

## 5. Szkeleton tervezése

### 15 – Csinibaba

Konzulens:  
Goldschmidt Balázs

#### Csapattagok

**Havasi Benedek Solt**  
Kaposvári Gergő János  
Reszegi Áron  
Hőgye Dominik  
Soós Márton

**BOFMK5**  
CTL2L7  
WLN2SO  
QMVVUP  
LWZD5C

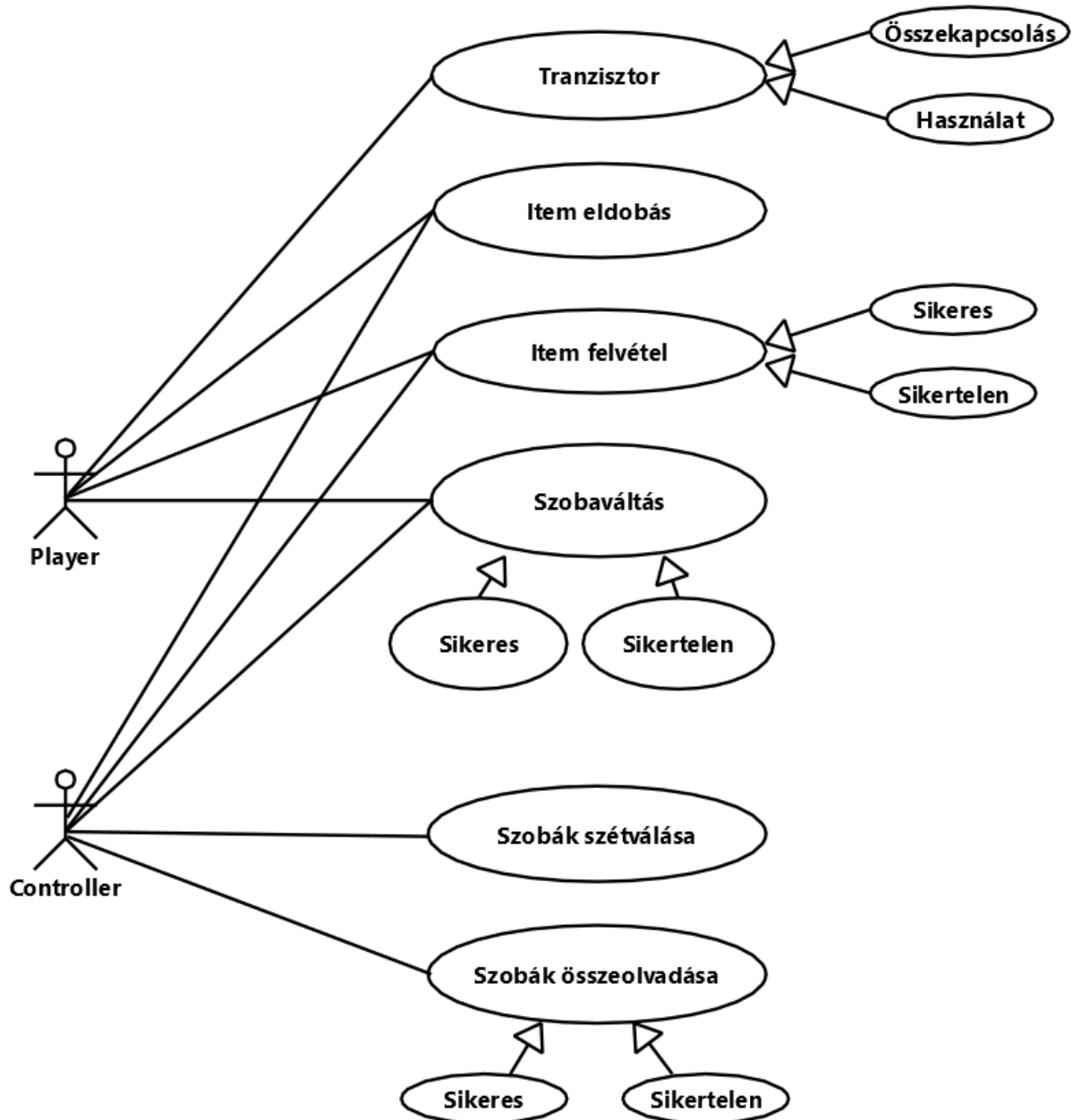
**havasib@edu.bme.hu**  
kaposvari.gergo.2003.23@gmail.com  
aronreszegi2@gmail.com  
hogye.dominik@gmail.com  
martonxyz@gmail.com

2024.03.17

## 5. Szkeleton tervezése

### 5.1 A szkeleton modell valóságos use-case-ei

#### 5.1.1 Use-case diagram



#### 5.1.2 Use-case leírások

Use-case neve	Szobaváltás 1
Rövid leírás	A tanuló átlép egy szomszéd szobába, ahol nincs oktató
Aktorok	Player
Forgatókönyv	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A tanuló átkerül a kiválasztott szobába.</li> <li>2. A tanuló az eredeti szobában marad, ha a célszoba teli</li> </ol>

<b>Use-case neve</b>	Szobaváltás 2
<b>Rövid leírás</b>	A tanuló olyan szobába lép, ahol van oktató
<b>Aktorok</b>	Player
<b>Forgatókönyv</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Van védelme, nem bukik ki</li> <li>2. Nincs védelme, kibukik</li> </ol>

<b>Use-case neve</b>	Szobák összeolvadása
<b>Rövid leírás</b>	Két szomszédos szoba összeolvad
<b>Aktorok</b>	Controller
<b>Forgatókönyv</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A két szoba össze tud olvadni, ezért megtörténik a művelet</li> <li>2. A két szoba nem tud összeolvadni</li> </ol>

<b>Use-case neve</b>	Szobák szétválása
<b>Rövid leírás</b>	Egy szoba több szobára válik szét
<b>Aktorok</b>	Controller
<b>Forgatókönyv</b>	A két szoba igazságosan megosztozik az eredeti szoba tulajdonságain

<b>Use-case neve</b>	Szobaváltás 3
<b>Rövid leírás</b>	Tanuló vagy oktató átlép egy elgázosított szobába
<b>Aktorok</b>	Player/Controller
<b>Forgatókönyv</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Van maszkja, nem kábul el</li> <li>2. Elkábul</li> </ol>

<b>Use-case neve</b>	Szobaváltás 4
<b>Rövid leírás</b>	Oktató olyan szobába lép, ahol van rongy
<b>Aktorok</b>	Controller
<b>Forgatókönyv</b>	Oktató lebénul mielőtt buktathatna

<b>Use-case neve</b>	Item felvétele
<b>Rövid leírás</b>	Tanuló vagy oktató felvesz egy tárgyat
<b>Aktorok</b>	Player/Controller
<b>Forgatókönyv</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Van még hely a tárban, bekerül oda az Item</li> <li>2. Nem tudja felvenni az Itemet</li> </ol>

<b>Use-case neve</b>	Item eldobása
<b>Rövid leírás</b>	Tanuló vagy oktató eldob egy tárgyat
<b>Aktorok</b>	Player/Controller
<b>Forgatókönyv</b>	A tárból kikerül az Item, az aktuális szobában lesz

<b>Use-case neve</b>	Tranzisztor 1
<b>Rövid leírás</b>	Két tranzisztor összekapcsolása
<b>Aktorok</b>	Player
<b>Forgatókönyv</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A két tranzisztor összekapcsolódik</li> <li>2. Az összekapcsolás sikertelen</li> </ol>

<b>Use-case neve</b>	Tranzisztor 2
----------------------	---------------

<b>Rövid leírás</b>	A tanuló a lerakott tranzisztorhoz visszautazik úgy, hogy bekapcsolja és lerakja a nála maradt párt.
<b>Aktorok</b>	Player
<b>Forgatókönyv</b>	1. Befér a szobába, átkerül oda 2. Nem fér be

<b>Use-case neve</b>	Tranzisztor 3
<b>Rövid leírás</b>	A tanuló más által felvett tranzisztorhoz utazik vissza
<b>Aktorok</b>	Player
<b>Forgatókönyv</b>	1. Befér a szobába, átkerül oda 2. Nem fér be

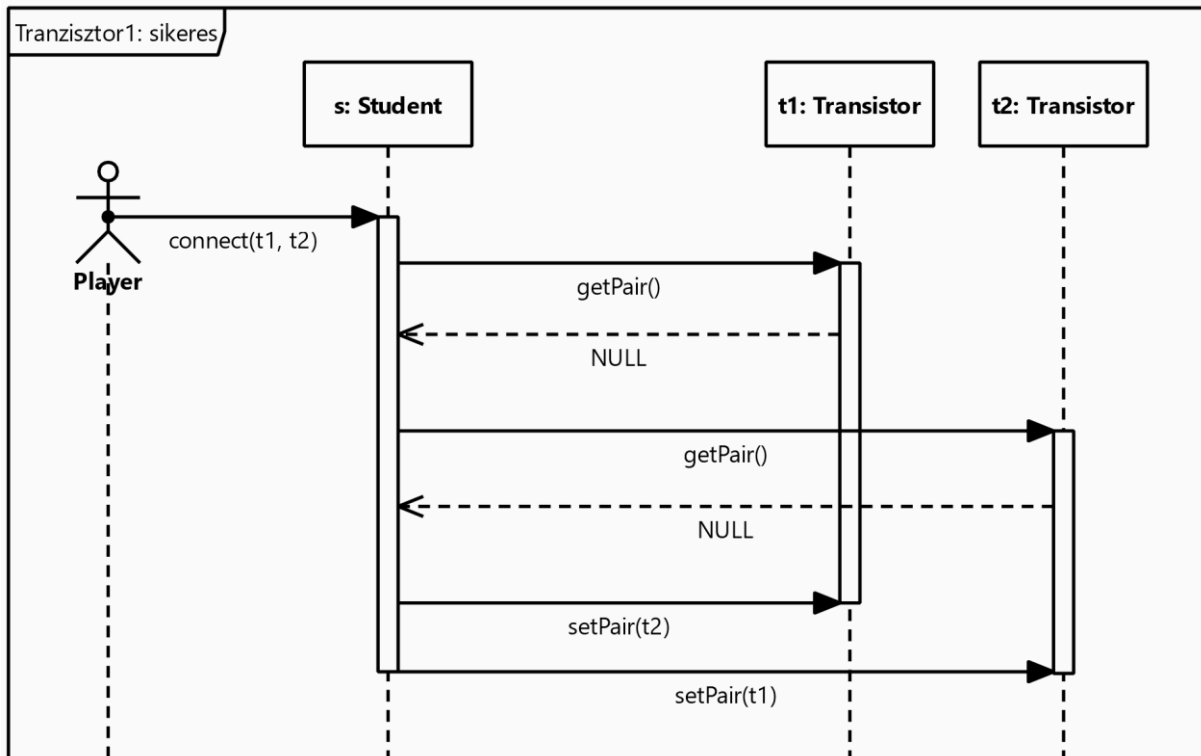
## 5.2 A szkeleton kezelői felületének terve, dialógusok

Opció	Objektumok	Teszteset
0	Room, Student, Door	Szobaváltás 1.1
1	Room, Student, Door	Szobaváltás 1.2
2	Room, Student, Door, Teacher, Item	Szobaváltás 2.1
3	Room, Student, Door, Teacher	Szobaváltás 2.2
4	Room, Item, Character, Door	Szobák összeolvadása 1
5	Room, Item, Character, Door	Szobák összeolvadása 2
6	Room, Item, Character, Door	Szobák szétválása
7	Room, Student, Door, Teacher, Item	Szobaváltás 3.1
8	Room, Student, Door, Teacher, Item	Szobaváltás 3.2
9	Room, Student, Door, Teacher, Item	Szobaváltás 4
10	Room, Character, Item	Item felvétele 1
11	Room, Character, Item	Item felvétele 2
12	Room, Character, Item	Item eldobása
13	Student, Transistor	Tranzisztor 1.1
14	Student, Transistor	Tranzisztor 1.2
15	Room, Student, Transistor	Tranzisztor 2.1
16	Room, Student, Transistor	Tranzisztor 2.2
17	Room, Student, Transistor	Tranzisztor 3.1
18	Room, Student, Transistor	Tranzisztor 3.2

