

12) För vilka a ligger punkterna

$$\begin{pmatrix} a \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ a \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{! Samma plan?}$$

Lösning:

OBS: fel uträkning

Teorin säger att de vektorerna är linjärt beroende ligger de i samma plan och spänner ej upp en parallell plan.

Vi behöver därför beräkna $\det A = 0$.

$$A = \begin{bmatrix} a & 1 & 1 & 0 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{Vi sätter upp ett homogent system:}$$

$$\underbrace{\begin{bmatrix} a & 1 & 1 & 0 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_A \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\det A = \begin{vmatrix} a & 1 & 1 & 0 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 1 \end{vmatrix} = |\text{Rad 3} - \text{Rad 2}|$$

$$= \begin{vmatrix} a & 1 & 1 & 0 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 1 & 3-a & 0 & 0 \end{vmatrix} = |\text{Utveckla från kolumn 4}|$$

$$= \begin{vmatrix} a & 1 & 1 \\ 1 & 3-a & 0 \end{vmatrix}$$

OBS er veta:

Jag behandlade punkter som vektorer, stort fel \rightarrow Lös igen men gör om till vektorer!

Vi skapar vektor mha koordinaterna!

$$\begin{pmatrix} a \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$P_1 \quad P_2 \quad P_3 \quad P_4$

$\overrightarrow{P_1 P_2}$, $\overrightarrow{P_1 P_3}$, $\overrightarrow{P_1 P_4}$ dessa blir:

$$\begin{pmatrix} 1-a \\ a-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1-a \\ 1 \end{pmatrix} = \overrightarrow{P_1 P_2}$$

$$\begin{pmatrix} 1-a \\ 1-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1-a \\ 0 \end{pmatrix} = \overrightarrow{P_1 P_3}$$

$$\begin{pmatrix} 0-a \\ 1-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -a \\ 0 \end{pmatrix} = \overrightarrow{P_1 P_4}$$

Skapa nu ett homogent system för att se om vektorn kan skrivas mha vektorn. Vi vill se om $\det A = 0$, och var a ger det?

$$\det A = \begin{vmatrix} 1-a & 1-a & -a \\ a-1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = \text{utveckla från rad 2}$$

$$(a-1)(-1)^{(3)} \begin{vmatrix} 1-a & -a \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = (1-a) \begin{vmatrix} 1-a & -a \\ -1 & -1 \end{vmatrix} = |k_1 - k_2|$$

$$= (1-a) \begin{vmatrix} ((1-a)+a) & (-a) \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = (1-a) \begin{vmatrix} 1 & -a \\ 0 & -1 \end{vmatrix}$$

$$= (1-a) ((1(-1)) + 0(-a)) = (1-a)(-1) + 0$$

$$= (a-1)$$

$$\det A \Rightarrow (a-1) = 0 \quad \text{så } a = 1$$

Om $a = 1$ är $\det A = 0$, och vektorn är linjärt beroende!