



## Capítulo 23: Sueños y pesadillas

Eso era algo en lo que Sunny estaba muy interesada.

Por supuesto, tenía un conocimiento general de cómo se desarrollaban las cosas dentro del Hechizo. Pero la Primera Pesadilla ya le había demostrado que la realidad era diferente de cómo se retrataba en la cultura popular en una serie de formas pequeñas, pero infinitamente importantes.

Necesitaba separar la verdad de los mitos. Y, por supuesto, era muy ventajoso escucharlo de boca de alguien que realmente había estado en el Reino de los Sueños. Así que Sunny era todo oídos.

Roca Despierta comenzó a hablar:

"La mayoría de las personas son conscientes de lo que son las pesadillas, porque tienen un impacto en el mundo real y en sus vidas. Todos ustedes han sido advertidos antes de entrar en la Primera Pesadilla que, si perecen allí, a una Criatura de Pesadilla se le permitiría cruzar el umbral y entrar en la realidad.

Sí, esa fue la razón por la que Master Jet tuvo que esperar pacientemente a su lado, preparado para lidiar con el monstruo si aparecía.

"Las primeras pesadillas son únicas, porque cada una de ellas es individual. Es por eso que solo puede aparecer una sola criatura. Sin embargo, a partir de la Segunda Pesadilla, las cosas se vuelven mucho más peligrosas. Estas pesadillas no están vinculadas a una persona infectada. En cambio, nacen en el Reino de los Sueños. Mientras la Semilla de la Pesadilla está creciendo, cualquier número de Despertados puede intentar conquistarla.

La caza de las Pesadillas era la principal responsabilidad de los Despiertos. Sunny lo sabía.





"Si todos mueren o no logran encontrar la Semilla antes de que madure, se abrirá una Puerta en el mundo real, dejando pasar a innumerables monstruos. Todos ustedes conocen las consecuencias. Otros Despertados se verán obligados a resistir el ataque de este lado, pero entonces puede haber una destrucción masiva o pérdidas entre la población civil."

Abrir las Puertas era algo que todas las personas del planeta temían. También fue el segundo desastre provocado por el Hechizo después de la aparición inicial de las Criaturas de Pesadilla. La principal diferencia era que, en esa oleada inicial, solo había bestias dormidas. Sin embargo, las Puertas tenían sus propios rangos, y cualquier tipo de Criatura podía potencialmente atravesarlas.

Poco antes de que naciera Sunny, la apertura de una puerta de rango 5 dejó todo un continente inhabitable. Afortunadamente, los Gates de alto rango eran muy raros.

La voz de Roca Despierta se volvió solemne.

"Así que no es erróneo decir que el propósito de los Despiertos es entrar en el Reino de los Sueños, buscar Pesadillas maduras y cerrarlas antes de que cualquier daño pueda suceder en el mundo real. A partir de esto, puedes ver que el Reino de los Sueños y las Pesadillas están conectados, pero no son lo mismo. Si las pesadillas son el destino, entonces el Reino de los Sueños es el camino. Pero también es mucho más".

– Muy romántico. ¿Awakened Rock tiene inclinaciones poéticas?

"En pocas palabras, el Reino de los Sueños es un mundo. Es vasta, misteriosa y en su mayor parte inexplorada. También está muerto. No hay vida ahí fuera, excepto las Criaturas de Pesadilla, los ecosistemas corruptos... Y ahora nosotros. Pero no siempre estuvo muerto. Podemos decir que una vez, hace mucho tiempo, el Reino de los Sueños fue el hogar de varias civilizaciones primitivas. Hay muchas ruinas enterradas en su suelo".





Por lo que Sunny sabía, esas civilizaciones perdidas no eran realmente primitivas, es solo que su desarrollo se centró en los núcleos del alma y el misticismo en lugar de la tecnología. Así que, básicamente, milagros y magia. ¿Cómo se llamaban? ¿Cómo cayeron? Nadie lo sabía.

Tal vez fueron destruidos por el Hechizo.

"No sabemos si el Reino del Sueño existe dentro del Hechizo como una de sus ilusiones, solo que en una escala inimaginablemente mayor, o si es real, con el Hechizo solo sirviendo como un camino entre dos realidades. Sin embargo, sospechamos que las ilusiones conjuradas dentro de las Pesadillas se basan en su historia. Son réplicas de acontecimientos pasados, de alguna manera reconstruidos desde las profundidades del tiempo".

Por lo tanto, podría haber habido una verdadera caravana de esclavos en esa montaña negra una vez, hace mucho tiempo. Sunny recordó cómo el tiempo parecía moverse en reversa al comienzo de su pesadilla. Pensó en cómo habrían terminado las cosas sin su participación. ¿Pereció el esclavo del templo sin nombre en las fauces del Rey de la Montaña con el resto de la caravana?

De alguna manera, sintió que el esclavo sin nombre no era tan simple. De lo contrario, ¿por qué el Hechizo lo recordaría? ¿Y qué hay de Hero? ¿Pudo escapar?

– Me pregunto, si ...