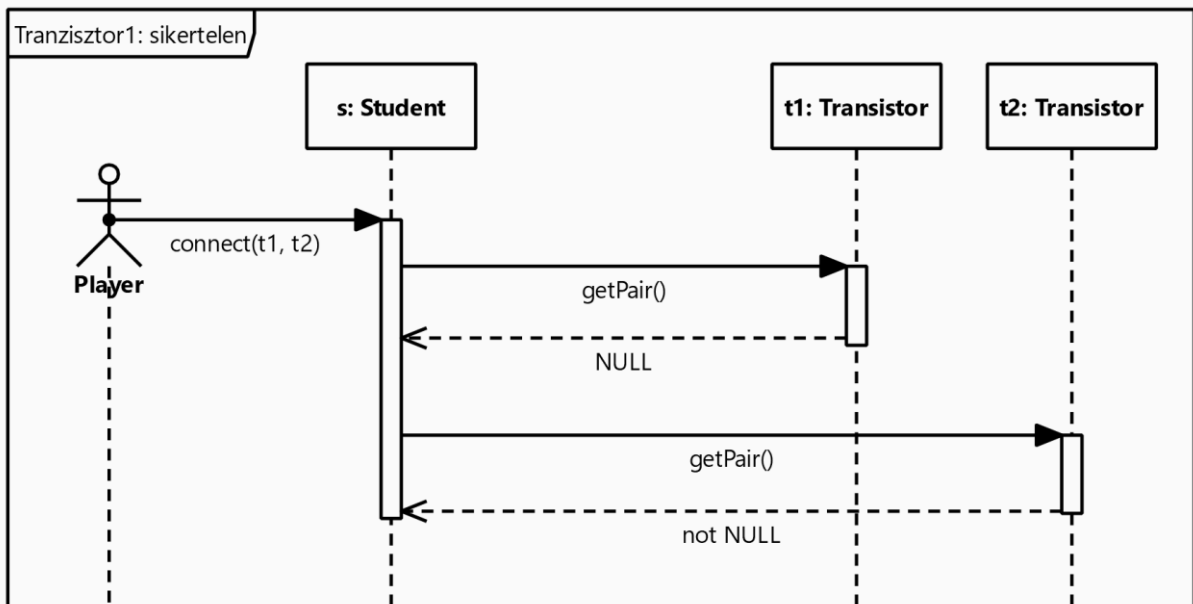
## 5.3 Szekvencia diagramok a belső működésre

