

# 2023年春季学期

# 数据库系统及应用

课程设计一数据库系统设计与开发

周熙人,陈欢欢 2023年4月



# 课程设计—数据库系统

- □课程设计的目标:综合能力
  - □项目开发与管理
  - □数据库设计
    - □寻找问题,分析问题,概念设计,模式设计, etc
  - □掌握编程开发
    - □前段开发,后台开发, etc
  - □团队协作
    - □问题讨论
    - □开发协作
    - □项目汇报



# 数据库系统

- □ 如何做课程设计?
- □ 如何开发数据库系统? —项目开发
  - □软件工程: 软件生命周期
    - □问题定义;需求分析;可行性分析;概要设计;详细设计; 编码和单元测试;综合测试;软件维护
  - □服务器,客户端
  - □前段,后台
    - □界面
  - □设计框架
    - □C/S架构
    - □B/S架构



# 数据库系统—架构

#### □ C/S架构

- □ C/S 架构即 Client/Server 架构, 其中 Client 是一个运行在用户设备上的软件, 它负责接受用户的请求, 显示处理结果, 必要的时候还能完成一些简单的计算
- □ Client 和 Server 通常在传输层工作,使用 TCP 和 UDP 协议进行通信
- □ C/S架构的软件需要下载客户端,安装后就可以使用
- □ C/S 架构的常见例子: QQ, 微信的手机端和电脑端



# 数据库系统—架构

#### □ B/S架构

- □ B/S 架构即 Browser/Server 架构, Browser (浏览器)取代了 Client,负责图像界面的功能,此处的 Server 它同样使运行在服务器主机的一整套服务,但 是其与 Browser 交互的对象不再是数据包,而是 http 请求和 html 网页
- Browser 和 Server 在应用层工作,使用 http 协议进行通信
- □ B/S 架构的常见例子: QQ 网页版, CODIA, LUNA



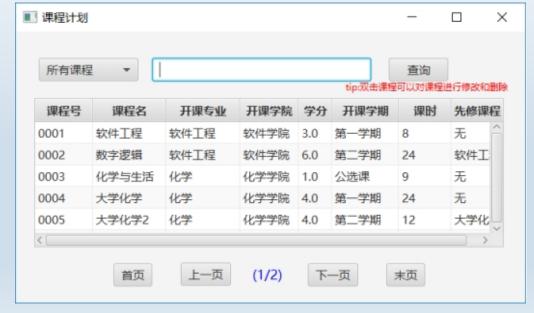
- □几个课程设计的例子
  - □学籍管理系统
  - □毕业设计管理系统
  - □银行管理系统



