# 小作业三: 测量 OpenMP 并行 for 循环不同调度策略的性能

计04 何秉翔 2020010944

### 1. 运行时间

我们设置线程数为 10, 即  $OMP_NUM_THREADS=10$ , 对于每种调度模式,最终测试结果如下:

测例	static	dynamic	guided
Uniform	$196.448\ ms$	$200.549\ ms$	$188.243\ ms$
Random	$1541.24\ ms$	$1363.63\ ms$	$1620.88\ ms$

## 2. 原因分析

### 2.1 Uniform Parts

对于较多且为均匀长度的分段,每一个分段的拷贝和排序的时间基本相同,而且 Uniform Parts 分段较多,使得时间更加平均。

- 1. 因此采用 static 策略时按照线程编号顺序,依次分配每个分段给各个线程时,每个线程的完成时间基本相同,同时分配过程开销最小。
- 2. 而采用 dynamic 策略时,对于每个线程的完成时间,相比 static 策略没有优势,但又花费了较大的开销,因此相比 static 稍微花多一点时间。
- 3. 采用 guided,相比 static 策略,开销大一些,对于 static 而言线程之间的时间差的影响比开销的影响更大,具有更好的负载均衡,因此效果更好。

### 2.2 Random Parts

对于较少且为随机长度的分段,分段之间的运行时间差异非常大,而且 Random Parts 分段较少,使得时间差更加悬殊。

- 1. 因此采用 static 策略时,每个线程的完成时间差异很大,总时间由最长时间的线程决定,但分配过程开销较小。
- 2. 而采用 dynamic 策略时,由于每个线程完成时间差异很大,相比 static 策略有很大优势,能充分利用闲暇的线程,缩短不同线程之间的时间差,且这个优化的时间相比增大的开销而言可以忽略。
- 3. 采用 guided 策略时,由于初始块大小较大,每个块的每个排序段差距又悬殊,因此时间差异较大,这个与 static 基本一致,但是分配过程开销较大,因此耗时最长。