

# 블록리를 활용한 하드웨어 제어

캡스톤 디자인

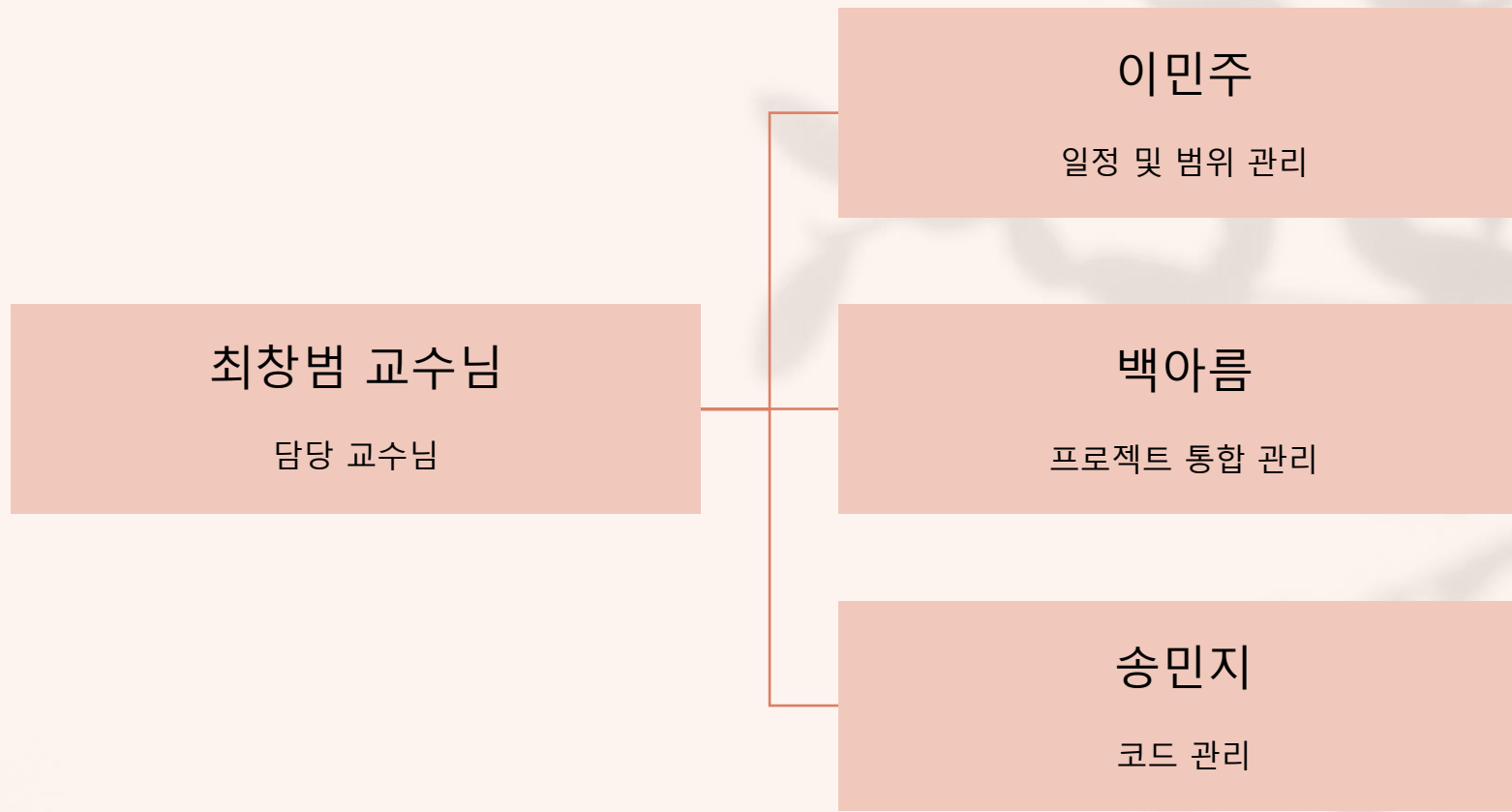
Blockly 팀

이민주, 백아름, 송민지

# 프로젝트 목표

- Blockly 기반으로 소프트웨어와 하드웨어 제어 프레임워크 개발
- 하드웨어 제어에 대한 접근성 및 사용성 증대

# 팀 구성도



# 문제 제기



## 제어 어려움

하드웨어를 제어 위해 전문지식  
필요

→ 비전문가 다루기 어려움



## 장비 가격

실제 산업현장에서 IoT 장비로  
바꿀 때 큰 비용이 들게 된다.

