Complexidade Assintótica

O(n)

Em quanto tempo um programa de vocês roda?

Programa: Dado um array e um número, diga se o número esta no array.

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
  if (numero == array[i]) {
    printf("Encontrei\n");
    break;
```

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
   if (numero == array[i]) {
                                 Considerando que cada
      printf("Encontrei\n");
                                    loop demora 1s
      break:
 array[] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}
 numero = 1;
 numero = 2;
 numero = 5;
 numero = 10;
```

```
if (numero == array[i]) {
                              Considerando que cada
    printf("Encontrei\n");
                                 loop demora 1s
    break:
array[] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}
numero = 1; // 1 segundo
numero = 2;
numero = 5;
numero = 10;
```

for (int i = 0; i < N; i++) {

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
  if (numero == array[i]) {
                                Considerando que cada
     printf("Encontrei\n");
                                   loop demora 1s
      break:
array[] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}
 numero = 1; // 1 segundo
 numero = 2; // 2 segundos
 numero = 5;
```

numero = 10;

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
   if (numero == array[i]) {
                                  Considerando que cada
      printf("Encontrei\n");
                                     loop demora 1s
      break;
 array[] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}
 numero = 1; // 1 segundo
```

numero = 2; // 2 segundos

numero = 5; // 5 segundos

numero = 10;

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
   if (numero == array[i]) {
      printf("Encontrei\n");
      break;
 array[] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}
```

```
Considerando que cada
   loop demora 1s
```

numero = 1; // 1 segundo numero = 2; // 2 segundos numero = 5; // 5 segundos numero = 10; // 10 segundos

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
   if (numero == array[i]) {
      printf("Encontrei\n");
      break;
 array[] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}
```

```
Considerando que cada
   loop demora 1s
```

numero = 1; // 1 segundo numero = 2; // 2 segundos numero = 5; // 5 segundos numero = 10; // 10 segundos

$$array[] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}$$

Melhor Caso 1 segundo 5 5 segundos Caso Médio 10 Pior Caso 10 segundos

Caso Genérico: Array com N elementos, e estou procurando por M

array[N] =
$$\{n_0, n_1, n_2, n_3, n_4, ..., n_{N-1}\}$$

Caso Médio

array[N] =
$$\{n_0, n_1, n_2, n_3, n_4, ..., n_{N-1}\}$$

 n_0

Caso Médio

array[N] =
$$\{n_0, n_1, n_2, n_3, n_4, ..., n_{N-1}\}$$

n₀

Caso Médio

n_{N/2}

array[N] =
$$\{n_0, n_1, n_2, n_3, n_4, ..., n_{N-1}\}$$

n₀

Caso Médio

n_{N/2}

Pior Caso

n_{N-1}

$$array[N] = \{n_0, n_1, n_2, n_3, n_4, ..., n_{N-1}\}$$

n₀

n_{N/2}

Caso Médio

n_{N-1}

Qual desses vai ser o caso do M?

$$array[N] = \{n_0, n_1, n_2, n_3, n_4, ..., n_{N-1}\}$$

 n_0

Caso Médio

n_{N/2}

Pior Caso

n_{N-1}

Qual desses vai ser o caso do M?

Depende _(ッ)_/

array[N] =
$$\{n_0, n_1, n_2, n_3, n_4, ..., n_{N-1}\}$$

Melhor Caso n_0 Caso Médio n_{N/2} Pior Caso

Qual desses vai ser o caso do M?

Depende _(ツ)_/

Sempre considere sendo o pior!

$$array[N] = \{n_0, n_1, n_2, n_3, n_4, ..., n_{N-1}\}$$

n₀

Qual desses vai ser o caso do M?

Caso Médio

n_{N/2}

Pior Caso



Depende _(ッ)_/

Sempre considere sendo o pior!

