# Lab 0 基础

# 实验说明

- 总共七个实验,基础、锁各占一周,剩下的实验两周,最后一周作为总结以及成绩评定。
- 基础、锁、系统调用、页表管理、Traps、COW、文件系统。
- 每次的实验报告在DDL前提交到elearning。

# 实验课群



群聊: 2023操作系统



该二维码7天内(9月26日前)有效,重新进入将更新

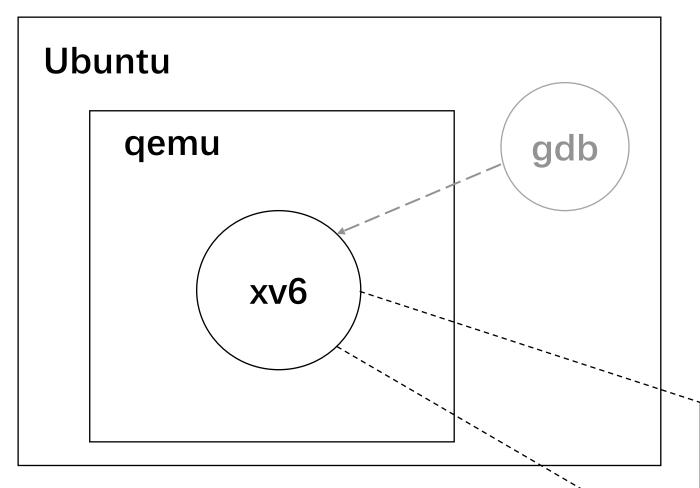
# 目录

- 实验目的
- 实验环境介绍
- 设置实验环境
- 常见系统调用函数
- 1/0机制与Pipe的相关知识
- 练习和解答

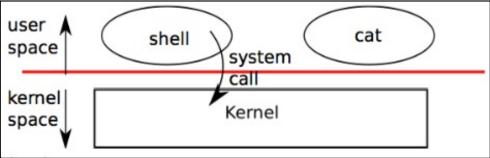
#### 一、实验目的

- · 了解xv6实验的环境
- · 熟悉Linux命令行的使用
- 掌握常见系统调用函数的使用
- 了解内核的1/0机制
- 学习使用pipe进行进程间通信

#### 二、实验环境介绍



- qemu: 硬件模拟器
- xv6: 实验操作系统 (类unix操作系统)
- gdb: 调试工具



#### 三、设置实验环境

- VirtualBox / VMware安装Ubuntu (课前准备)
- 在qemu硬件模拟器上安装xv6操作系统 打开终端

sudo apt-get install git build-essential gdb-multiarch qemu-system-misc gcc-riscv64-linux-gnu binutils-riscv64-linux-gnu qemu-system

· 编译并启动xv6系统

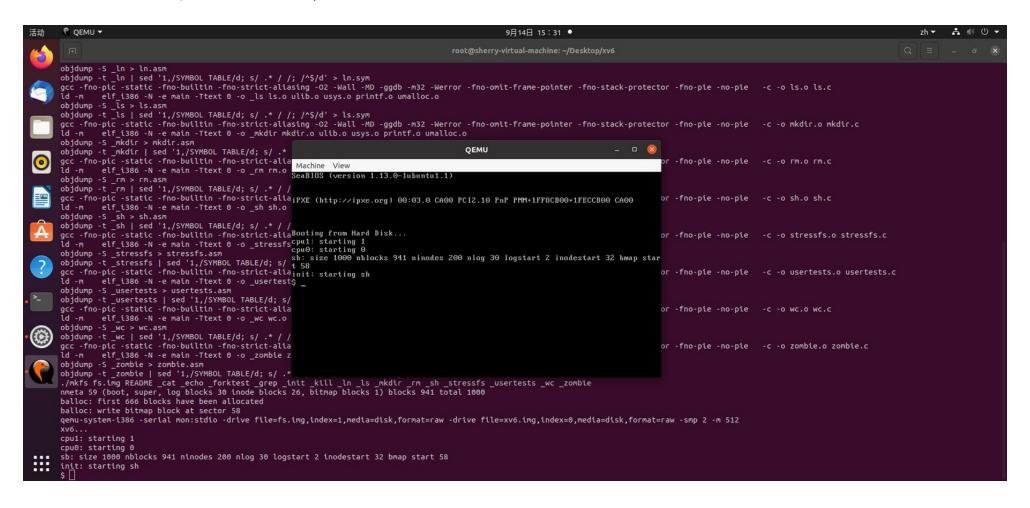
```
git clone git://g.csail.mit.edu/xv6-labs-2022 ~/Desktop/xv6-labs-2022 cd /Desktop/xv6-labs-2022
```

