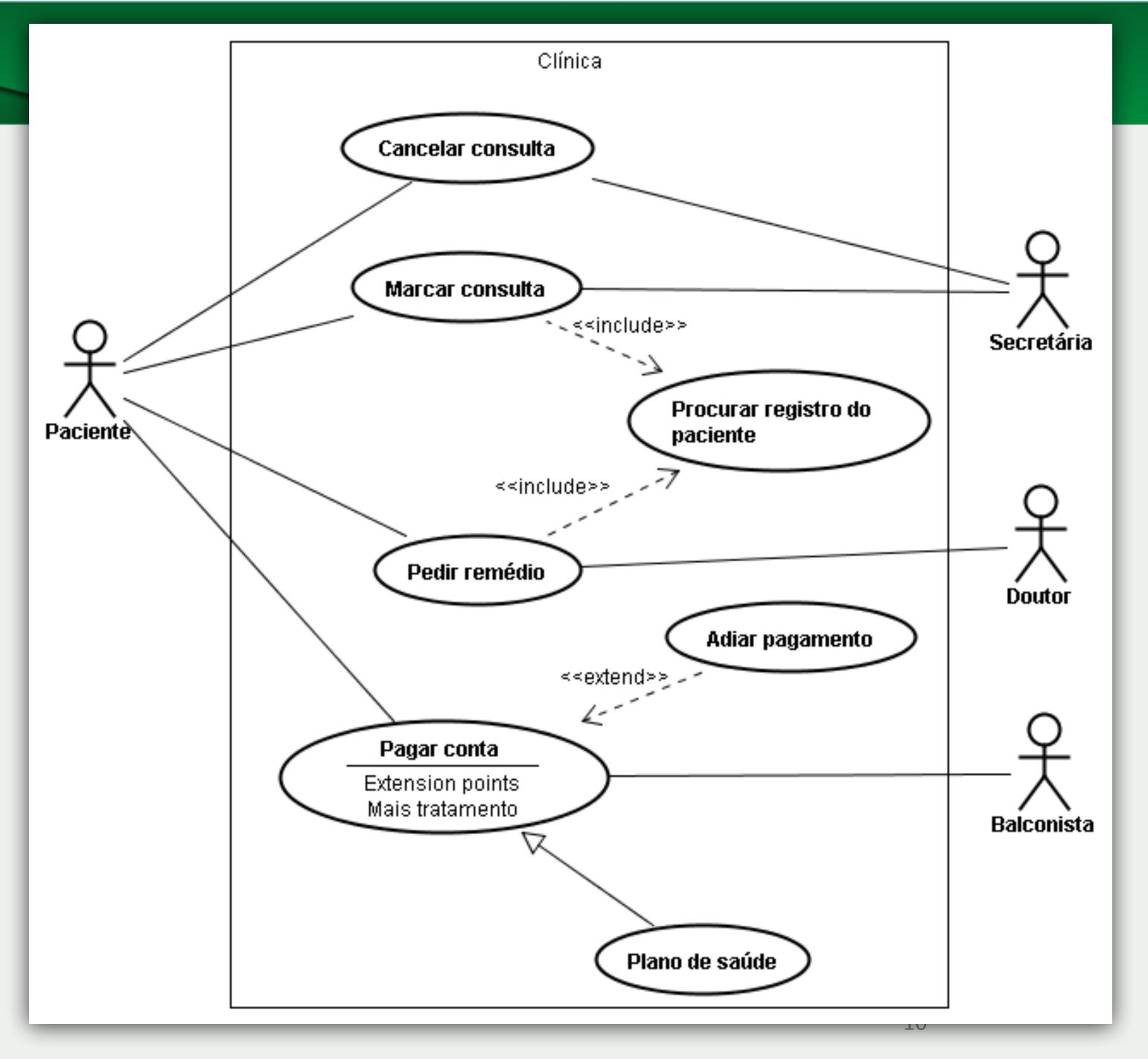






Diagrama de Caso de Uso

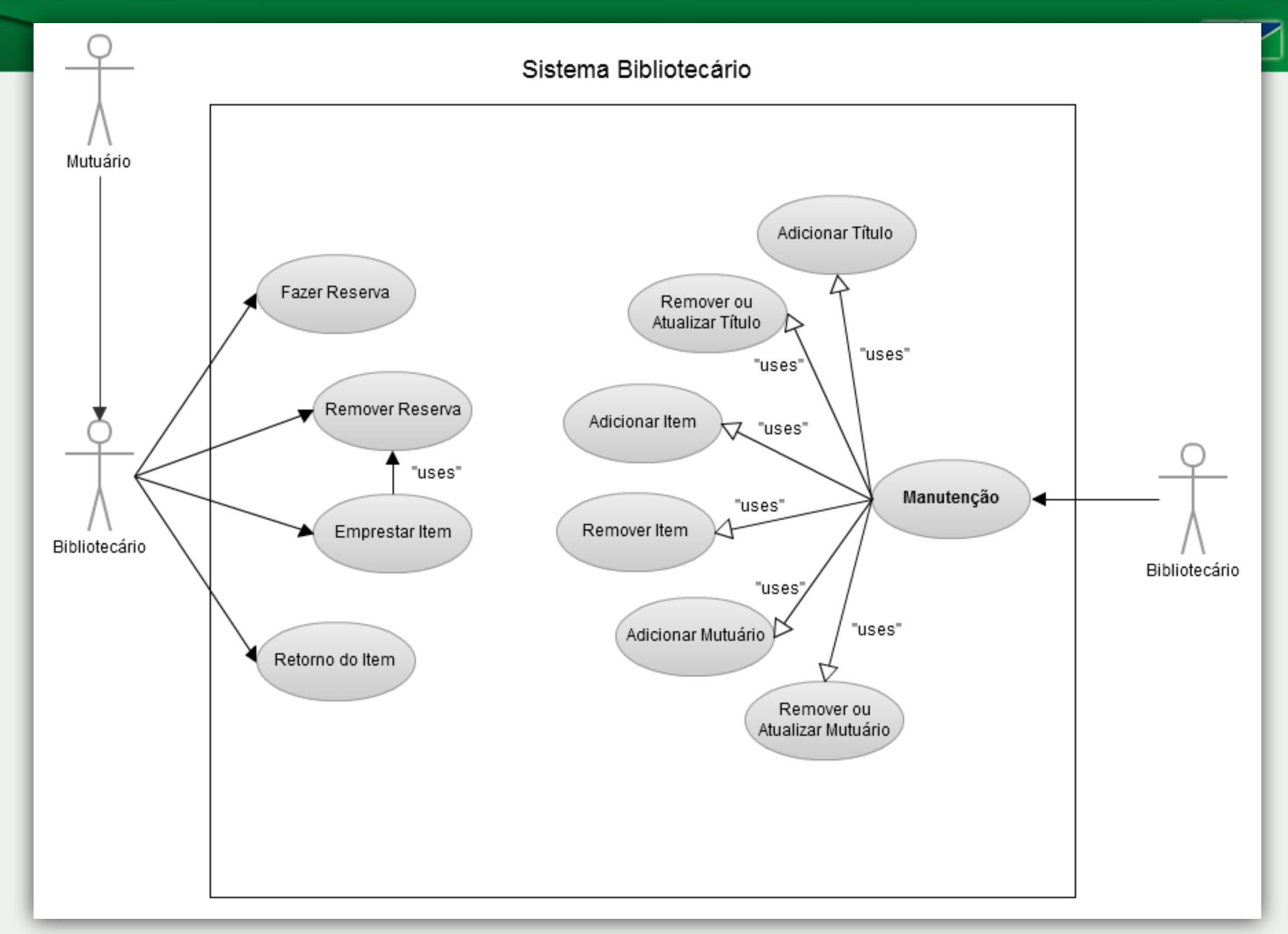
