

R3.06 – Architecture des Réseaux

TP n°4 – Zebra

Exercice 1 : Documentation

En vous basant sur la lecture du document suivant : [Introduction aux routeurs Zebra](#), identifiez :

- Comment se connecter à distance à un Routeur Zebra sous Marionnet
- Les différents modes d'accès à un routeur et les commandes permettant de passer de l'une à l'autre
- Les commandes essentielles accessibles dans chaque mode

Exercice 2 : Configuration de routeur simple

Créez un projet Marionnet. Ajoutez-y deux PC *Alice* et *Caroline* reliées par l'intermédiaire d'un routeur *Roger*.

- *Alice* et *Roger* forment le réseau 192.168.1.0/24
- *Caroline* et *Roger* forment le réseau 172.16.0.0/16

Configurez les 3 machines, en configurant *Roger* à distance depuis *Alice* (interdit de faire apparaître le terminal virtuel de *Roger*) de façon à ce que *Alice* et *Caroline* puissent communiquer entre elles.

Exercice 3 : Configuration avancée

Créez un nouveau projet Marionnet contenant cette fois-ci 3 réseaux :

- Un premier réseau reliant *Alice* à un routeur nommé *Roger*
- Un second réseau reliant *Roger* à un second routeur nommé *Rita*
- Un dernier réseau reliant *Rita* à *Caroline*.

Configurez l'ensemble des machines (à distance pour *Roger* et *Rita*) pour que *Alice* puisse communiquer avec *Caroline*.