#### make

- 之后每次使用make qemu命令即可在qemu中启动xv6系统
- https://docs.qq.com/doc/DZWxId0ZEaWFTTWNE

#### 三、设置实验环境

• xv6启动成功的效果



### 四、常见系统调用函数

系统调用	描述
fork()	创建子进程
exit()	结束当前进程
wait()	等待子进程结束
exec(filename, *argv)	加载并执行文件
sleep(n)	睡眠n秒

参考: Russ Cox, Frans Kaashoek, Robert Morris. xv6: a simple, Unix-like teaching operating system, chapter 1.1 pages 11

#### 四、常见系统调用函数

• fork创建新进程

- 子进程的内存内容同创建它的进程(父进程)一样。
- fork 函数在父进程、子进程中都返回 (一次调用两次返回)。
- · 对于父进程它返回子进程的 pid,对于子进程它返回 0。

```
int pid;
pid_= fork(); _ _
if (pid > 0)
                                                             父进程(pid >0)进入分支;
   printf("parent: child=%d\n", pid);
                                                             并在wait()处等待子进程结束
          "child %d is done\n"
                                         子进程(pid = 0) 进入分支;
                                         并在exit()处结束返回
 else if(pid ==
  printf("child: exiting\n");
  exit();
                       参考: Russ Cox, Frans Kaashoek, Robert Morris, xv6: a simple,
                       Unix-like teaching operating system, chapter 1.1 pages 11-12
} else {
```

xv6 kernel is booting
hart 1 starting
hart 2 starting
init: starting sh
\$ fork
pcahrielndt:: ecxiting
hild=4
child 4 is done
\$

#### 四、常见系统调用函数

• exec读取内存镜像

printf("exec error\n");

- 注意exec并不会创建子进程,而是读取可执行文件的内存镜像, 将其替换到当前进程内存空间。
- 所以为了使当前进程在exec后仍能正常运行,通常先fork一个子进程,然后在子进程中exec。

```
char *argv[3];
                                                           xv6 kernel is booting
                           大部分程序忽略第一个参数
argv[0] = "echo";
                            (惯例为调用程序名)
                                                           hart 1 starting
                                                           hart 2 starting
                                   将调用程序替换为 /bin/echo
argv[1] = "hello";
                                                           init: starting sh
                                   这个程序传入argv参数组
                                                           $ exec
                                                           hello
argv[2] = 0;
                                   由于内存空间被替换, exec成
                                   功不会运行printf
exec("/bin/echo",
argv);
```

参考: Russ Cox, Frans Kaashoek, Robert Morris. xv6: a simple, Unix-like teaching operating system, chapter 1.1 pages 12

#### 五、I/O机制与Pipe

• I/O和文件描述符

exit();

```
char buf[512];
int n;
for(;;){
   n = read(∅, buf, sizeof
buf);
                      读到0个字节表示
   if(n == 0)
                      读取结束
       break;
   if(n < 0){
       fprintf(2, "read
error\n");
       exit();
   if(write(1, buf, n)_{4}!= n){
                               将数据从标准输入复制到标准输出
       fprintf(2, "write
error\n");
```

系统调用	描述
read(fd, buf, n)	从文件中读 n 个字节到 buf
write(fd, buf, n)	从 buf 中写 n 个字节到文件

- 文件描述符 (fd) 是一个整数,代表了一个进程可 以读写的被内核管理的对象;
- 按照惯例,进程从:

"cat"

- 1. 文件描述符0读入(标准输入stdin)
- 2. 从文件描述符1输出 (标准输出stdout)
- 3. 从文件描述符2输出错误(标准错误输出)
- 每一个指向文件的文件描述符都和一个偏移关联。

```
xv6 kernel is booting
hart 2 starting
hart 1 starting
init: starting sh
$ r w
hello
hello
```

#### 五、I/O机制与Pipe

• I/O重定向 (fork与文件描述符交叉使用)

```
char *argv[2];
argv[0] = "cat";
```



• 新分配的文件描述符,永远都是当前进程的最小的、未被使用的文件描述符

```
xv6 kernel is booting
                                                            hart 2 starting
                      复制父进程的文件描述符和内存
                                                            hart 1 starting
                                                            init: starting sh
if(fork() == 0) {
                                                            $ echo "hello" > input.txt
                        释放文件描述符0(标准输入)
                                                              redirect
                          使其可被open等重调用
                                                              "hello"
   close(∅);
                                        为"input.txt"分配文件描述符0
                                         (标准输入指向 "input.txt")
   open("input.txt"
                              将"input.txt" (标准输入) 内容
                                    复制到标准输出
O RDONLY);
```