N segundos

$$array[N] = \{n_0, n_1, n_2, n_3, n_4, ..., n_{N-1}\}$$

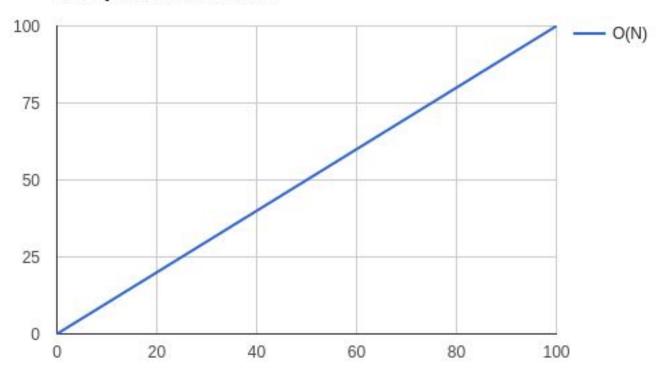
Pior Caso



N segundos

Complexidade Assintótica O(N)

Complexidade Linear



O(N)

Complexidade Linear

Se meu algoritmo realizar operações com N elementos, ele tem complexidade no mínimo linear.

Programa: Dado duas matrizes, faça a soma de ambas

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
  for (int j = 0; j < M; j++) {
    C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
  }
}</pre>
```

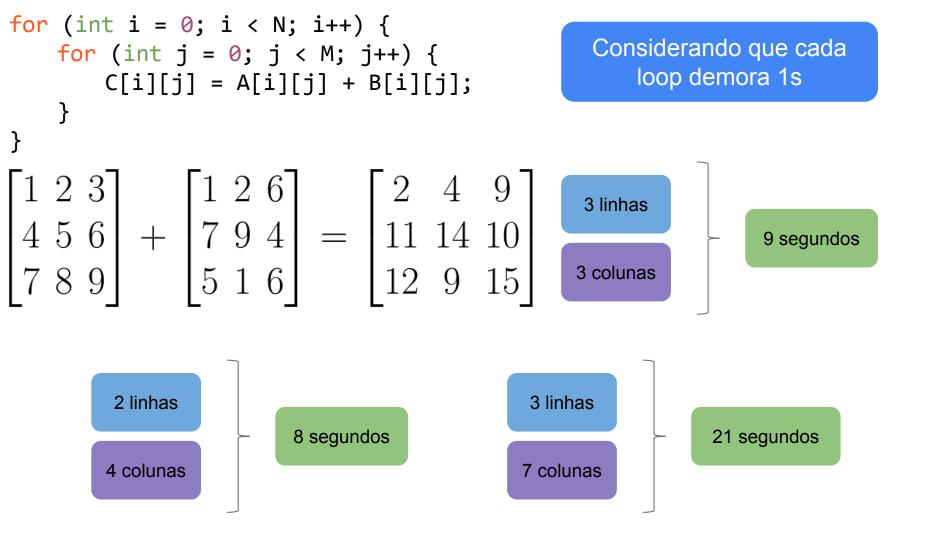
for (int i = 0; i < N; i++) {
 for (int j = 0; j < M; j++) {
 C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
 }
}</pre>
Considerando que cada
loop demora 1s

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 2 & 6 \\ 7 & 9 & 4 \\ 5 & 1 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 9 \\ 11 & 14 & 10 \\ 12 & 9 & 15 \end{bmatrix}$$
3 linhas
3 colunas

for (int i = 0; i < N; i++) { Considerando que cada for (int j = 0; j < M; j++) { loop demora 1s C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];3 linhas 9 segundos 3 colunas

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
                                                    Considerando que cada
    for (int j = 0; j < M; j++) {
                                                        loop demora 1s
        C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
                                                   3 linhas
                                                                    9 segundos
                                                   3 colunas
         2 linhas
                                               3 linhas
        4 colunas
                                              7 colunas
```

for (int i = 0; i < N; i++) {
 for (int j = 0; j < M; j++) {
 C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
 }
}
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 2 & 6 \\ 7 & 9 & 4 \\ 5 & 1 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 9 \\ 11 & 14 & 10 \\ 12 & 9 & 15 \end{bmatrix}$$
3 linhas
3 colunas
4 colunas
3 linhas
7 colunas



