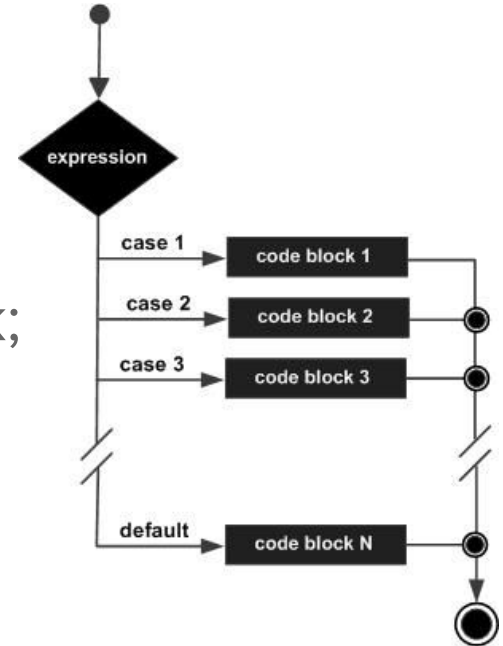


switch



case 1: comecar_aula(); break;



Sintaxe

```
switch ( Expressão ) {  
    case valor :  
        ...  
        break;  
    case valor :  
        ...  
        break;  
    default:  
        ...  
}
```

Sintaxe

```
switch ( Expressão ) {  
    case valor :  
        ...  
        break;  
    case valor :  
        ...  
        break;  
    default:  
        ...  
}
```

Expressão

```
(x + 2) * y;  
codigo;
```

Sintaxe

```
switch ( Expressão ) {  
    case valor :  
        ...  
        break;  
    case valor :  
        ...  
        break;  
    default:  
        ...  
}
```

Expressão

(x + 2) * y;
codigo;

valor

Valor
constante
2,
'G';

Sintaxe

```
switch ( Expressão ) {
```

```
    case valor :  
        ...  
        break;
```

Expressão ==

valor

```
    case valor :  
        ...  
        break;
```

Expressão ==

valor

```
    default:  
        ...
```

senão

```
}
```

**Dado um código
imprima o dia da
semana**

Dias da Semana

Código do Dia	Dia
1	Domingo
2	Segunda
3	Terça
4	Quarta
5	Quinta
6	Sexta
7	Sabado

Resolvendo com **if-else**

```
if (codigo == 1) {  
    printf("Domingo\n");  
}  
else if (codigo == 2) {  
    printf("Segunda\n");  
}  
else if (codigo == 3) {  
    printf("Terca\n");  
}  
else if (codigo == 4) {  
    printf("Quarta\n");  
}  
else if (codigo == 5) {  
    printf("Quinta\n");  
}  
else if (codigo == 6) {  
    printf("Sexta\n");  
}  
else if (codigo == 7) {  
    printf("Sabado\n");  
}  
else {  
    printf("Nao eh um dia da semana\n");  
}
```


Resolvendo com **switch**

```
switch (codigo) {  
    case 1:  
        printf("Domingo\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Segunda\n");  
        break;  
    case 3:  
        printf("Terca\n");  
        break;  
    case 4:  
        printf("Quarta\n");  
        break;  
    case 5:  
        printf("Quinta\n");  
        break;  
    case 6:  
        printf("Sexta\n");  
        break;  
    case 7:  
        printf("Sabado\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Nao eh um dia da semana\n");  
}
```

Resolvendo com **switch**

```
switch (codigo) {  
    case 1:  
        printf("Domingo\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Segunda\n");  
        break;  
    case 3:  
        printf("Terca\n");  
        break;  
    case 4:  
        printf("Quarta\n");  
        break;  
    case 5:  
        printf("Quinta\n");  
        break;  
    case 6:  
        printf("Sexta\n");  
        break;  
    case 7:  
        printf("Sabado\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Nao eh um dia da semana\n");  
}
```

Terminal

Insira o codigo do dia da semana: **5**

Resolvendo com switch

```
switch (codigo) {  
    case 1:  
        printf("Domingo\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Segunda\n");  
        break;  
    case 3:  
        printf("Terca\n");  
        break;  
    case 4:  
        printf("Quarta\n");  
        break;  
    case 5:  
        printf("Quinta\n");  
        break;  
    case 6:  
        printf("Sexta\n");  
        break;  
    case 7:  
        printf("Sabado\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Nao eh um dia da semana\n");  
}
```

Terminal

Insira o codigo do dia da semana: **5**
Quinta



Resolvendo com **switch**

```
switch (codigo) {  
    case 1:  
        printf("Domingo\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Segunda\n");  
        break;  
    case 3:  
        printf("Terca\n");  
        break;  
    case 4:  
        printf("Quarta\n");  
        break;  
    case 5:  
        printf("Quinta\n");  
        break;  
    case 6:  
        printf("Sexta\n");  
        break;  
    case 7:  
        printf("Sabado\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Nao eh um dia da semana\n");  
}
```

Terminal

Insira o codigo do dia da semana: **2**

Resolvendo com **switch**

```
switch (codigo) {  
    case 1:  
        printf("Domingo\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Segunda\n");  
        break;  
    case 3:  
        printf("Terca\n");  
        break;  
    case 4:  
        printf("Quarta\n");  
        break;  
    case 5:  
        printf("Quinta\n");  
        break;  
    case 6:  
        printf("Sexta\n");  
        break;  
    case 7:  
        printf("Sabado\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Nao eh um dia da semana\n");  
}
```