"Hay cuatro diferencias principales entre el Reino de los Sueños y las Pesadillas. En primer lugar, no tiene una "historia". No hay un conflicto predeterminado que te veas obligado a resolver. Puedes moverte libremente y explorar, siempre que tengas la fuerza para mantenerte con vida en la naturaleza. La mayoría de la gente tiende a permanecer cerca de una de las Ciudadelas humanas.

«Es bueno saberlo», pensó Sunny, poco convencida.





Claro, no había conflictos predeterminados en el Reino de los Sueños. Pero con su atributo [Predestinado], estaba bastante seguro de terminar en algún tipo de problema. De modo que la libertad de la que había hablado Roca Despierta era relativa en su caso.

Mientras tanto, el instructor continuó:

"En segundo lugar, como ya he mencionado, no hay personas en el Reino de los Sueños, excepto aquellas que vinieron del mundo real. Solo hay monstruos. Sin embargo, algunos de ellos pueden imitar la apariencia humana, así que tenlo en cuenta".

Sunny sintió que un sudor frío le corría por la espalda. ¿Criaturas de pesadilla que imitan a los humanos? ¡Tan espeluznante! ¿Desde cuándo existe eso? ¿Por qué nunca ha oído hablar de él?

Echó un vistazo a los Legados que estaban en la primera fila y notó que no mostraban ningún signo de sorpresa. Así que lo sabían.

"En tercer lugar, a diferencia de la Primera Pesadilla, no aparecerán Criaturas de Pesadilla en el mundo real si mueres en el Reino de los Sueños. Puede sonar cruel, pero eso es algo bueno. Las fuerzas despiertas ya están dispersas. Si tuviéramos que monitorear a cada Durmiente, no tendríamos recursos para manejar asuntos más importantes".

Teniendo en cuenta que cada Durmiente podía pasar semanas, a veces incluso meses en el Reino de los Sueños, había una lógica despiadada en esa afirmación.

"Y por último, y lo más importante. A diferencia de las Pesadillas, que están sujetas a las reglas de justicia, no hay límite para el tipo de Criatura que puedes encontrar en el Reino de los Sueños. Durante sus pruebas, el Hechizo no enfrentará a un humano dormido contra un oponente de muchos rangos por encima de ellos..."

— ¿En serio? Sunny se burló.





Sin embargo, se vio obligado a estar de acuerdo con Awakened Rock. A pesar de que tanto Hero como Mountain King estaban fuera de su alcance, todavía estaban solo un rango por encima de él.

"... Pero en el Reino de los Sueños, no existen tales restricciones. Teóricamente, puedes tropezar con un Titán Profío y morir antes de darte cuenta de lo que sucedió. Así que ten cuidado y quédate en las regiones con enemigos a la par con tu propio rango. No es una garantía férrea, pero al menos habrá menos posibilidades de que muerdas más de lo que puedes masticar".

Quedarse en una región poblada por criaturas de pesadilla por debajo de su rango era aún mejor. Eso era exactamente lo que Sunny planeaba hacer.

Roca Despierta se detuvo por unos momentos, estudiando los rostros de los Durmientes frente a él. Luego agregó:

"Cuando llegue el solsticio, serás atraído al Reino de los Sueños. La ubicación exacta de donde aparecerán no se puede predecir de antemano, pero existe una alta probabilidad de que muchos de ustedes se encuentren muy cerca unos de otros. Únanse y diríjanse a la ciudadela humana más cercana. Cada Ciudadela está construida alrededor de un Portal. Una vez que lo alcances, podrás regresar".

Los portales eran portales especiales que servían como puntos de salida del Reino de los Sueños. Una vez que los Durmientes llegaran a dicho portal, podrían escapar de vuelta a la realidad y convertirse en Despiertos. Su núcleo evolucionaría, y también recibirían una segunda Habilidad de Aspecto. Después de eso, regresarían al Reino de los Sueños cada vez que se durmieran.

"Si no puedes localizar o no puedes llegar a la Ciudadela humana más cercana, busca un Portal no reclamado. Por lo general, estará dentro o cerca del punto de referencia más destacado de la región. Trabajen juntos para derrotar a sus guardianes y volver con vida".

Les dirigió una mirada pesada.





"Eso es todo por hoy. A continuación, siga las instrucciones enviadas a sus comunicadores para encontrar su dormitorio asignado. Una vez instalado, puede dirigirse a la cafetería para cenar tarde. Después de eso, habrá una ronda de entrevistas para preparar los currículos sugeridos. Descansa bien por la noche. Tu entrenamiento comienza mañana". Con eso, les hizo un breve asentimiento y se fue.

Sunny suspiró.

– No se puede predecir de antemano, ¿eh?

Con su suerte, o bien caería en medio de una próspera Ciudadela humana y rodaría inmediatamente hacia un Portal, o bien aparecería en alguna región del Reino de los Sueños tan remota y mortal que nadie había oído hablar de ella ni había regresado vivo de ella.

Esperemos que lo primero.

Como no podía hacer nada al respecto, Sunny no estaba muy preocupado. Había algo mucho más importante en su mente: ¿qué es exactamente lo que sirven aquí para cenar?