Gaso Genérico: ma mattz

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < M; j++) {
        C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
    }
}</pre>
```

Considerando que cada loop demora 1s

$$\begin{bmatrix} a_{0,0} & \dots & a_{0,M-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{N-1,0} & \dots & a_{N-1,M-1} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_{0,0} & \dots & b_{0,M-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{N-1,0} & \dots & b_{N-1,M-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{0,0} & \dots & c_{0,M-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{N-1,0} & \dots & c_{N-1,M-1} \end{bmatrix}$$

N*M segundos

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < M; j++) {
        C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
    }
}</pre>
```

Considerando que cada loop demora 1s

$$\begin{bmatrix} a_{0,0} & \dots & a_{0,M-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{N-1,0} & \dots & a_{N-1,M-1} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_{0,0} & \dots & b_{0,M-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{N-1,0} & \dots & b_{N-1,M-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{0,0} & \dots & c_{0,M-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{N-1,0} & \dots & c_{N-1,M-1} \end{bmatrix}$$

Pior Caso

N*N segundos



$$\begin{bmatrix} c_{0,0} & \dots & c_{0,N-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{N-1,0} & \dots & c_{N-1,N-1} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} c_{0,0} & \dots & c_{0,N-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{N-1,0} & \dots & c_{N-1,N-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{0,0} & \dots & c_{0,N-1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{N-1,0} & \dots & c_{N-1,N-1} \end{bmatrix}$$

Pior Caso

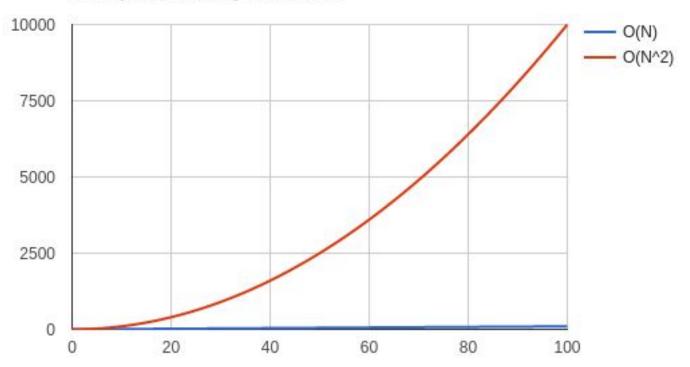


N*N segundos

Complexidade Assintótica



Complexidade Quadrática



$O(N^2)$

Complexidade Quadrática

Se meu algoritmo realizar operações com N*N elementos, ele tem complexidade no mínimo quadrática.

Para um código, qual a melhor complexidade?

A - **O**(**n**)

B - O(n²)

Para um código, qual a melhor complexidade? A - O(n)

 $B - O(n^2)$

Programa: Some dois números

```
c = a + b;
```

```
c = a + b;
```

1 operação

a = 10, b = 20;

a = 2, b = 3;

a = 10000, b = 500;

$$c = a + b;$$

$$a = 10, b = 20;$$

$$a = 2, b = 3;$$

$$a = 10000, b = 500;$$

$$c = a + b;$$

$$a = 10, b = 20;$$

1 operação

$$a = 2, b = 3;$$

$$a = 10000, b = 500;$$

$$c = a + b;$$

$$a = 10, b = 20;$$

1 operação

$$a = 2, b = 3;$$

1 operação

$$a = 10000, b = 500;$$

$$c = a + b;$$

$$a = 10, b = 20;$$

$$a = 2, b = 3;$$

$$a = 10000, b = 500;$$

1 operação

Número de operações independe dos valores de entrada

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
    if (numero == array[i]) {
        printf("Encontrei\n");
        break;
    }
}</pre>
```

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
    if (numero == array[i]) {
        printf("Encontrei\n");
        break;
    }
}</pre>
```

1 operação

N operações

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
    if (numero == array[i]) {
        printf("Encontrei\n");
        break;
    }
}</pre>
```

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
   for (int j = 0; j < N; j++) {
        C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
   }
}</pre>
```

1 operação

N operações

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
    if (numero == array[i]) {
        printf("Encontrei\n");
        break;
    }
}</pre>
```

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
    }
}</pre>
```