#### □ C/S架构—学籍管理系统

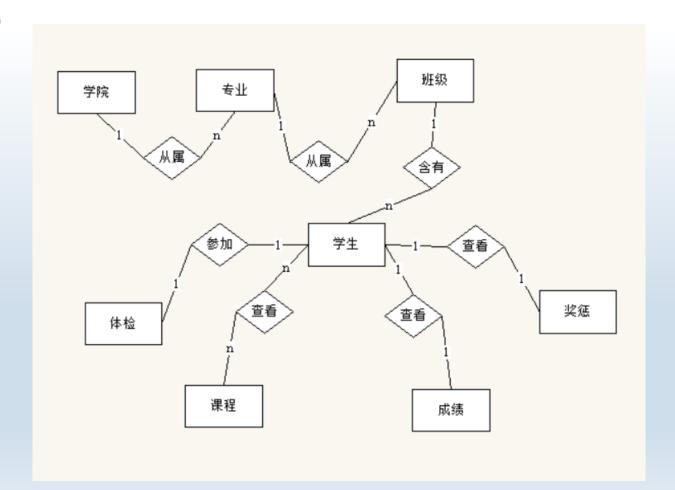








- □ C/S架构—学籍管理系统
  - □ 概要设计E-R图





· 个人信息

✓ 選 出

# 数据库系统-展示

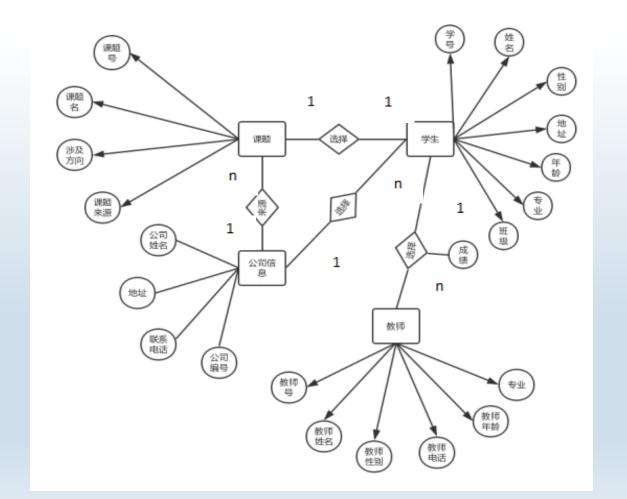
□ B/S架构—毕业设计管理系统



数据集 1548 (60.42%)



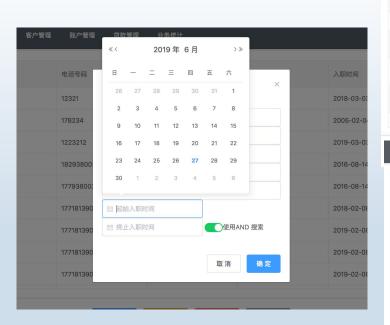
□ B/S架构—毕业设计管理系统

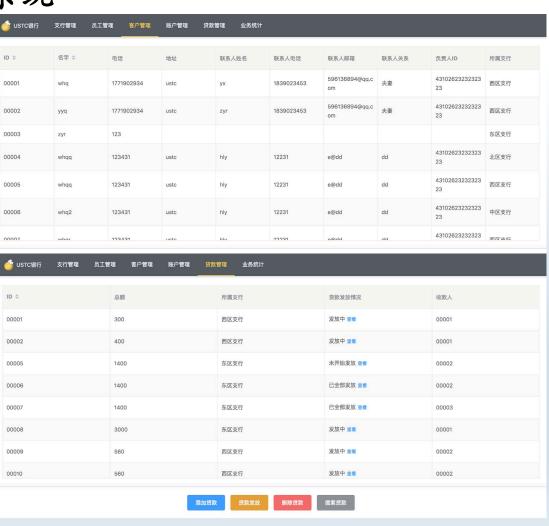




# 数据库系统一展示

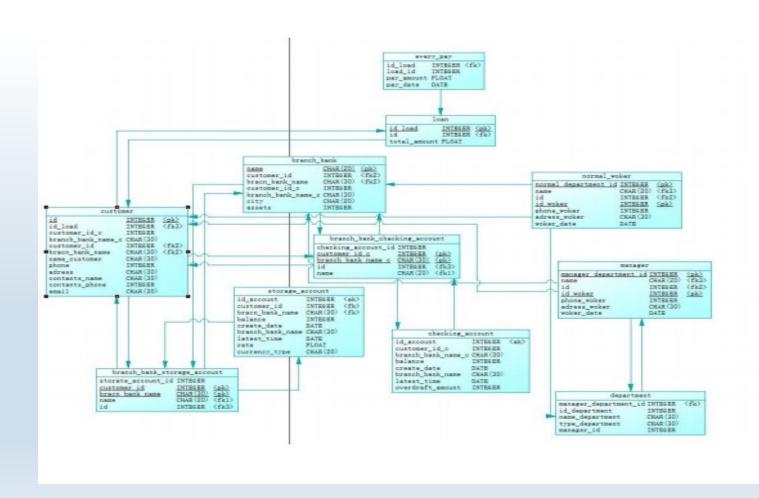
#### □ B/S架构—银行管理系统







#### □ B/S架构—毕业设计管理系统





### 数据库系统—开发语言

- python
  - □ C/S: python + pyQt/Tkinter (python 下的图形 界面开发库)
  - □ B/S: python + Flask/Django (web 框架)
- Java
  - □ C/S: java + Swing (java 图形界面库)
  - B/S: java + jsp (java 服务器动态页面语言) + tomcat (severlet 容器, 提供 jsp 服务)
- Node
  - □ B/S: express框架