→ 기존 장비에 네트워크를 연결  
하여 비용 감소

# 필요성

## 사용성

전문지식 필요 등의 하드웨어 제어의 어려움

## 사용자

하드웨어 제어에 대한 전문지식 필요 → 비전문가에게 어려움

## 비용

IoT 기술이 발전하였으나 기존 고가의 장비를 교체하기 쉽지 않다

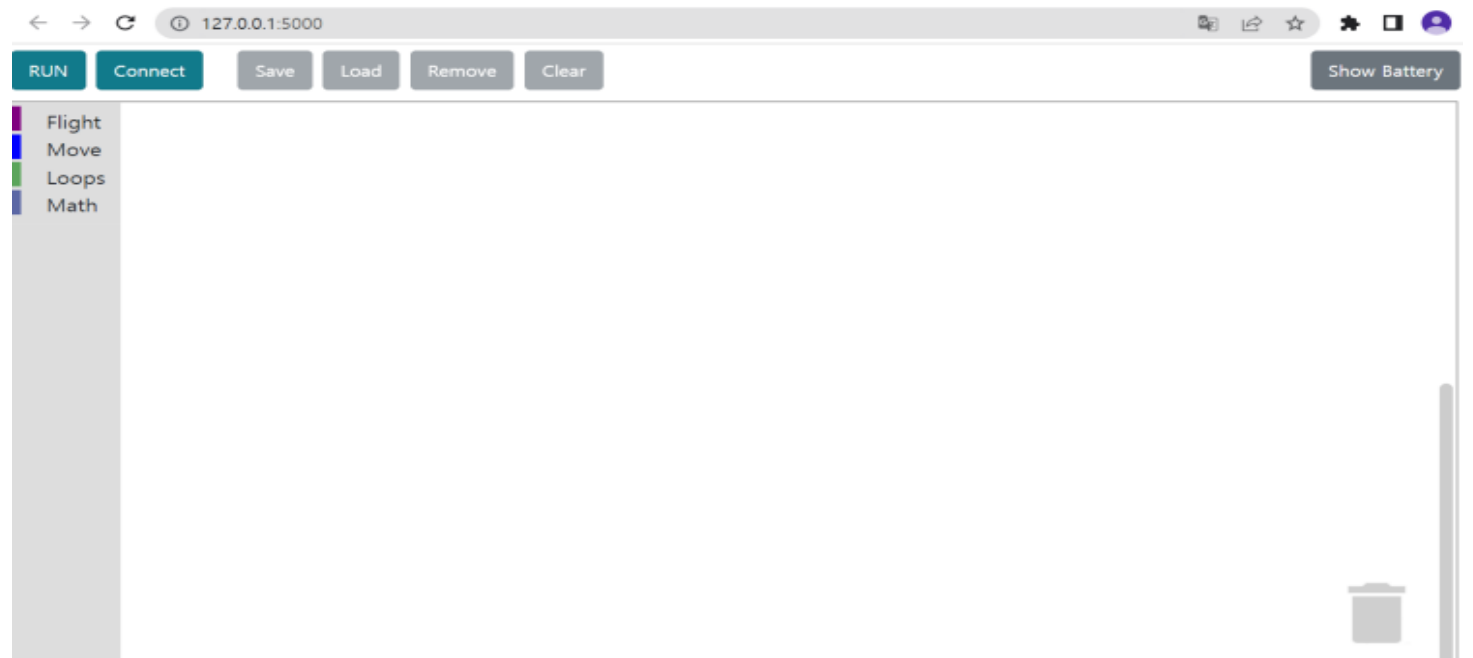


# 추진전략 및 방법

# Front-end

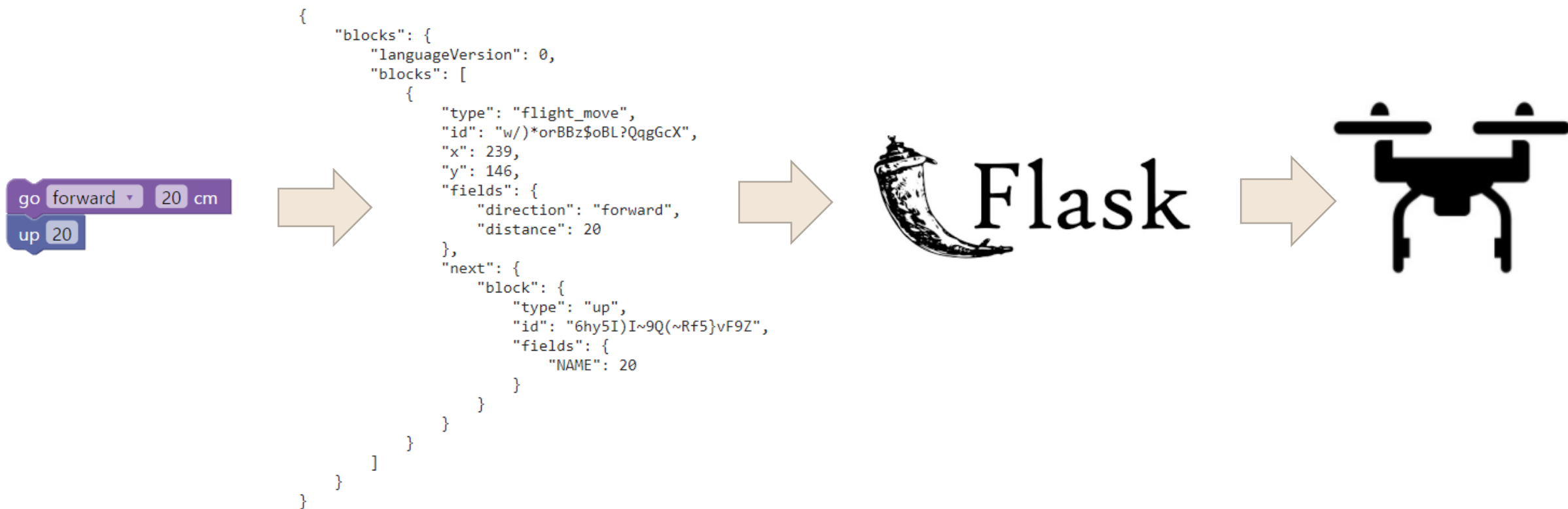