1 operação

N operações

N² operações

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
    if (numero == array[i]) {
        printf("Encontrei\n");
        break;
    }
}</pre>
```

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
    }
}</pre>
```

1 operação

N operações

O(N)

N² operações

 $O(N^2)$

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
    if (numero == array[i]) {
        printf("Encontrei\n");
        break;
    }
}</pre>
```

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        C[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
    }
}</pre>
```

1 operação

O(1)

N operações

O(N)

N² operações

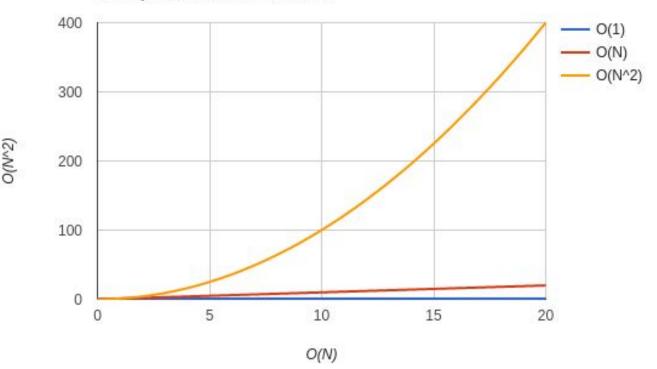
 $O(N^2)$

$$c = a + b;$$

Pior Caso

Complexidade Assintótica O(1)

Complexidade Constante



O(1)

Complexidade Constante

Se meu algoritmo realizar o mesmo número de operações fixas sempre, ele tem complexidade no mínimo constante.

```
int funcao(int a, int b) {
  int c = a + b;
  c *= a * b;
  c /= a % b;
  return c;
```

```
int funcao(int a, int b) {
  int c = a + b;
  c *= a * b;
  c /= a % b;
  return c;
```

0(1)

```
int funcao(int a, int b) {
  int c = a + b;
  c *= a * b;
  c /= a % b;
  return c;
```

0(1)

Os valores de entrada NÃO afetam o número de operações realizadas

```
int funcao(int a, int b, int array[]) {
  for (int i = 0; i < b; i++) {
     if (a == array[i]) {
        return 1;
  return 0;
```

```
int funcao(int a, int b, int array[]) {
  for (int i = 0; i < b; i++) {
     if (a == array[i]) {
        return 1;
                                  O(n)
  return 0;
```

```
int funcao(int a, int b, int array[]) {
  for (int i = 0; i < b; i++) {
     if (a == array[i]) {
        return 1;
  return 0;
```

O(n)

O tamanho b do array, influencia no número de operações executadas linearmente

```
int funcao(int b, int M[][10]) {
   soma = 0;
   for (int i = 0; i < b; i++) {
      for (int j = 0; j < b; j++) {
         soma += M[i][j];
   return soma;
```

```
int funcao(int b, int M[][10]) {
   soma = 0;
   for (int i = 0; i < b; i++) {
      for (int j = 0; j < b; j++) {
         soma += M[i][j];
   return soma;
```

 $O(n^2)$

```
int funcao(int b, int M[][10]) {
   soma = 0;
   for (int i = 0; i < b; i++) {
      for (int j = 0; j < b; j++) {
         soma += M[i][j];
   return soma;
```

