캡스톤디자인 중간보고서

TII O	국문			위	조 얼굴	탐지를 위한 모델 개발			
제 목	영문		Developing A Model For Face Anti-Spoofing						
진 상 황	중요마일스톤 4	. 성능 측정(. 메소드 개 . 학습에 사용	발을 위한 관 용할 Backbo -Spoofing 성	치마크 데이터 련 최신 논문 ne 모델 선정	분석 완	료 드 탐색 및 모델 개발			
시초므	해 사 황	면석 완료, 호 한료, 베이스리	'습에 사용힐 라인 구축에	Backbone <u>!</u> 사용한 실험들	고델 선정 을 토대!	완료, 메소드 개발을 위한 관련 최신 논문 정 및 메소드 개발을 위한 베이스라인 구축 로 KCC 2024 논문 제출 완료			
산출물 		요구사항 정의서(별첨 1), 중간보고서(별첨 2)							
팀	학년	학	번 이름		5	연락처(전화번호/이메일) 010-9067-5828 /			
모 구성원	4	2019	91766	김동수		20191766@edu.hanbat.ac.kr			
	4 202		11915	오서연		010-2953-7418 / 20211915@edu.hanbat.ac.kr			

컴퓨터공학과의 프로젝트 관리규정에 따라 다음과 같이 요구사항 정의서와 중간보고서를 제출합니다

2024년 05월 03일

책임자 : 김동수 (원)

지도교수 : 장한얼 🏈

프로젝트명 : 위조 얼굴 탐지를 위한 모델개발

소프트웨어 요구사항 정의서

Version 1.0

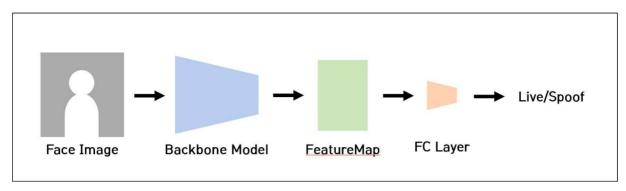
개발 팀원 명(팀리더):김동수 오서연

대표 연락처:010-9067-5828 e-mail: 20191766@edu.hanbat.ac.kr

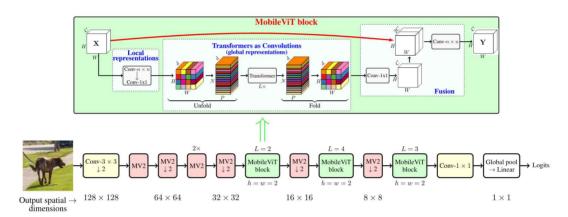
목차

- 1. 개요
- 2. 시스템 장비 구성요구사항
- 3. 기능 요구사항
- 4. 성능 요구사항
- 5. 인터페이스 요구사항
- 6. 데이터 요구사항
- 7. 테스트 요구사항
- 8. 보안 요구사항
- 9. 품질 요구사항
- 10. 제약 사항
- 11. 프로젝트 관리 요구사항

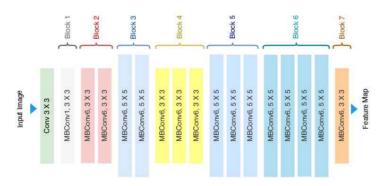
1. 시스템 개요



- 위조 얼굴 탐지를 위한 시스템 파이프라인



- 사용 예정 Backbone 모델의 구조(mobilevit)



- 사용 예정 Backbone 모델의 구조(efficientnet)

2. 시스템 장비 구성요구사항

요구사항 고유번호		ECR-001
요구사항 명칭		장비 요구사항
요구사항 분류		시스템 장비구성 요구사항
	정의	모델 학습 장비
요구사항 상세 설명	세부 내용	 장비 품목: GPU (NVIDIA A5000 24GB) 장비 수량: 2개 장비 기능: 모델의 연산 속도 높인다. 정비 성능 및 특징: 총 메모리 24GB 시간 제약사항: 해당 사항 없음 자원 제약사항: 해당 사항 없음 장애 처리: 해당 사항 없음