### 5.3.1 Tranzisztor 1

#### 5.3.1.1 Sikeres

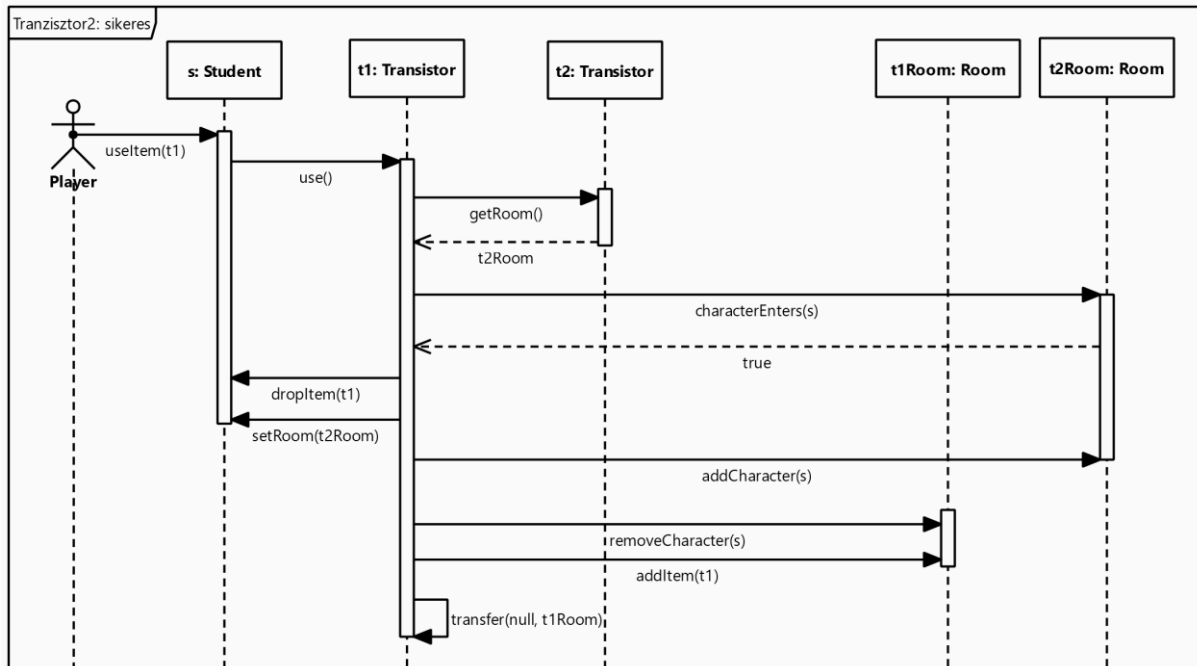


#### 5.3.1.2 Sikertelen

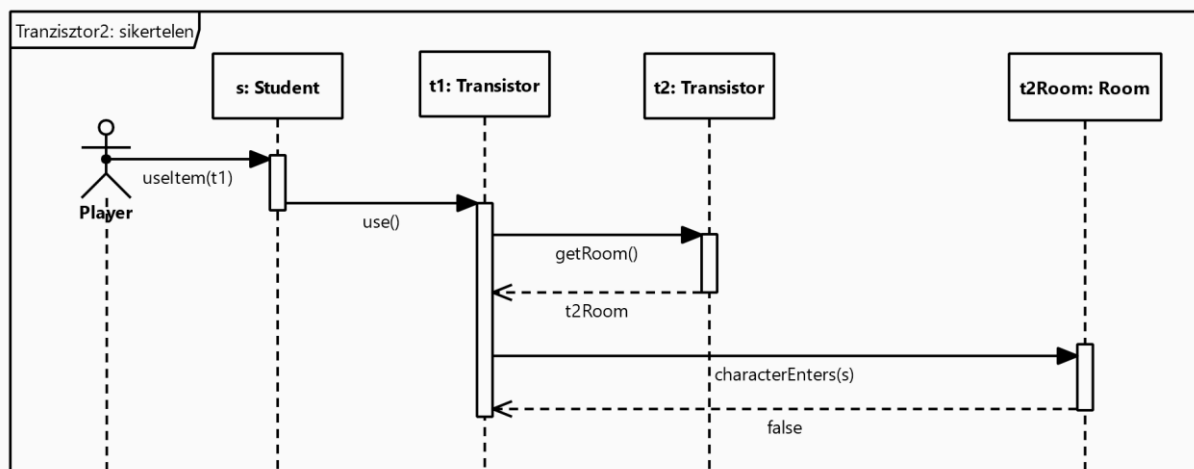


## 5.3.2 Tranzisztor 2

### 5.3.2.1 Sikeres

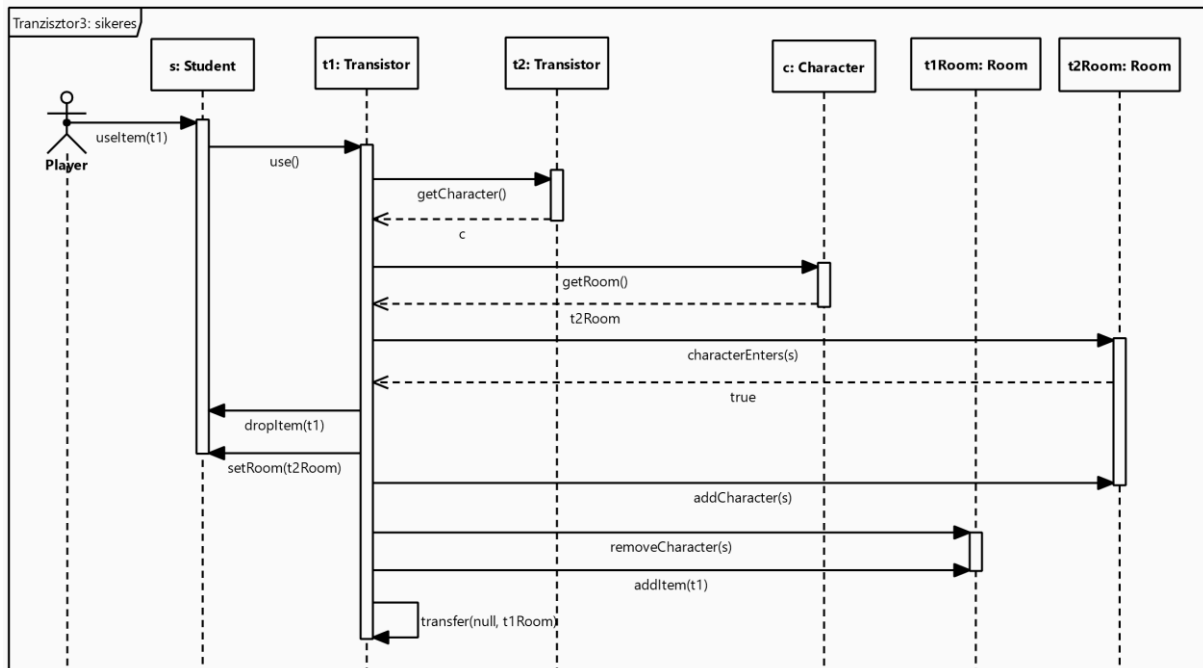


### 5.3.2.2 Sikertelen

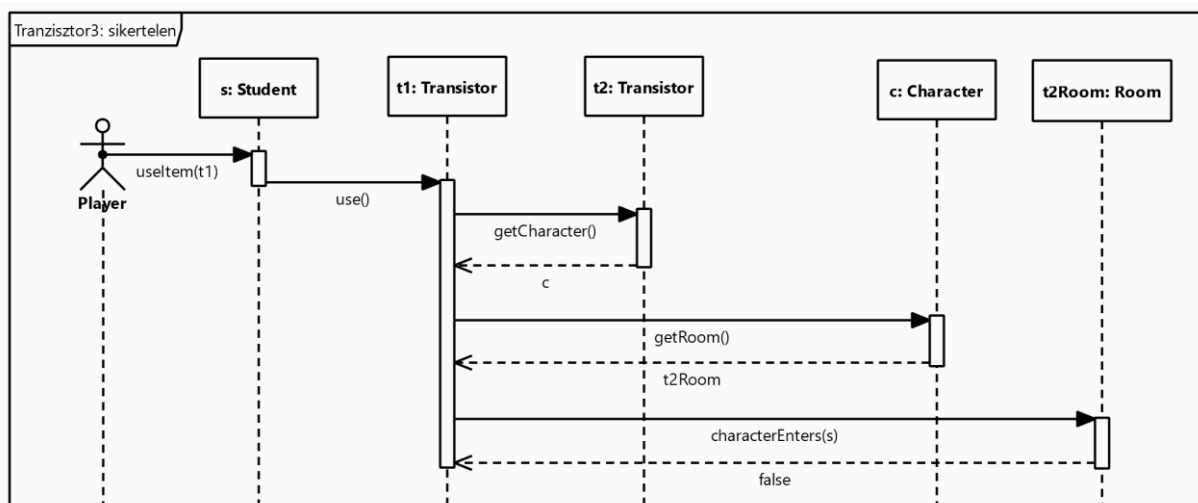


### 5.3.3 Tranzisztor 3

#### 5.3.3.1 Sikeres

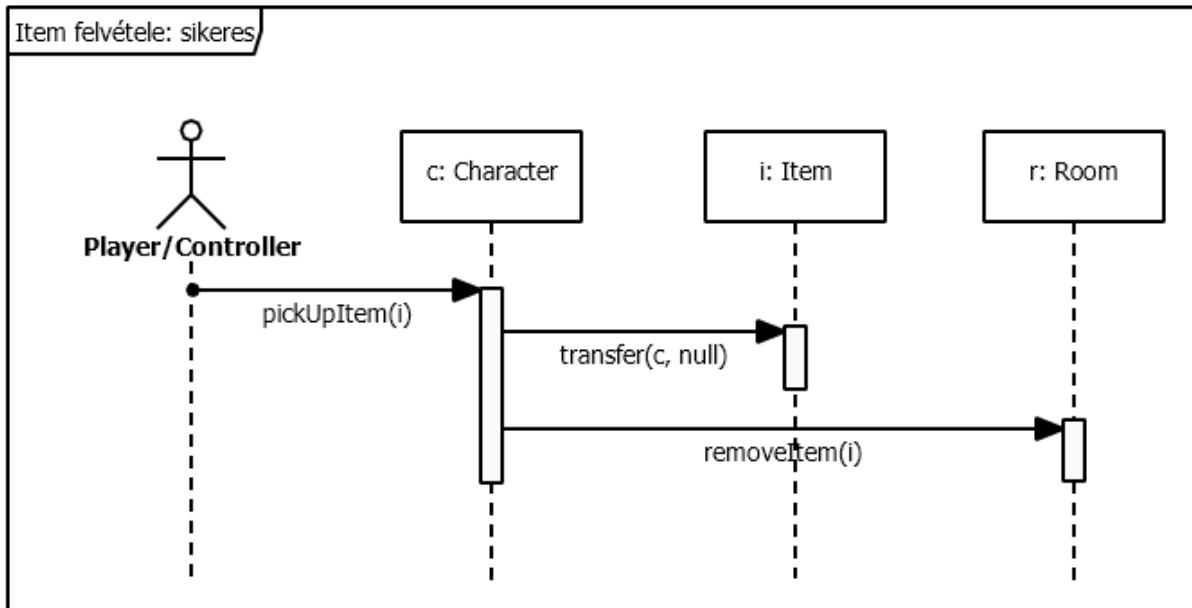


#### 5.3.3.2 Sikertelen

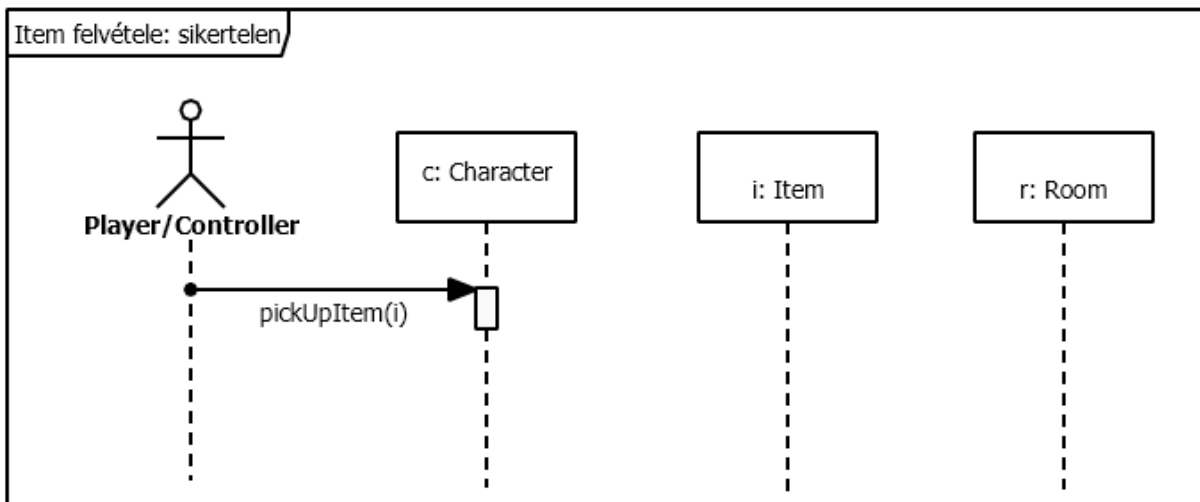


### 5.3.4 Item felvétel

#### 5.3.4.1 Sikeres

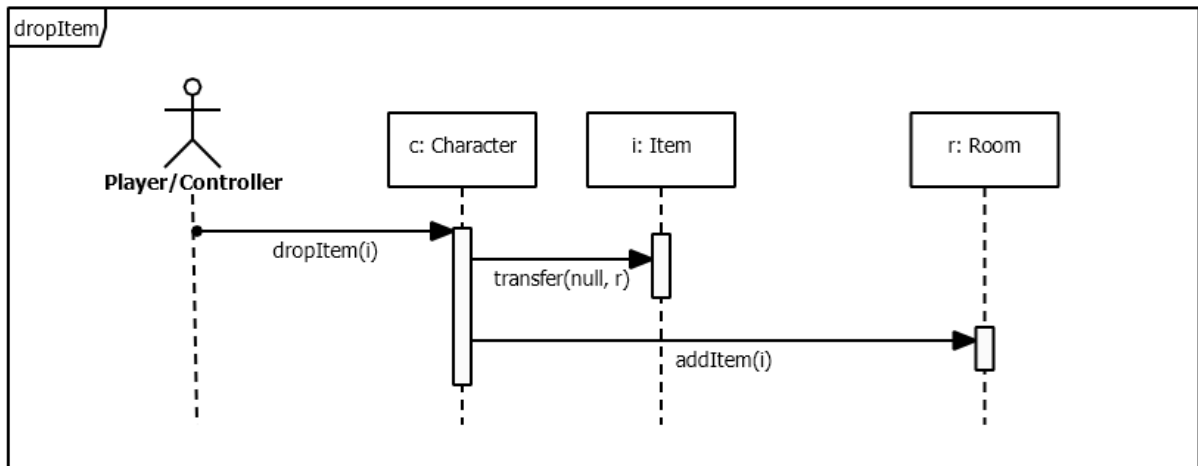