参考: Russ Cox, Frans Kaashoek, Robert Morris. xv6: a simple, Unix-like teaching operating system, chapter 1.2 pages 13-14

#### 五、I/O机制与Pipe

• 使用Pipe完成进程间通信

```
int p[2]; // 创建pipe数组
char *argv[2]; // 执行参数
argv[0] = "wc";
argv[1] = 0;
pipe(p); // 创建一个管道,将读和写文件描述符分别放在p[0]和p[1]中
if(fork() == 0) {
// 子进程
  close(0); // 释放之前其他进程的输入fd
  dup(p[0]); // 让fd0指向管道的读取端
  close(p[0]); // 关闭管道的读取端
  close(p[1]); // 关闭管道的写入端
  exec("/bin/wc", argv);
} else {
// 父讲程
  close(p[0]); // 关闭管道的读取端
  write(p[1], "hello world\n", 12); // 写入管道
  close(p[1]); // 关闭管道的写入端
```

系统调用	描述
dup(int fd)	返回指向与 fd 相同文件的新文 件描述符
pipe(int p[])	创建管道,在 p[0] 和 p[1] 中放 入读/写文件描述符

- 管道(pipe)为进程提供了一种通信方式。
- 管道是作为一对文件描述符公开 给进程的小型内核缓冲区,一个 用于读取,一个用于写入。

```
xv6 kernel is booting
hart 1 starting
hart 2 starting
init: starting sh
$ echo hello world | wc
1 2 12
```

参考: Russ Cox, Frans Kaashoek, Robert Morris. xv6: a simple, Unix-like teaching operating system, chapter 1.3 pages 16

# 实验练习

- 具体要求见<u>腾讯文档</u> lab0 题 https://docs.qq.com/doc/DZUtWRVRxYVBPU3pj
- log\_stdout.c和composites.c需要补全代码
- xargs.c需要按照要求完成代码

# 实验练习

- 在user文件夹下创建xxx.c文件
- 在Makefile中补充实现的命令,如下
- 退出并运行make qemu,即完成编译,可在xv6中运行实现的命

```
# Prevent deletion of intermediate files, e.g. cat.o, after first build, so
# that disk image changes after first build are persistent until clean. More
# http://www.gnu.org/software/make/manual/html_node/Chained-Rules.html
.PRECIOUS: %.o
UPROGS=\
        $U/_cat\
        $U/ echo\
        $U/_forktest\
        $U/_grep\
        $U/ init\
        $U/_kill\
        $U/ ln\
        $U/ ls\
        $U/_mkdir\
        $U/ rm\
        $U/_sh\
        $U/_stressfs\
        $U/_usertests\
        $U/ grind\
        $U/ wc\
        SU/ zombie\
        $U/_log_stdout\
        $U/ composites\
        $U/_xargs\
```

#### 实验练习1 log\_stdout.c

- •运行命令log\_stdout i, i是uint类型
- 将stdout重定向到指定文件i.log中(log\_stdout)

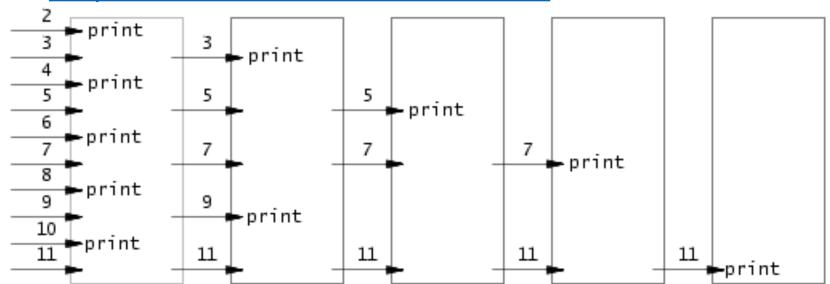
• 读stdin到buf (read\_stdin) , 打印buf, 打印内容被重定向到i.log

```
int main(int argc, char* argv∏) {
  if (argc!= 2) {
     fprintf(2, "Usage: log stdout number\n");
     exit(1):
  if (log stdout(atoi(argv[1]))!= 0) {
     fprintf(2, "log stdout: log stdout failed\n");
     exit(1):
  if (read stdin(buf) != 0) {
     fprintf(2, "log_stdout: read_stdin failed\n");
  printf(buf);
  exit(0);
```

