lab3-task1-group-8

1. 功能

1.1 用户基本功能

- 注册
- 登录
- 查看和修改个人信息
- 支持学生、教师、管理员三种角色
 - 。 学生:参加考试和查看我的考试
 - 教师: 学生的所有权限+创建/编辑题目+创建/编辑考试
 - 。 管理员: 教师的所有权限+管理用户

1.2 考试展示和参加

- 单选、多选、判断都能正常展示和参加考试做题
- 计时和计分的功能

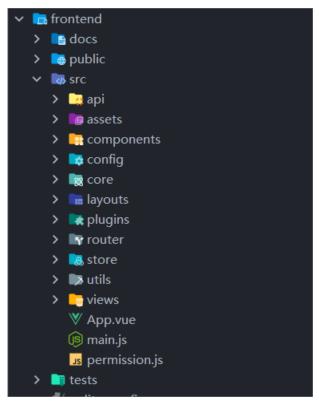
1.3 管理

- 试题管理(单选、多选、判断的录入)
- 考试管理(设置有效时间和给试卷组题)

2. 架构

2.1 前端

• 前端为典型的 Vue 项目。



• public:存放公共资源文件,如静态图片、样式文件等。

• src: 源代码。

。 api: 存放与后端交互的接口,包括考试相关的接口和用户相关的接口。

o assets: 存放项目静态资源文件, 如图片、图标等。

o components: 存放项目的可复用组件。

o config: 存放项目配置文件,包括路由配置、项目默认配置项。

。 core:用于导入一些库并注册Vue.js插件。

o layouts:存放布局组件,包括基础页面布局,用户界面布局,空界面布局等。

o plugins:存放插件。

o router:路由配置文件。

o store: 存放 Vuex 状态管理相关文件。

o utils:存放工具文件。

o views: 存放页面级组件,即每个路由对应的页面。

■ account: 账户相关页面。

■ settings:设置页面。

■ dashboard: 工作区页面。

■ exception: 异常页面。

■ home: 首页。

■ [list:考试相关的页面,包括考试卡片列表界面,考试细节界面,考试记录界面等。

■ test:测试页面。

■ user:用户登录、注册相关的页面。

• 其他根目录下的大部分为配置文件。

2.2 后端

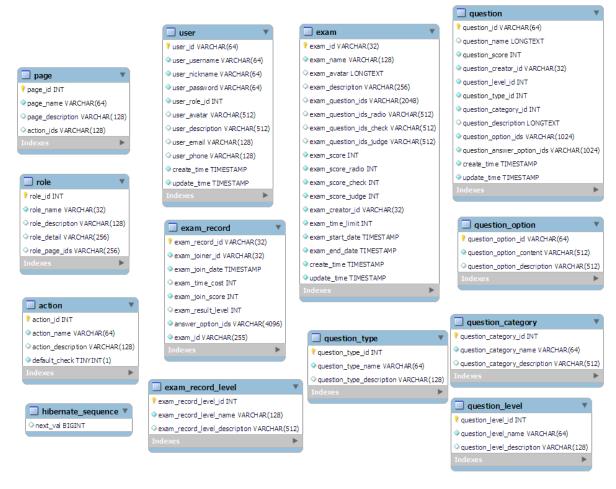
• 后端为Springboot 单体应用架构



- config: 存放项目的配置文件,具体为: Swagger2的配置、拦截器配置、跨域配置等。
- controller: 存放控制器类,负责接收 HTTP 请求并调用对应的服务进行处理,然后返回响应给客户端。
- dto:存放数据传输对象 (DTO) , 用于封装前端和后端的数据交互 , 是 Controller 和 Service 之间数据传递的载体。
- lentity: 存放实体类,用于映射数据库中的表结构,使用 JPA 进行对象关系映射 (ORM)。
- enums: 存放枚举类,具体为: 用户账号类型、问题类型、错误码,用户类型。
- exception: 存放异常类,用于封装异常信息,统一处理异常并返回给前端
- interceptor: 存放拦截器类,用于拦截 HTTP 请求并在处理之前或之后执行操作。
- qo: 存放查询对象,具体为:下载文件的路径、登录的查询参数、文件传输的实体类。
- repository: 存放数据访问层接口,用于定义数据访问的方法,使用 JPA 持久层框架。
- service: 存放服务接口, 定义业务逻辑的接口方法, 实现了控制器和数据访问层之间的解耦。
- utils:存放工具类,具体为:文件传输工具类、文件传输类、JWT工具类、返回消息类。
- vo: 存放视图对象,类似于 DTO,用于封装返回给前端的数据。
- resources: 资源文件目录
- pom.xml: Maven 项目管理工具的配置文件,用于管理项目的依赖。

2.3 数据库

• 数据库采用 MySQL ,数据库表如下 (由MySQL Workbench生成):