#### 5.3.4.2 Sikertelen

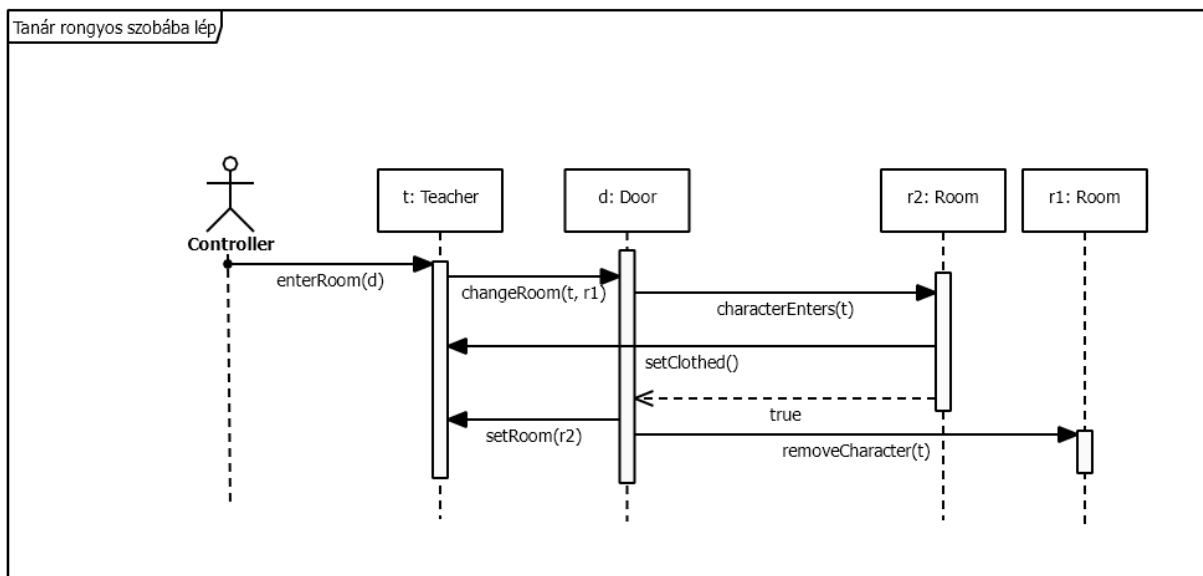




### 5.3.5 Item eldobás

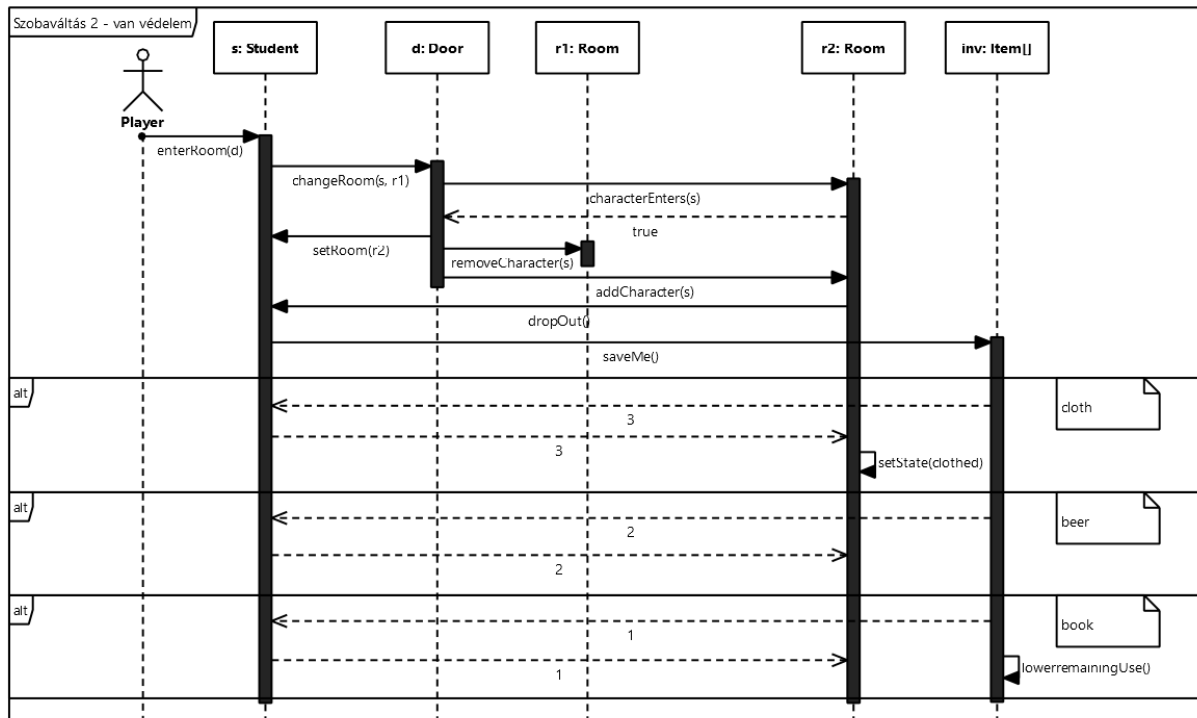


### 5.3.6 Szobaváltás 4

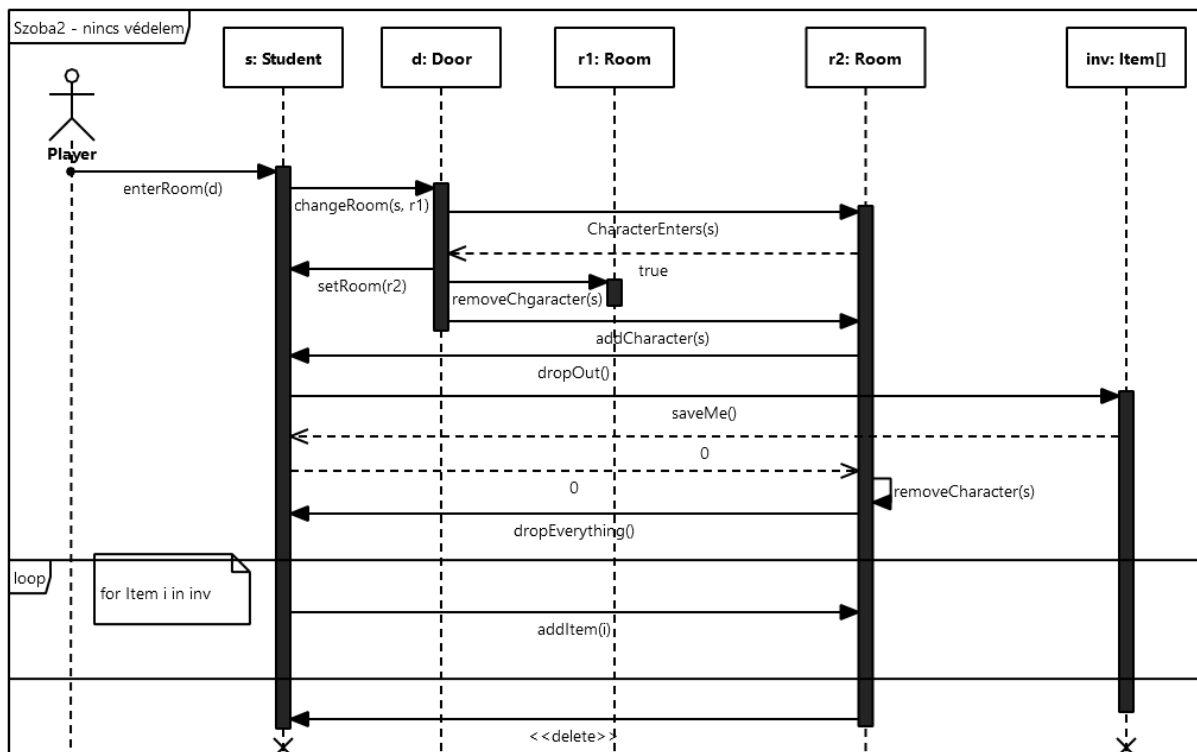


## 5.3.7 Szobaváltás 2

### 5.3.7.1 Védelemmel

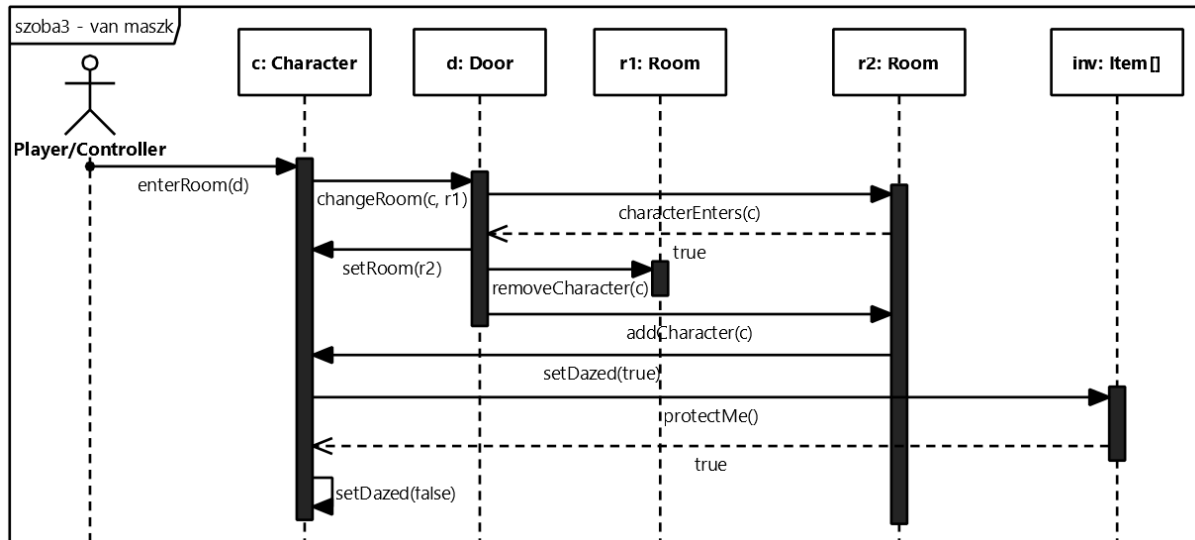


### 5.3.7.2 Védelem nélkül

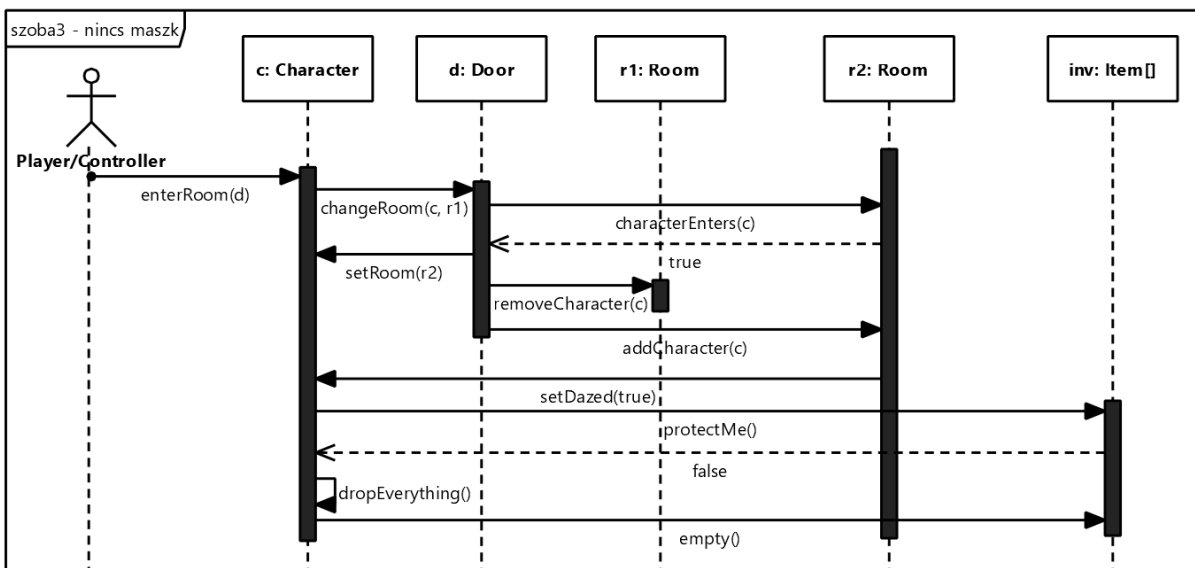


### 5.3.8 Szobaváltás 3

#### 5.3.8.1 Maszkkal

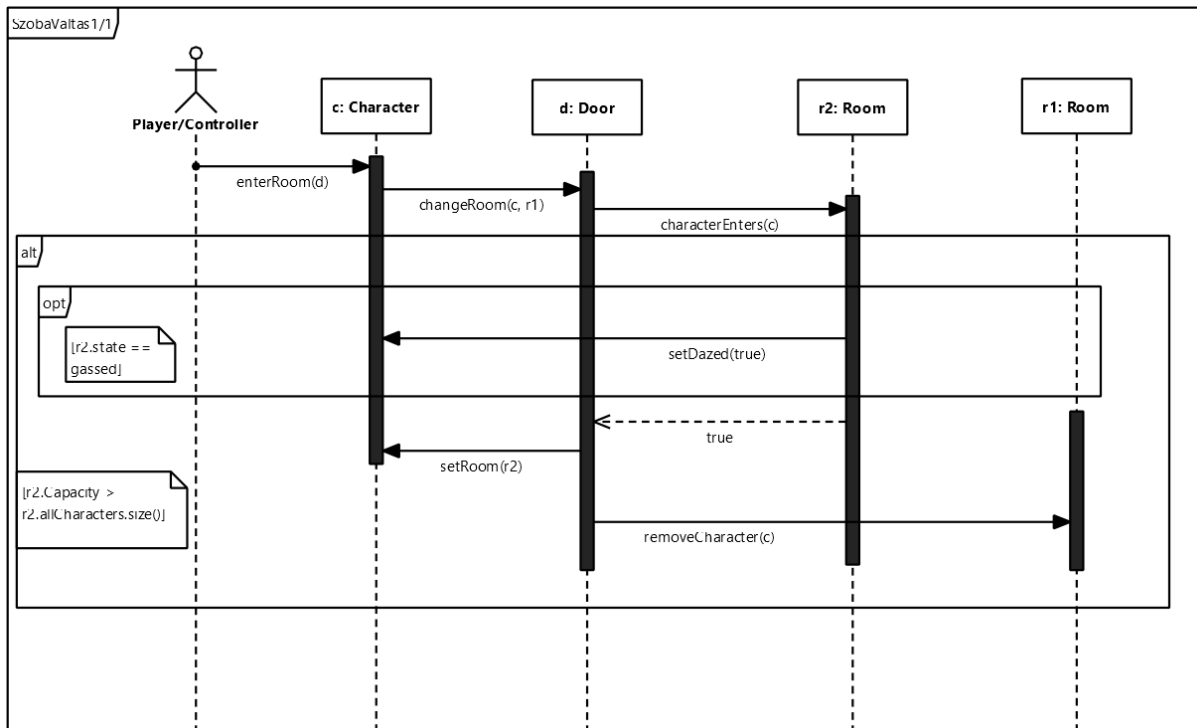


#### 5.3.8.2 Maszk nélkül

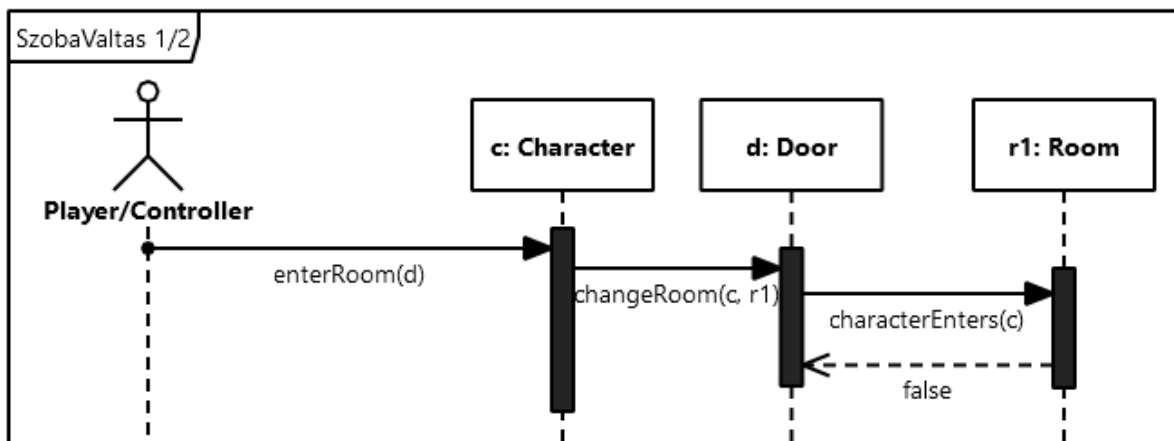