# 数据库系统—开发流程

- □ 前端:根据软件的功能需求设计界面
  - 每种图形界面开发库中,都会提供一系列的图形组件,例如菜单,按钮,文本框,画布等组件,在一个主窗口中添加需要的组件,便构成了一个初步的图形界面
- □ 后端:根据软件的功能需求提供数据接口
  - □ 从数据库或其他数据源写入、读取和处理数据
- □ 前后端对接:设计针对每个交互事件的响应函数
  - 图形界面针对每个组件还有鼠标悬浮,点击,选中等事件响应机制。当我们执行这些触发动作时,就会触发一个由我们设计的响应函数来执行。因此我们可以实现用户动作到后端控制代码的映射,完成前后端的交流。
- □ 设计主窗口启动代码
  - □ 一旦我们启动主窗口,便会打开一个客户端图形界面,该图形界面便会用绑 定好的响应函数来响应的动作



# 数据库系统—简单demo

□ 学生登录则可查看学生的课程成绩。(在数据库中需创建student, course, sc表, 附相关的sql语句, 可通过workbench直接导入。)

用户登录:

登录成功后:

密码输入错误后:



Table Name	Row Count
数据库	95
课程设计	80





### 课程设计要求

- □目标:完成一个真正的数据库应用开发,要求具有
  - □需求/功能分析
  - □架构和语言
  - □界面(UI)设计(不要求美工,但功能需完整)
  - □后端逻辑实现(数据库设计)
  - □软件测试
  - □撰写报告: (说明)文档



### 课程设计要求

- 选题:要求从提供的课题信息中选择一个课题,鼓励对课题进行扩充;也可自选课题,但需提前报备
- 需求分析:提过网上查阅、内部讨论等手段,明确课题的各种需求,包括:数据需求、功能需求及其他需求
- □ 数据库设计:根据需求分析设计相应的数据库;
- 系统实现:选定相应的系统架构、开发语言,实现一个完整的数据库应用系统

注:课题的所有成员均需完成一定的设计任务。课题组中若存在没有参与的成员,除了该成员(实验)成绩为不及格外,整组成绩都将降档处理。



### 课题信息

□ 1. 学籍管理系统

涉及:学生基本信息、专业变更、奖惩情况、课程管理、课程成绩等相关实体

□ 2. 毕业设计管理系统

涉及:课题信息、学生选题信息、中期检查、答辩情况、成绩(学号、指导教师成绩、评阅教师成绩、答辩小组成绩、最终成绩等)相关实体

□ 3. 银行管理系统

涉及:银行信息、客户信息、账户信息、贷款信息、银行部门信息、员工信息相关实体



### 课题信息

□ 4. 图书馆信息管理系统

涉及:图书信息、图书管理员信息、学生信息、学生借阅信息、学生预定信息、学生借阅违期信息等实体

□ 5. 学生公寓管理系统

涉及:公寓信息、公寓管理员信息、学生信息、房间信息、房间维修申报、维修状态、访客登记信息等实体



# 课程设计要求

- □ 课程设计考核要求
  - □分组:按组方式开发,2-3人组队
  - □数据库平台: MySQL
  - □开发语言: 不限
  - □软件架构: B/S、C/S



### 验收方式

- □ 线下展示
  - □ 以小组为单位,1人代表做系统展示与说明:时间不少于5分钟
- □ 报告提交
  - □ 队伍, 学号, 姓名, 分工
  - □ 需求分析合理
  - □ 概要设计: ER图
  - □ 数据库设计合理
    - □ 数据库模式满足3NF, 如需降级模式, 需分析原因
  - □ 系统功能能够覆盖需求分析
  - □ 用户界面的友好性
  - □ 课程设计报告详细且规范, 无明显错误
- □ 加项(若组员3人,两项均需完成。若组员2人,仅需完成一项):
  - □ 系统中加入对图片、视频、文件的管理
  - □ 针对特定需求设计的合理的存储过程、函数、事务、触发器,四项均有



### 关键时间节点

- □ 5月11日(前):确认分组方式,选定题目,提交助教(实验课)
- □ 5月25日(前):确认需求分析,概要设计ER图
  - □ 提交需求分析,包括ER图(实验课)
    - □建议先向助教邮件提交需求分析说明和ER图(提高线下效率)
    - □线下说明
- □ 期末考试前:完成演示(实验课)
  - □利用实验课时间
- □ 期末考试(考试周结束)后2周:提交课程设计报告(邮件)
- □ 备注: 鼓励大家早做早交! 尽量不赶DDL!