【붙임1】

제13회 정보기술대학 작품전시회 참가 신청서

작 품	등 명	LLM 기반 한국어 문법 오류 교정 서비스						
학	과	컴퓨터공학과		팀 명	이용빈식 캡스톤디자인			
팀	원	소속	구분	학 번	성 명	연락처		
		컴퓨터공학	팀장	20191120	이용빈	010-6560-9717		
		컴퓨터공학	팀원	20191780	육정훈	010-4713-9845		
			팀원					
			팀원					
전기사용여부 (콘센트필요여부)		유(o) 무	()	LAN 사용	유선(o), 무선	<u>d(</u>), 필요없음()		
작품:	크기	가로(120 cm) * 세로(80 cm) *노트북 등 부스에 올라갈 물건 크기 기재 노트북 및 모니터 2대 사용						
기타요	청사항	3개 이상의 콘센트 필요						

위 학생 작품을 제13회 정보기술대학 학생작품전시회 참가 작품으로 신청합니다.

2024년 10월 23일

지 도 교 수: 장한얼 (인)

학 과 장: 김태훈 (인)

한밭대학교 정보기술대학장 귀하

LLM 기반 한국어 문법 오류 교정 서비스

팀 명: 이용빈식 캡스톤디자인

지도교수: 장한얼

참여학생: 이용빈, 육정훈

작품 개요

- 1. LLM (LLaMa3.1) 기반 한국어 맞춤법 교정 및 글쓰 기 평가 시스템
- 2. 맞춤법 교정과 글쓰기 평가를 동시에 수행하는 Multi-Task 모델 튜닝
- 3. LLM 모델 서빙을 통해 웹 기반 서비스 제공

최종 목표

- 1. 한국어를 대상으로, 문맥을 반영된 고품질의 맞 춤법 교정 결과를 제공하는 모델 개발
- 2. 글쓰기 수준 및 역량에 따른 평가를 동시에 제 공하는 한국형 Grammarly 서비스 개발
- 3. 한국어 문장에 대해 더 나은 표현과 문장 구성을 제안하여, 한국어 작문에 전문적인 도움을 제공

작품의 구성(과정 사진 및 디자인)



그림 1. 모델 추론 파이프라인



그림 2. 서비스 데모 이미지

기대효과 및 활용방안

- LLM이 글의 전체 문맥을 반영하여 맞춤법 교정 및 평가를 제공하여, 기존 rule-base 시스템에 비해 고품질
 의 맞춤범 교정 및 글쓰기 평가 제공 가능
- 2. 외국인 작문 데이터를 학습한 모델을 사용하여 외국인 대상 한국어 교육 목적으로 활용 가능
- 3. GEC(문법 오류 교정), AWE(글쓰기 평가) 두 Task 사이의 긍정적인 영향이 존재함을 보였으며 해당 데이터 셋을 공개하여 후속 연구에 적극 활용 가능
- 4. 웹 기반 서비스를 통해 사용자에게 LLM의 추론 결과를 제공하여 실시간 글쓰기 보조 가능

작품의 특징

	L2 (learner)					L1 (native)			
	GLEU		M^2		GLEU	M^2			
		Pre.	Rec.	$F_{0.5}$		Pre.	Rec.	$F_{0.5}$	
Hanspell (Yoon et al., 2023)	30.36	29.45	5.33	15.46	57.08	81.93	47.36	71.5	
KoBART (Yoon et al., 2023)	45.06	43.35	24.54	37.58	67.24	75.34	55.95	70.4	
BLLOSSOM3.1-GA+KAGAS	53.02	60.68	38.62	54.46	82.86	92.26	78.97	89.2	

그림 1. 기존 연구(rule-base 및 KoBART)와의 GEC 성능 비교 표



그림 2. 모델 버전 관리, 성능 모니 터링 등의 MLOps 요소 도입

[붙임3]