### 5.3.9 Szobaváltás 1

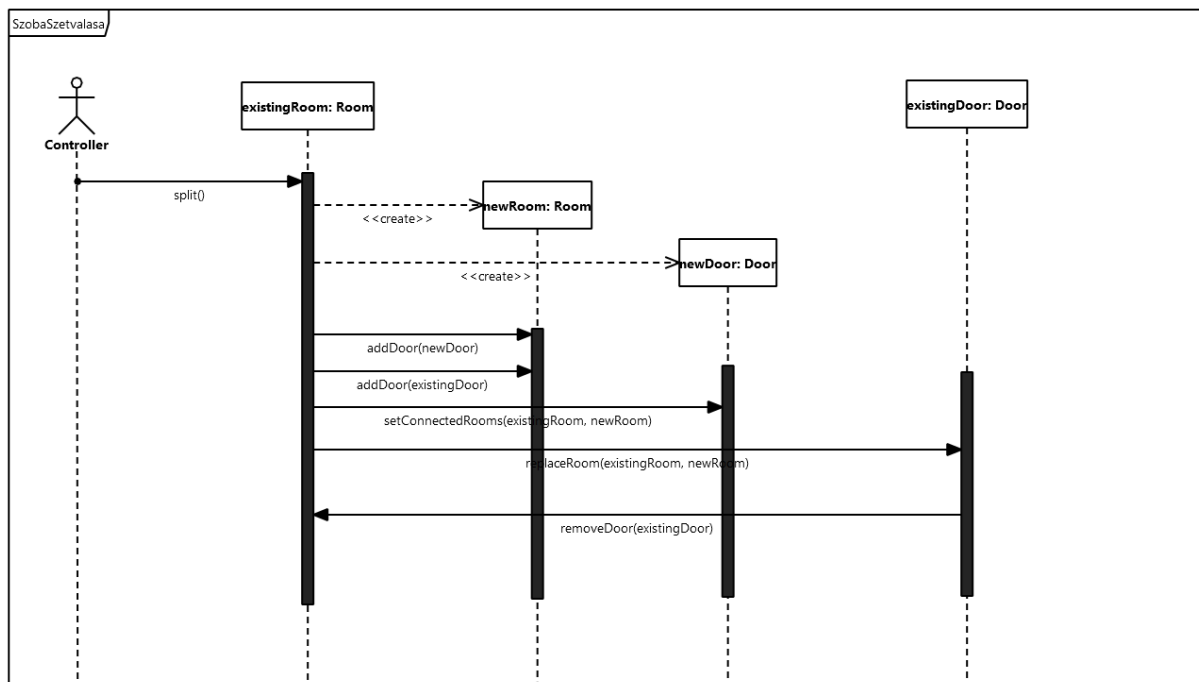
#### 5.3.9.1 Sikeres



#### 5.3.9.2 Sikertelen

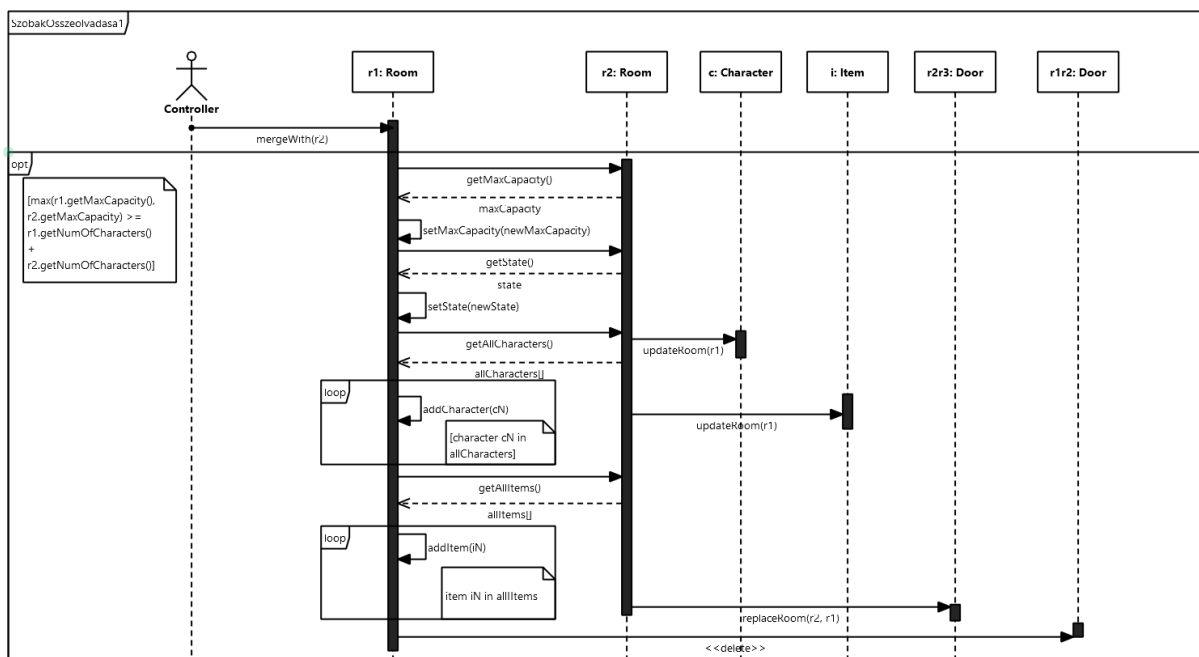


### 5.3.10 Szoba szétválasztása

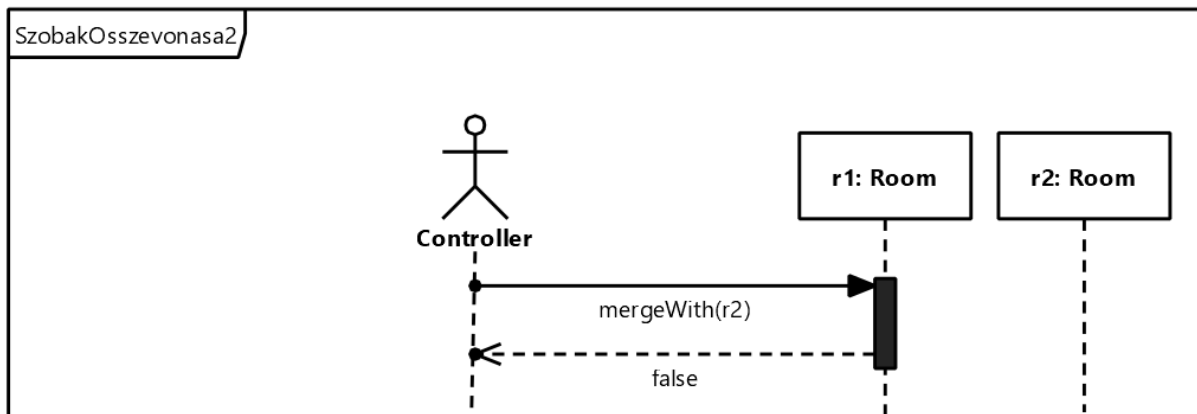


### 5.3.11 Szobák összeolvadása

#### 5.3.11.1 Sikeres



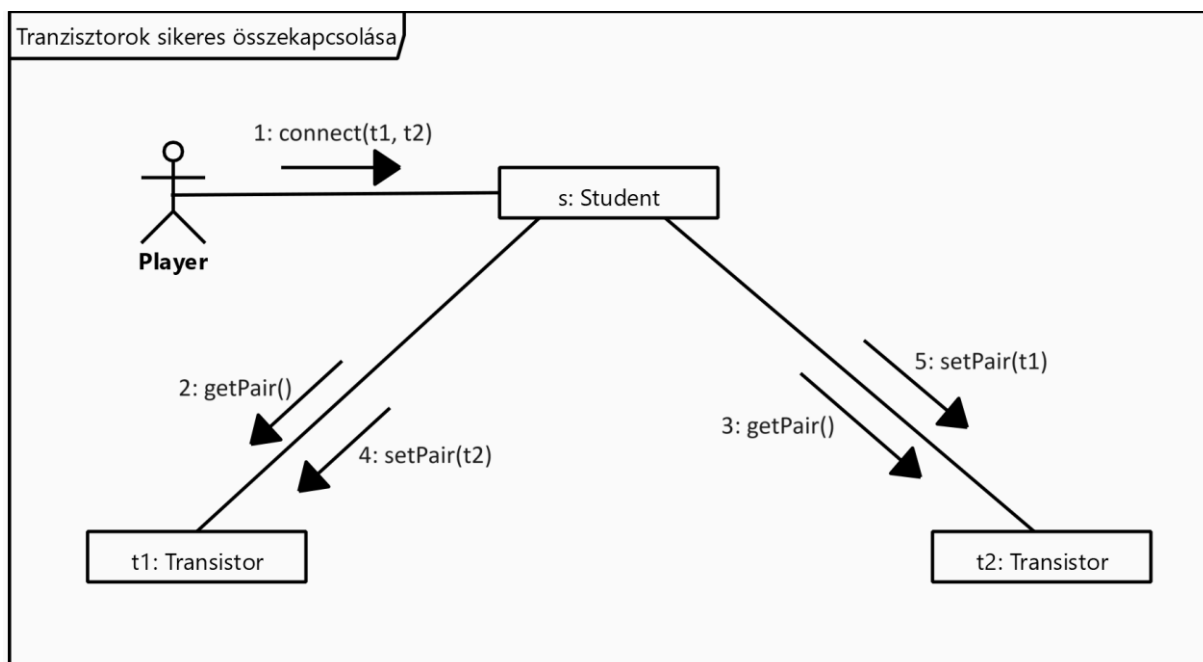
### 5.3.11.2 Sikertelen



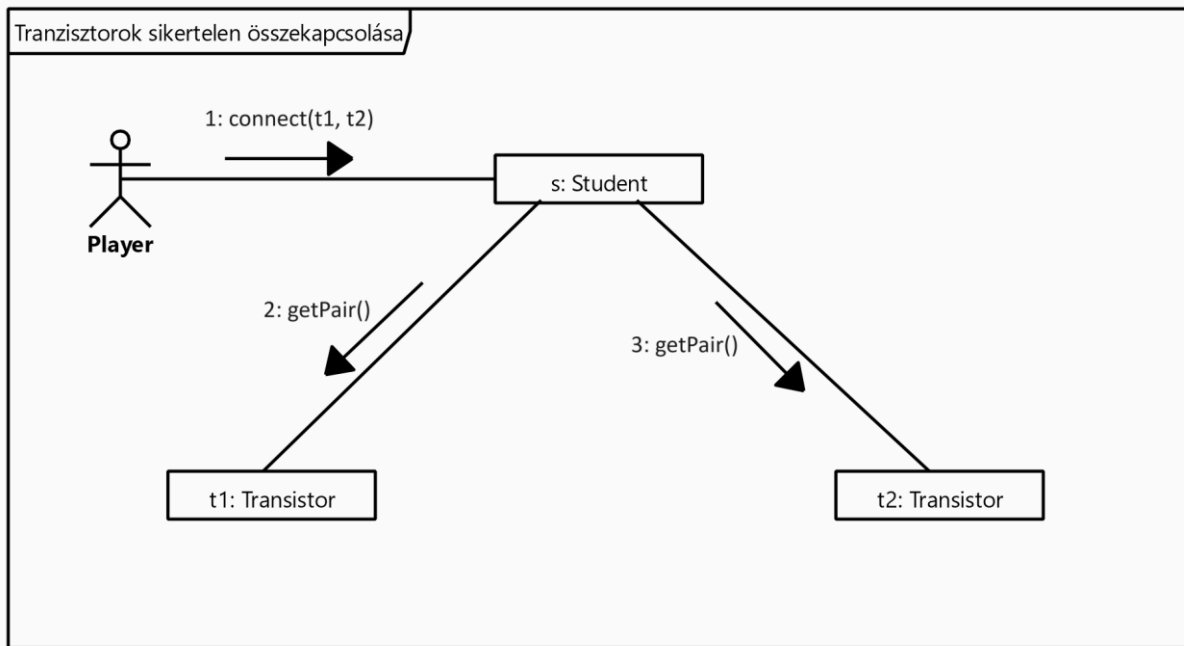
## 5.4 Kommunikációs diagramok

### 5.4.1 Tranzisztor 1

#### 5.4.1.1 Sikeres

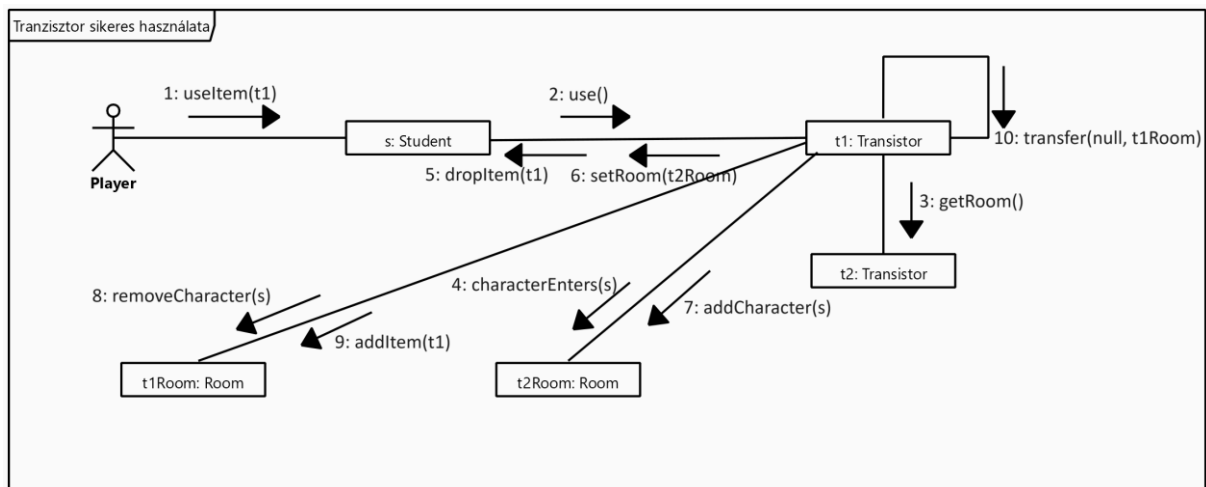


### 5.4.1.2 Sikertelen

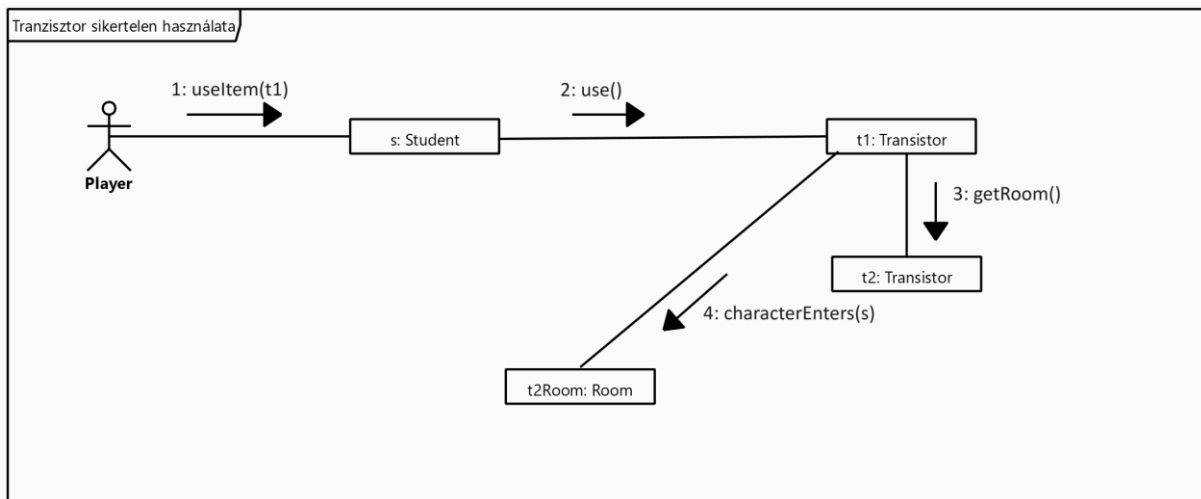