## 웹페이지 구성



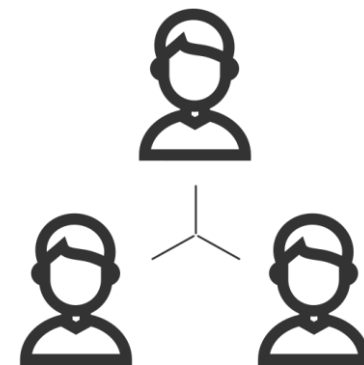
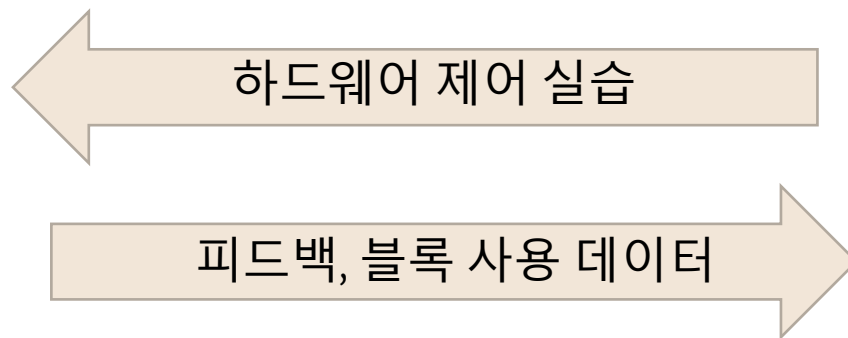
# Back-end

명령어 처리를 위한 서버 구축



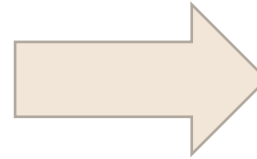
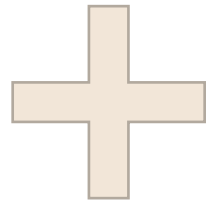
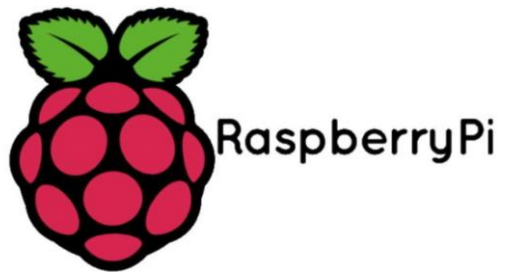


# 알파테스트



블록 추천시스템  
피드백 수렴

# 하드웨어 IoT 화





# 감사합니다