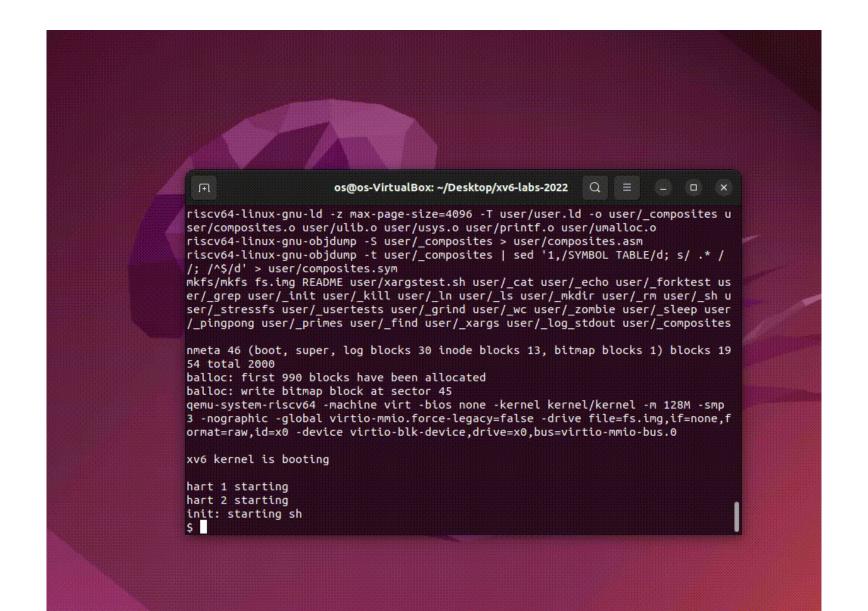


#### 实验练习2 composites.c

- 利用fork和pipe递归地实现流水线
- 流水线实现区分2-35之间的质数和合数
- 注意pipe只有需要的时候打开,且不需要时要及时关闭,不然会 耗尽资源
- 用log\_stdout函数将第i个子进程的stdout重定向到i.log
- 此图改自https://swtch.com/~rsc/thread/

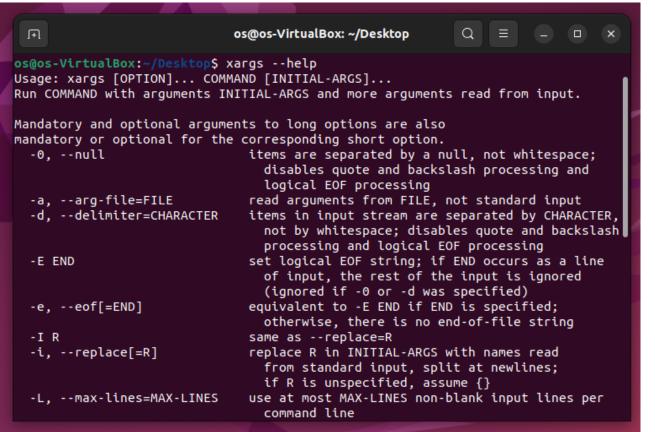


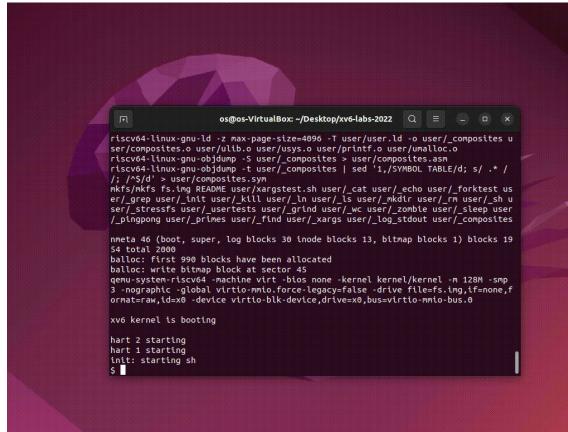
#### 实验练习2 composites.c



#### 实验练习3 xargs.c

- 实现简易版xargs
- xargs command: 将stdin作为command的参数,执行command
- 例如echo hello too | xargs echo bye等价于echo bye hello too





### 参考文献

- https://pdos.csail.mit.edu/6.828/2022/tools.html
- https://pdos.csail.mit.edu/6.828/2022/labs/util.html
- https://pdos.csail.mit.edu/6.828/2022/xv6/book-riscv-rev3.pdf (建议 自行阅读第一章)

# 实验提交

- 提交到**elearning**:
  - 学号-姓名-oslab0.zip
    - log\_stdout.c
    - composites.c
    - xargs.c
    - 学号-姓名-oslab0.pdf (中文报告)
      - 实现思路,测试结果
      - 实验中遇到的问题, 如何思考并解决
- 截止日期: 2023年9月26日24时
- 注意: 请各位同学独立完成实验, 参考代码需注明