## 5.4.2 Tranzisztor 2

### 5.4.2.1 Sikeres

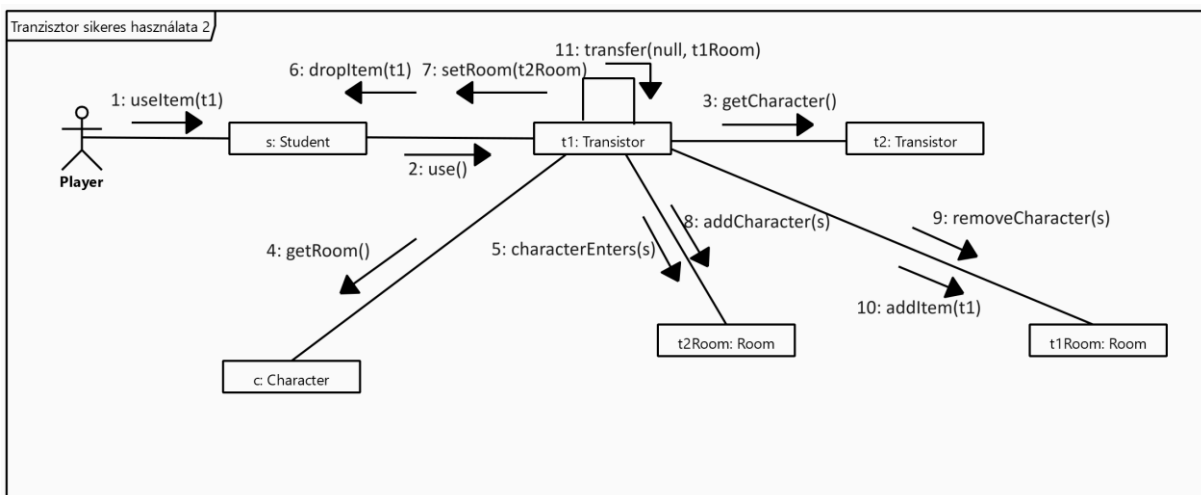


### 5.4.2.2 Sikertelen

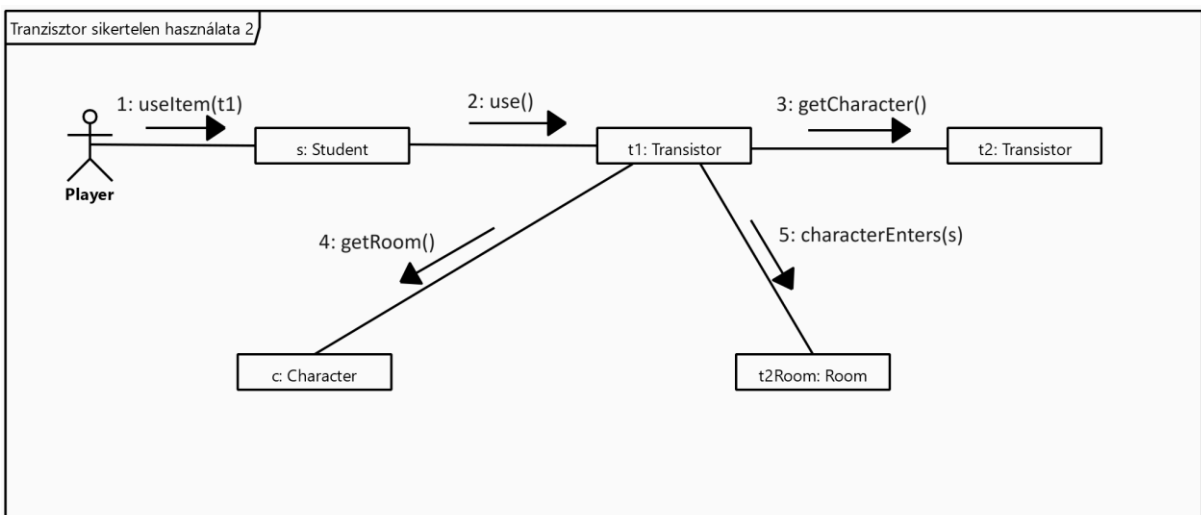


### 5.4.3 Tranzisztor 3

#### 5.4.3.1 Sikeres



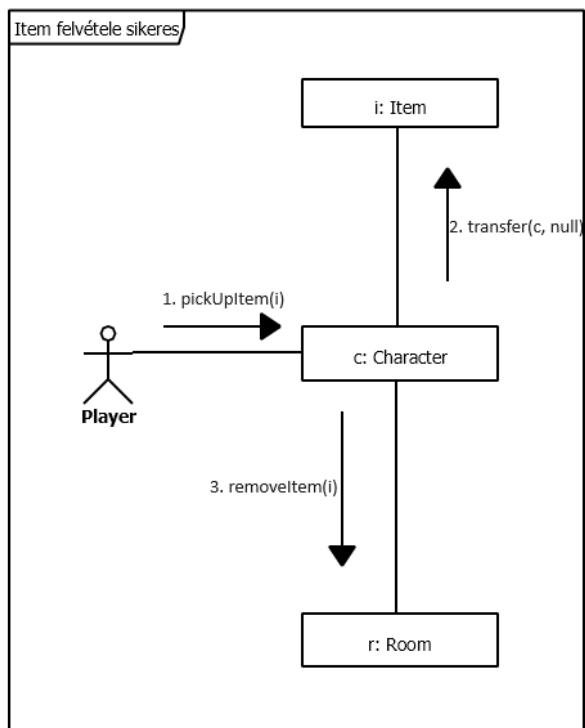
#### 5.4.3.2 Sikertelen



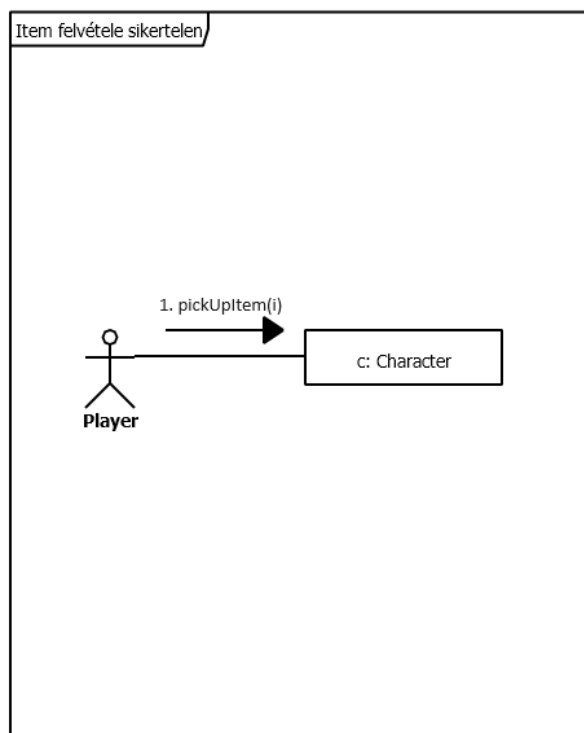


### 5.4.4 Item felvétel

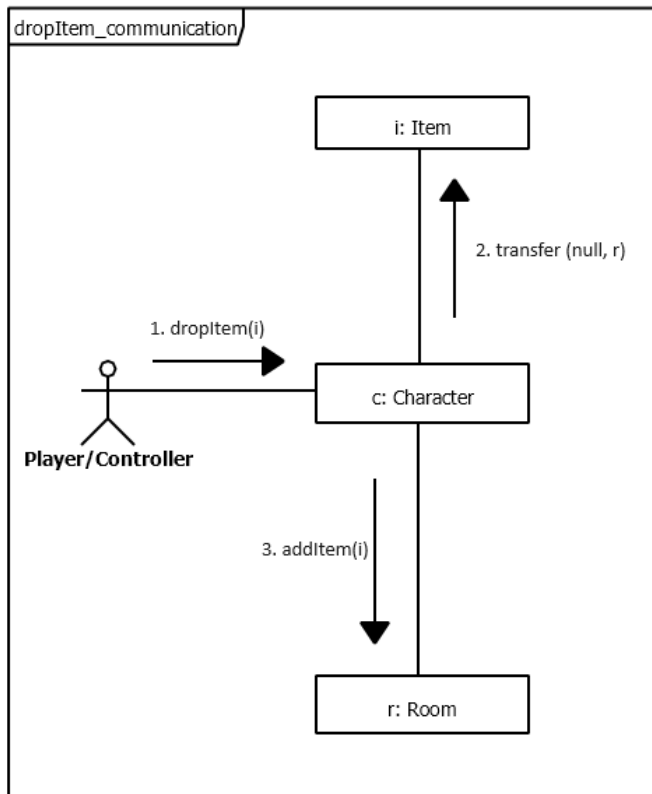
#### 5.4.4.1 Sikeres



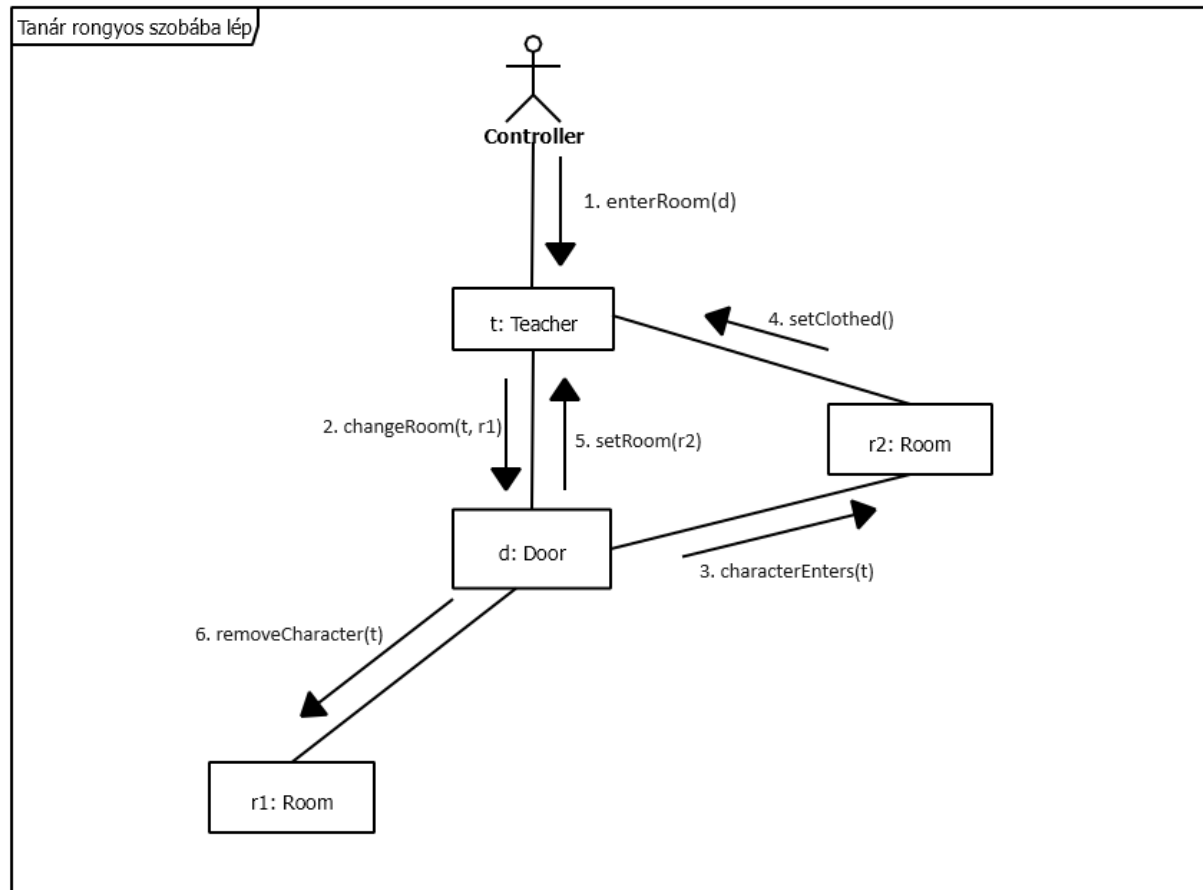
#### 5.4.4.2 Sikertelen



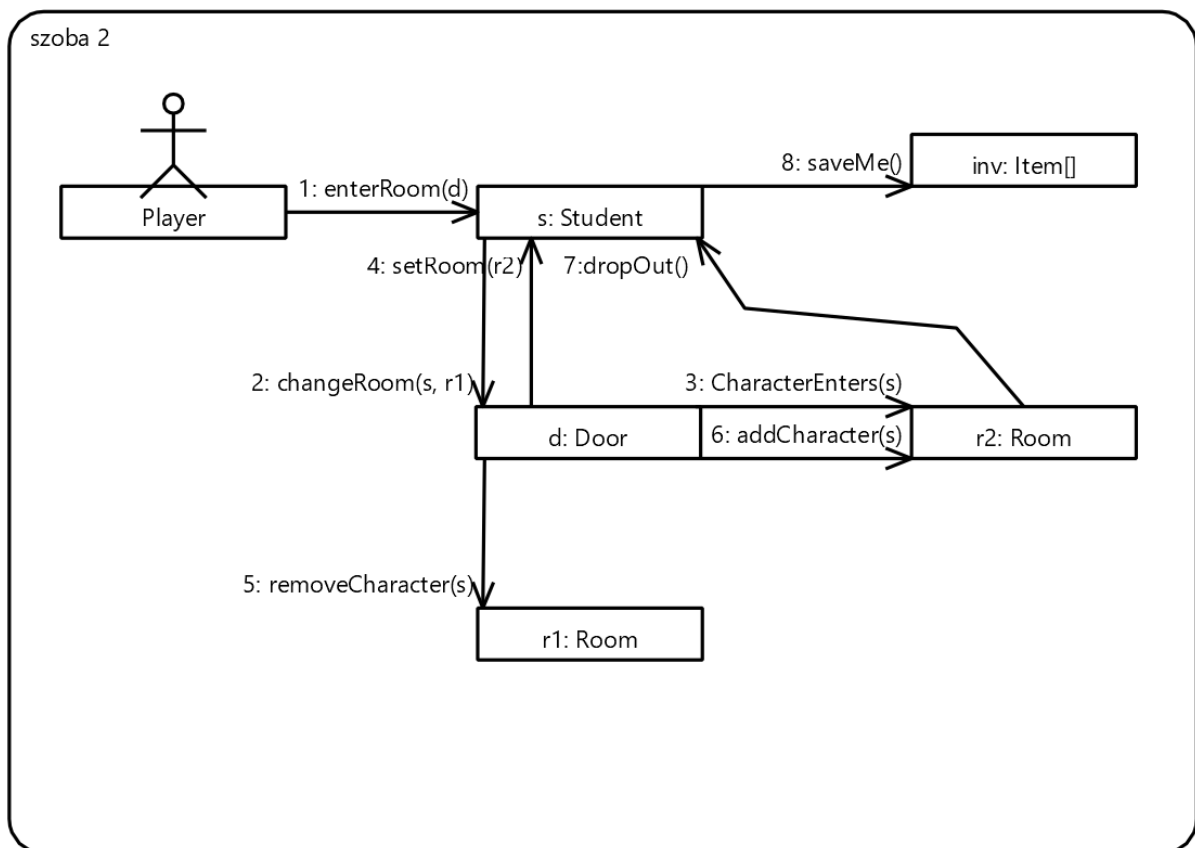
## 5.4.5 Item eldobás



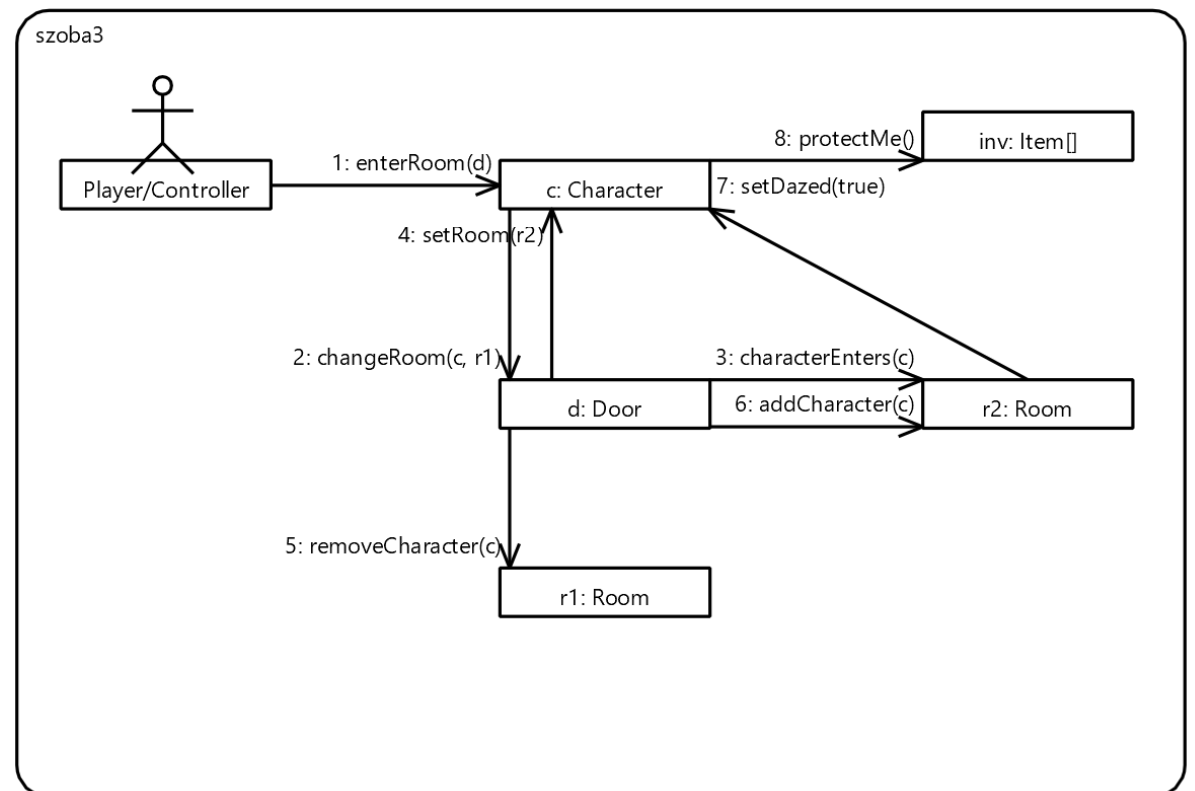