 $O(n^2)$

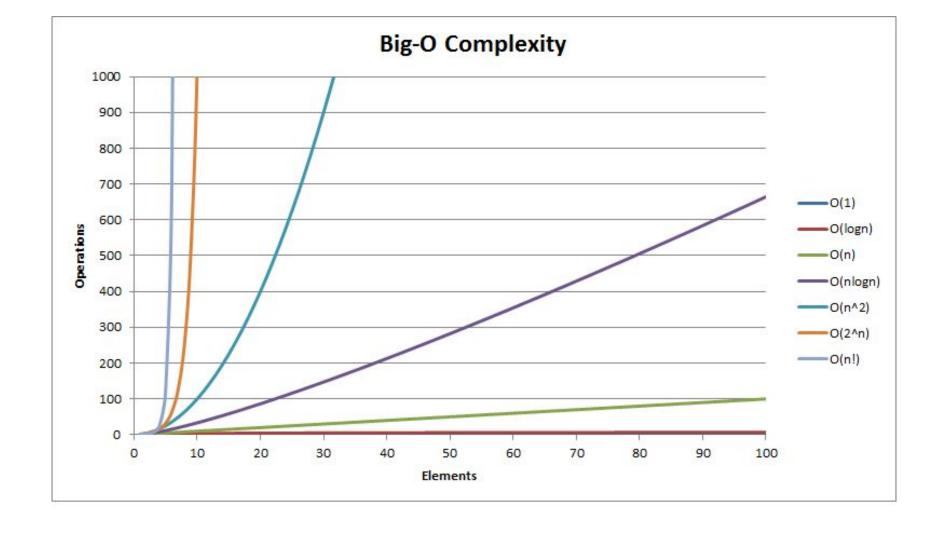
O tamanho b da matriz, influencia no número de operações executadas quadraticamente

```
int funcao(int b, int M[][10]) {
   soma = 0;
   for (int i = 0; i < b; i++) {
         soma += M[i][0];
   return soma;
```

```
int funcao(int b, int M[][10]) {
   soma = 0;
   for (int i = 0; i < b; i++) {
         soma += M[i][0];
   return soma;
```

O(n)

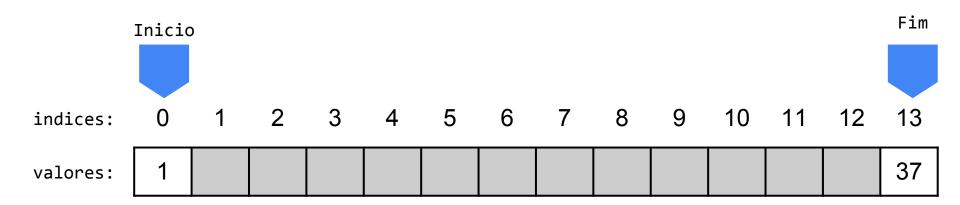
O tamanho b da matriz, influencia no número de operações executadas linearmente



Como procurar um número em um array ordenado, sem ser O(n)

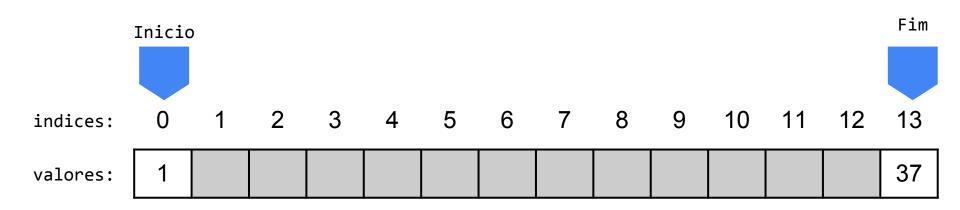
Busca Binária

Objetivo: achar o número 18



Busca Binária

Objetivo: achar o número 18

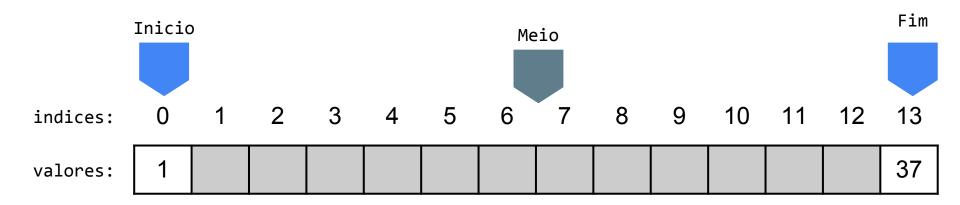


O array está em ordem crescente

A[0] < 18 < A[N - 1] 18 está entre os valores de início e fim.

