

캡스톤 진행 보고서

작성 일 : 2023 년 3 월 20 일	
팀 명 : POOL	
개요	카풀 탑승객 모집 게시물에 탑승객이 운전자와 1 대 1 채팅을 하고자 할 때 랜덤 값을 id 로 가지는 채팅방을 새로 생성합니다. 이후 다시 채팅 버튼을 눌렀을 시 새로운 채팅방을 생성하지 않고 기존 대화방으로 넘어가도록 변경했습니다.
서버 변경 사항	<ul style="list-style-type: none">DB의 Member 테이블과 Chat 테이블을 중간 테이블인 M_C 테이블을 통해 M:N 관계로 만들었습니다. 새로 채팅방이 생성되면 Chat 테이블에는 생성된 채팅방 정보가 추가되고 M_C 테이블에는 새로운 채팅방에 포함된 멤버들을 저장합니다.이후 채팅방을 생성 시 채팅방에 참여할 멤버 id를 리스트로 받아서 해당 리스트와 M_C 테이블에 저장된 채팅방에 참여한 멤버 id 값 리스트를 비교하여 일치하는 값이 있는지 찾습니다.M_C 테이블에 일치하는 값이 있다면 새로 채팅방을 만들지 않고 해당 채팅방의 id를 api로 전송해 사용자는 기존 채팅방으로 이동하게 됩니다.
안드로 이드 변경 사항	<ul style="list-style-type: none">게시물에 채팅하기 버튼을 누르면 서버에 현재 이용자의 id와 게시물 작성자의 id 값을 보냅니다.이후 서버로부터 채팅방 id를 받고 해당 id의 채팅방을 띄웁니다.새로 생성된 채팅서버라면 채팅목록에 해당 채팅방을 추가합니다.