패널 제작 내용

1. 대 상 : 출품작 일체

2. 크 기: 80cm×120cm

3. 디자인 : 전문업체와 협의하되 내용 및 디자인은 팀별로 자유롭게

4. 내 용

가. 작품(과제)명

나. 팀명

다. 참여학생

라. 지도교수

마. 작품 개요

바. 작품 추진과정 사진

사. 기대효과 내용

아. 완성품 사진

- 5. 위의 내용을 참고하여 족자(80cm×120cm)에 디자인 할 수 있도록 한글로 작성하여 제출(칼라 인쇄 예정)
 - 한글 및 워드 문서로 제작하고 PPT 파일은 지양, 문서에 그림 삽입 시파일 용량을 줄여서 삽입하지 말 것

가. 작품(과제)명 LLM 기반 한국어 문법 오류 교정 서비스

나. 팀명 이용빈식 캡스톤디자인

다. 참여학생 이용빈(팀장), 육정훈(팀원)

라. 지도교수 장한얼 교수님

마. 작품 개요

본 작품은 LLaMA3.1 기반 Bllossom LLM을 활용하여 한국어 맞춤법 교정 및 글쓰기 평가 서비스이다. Multi-task 학습을 통해 하나의 모델로 맞춤법 교정(GEC)와 글쓰기 평가(AWE) 작업을 동시에 수행하며, 문단 단위의 문맥을 고려한 맞춤법 교정 및 평가 기능을 제공한다. 웹 기반 서비스를 통해 사용자에게 LLM의 추론 결과를 제공하여 실시간으로 사용자의 글쓰기를 지원한다. 또한, 효율적인 LLM 모델 운영을 위해 MLOps 인프라를 도입하여 지속적인 성능 개선과 안정적인 서비스를 보장한다.

바. 작품 추진과정 사진

본 작품에 사용된 모델은 Bllossom 모델을 튜닝한 모델이다. 한국어 특화 LIMA 데이터와 방대한 한국 어 사전 학습 데이터로 LLaMA 모델의 부족한 한국어 능력을 향상시킨 모델이다.

Stage2 - GEC + AWE Dataset Stage1 - GEC Dataset 39,076 Samples(Sentence) 4,002 Samples(Essay) Instruction Instruction 아래의 글의 맞춤법을 교정하고, 전반적인 내용의 질에 따른 수준과 점수를 해당 글의 맞춤법을 교정한 문장을 출력해줘. 평가해줘. Input Input 외<mark>향하면</mark> 그때 첫사랑을 **만난기** 때문이다. 하지만 빌리씨허고 나오코씨는 모두 사진기가 없었어요. 그래서 … Output Output 왜냐하면 그때 첫사랑을 만났기 때문이다. 하지만 빌리씨하고 나오코씨는 모두 사진기가 없었어요. 그래서 … Score: 30 Level: 4급

그림 1. 모델 학습 및 추론에 사용된 데이터셋

Multi-Task 모델을 튜닝하기 위해, 본 모델은 총 두 Stage로 나누어 학습을 진행했다. [그림 1]의 Stage 1에서는 문장 단위의 GEC Dataset을 통해 튜닝하고, Stage 2에서 문단 단위의 GEC와 글의 수준을 평가하는 AWE를 동시에 수행하여 두 Task 모두를 수행할 수 있다.

	L2 (learner)			L1 (native)				
	GLEU M^2		GLEU	M^2				
		Pre.	Rec.	$F_{0.5}$		Pre.	Rec.	$F_{0.5}$
Hanspell (Yoon et al., 2023)	30.36	29.45	5.33	15.46	57.08	81.93	47.36	71.50
KoBART (Yoon et al., 2023)	45.06	43.35	24.54	37.58	67.24	75.34	55.95	70.45
BLLOSSOM3.1-GA+KAGAS	53.02	60.68	38.62	54.46	82.86	92.26	78.97	89.25