Terminal

Insira o codigo do dia da semana: **2**
Segunda



Resolvendo com switch

```
switch (codigo) {  
    case 1:  
        printf("Domingo\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Segunda\n");  
        break;  
    case 3:  
        printf("Terca\n");  
        break;  
    case 4:  
        printf("Quarta\n");  
        break;  
    case 5:  
        printf("Quinta\n");  
        break;  
    case 6:  
        printf("Sexta\n");  
        break;  
    case 7:  
        printf("Sabado\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Nao eh um dia da semana\n");  
}
```

Terminal

Insira o codigo do dia da semana: **10**

Resolvendo com switch

```
switch (codigo) {  
    case 1:  
        printf("Domingo\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Segunda\n");  
        break;  
    case 3:  
        printf("Terca\n");  
        break;  
    case 4:  
        printf("Quarta\n");  
        break;  
    case 5:  
        printf("Quinta\n");  
        break;  
    case 6:  
        printf("Sexta\n");  
        break;  
    case 7:  
        printf("Sabado\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Nao eh um dia da semana\n");  
}
```

Terminal

Insira o codigo do dia da semana: **10**
Nao eh um dia da semana

Erros Comuns



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (n_estrelas) {  
    case 1:  
        printf("Restaurante ruim\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Restaurante mediano\n");  
        break;  
    case 3:  
        printf("Excelente! Parece o RU!\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Restaurante nao avaliado\n");  
}
```



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (n_estrelas) {  
    case 1:  
        printf("Restaurante ruim\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Restaurante mediano\n");  
        // break;  
    case 3:  
        printf("Excelente! Parece o RU!\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Restaurante nao avaliado\n");  
}
```



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (n_estrelas) {  
    case 1:  
        printf("Restaurante ruim\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Restaurante mediano\n");  
        // break;  
    case 3:  
        printf("Excelente! Parece o RU!\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Restaurante nao avaliado\n");  
}
```

Terminal

Insira as estrelas do restaurante: 2



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (n_estrelas) {  
    case 1:  
        printf("Restaurante ruim\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Restaurante mediano\n");  
        // break;  
    case 3:  
        printf("Excelente! Parece o RU!\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Restaurante nao avaliado\n");  
}
```

Terminal

Insira as estrelas do restaurante: 2
Restaurante mediano



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (n_estrelas) {  
    case 1:  
        printf("Restaurante ruim\n");  
        break;  
    case 2:  
        printf("Restaurante mediano\n");  
        // break;  
    case 3:  
        printf("Excelente! Parece o RU!\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Restaurante nao avaliado\n");  
}
```

Terminal

Insira as estrelas do restaurante: 2
Restaurante mediano
Excelente! Parece o RU

Ele não para até acha um break

**Mas isso pode
ser usado para o
bem!**



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'B':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
        printf("Passou\n");  
        // break;  
    case 'B':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
        printf("Passou\n");  
        // break;  
    case 'B':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```

Terminal

```
Sua nota: A  
Passou  
Passou  
Sua nota: B  
Passou
```



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
        // printf("Passou\n");  
        // break;  
    case 'B':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
        // printf("Passou\n");  
        // break;  
    case 'B':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```

Terminal

Sua nota: A
Passou
Sua nota: B
Passou



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
        // printf("Passou\n");  
        // break;  
    case 'B':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```

```
}  
  
if (nota == 'A' || nota == 'B')  
    printf("Passou\n");
```



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
        // printf("Passou\n");  
        // break;  
    case 'B':  
        // printf("Passou\n");  
        // break;  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```

```
if (nota == 'A' || nota == 'B')  
    printf("Passou\n");
```



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
        // printf("Passou\n");  
        // break;  
    case 'B':  
        // printf("Passou\n");  
        // break;  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```

} if (nota == 'A' || nota == 'B' || nota == 'C')
 printf("Passou\n");



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
    case 'B':  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
    case 'B':  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```

E o reprovou?



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
    case 'B':  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
        // printf("Reprovou\n");  
        // break;  
    case 'E':  
        // printf("Reprovou\n");  
        // break;  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```

E o reprovou?



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
    case 'B':  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
    case 'E':  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```



Esquecer o **break** de algum case

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
    case 'B':  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
    case 'E':  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```

Funciona até com
o default

Outras coisas

0 default é opcional

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
    case 'B':  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
    case 'E':  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```



```
switch (nota) {  
    case 'A':  
    case 'B':  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
}
```



O default pode ter break ou não

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
    case 'B':  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
    case 'E':  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
}
```



```
switch (nota) {  
    case 'A':  
    case 'B':  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
    case 'E':  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
}
```



O default não precisar ser o último

```
switch (nota) {  
    case 'A':  
    case 'B':  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        break;  
    case 'D':  
    case 'E':  
    default:  
        printf("Reprovou\n");  
        break;  
}
```



```
switch (nota) {  
    case 'A':  
    case 'B':  
    case 'C':  
        printf("Passou\n");  
        Break;  
    default:  
    case 'D':  
    case 'E':  
        printf("Reprovou\n");  
}
```



default



```
terminar_aula();
```