

1-1 조건문

1). if문

조건식이 true이면 내용을 실행하고 아니면 실행하지 않음

2). if , else 문

조건식이 true이면 if문의 내용이 실행하고 false이면 else문의 내용이 실행된다.

3). if , else if, else 문

조건식이 true이면 if문의 내용이 실행하고 false이면 else if문에서 true이면 내용이 실행되고 아니면 다른 else if문의 조건식을 확인하고 true이면 내용이 실행되고 아니면 마지막 else의 내용이 실행된다.

4). 중첩if문

if안에 또다른 if문이 있는 구문으로 true일 경우 포함된 내용의 if문이 실행된다.

1. 성적 판단

```
java
public class GradeChecker {
    public static void main(String[] args) {
        int score = 85;

        if (score >= 90) {
            System.out.println("A");
        } else if (score >= 80) {
            System.out.println("B");
        } else {
            System.out.println("C");
        }
    }
}
```

2. 계절 판단

```
java
public class SeasonChecker {
    public static void main(String[] args) {
        int month = 5;

        if (month == 12 || month == 1 || month == 2) {
            System.out.println("겨울");
        } else if (month >= 3 && month <= 5) {
            System.out.println("봄");
        } else {
            System.out.println("여름 또는 가을");
        }
    }
}
```

3. 나이 판단

```
java
public class AgeChecker {
    public static void main(String[] args) {
        int age = 20;

        if (age < 13) {
            System.out.println("어린이");
        } else if (age < 20) {
            System.out.println("청소년");
        } else {
            System.out.println("성인");
        }
    }
}
```

4. 짝수 또는 홀수

```
java
public class OddEvenChecker {
    public static void main(String[] args) {
        int number = 10;

        if (number % 2 == 0) {
            System.out.println("짝수입니다.");
        } else if (number % 2 != 0) {
            System.out.println("홀수입니다.");
        } else {
            System.out.println("잘못된 입력입니다.");
        }
    }
}
```

5. 온도 상태

```
java
public class TemperatureChecker {
    public static void main(String[] args) {
        int temperature = 30;

        if (temperature > 30) {
            System.out.println("더움");
        } else if (temperature >= 15) {
            System.out.println("적당함");
        } else {
            System.out.println("추움");
        }
    }
}
```

6. 자동차 속도 판단

```
java
public class SpeedChecker {
    public static void main(String[] args) {
        int speed = 80;

        if (speed > 100) {
            System.out.println("과속");
        } else if (speed >= 60) {
            System.out.println("속도 적당");
        } else {
            System.out.println("느림");
        }
    }
}
```

7. 점수 등급

```
java

public class ScoreGrade {
    public static void main(String[] args) {
        int score = 72;

        if (score >= 90) {
            System.out.println("A");
        } else if (score >= 80) {
            System.out.println("B");
        } else if (score >= 70) {
            System.out.println("C");
        } else {
            System.out.println("F");
        }
    }
}
```

8. 월에 따른 계절

```
java

public class MonthSeason {
    public static void main(String[] args) {
        int month = 11;

        if (month == 12 || month <= 2) {
            System.out.println("겨울");
        } else if (month <= 5) {
            System.out.println("봄");
        } else if (month <= 8) {
            System.out.println("여름");
        } else {
            System.out.println("가을");
        }
    }
}
```

9. 문자 판단

```
java

public class CharacterChecker {
    public static void main(String[] args) {
        char character = 'A';

        if (character >= 'A' && character <= 'Z') {
            System.out.println("대문자입니다.");
        } else if (character >= 'a' && character <= 'z') {
            System.out.println("소문자입니다.");
        } else {
            System.out.println("알파벳이 아닙니다.");
        }
    }
}
```

10. 숫자 크기 비교

```
java

public class NumberComparison {
    public static void main(String[] args) {
        int num1 = 15;
        int num2 = 20;

        if (num1 > num2) {
            System.out.println("num1이 더 큼니다.");
        } else if (num1 < num2) {
            System.out.println("num2가 더 큼니다.");
        } else {
            System.out.println("두 숫자가 같습니다.");
        }
    }
}
```