- action: 存储前端页面操作的权限信息, 如新增、查询、详情等操作。
- exam: 存储考试的详细信息,包括考试名称、时间限制、题目等。
- [exam_record:记录用户的考试记录,包括参与者ID、考试时间、得分等。
- [exam_record_level]: 存储考试结果的等级信息,如优秀、良好、及格等。
- page:存储前端页面的信息,包括页面名称、描述以及对应的操作权限列表。
- question:存储考试题目的信息,包括题目名称、分数、选项等。
- question_category:存储题目类别的信息,如数学、英语、政治等。
- question_level:存储题目难易度级别的信息,如难、中、易。
- question_option:存储题目选项的信息,用于题目的答案解析。
- question_type:存储题目类型的信息,如单选、多选、判断等。
- role:存储用户角色的信息,包括角色名称、描述、可访问页面等。
- user:存储用户信息,包括用户名、密码、角色、头像等。

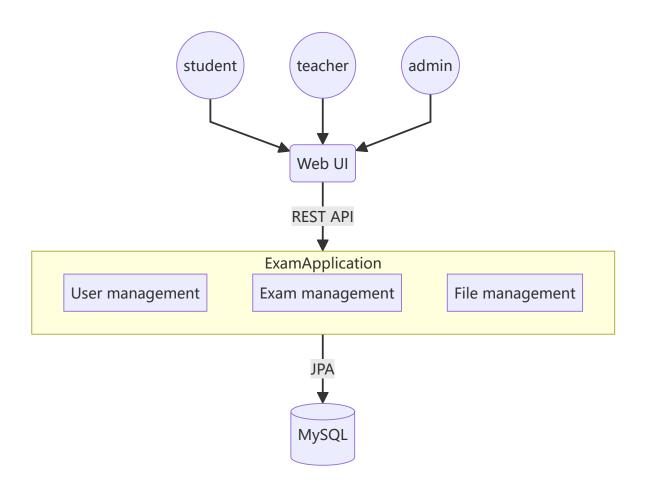
2.4 通信

- 前端和后端的通信采用 RESTful API ,前端通过 axios 发送请求,后端通过 SpringBoot 接收请求 并返回数据。有如下API:
 - /api/user:用户相关API
 - /api/user/register:注册

- /api/user/login:根据用户名或邮箱登录,登录成功返回token
- /api/user/user-info: 获取用户信息
- /api/user/info: 获取用户的详细信息,包括个人信息页面和操作权限
- /api/exam/: 考试相关API
 - /api/exam/question/all: 获取所有问题的列表
 - /api/exam/question/update:更新问题
 - /api/exam/question/create:创建问题
 - /api/exam/question/selection: 获取问题分类的相关选项
 - /api/exam/question/detail/{id}:根据问题的id获取问题的详细信息
 - /api/exam/all: 获取全部考试的列表
 - /api/exam/question/type/list:获取问题列表,按照单选、多选和判断题分类返回
 - /api/exam/create:创建考试
 - /api/exam/update: 更新考试
 - /api/exam/card/list:获取考试列表,适配前端卡片列表
 - /api/exam/detail/{id}:根据考试的id,获取考试详情
 - /api/exam/finish/{examId}:根据用户提交的答案对指定id的考试判分
 - /api/exam/record/list: 获取当前用户的考试记录
 - /api/exam/record/detail/{recordId}:根据考试记录id获取考试记录详情
- o /api/file:文件相关API
 - /api/file/api/upload/singleAndparas:单文件上传,支持同时传入参数。
 - /api/file/upload/single/model:单文件上传,支持同时传入参数,使用模型。
 - /api/file/upload/multiAndparas:多文件上传,支持同时传入参数。
 - /api/file/upload/multi/model:多文件上传,支持同时传入参数,使用模型。
 - /api/file/download/get:Get方式下载文件。
 - /api/file/download/post:Post方式下载文件。
- 后端与数据库的通信采用 JPA ,通过 Spring Data JPA 实现对数据库的增删改查操作。