Busca Binária

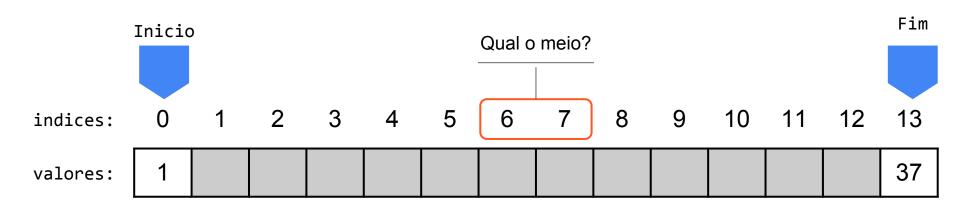
Objetivo: achar o número 18



O array está em ordem crescente

A[0] < 18 < A[N - 1] 18 está entre os valores de início e fim.

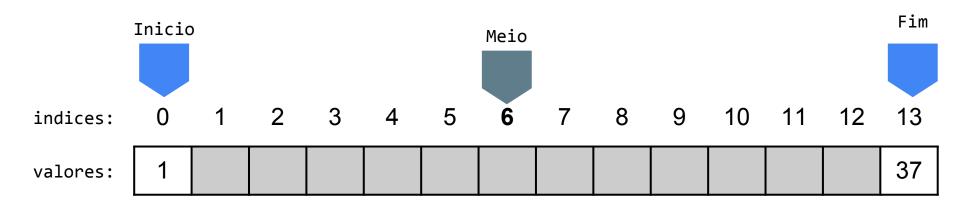
Objetivo: achar o número 18



O array está em ordem crescente

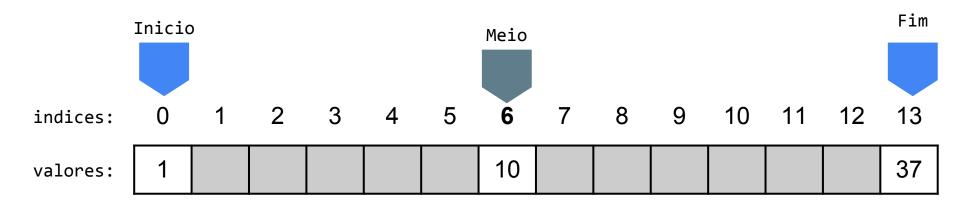
A[0] < 18 < A[N - 1] 18 está entre os valores de início e fim.

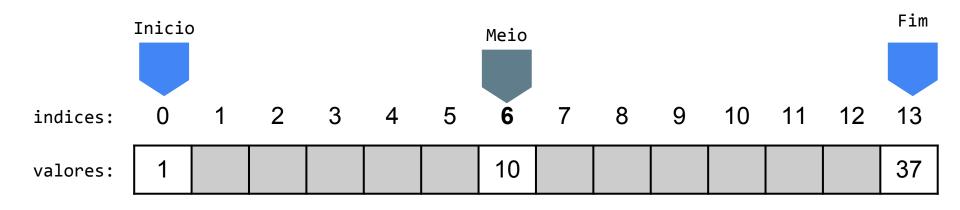
Objetivo: achar o número 18



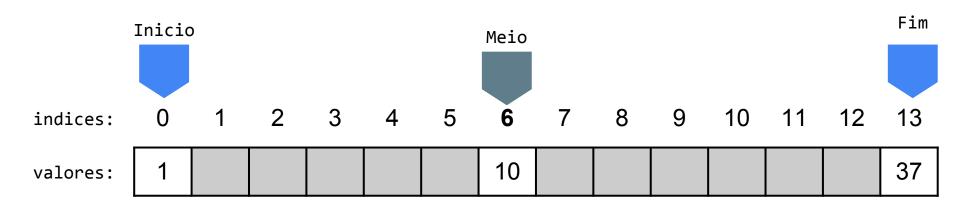
O array está em ordem crescente

A[0] < 18 < A[N - 1] 18 está entre os valores de início e fim.