3. 기능 요구사항

요구사항 고유번호		SFR-001
요구사항 명칭		AI 모델 개발
요구사항 분류		기능
요구사항	정의	위조 얼굴 탐지를 위한 모델 개발
상세 설명	세부 내용	- CNN 기반의 딥러닝 모델 개발 - 얼굴 이미지에 대해 진짜/위조를 탐지할 수 있도록 할 것 - Domain Generalization을 적용하는 모델 구축

4. 성능 요구사항

요구사항 고유번호		PER-001
요구사항 명칭		처리 속도 및 시간
요구사항 분류		성능 요구사항
요구사항 상세 설명	정의	처리 속도 및 시간
	세부	이미지를 입력으로 받아 모델이 결과를 추론하는 시간을 의미
	내용	한다.

5. 인터페이스 요구사항

요구사항 고유번호		SIR-001
요구사항 명칭		결과창
요구사항 분류		사용자 인터페이스
	정의	결과창 구현
요구사항 상세 설명	세부 내용	 카메라로 찍은 사진 혹은 시연용 이미지를 업로드하면 진짜 /위조를 판별한 모델의 결과가 표시될 수 있도록 인터페이스 구현 이미지 입력 창과 모델의 예측 결과 출력 창을 구분하여 인터페이스에 표시

6. 데이터 요구사항

요구사항 고유번호		DAR-001		
요구사항 명칭		이미지 데이터		
요구사항 분류		데이터		
요구사항	정의	얼굴 데이터		
상세 설명	세부 내용	위조 얼굴 탐지에서 사용하는 벤치마크 데이터셋이다.		

7. 테스트 요구사항

요구사항 고유번호		TER-001
요구사항 명칭		성능 테스트
요구사항 분류		테스트
요구사항	정의	위조 얼굴 탐지 모델 성능 테스트
상세 설명	세부	- 기존의 위조 얼굴 탐지 모델과 개발한 위조 얼굴 탐지 모델
내용		의 성능을 비교하여 평가

8. 보안 요구사항

요구사항 고유번호		SER-001			
요구사항 명칭		보안지침 준수			
요구사항 분류		보안			
요구사항	정의	위조 얼굴 데이터셋 보안			
상세 설명 세부 내용		- 사용한 벤치마크 데이터셋에 대한 보안 및 저작권 관련 데			
		이터 이용정책에 따라 개발이 수행되어야 한다.			

9. 품질 요구사항

요구사항 고유번호		QUR-001
요구사항 명칭		데이터 품질관리
요구사항 분류		품질
	정의	품질관리
요구사항 상세 설명	세부 내용	 진짜/위조 얼굴 이미지 데이터 수량은 균일하고 적정한 비율을 유지해야한다. 학습 데이터는 중복이 없어야 한다. 학습 데이터 및 검증, 테스트 데이터는 학습에 방해되지 않도록 결측치가 없는지 확인해야한다.

10. 제약 사항

요구사항 고유번호		COR-001
요구사항 명칭		시스템 개발과 설계 및 구현 제약사항
요구사항 분류		제약사항
요구사항	정의	시스템 제약사항
상세 설명	세부 내용	- 현재 활용 가능한 H/W, S/W를 최대한 활용한다 대부분 인공지능 모델 개발에 사용되는 Python, Pytorch를 사용한다.

11. 프로젝트 관리 요구사항

요구사항 고유번호		PMR-001
요구사항 명칭		프로젝트 관리
요구사항 분류		프로젝트 관리
정의		위조 얼굴 탐지 프로젝트 관리
요구사항 상세 설명	세부 내 용	- 세부 작업 분할 구조: 1. 분석 - 위조 얼굴 탐지 모델 개발을 위한 최신 논문 조사 2. 데이터 수집 및 전처리 - 위조 얼굴 탐지에 사용할 벤치마크 데이터셋 전처리 3. 시스템 설계 - 위조 얼굴 탐지를 위한 모델 개발 4. 실험 - 벤치마크 데이터셋을 사용해 개발한 모델에 대한 정확도를 측정. 기존 위조 얼굴 탐지 모델들과의 성능 비교. - 프로젝트 수행 조직에 대한 구성, 역할 김동수 : 논문 및 자료조사, 데이터셋 전처리, 모델 코드 작성, UI 개발 오서연 :논문 및 자료조사, 데이터셋 전처리, 모델 코드 작성, UI 개발