2.5 总览

- 前端通过 Vue 框架构建用户界面,使用 AntDesign 提供的基础 UI 组件。
- 后端通过 SpringBoot 框架构建应用程序,使用 JPA 实现对象关系映射,使用 Swagger2 设计、构建和文档化 RESTful API,使用 JWT 实现用户认证和授权。
- 数据库采用 MySQL。
- 前端和后端通过 RESTful API 进行通信,后端与数据库通过 JPA 进行通信。
- 整体为传统的单体架构,所有服务器端功能实现为一个单体应用,除数据库之外的业务组件之间均 通过本地调用来实现交互。
- 架构图如下:



3. 技术栈

3.1 前端

• Vue: 用于构建用户界面的 JavaScript 框架

• AntDesign: 提供丰富的基础 UI 组件

3.2 后端

- SpringBoot: 用于快速开发基于 Spring 框架的应用程序的开源框架。
- JPA: 对象关系映射的一组规范,用于将entity映射到数据库表
- Swagger2: 用于设计、构建和文档化RESTful API的开源工具集
- JWT: JSON Web Token,一种开放标准(RFC 7519),用于在网络应用间传递声明

3.3 数据库

• MySQL: 开源关系型数据库管理系统

4. 拆分成微服务

4.1 问题1: 应该拆分为多少个微服务?

如果是按照 controller 中分的模块来拆分,可以拆分成用户管理、考试管理、文件管理三个微服务。

然而实际上,问题管理是相对独立的一个服务,其与考试管理并不严格绑定。

此外,为了解耦,应将文件管理服务拆分到考试服务和用户服务中。

考虑到考试执行和考试管理相对也是独立的,因此考试服务也应该拆分为考试管理和考试执行两个 微服务。

因此,我们认为应该拆分为用户管理、考试管理、考试执行、问题管理四个微服务。

4.2 问题2:目前单体架构应用中存在一些通用的配置,如Swagger2的配置以及返回消息的定义,拆分后如何处理?

将多个服务共享的通用功能打包成共享类库,或者进行拆分,将这些配置加到用到的服务中。出于 松耦合的考虑,个人认为第二种方法更佳。

4.3 问题3:在使用一个服务时需要用到另一个服务的数据,如考试服务需要用到问题服务的数据,如何处理?

采用API组合模式,在前端设计API Composer. 后端进行重构使得微服务间尽可能独立,从而能够并行地调用相关服务以缩短查询操作响应时间。

4.4 问题4: 各微服务独立管理数据,可能导致跨服务的数据一致性问题,如何解决?

本次lab计划采用 CQRS 模式,对于每个服务将读写分离,使用不同的数据库进行存储。CQRS架构 从命令端发布事件到查询端处理事件并更新视图之间存在延迟,查询端视图可能存在滞后,由此可能导致客户端查询时出现不一致。

解决方案:可以将命令作为事务进行处理,在接收到命令时首先广播到相关的数据库,在处理命令时所有相关的数据库均不可进行查询。这样可能会增加查询时的延迟,但可以尽可能保证数据一致性。在查询操作远多于命令的情况下,这种方式是可行的。