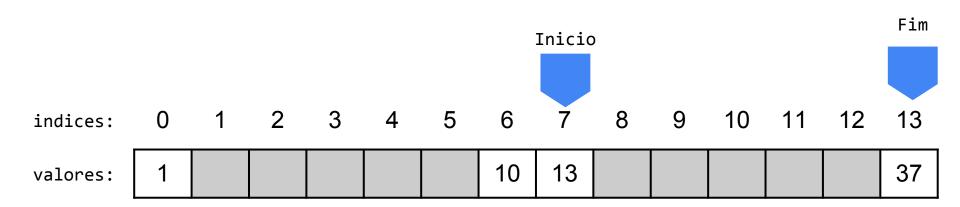


Objetivo: achar o número 18



A[meio] < 18 < A[N - 1] 18 está entre os valores de meio e fim.

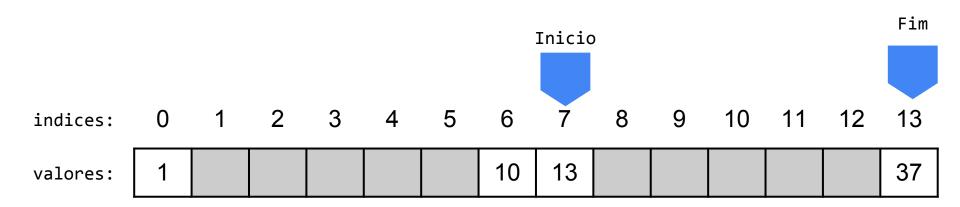
Objetivo: achar o número 18



Reiniciar o algoritmo a partir do meio + 1.

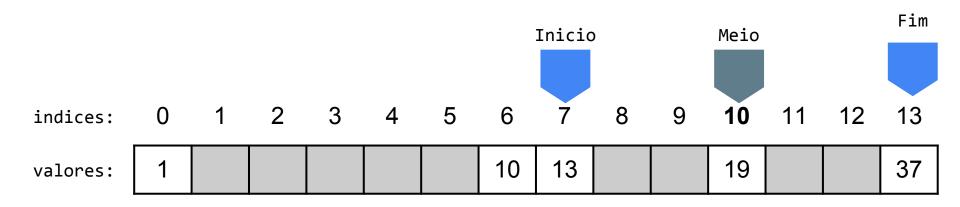
Tnicio = meio + 1

Objetivo: achar o número 18

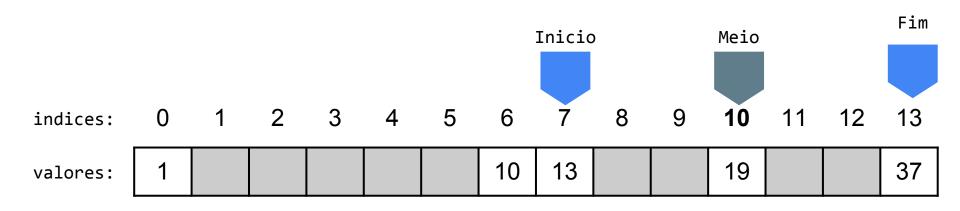


O array está em ordem crescente

A[Inicio] < 18 < A[Fim] 18 está entre os valores de início e fim.

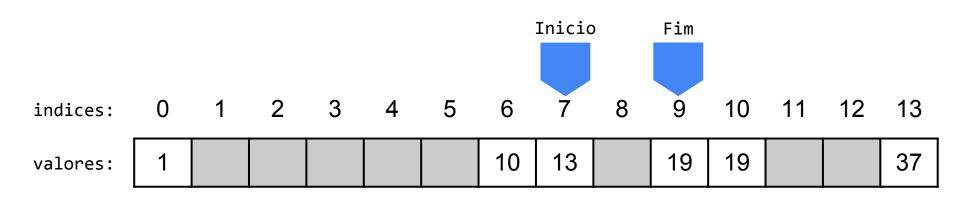


Objetivo: achar o número 18



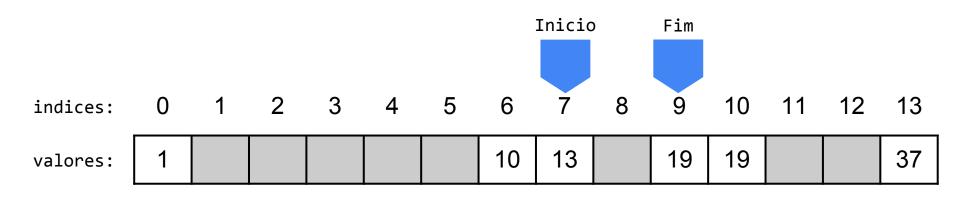
A[Inicio] < 18 < A[meio] 18 está entre os valores de início e meio.