중간보고서

- 1. 요구사항 정의서에 명세된 기능에 대하여 현재까지 분석, 설계, 구현(소스코드 작성) 및 테스팅한 내용을 기술하시오.
- 분석: 학습에 사용할 데이터 분석
 - 진짜 얼굴 이미지와 위조 얼굴 이미지 사이의 차이점 분석
 - 위조 얼굴 생성에 사용한 기법 분석(Paper, Replay 등)
- 설계: Face Anti-Spoofing 딥러닝 모델 설계
 - 얼굴 이미지에 대해 진짜/위조 판별을 진행하는 딥러닝 모델 설계
- 구현: Face Anti-Spoofing 딥러닝 모델 구현
 - Baseline: 딥러닝 모델에 입력되는 이미지가 진짜인지 위조인지 모르는 상태에서 모델이 위조여부를 판단할 수 있도록 하는 Baseline 구현 완료
 - Domain Generalization을 적용하는 모델 구현 완료
- 2. 프로젝트 수행을 위해 적용된 추진전략, 수행 방법의 결과를 작성하고, 만일 적용과정에 서 문제점이 도출되었다면 그 문제를 분석하고 해결방안을 기술하시오.
- <u>추진 전략</u>: 매주 담당 교수님과 프로젝트 진행 사항을 발표하고, 교수님과의 토의를 통해 문제점 및 개선점을 탐색함
- <u>수행 방법</u>: 팀원 별로 보유한 장비 환경에 맞추어 역할을 분담, 구글에서 제공하는 공유 플 랫폼을 활용해 업무의 효율성을 높임
- <u>추진 전략 및 수행 방법의 결과</u>: 구글 공유 플랫폼 활용 및 역할 분담을 통해 업무의 효율을 높일 수 있었음. 팀원 모두 맡은 역할을 문제없이 수행함
- <u>팀원의 책임 및 역할 수행에 대한 결과</u>: 업무 균등하게 분담하여 큰 문제점 및 갈등상황이 없었음
- <u>프로젝트 일정계획에 맞추지 못한 경우의 문제점과 해결 방안</u>: 모델 실험 과정에서 환경 설정 문제에 봉착해 일정계획에 문제가 생겼지만, 교수님과의 추가 미팅을 진행해 해결법을 알게 되었고 다시 실험을 진행해 다음 계획에 차질이 없도록 함.
- 요구사항 변경관리: 변경 사항 없음

캡스톤 디자인 I 중간보고서 채점표

평가도구	평 가 항 목		평 가 점 수			
ら기エT	8 / 8 7	1	2	3	4	5
	1. 요구사항 정의서(기능, 성능, 인터페이스 등)가 구체적으로 작성되었는가?					
보고서 및 실행	2. 요구분석, 설계 산출물(모델, 프로토타입 등)의 내용이 충실한 가?					
결과	3. 설계 및 구현 문제를 위해 적용한 이론, 문제해결 방법이 제시 되었으며 그 적용이 적합한가?					
	4. 구현된 소프트웨어(또는 이와 동등한 하드웨어 시스템)가 버그 없이 실행되었는가?					
	5. 구현된 소프트웨어(또는 이와 동등한 하드웨어 시스템)의 성능 요구사항은 충족되었는가?					
도구활용	6. 설계 및 구현을 위해 도구가 적절히 활용되었는가?					
,	7. 도구의 활용수준(능숙도)은 프로젝트 수행에 적합한가?					
팀원의 업무 및	8. 팀원의 업무분담에 따른 역할 및 협력이 충실히 이루어졌는 가? (평가자에 의한 질의)					
	9. 프로젝트 중간 진척상황에 대해 팀원이 충분히 인지하고 있는 가?(평가자에 의한 질의)					
	합계					
*검토 의견	(최종완료 때까지 보완해야할 점에 대해 작성 요망)					
	심사위원(소속): (이름)					(인)