그림 2. 기존 연구(rule-base 및 KoBART)와의 GEC 성능 비교 표

[그림 2]는 한글 등에서 사용하는 rule-base의 Hanspell과, KoBART로 GEC를 수행한 기존 연구와 본 작품에서 사용한 모델과의 GEC 성능 비교표이다. GLEU는 KLEU 점수와 유사하게 n-gram을 기준으로 점수를 측정하나, 입력 텍스트의 오류까지 반영하는 평가 지표이다. M2 Score는 모델이 맞춤법오류를 얼마나 정밀하게, 정확하게 고쳤는지를 나타낸다. rule-base와 기존 모델과 비교하여 매우 큰성능 향상을 이루었다.



그림 3. 모델 추론 파이프라인

모델의 추론과정에서 일관적인 모델의 출력을 위해 고정된 Instruction을 사용하며, 그 예시는 [그림 1]에서 확인할 수 있다. [그림 3]은 이러한 모델의 추론 파이프라인을 그림으로 표현한 것이다.

사. 기대효과 내용

- 1. 문법 오류 처리 성능 향상: LLM 모델을 활용하여 기존의 rule-based 맞춤법 검사기가 처리하지 못하는 한국어의 다양한 예외, 문맥을 반영하여 복잡한 문법 오류와 다양한 오류 유형을 효과적으로 교정할수 있다.
- 2. 글쓰기 평가 기능 추가: 문법 오류 교정뿐만 아니라 글쓰기의 전반적인 수준을 평가하여 사용자들이 문법적 정확성과 함께 글쓰기 능력을 전반적으로 향상시킬 수 있다.
- 3. 실시간 피드백 제공: 웹 어플리케이션을 통해 실시간으로 맞춤법 교정 및 글쓰기 평가를 제공하여, 사용자들이 즉각적인 피드백을 통해 글을 개선할 수 있다.
- 4. 다양한 응용 분야에서 활용 가능: 교육, 연구, 콘텐츠 작성 등 다양한 분야에서 활용될 수 있으며, 한국 어 글쓰기 능력 향상에 실질적인 도움을 줄 수 있다.
- 5. 후속 연구 기여: 기존 한국어 AWE 데이터셋을 GEC에도 사용 가능하도록 확장하고, 두 Task를 동시에 학습시켰을 때 서로 긍정적인 영향을 미친다는 것을 검증하여, 이를 포함한 AWE+GEC 데이터셋과 모델을 공개한다.

아, 완성품 사진

한국어 문법 오류 교정 서비스

안녕하세요, leeyb112님! 로그아웃

문서 편집기

요코에게

요코에게. 안녕하세요? 답변을 늦게 해줘서 최충해요. 네가 올린 글을 읽고 보니 한국어를 잘 하는 것 같아요. 문 법을 중금이라도 알겠다고 해서 다행이에요. 한국에 직접 온다면 한국으로 말하기와 듣기 실력이 높을 수 있다고 생각해요. 한국에 와서 한국으로만 말해요. 한국성구도도 많이 사궐수 있어서 훨씬 짧은 시간동안 한국어를 잘 할 수 있답인에요. 저는 한국에 오기 전에 고민을 많이 했어요. 제고형에서 정단동안 한국어를 빼우다는 한국에 보여 교육 한국에 보여 시작을 수 있는 자리에 내려 한국에 보여 착용한 수 있는지 없는지 제가 보수 있는 바이에 나이에요. 그것은 요코씨의 현국에 따라 작곡 문화되었어요. 그런데 문화 차이에 대해서 발하지만 요코씨의 살황은 제설됐보다 많이 나이요. 완료과 한국의 문화되었어 보여 한국에 보이는 한국에 보이를 받는 함께 보여 한국에 보이는 한국에 반대한 각점 말만 아니라 즐거움시기로 보는 수 있어요. 더 궁금을 것이 있으면 연락해주세요. 내가 본 정말하게 아저지라면 얼마가 돼일 만리 한국에 함께 한국에 반대한 작업 뿐만 아니라 즐거움시기로 보는 바가 본 정말하게 아저지가 먹을 받은 배우 점말 약 수 없는 아이기다. 장말한 정말이 많지만 우리 지금 사는 사회를 받면한다. 아저지가 먹을 받은 배우 형반의 잘 생길 뿐만 아니라 인기를 참해서 수십억에서 설문점을 받았다. 이저지의 구국가 폭결함되었 비슷하지만 관람액에게 점말하는데만가 더 중요하다. 영화의 결말이 선어 약을 아리지만 불법으로 했으니가 경찰에게 잡혔다. 이런 현실성이랑 맞는 길과 보면 볼 수록 감독을 받고 인생에 대해도 새로운 인식이 된다.