Objetivo: achar o número 18



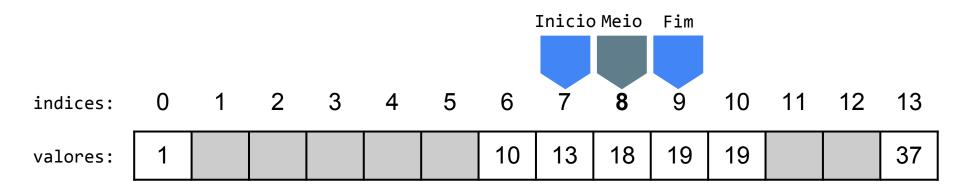
Reiniciar o algoritmo até o meio - 1. Fim = meio - 1

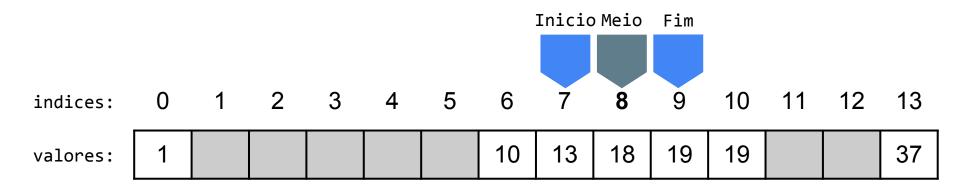
Objetivo: achar o número 18



O array está em ordem crescente

A[Inicio] < 18 < A[Fim] 18 está entre os valores de início e fim.





Busca binária (pseudo código)

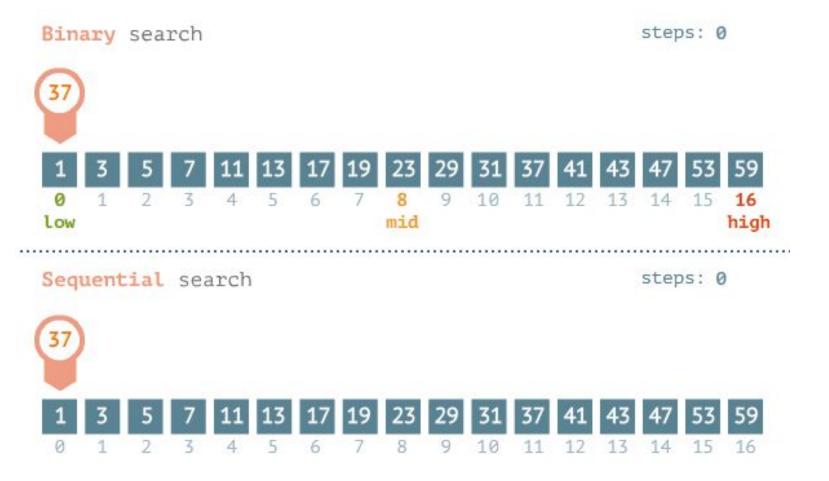
Cheguei ao objetivo. Encerra aqui!

```
    inicio = 0, fim = tamanho - 1, objetivo = 18
    SE inicio > fim
        Para! O intervalo não é válido, então o objetivo não está dentro dele

    meio = (inicio + fim) / 2
    SE A[meio] == objetivo
```

- 5) SE A[meio] < objetivo inicio = meio + 1. Volta para 2
- 6) SE A[meio] > objetivo
 fim = meio 1. Volta para 2

O(log n)



```
int inicio = 0, fim = N - 1;
int meio;
while (inicio <= fim) {</pre>
    meio = (inicio + fim)/2;
    if (array[meio] < numero) {</pre>
        inicio = meio + 1;
    else if (array[meio] > numero) {
        fim = meio - 1;
    else {
        // Encontrado
        break;
   Não encontrado
```



O(1)