## 5.4.6 Room 4



## 5.4.7 Szobaváltás 2

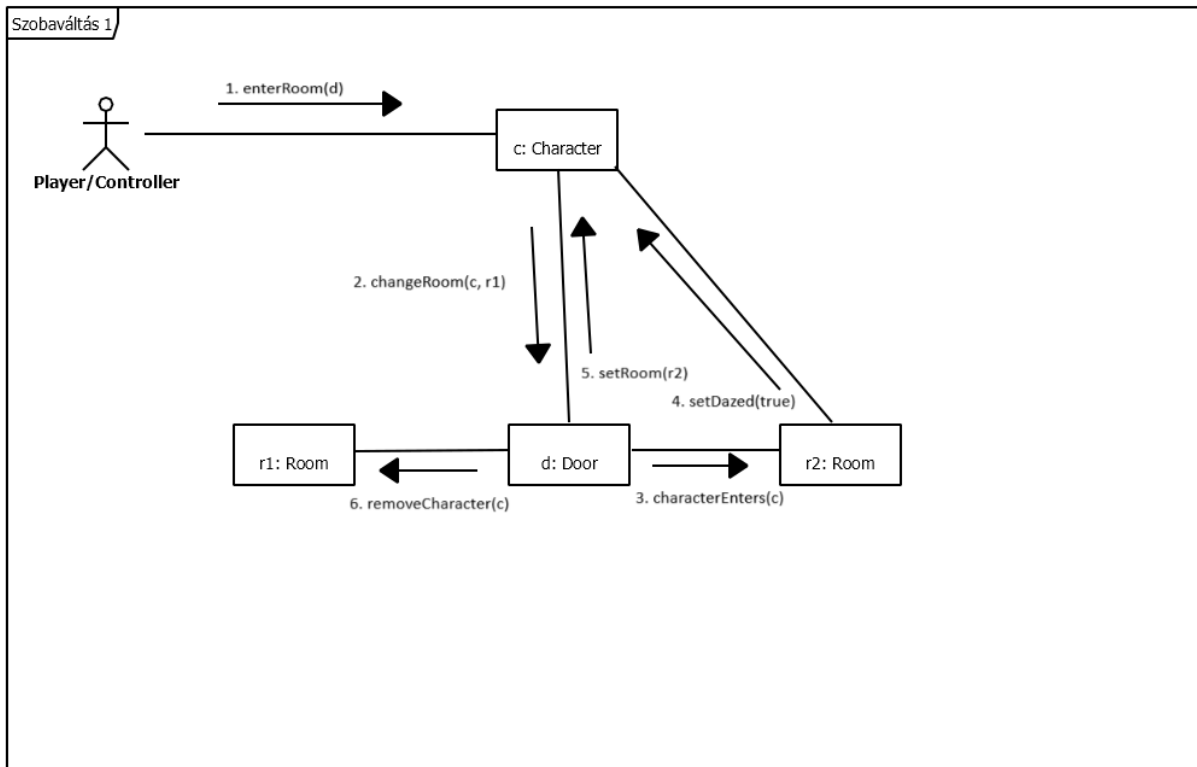


## 5.4.8 szobaváltás 3

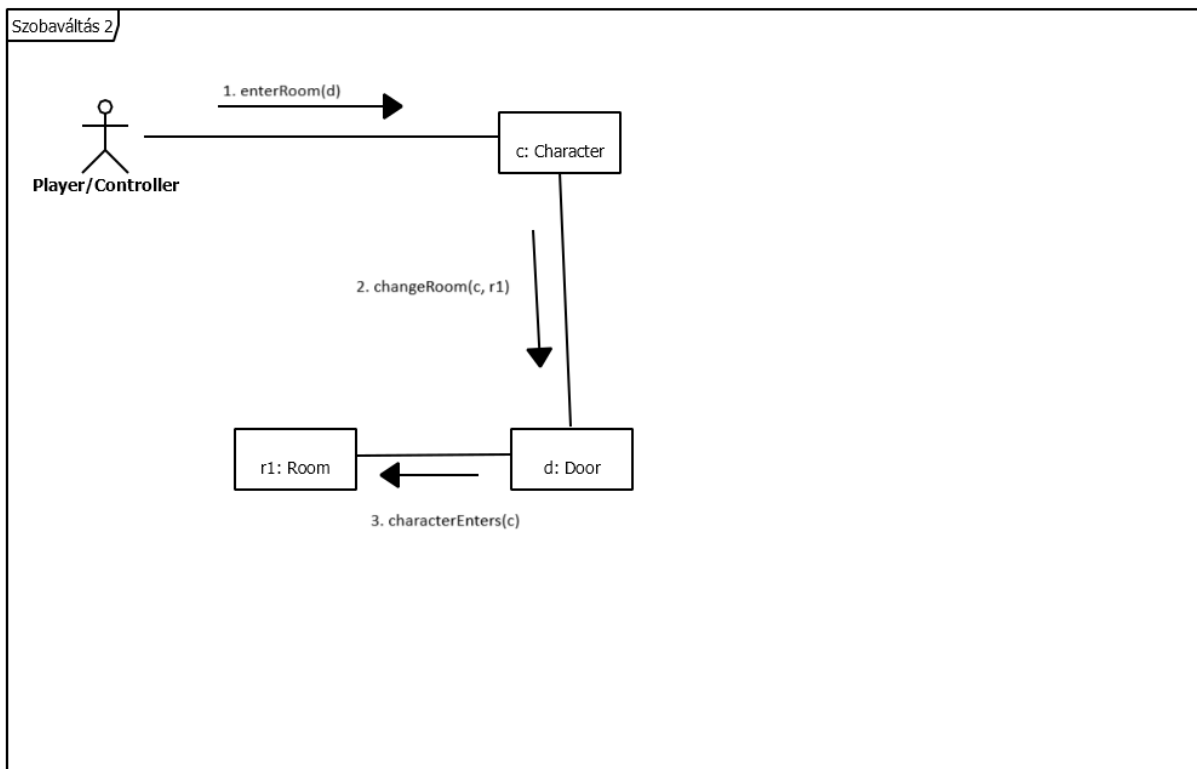


## 5.4.9 Szobaváltás 1

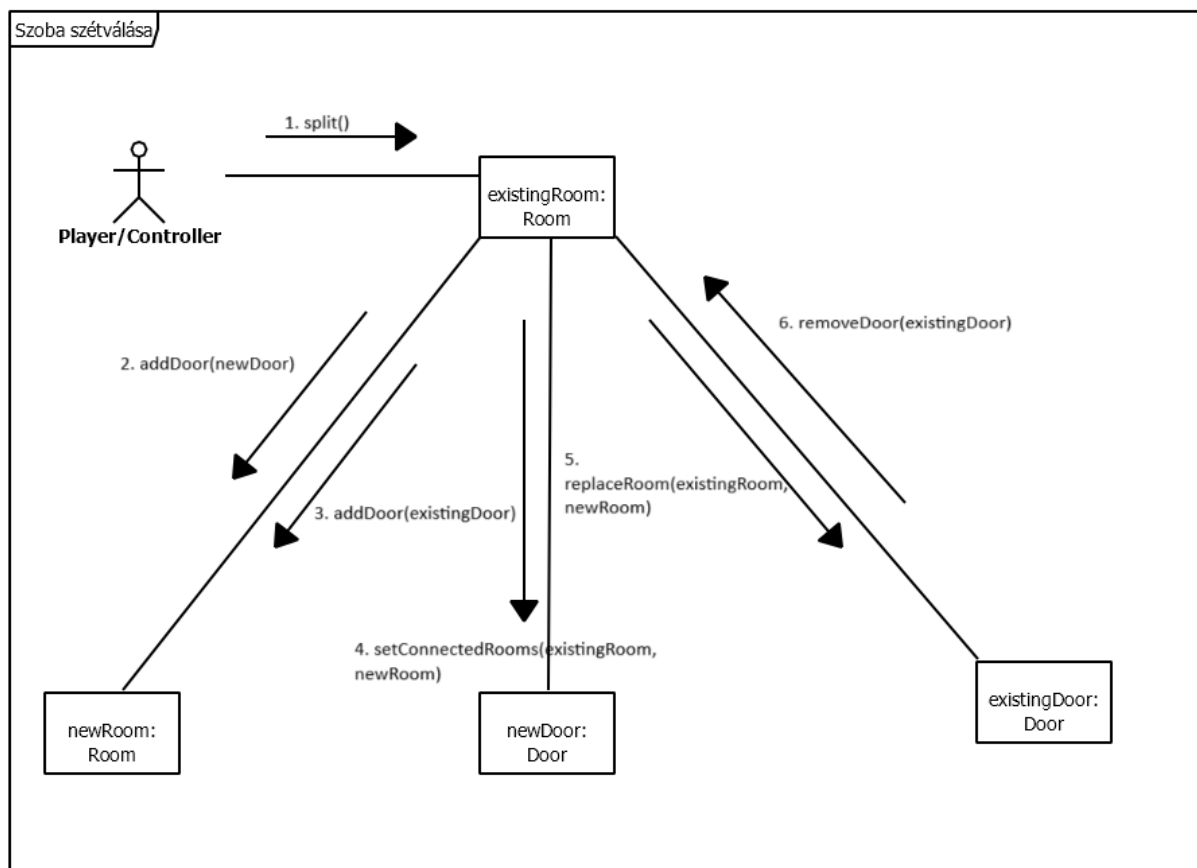
### 5.4.9.1 Sikeres



### 5.4.9.2 sikertelen

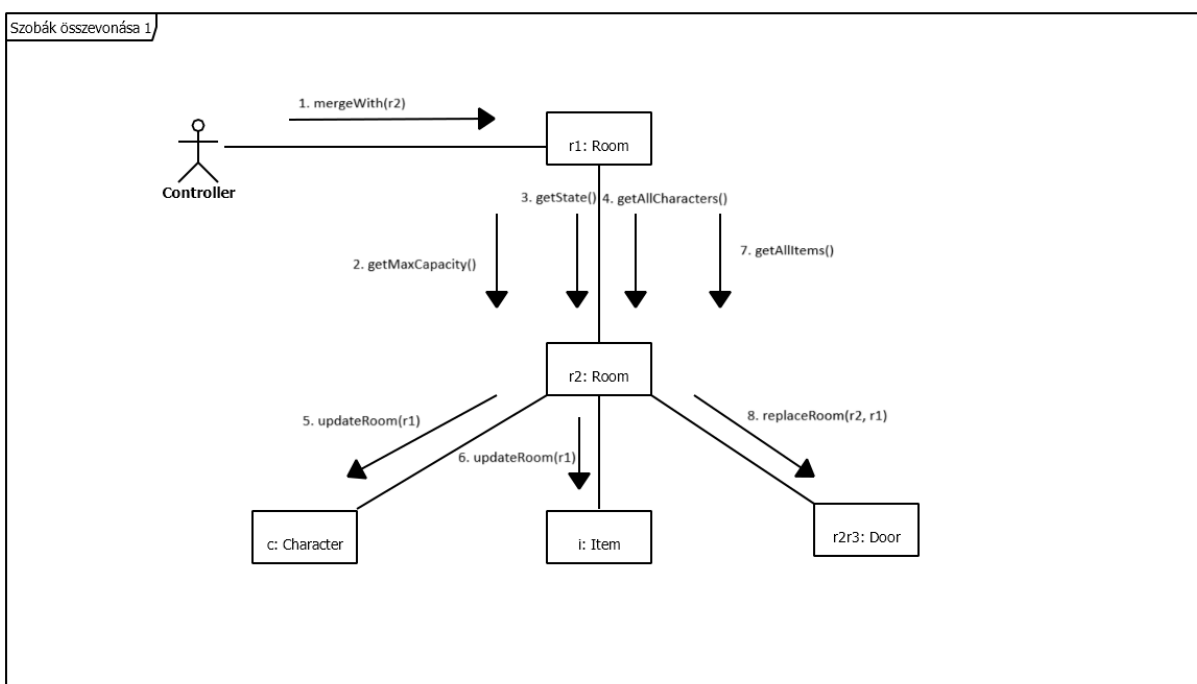


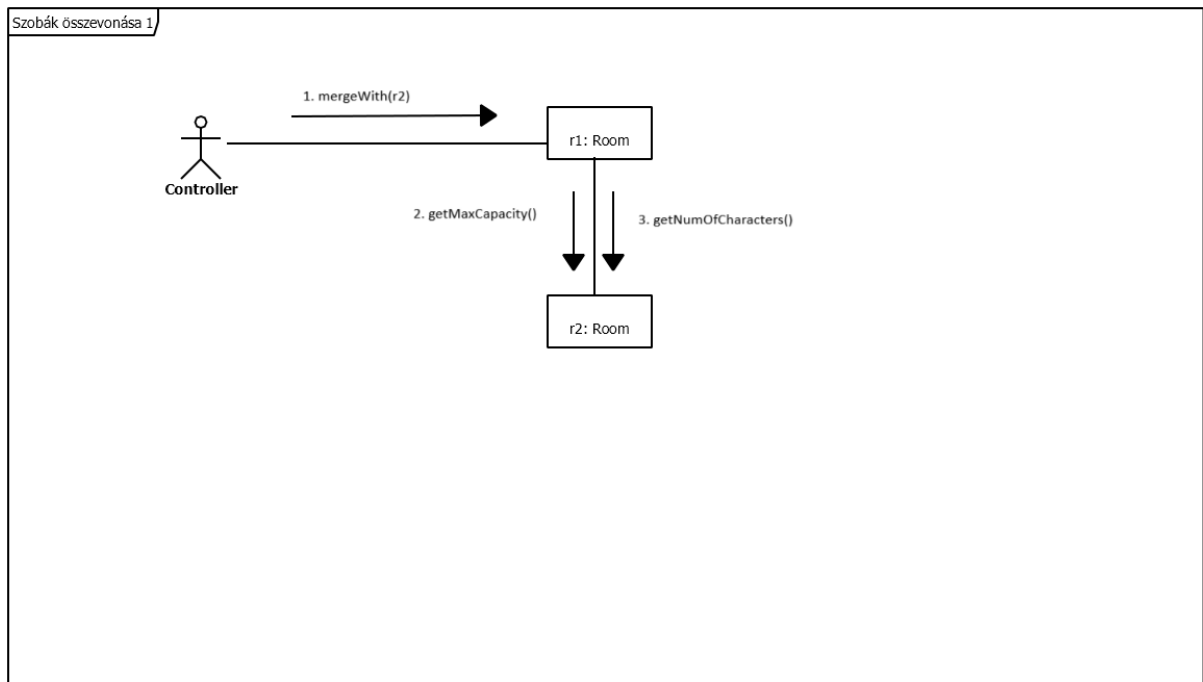
### 5.4.10 Szoba szétválasztása



### 5.4.11 Szobák összevonása

#### 5.4.11.1 Sikeres



**5.4.11.2 Sikertelen**

## 5.5 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2024.03.13 12:15	2,5 óra	Soós Kaposvári Havasi Hőgye	Konzultáció
2024.03.15. 20:00	2 óra	Soós Kaposvári Havasi Reszegi	Feladatok konkretizálása, kiosztása
2024.03.17 14:00	2 óra	Havasi	Szobaváltás 2 és 3
2024.03.17 13:00	2,5 óra	Soós	Tranzisztor 1, 2 és 3
2024.03.17. 14:00	1,5 óra	Kaposvári	Item eldobása, felvétele, tanár rongyos szobába lép
2024.03.17 14:00	2 óra	Reszegi	Szobák 1, Szobák összevonása, Szoba szétválasztása
2024.03.17. 20:00	3 óra	Soós Kaposvári Havasi Reszegi	Dokumentumok összesítése
2024.03.17 23:00	1 óra	Soós	Dokumentum egyeztetése és nyomtatása