Capítulo 548 Amigo

¿Amiga del jugador Yuan? Los guardias se miraron con extrañeza.

Pensaron que el jugador Yuan era del tipo que no tenía amigos, debido a cómo jugaba Cultivation Online y lo solitario que parecía, por lo que fue una gran sorpresa descubrir que en realidad tenía amigos.

"Umm... Lo siento, pero tendrán que esperar un rato, ya que desconocemos la ubicación del jugador Yuan en este momento", les dijo el guardia.

Preguntaremos por ahí a ver si alguien sabe dónde está. Mientras tanto, pueden esperar en la habitación de invitados.

La señora Chu puso cara de reflexión por un momento antes de decir: "No me gusta quedarme sentada sin hacer nada, así que ¿puedo acompañarte a curiosear? Me gustaría ver el famoso Jardín Jadeado, si no te importa".

—¡C-Claro, puedes seguirnos si quieres! —El guardia accedió de inmediato, pues no podía resistir la tentación de andar con una belleza a su lado.

"¡Genial! ¡Gracias de antemano!"

Sin embargo, había un problema.

Los guardias intercambiaron miradas una vez más.

Al segundo siguiente, todos se giraron para mirar a Lady Chu y gritaron simultáneamente: "¡Permítanme guiarlos!"

De hecho, el problema era ¿quién sería el que llevaría a Lady Chu a buscar al Jugador Yuan?

Eran cuatro y tendría sentido que sólo uno de ellos se fuera.

Mientras intentan dilucidar la situación, en la competición, más de diez participantes ya habían entrado al campo y se habían ido en menos de media hora, a pesar de que todos tenían 30 minutos.

La razón era simple: nadie allí se atrevió a disparar una segunda flecha después de la primera que alertó a todos los conejos.



En su mente, era mejor ganar 5 puntos y dar por terminado el asunto que ganar 5 puntos y potencialmente perder incluso más, como el primer participante.

Además, nadie allí podía realmente concentrarse con tanto ruido, que incluso les daba dolor de cabeza.

Uno podría pensar que darse por vencido después del primer disparo fue antideportivo, pero nadie culpó realmente a los participantes por sus acciones, ni siguiera los grandes ancianos.

De hecho, los espectadores incluso esperaban que los participantes se dieran por vencidos, ya que eso significaría que tendrían que escuchar menos el timbre.

"No entiendo por qué se rendirían. Aunque haya un poco de ruido, deberían intentarlo. Al fin y al cabo, si no lo hacen, nunca podrán alcanzar el primer puesto. Aunque pierdan puntos, si no disparan, no tendrán ninguna posibilidad", dijo Yuan en voz alta tras ver a tantos participantes rendirse.

En su mente, ¿no estaban todos luchando por el primer puesto y para obtener la recompensa? ¿Qué sentido tenía estar en cualquier otro lugar que no fuera el primero si solo había un premio?

"Supongo que todos esperan que los demás disparen y pierdan puntos, lo que les permitiría alcanzar el primer puesto sin hacer nada".

"¿Entonces apuestan a que otros perderán puntos?" Yuan se quedó sin palabras, pues era la primera vez que veía algo así en una competición.

Como alguien que ha participado en muchas competiciones a lo largo de su vida, nunca esperó que alguien arruinara su actuación para ganar. Fue simplemente una estrategia impensable.

Mientras tanto, Meixiu fue llamada al campo.

Después de entregarle un arco y un carcaj con 11 flechas, el instructor envió a Meixiu al interior del campo tranquilo.

Y al igual que los demás participantes, Meixiu rápidamente dio su primer disparo a un conejo, disparándole con éxito la campana de su cola.



Sin embargo, lo que siguió fue el caos con el sonido de campanas resonando en todas direcciones.

¡Ding! ¡Ding! ¡Ding!

Aunque al principio no estaba mal, poco a poco el sonido fue empeorando y volviéndose más molesto.

"¿Crees que también se rendirá después del primer disparo?" Los espectadores comenzaron a preguntarse si Meixiu se iría temprano como los demás o no.

Y para su sorpresa, después de su primer disparo, Meixiu sacó una segunda flecha de su carcaj, ¡sus intenciones eran claras!

"¡Oh! ¡Va a disparar!"

"A ver si toca la campana o..."

Los participantes observaron con anticipación.

¡Woosh!

Meixiu lanzó su segunda flecha.

¡No! ¡Le dio al conejo en la pata igual que al primer participante! ¡Eso le restaba 10 puntos!

Los participantes exclamaron y esperaban que ella renunciara después del segundo lanzamiento.

Sin embargo, para su sorpresa, casi como si no le importara perder puntos, Meixiu recuperó la tercera flecha del carcaj y la apuntó al conejo al que no había logrado alcanzar.

"¡¿Qué?! ¡¿Seguirá disparando después de eso?!"

¡Wooosh!

La flecha golpeó la campana esta vez ya que el conejo estaba herido y no podía moverse correctamente, y por primera vez en este evento, Meixiu se convirtió en la primera en disparar una segunda campana con éxito.

Después de tocar la campana, Meixiu bajó la campana y se giró para mirar al instructor afuera.

"Saquen al conejo herido. Tengo mucho tiempo", dijo con voz tranquila.



El instructor asintió y rápidamente recuperó el conejo herido del campo.

Una vez hecho esto, Meixiu comenzó a buscar su próximo objetivo.

Sin embargo, no dispararía otra flecha durante los siguientes 10 minutos y simplemente se quedaría allí en silencio observando a los conejos.

"Se está tomando su tiempo analizando los movimientos de los conejos, ¿eh? ¡Qué chica tan lista!" La mayor Wang rió entre dientes al darse cuenta de lo que hacía Meixiu.

"Estos conejos fueron entrenados para moverse de una manera específica, así que, si aprendes sus movimientos, los golpearás con facilidad".

Veinte minutos después, cuando a Meixiu solo le quedaban 10 minutos, comenzó a moverse por primera vez, levantando su arco y disparándolo al segundo siguiente sin apenas pausa.

¡Woosh!

La flecha alcanzó al conejo más cercano a ella, y tocó la campana que marcaba su tercera campanada.

Después de eso, Meixiu continuó disparando rápidamente su arco, golpeando campanas una tras otra, aparentemente sin esfuerzo, sorprendiendo a los espectadores y a los otros participantes.