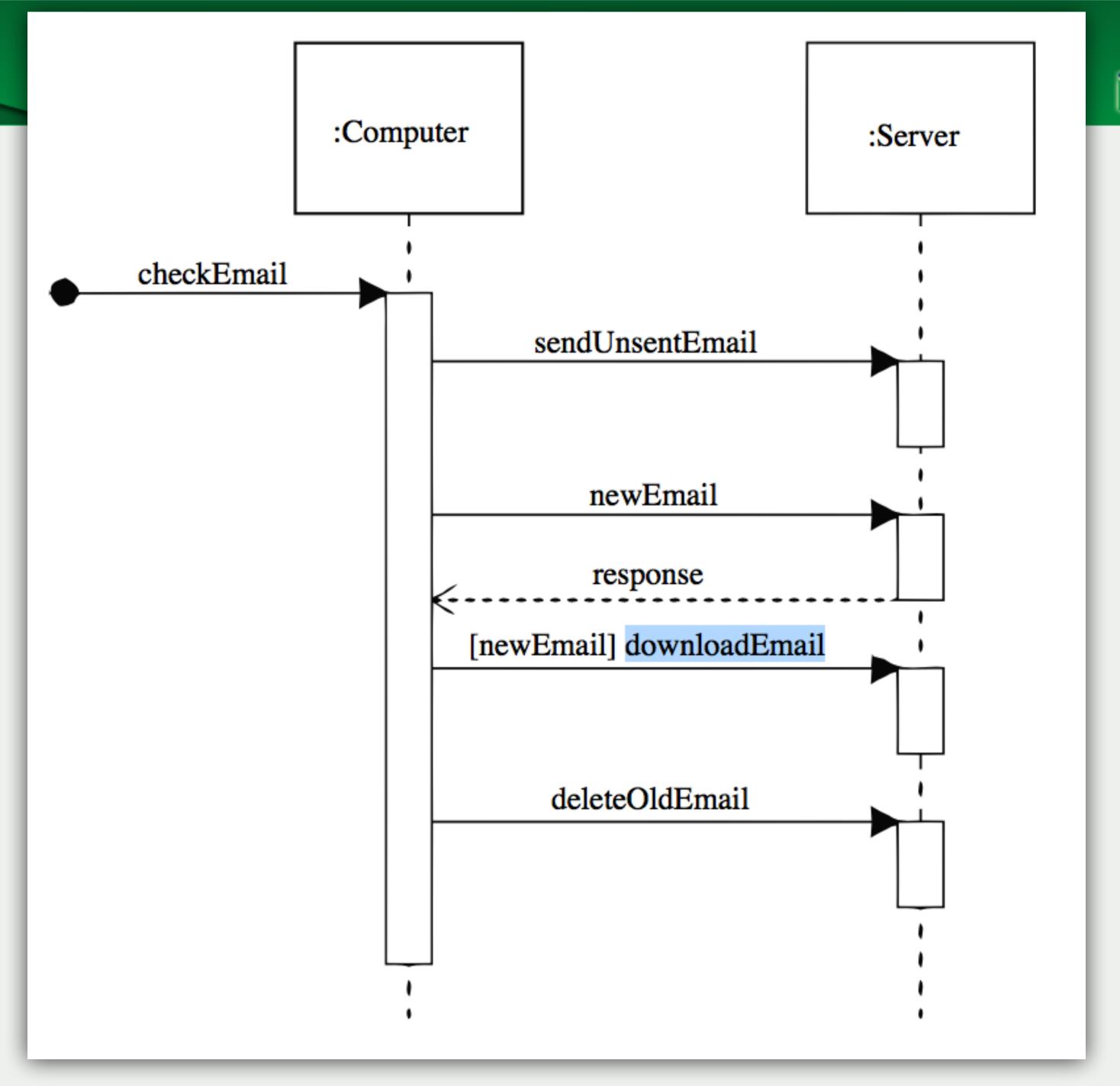




Diagrama de Sequência









Referências

• UML:

- http://www.uml.org
- https://pt.wikipedia.org/wiki/UML
- https://en.wikipedia.org/wiki/
 List of Unified Modeling Language tools