저장 새 문서 삭제 문법 교정 및

문서 목록

문법 교정 및 글 수준 평가 결과

요료에게, 안녕하세요?" 답변을 늦게 드려서 죄송해요. 네가 올린 글을 읽고 보니 한국어를 잘하는 것 같아요. 문법을 조금이라도 알게 되어서 다형이에요. 한국에 직접 온다면 한국어 말하기와 동기 실력이 늘 수 있다고 생각해요. 한국에 와서 한국어로만 말해요. 한국 친구들도 많이 사릴 수 있어서 물씬 짧은 시간 동안 한국어를 잘 할 수 있단 말이에요. 저도 한국에 오기 전에 고민을 많아 했어요. 저고 화에서 3년 동안 한국어를 받을 해고 한국에 강민에 오기 전에 고민을 많아 했어요. 저고 화에서 3년 동안 한국어를 바다리라도 한국에 강마지 만국어로 라서 한국어 실택이 발하기 없어 생각도 한국어로 해서 한국어 실택이 늘 아겠어요. 대학교에서 공부하는 것보다 한국 사람과 자주 식당이나 학교나 가리에서 이야기를 하는 것이 교과가 더 있다고 생각해요. 요로 씨가 한국에 와서 적용할 수 있는지 없는지 제가 알 수 있는 바가 아니에요. 그것은 요코 씨의 성격에 따라 알 수 있는 일이에요. 그런데 문화 자이에 대해서 말하지만 요코 씨의 상황으로 제 상황보다 많이 나이요. 원포과 한국 의 문화 자이나 명보 집 없는데 인접들의 한국의 문화 자이는 완전 많아요. 그래도 저는 한국에 있고 작용할 수 있어요. 용식도 다양가지라고 생각해요. 한국 음식과 일본 동식은 거의 비슷해요. 제다가 한국에는 일본식당이 많아서 음식에 대한 격이 될 일은 있어요. 오크 씨 교기하지 말고 용기를 내서 한국에 실제요. 한국에서 한국어를 끌리 말할 수 있을 뿐만 아니라 물거운 시간도 보낼 수 있어요. "더 궁금한 것이 있으면 연락해 주세요."
내가 본 명화 중에 다자에라는 영화가 제일 기업에 남는다. 아저씨는 꼬마와 옆집 아저씨가 나이를 초월하여 서로 감정을 나누는 이야기다. 장엄한 장면이 많지만 우리 지금 사는 사회를 반영한다. 아저씨 역을 말은 배우 원빈이 참생길 뿐만 아니라 연구를 함께서 수상식에서 남으주 당산을 받았다. 어저씨의 구성이 폭력열화와 비슷하지만 관련에서 반당하다 있다. 안녕 점화나 의용기 또 관련 대의 점험하는 의 미가 더 중요하다. 영화의 결말이 선이 악을 이겼지만 불택으로 했으니까 경찰에게 잡혔다. 이런 현실성과 맞는 결과를 보면 불수로 감독에 감탄하게 되고 인생에 대해 새로운 인식을 하게 된다.

Level: 5급		
Score: 70		