

캡스톤 진행 보고서

작성 일 : 2023 년 6 월 5 일	
팀 명 : POOL	
개요	차량 등록과 결제 관련 시스템을 구현했습니다.
서버 변경 사항	<ul style="list-style-type: none">• Car 테이블을 생성하여 차량정보를 저장하고 Member테이블과 연결시켰습니다.• CarImage테이블을 생성하여 차량의 사진을 저장하고 Car테이블과 연결시켰습니다.• Member테이블에 money컬럼을 추가하여 사용자의 잔액을 저장합니다.• CarController로 차량에 대한 정보를 받으면 CarService와 CarImageService 클래스에서 스프링 데이터 JPA를 사용해 DB에 차량 정보를 저장합니다.• MemberController에서 충전 출금 송금에 대한 정보를 받으면 MemberService에서 각각의 기능을 수행하여 스프링 데이터 JPA를 사용해 DB에 결과를 저장합니다.
안드 로 이 드 변경 사항	<ul style="list-style-type: none">• 회원 정보 페이지의 UI를 전체적으로 수정하여 해당 페이지에서 차량등록, 돈 충전, 송금, 출금과 같은 기능을 수행합니다.• 차량정보가 없는 회원은 게시물을 작성하지 못하도록 설정했습니다.

실행화면

실행 영상 첨부했으니 참고해 주시길 바라겠습니다.

실행 영상 흐름

1. 차량등록 안한 사용자가 게시물 등록 시 차량등록 유도 알림이 호출됩니다.
2. 회원정보 페이지에서 차량등록을 할 수 있습니다.
3. 차량을 등록 후 페이지가 새로고침이 되면 서버에 새로 저장된 차량정보를 불러와 페이지에 표시됩니다.
4. 회원정보 페이지에서 충전 출금 송금을 하면 각각의 기능을 수행하며 잔액보다 더 많은 돈을 출금과 송금을 할 시 오류 문구가 표시됩니다.
5. 송금 대상의 아이디에 로그인하여 받은 돈을 확인합니다.

다음 구현할 내용

-현재까지 구현한 내용에서 오류사항은 없는지 검증할 예정입니다.