

Desafio .Net

Seus amigos vivem pedindo seus jogos emprestados. Muitas vezes você quer jogar um jogo e não sabe com quem está.

Pensando nisso, crie um sistema que você possa gerenciar os empréstimos dos seus jogos. O sistema deverá permitir a inserção/edição/exclusão de amigos e jogos, além de permitir o gerenciamento e visualização dos seus jogos, dos amigos e qual jogo está com quem.

Requisitos técnicos:

- Net Core;
- Controle de segurança/aceso (cookies, jwt, oauth, identity ou qualquer outro mecanismo que garanta a segurança do acesso à aplicação e roles)
- WebApi ou MVC;
- Mecanismo de banco de dados SQL e/ou NoSQL;
- Popular a entidade de Jogos com uma carga inicial pelo endpoint GET <https://api.sampleapis.com/playstation/games> (Background, Hangfire, Fluent... coroutines no geral)
- Docker files dos projetos + Docker Compose para subir toda a aplicação local (obrigatório para sênior / desejável);
- Camada de testes (Obrigatório para sênior / desejável para outros níveis);
- Arquitetura hexagonal (Obrigatório Sênior - DDD, CQRS...);
- Integração com front, podendo ser uma interface simples e/ou Framework web (angular, vue, react, razor ou outro) será um diferencial (Opcional);
- Disponibilizar o código em um repositório (Exemplo GIT) público/acessível;

Agora é com você, boa sorte !