



Capítulo 547

El Evento Final

Una hora después del tercer evento, los participantes fueron llamados por los instructores, quienes los condujeron a un área espaciosa con césped corto y una valla enorme que rodeaba el área.

Esta zona tiene exactamente 1 milla de diámetro, y es donde buscarán las campanas. Habrá un total de 10 conejos en el campo, cada uno de los cuales les dará 5 puntos, siempre y cuando no lastimen al conejo.

Además, cada uno tendrá 30 minutos dentro del campo. Sin embargo, solo tendrán 11 flechas en su carcaj, y no podrán reutilizar una flecha una vez disparada. Hacerlo será un fracaso automático.

Después de dar las instrucciones, el instructor envió al primer participante, quien inmediatamente comenzó a correr hacia el primer conejo que notó.

Aunque 30 minutos parezcan mucho tiempo para cada persona, hay que tener en cuenta cuántos conejos había en el campo. Como había 10 conejos en el campo y los participantes tenían 30 minutos, eso les daba 3 minutos por cada conejo, sin contar el tiempo que tuvieron que dedicar a buscarlos.

El primer participante detectó el primer conejo con relativa facilidad debido a la hierba baja y al campo abierto.

Luego preparó su arco y apuntó al conejo.

Sin embargo, no soltó la flecha y mantuvo esa posición durante un buen minuto antes de finalmente soltarla, ya que quería asegurarse de que el conejo no se moviera repentinamente.

¡Woosh!

La flecha voló directamente hacia la campana atada a la cola del conejo con una sola hebra de cuerda.

¡Ding!

La flecha golpeó perfectamente la campana, enviándola directamente a la cola del conejo.



Sin embargo, en el momento en que sonó la campana, los demás conejos de los alrededores se pusieron alerta y comenzaron a saltar, casi como si estuvieran entrenados para hacerlo.

El participante se sintió inmediatamente abrumado por 10 conejos saltando alrededor, sin mencionar los ruidos molestos causados por las campanas, que sonaban cada vez que un conejo se movía, y había 9 de ellas sonando a la vez, lo que afectó fácilmente la concentración de los participantes.

¡Woosh!

El participante finalmente disparó otra flecha, pero ésta falló el objetivo por un amplio margen.

Luego se tomó unos momentos para calmarse, pero fue mucho más difícil de lo que había previsto.

¡Diablos! Incluso los espectadores se estaban irritando por los constantes sonidos de campana, mucho más el participante que estaba en el medio.

¡Cielos! Este último evento es terriblemente molesto. No me imagino estar en el campo ahora mismo intentando concentrarme con tanto ruido.

"¿Verdad? Y también tienen que lidiar con la presión de no intentar lastimar al conejo".

Un minuto después, alguien exclamó con voz de asombro: "¡Ah! ¡De verdad le dio al conejo! ¡Qué mala suerte!".

De hecho, el participante había golpeado accidentalmente al conejo con su flecha, debido a que perdió la concentración por el timbre constante.

La participante pudo sentir como su corazón se encogía de dolor al ver que la flecha alcanzaba al conejo.

Afortunadamente para ella, la flecha sólo había alcanzado al conejo en la pata, de lo contrario le habrían descontado 20 puntos en lugar de 10.

Por supuesto, 10 puntos seguían siendo una cantidad enorme, y esta participante inmediatamente bajó muchos rangos debido a su error fatal.



Después de perder 10 puntos, la participante ya no tuvo coraje para disparar más su arco y decidió terminar su sesión antes de tiempo.

En su mente, había ganado 5 puntos, pero perdido 10, así que solo perdió 5 en total. Además, ya no estaba en su mejor estado de ánimo después de ese error, y si seguía disparando con el arco, sin duda cometería otro error, que podría ser incluso más fatal que el primero.

Por ello, la participante decidió retirarse anticipadamente.

"Instructor, he terminado", levantó la mano y le dijo al instructor que estaba fuera del campo.

La instructora no dijo nada y simplemente asintió con la cabeza.

Entonces hizo sonar su silbato y de repente los conejos dejaron de saltar.

Una vez que el participante salió del campo, el instructor entró para tomar el conejo herido y se lo entregó a otro discípulo, quien luego tomó el conejo para que le curaran la herida.

Unos minutos más tarde, otro conejo con una campanilla atada a la cola fue llevado al campo, y luego otro participante.

Mientras tanto, afuera del Jardín Jadeado, Lady Chu y su mayordomo acababan de llegar a la entrada.

Cuando los guardias vieron a Lady Chu, quedaron inmediatamente atónitos por su noble apariencia, ya que era una joven inmensamente hermosa con un aura insondable que los hacía sentir como si vivieran en dos mundos diferentes, a pesar de estar a solo unos metros de ella.

—¿En qué podemos ayudarle? —balbuceó el guardia con voz ronca al despertar para hablar con ellos.

"Vine por mi amigo. ¿Pueden llevarme con él?", preguntó Lady Chu con una hermosa sonrisa que inmediatamente los hizo sonrojar aún más.

"¿Amigo? ¿Quién será este amigo?"

"Bueno, llegó hace una semana. Creo que vinieron en pareja: un hombre y una mujer", respondió Lady Chu, evitando a propósito su identidad, pues no estaba segura de con qué identidad había venido Yuan, y decir su nombre podría arruinar su secreto.



"¿Hace una semana?"

"¿Un hombre y una mujer?"

Los guardias comenzaron a reflexionar, ya que había habido muchos visitantes en el Jardín Jadeado desde que se abrió al público.

A pesar de eso, una pareja con máscaras apareció en sus mentes. Pensaron que solo "esa" persona podría tener una relación con una joven tan respetada.

"¿Te refieres al jugador Yuan y a su cuidadora, Feng?", preguntó el guardia por si acaso.

La expresión de la Señora Chu se iluminó al escuchar el nombre de Yuan y asintió rápidamente: "¡Sí! ¡He venido a ver a mi amigo Yuan! ¿Podrías llevarme con él, por favor?"