给分点		给分点详情	分数
实现功能点	3D 场景(10 分)	校准相机姿态	5分
(共 75 分)		变换投影方式	5分
	绘制三维模型	添加 3D 复杂模型	5分
	(20)	绘制 3D 渐变色箱体	15 分
	3D 场景漫游(10	实现相机前后移动	5分
	分)	实现相机以×轴为轴上下旋转	5分
	光照 (15 分)	更改环境光和平行光光照值	5 分
		添加一个跟随相机移动的点光源	10 分
	动画 (15 分)	实现一个简单的动画	15 分
	纹理 (5分)	正确更换箱体和地面纹理	5分
性能 (10分)	程序性能(10分)	若有明显卡顿将酌情扣分	10 分
文档(共15分)	文档书写(10分)	需保证文档格式清晰, 且必须包含以下	10 分
		内容: 你的项目目录及文件说明, 开发	
		及运行环境, 运行及使用方法, 你的项	
		目中的亮点,开发过程中遇到的问题	
		(以及你的解决办法),项目仍然或者	
		可能存在的缺陷(以及你的思考)	
	代码风格(5分)	需保证源代码目录整洁,html 文件包	5分
		含各 js 文件相对路径正确;保证 js 代	
		码命名合理、缩进统一; 保证单个文件	
		代码行数不要过多,过长语句应合理断	
		行,注释率应达到一定水平等;	
附加分数	尝试高级话题	实现雾化效果	5分
(共 25 分)	(25分)	实现 phong shading	10 分
		实现阴影效果	15 分