

Yo maté al jugador de la academia

Capítulo 2 : ☹️ Matar al jugador (2) ☹️

“Ja...”

Una manta raída, un colchón barato tan duro que podía aplastarte la espalda y un suelo sucio... Todo era igual que la primera vez que abrí los ojos en este mundo.

“Huu...”

Al entrar al baño, me encontré reflejada en el gran espejo. Me miraban unos rasgos bastante feroces y una cabellera negra y alborotada. Era un rostro bastante decente, incluso para un juego donde todos los personajes parecían atractivos, salvo los villanos de mala muerte.



Si no recuerdo mal, el diseñador de personajes era famoso por no saber dibujar personajes feos.

Korin Lork.

Un personaje secundario que aparece en un episodio donde el protagonista y su grupo se aventuran a salvar a sus compañeros de clase, quienes están en peligro poco después de entrar en la academia de guardianes. Era un PNJ disponible para ayudar al protagonista a brillar, y al mismo tiempo, ese era mi nombre.

“¿Fue un sueño?”

Ja, sí. Debió ser un sueño. Si no, ¿cómo podría un humano hacer semejante cosa...?

Ni siquiera un psicópata mataría a la gente por molestarla. ¿Verdad? Un ser humano debería tener principios.

A menos que tengan sidra en lugar de sangre corriendo por sus venas, ¿cómo podría alguien hacer algo así? Jaja.

Aunque Park Sihu es un poco oscuro y tiene una mirada gélida, no es tan malo...

Fue entonces cuando varios eventos pasaron por mi mente. Uno de ellos fue la inundación del río Roteon, cuando la presa se rompió accidentalmente durante la erradicación de los monstruos del río, arrasando con todo un pueblo.

¿Qué murmuró para sí mismo al observar la horrenda escena con más de mil monstruos muertos y miles de víctimas humanas?

¡Jaja! ¡El premio gordo!

“...”

En retrospectiva, era una sonrisa tan malvada que me dio escalofríos. Fue inquietantemente oportuna para ser una coincidencia, y no había otras explicaciones plausibles.

Ese demonio. ¿Qué ganó matando a tanta gente?

En este juego ganas puntos de experiencia matando vidas, pero matar civiles normales no te dará tanto...

Ah.

Pero si eso llegara a miles... y considerando todos los monstruos que fueron asesinados por sus otros colegas...

“Ja... ja.”

¿Quizás era un Satán en la Tierra? No, incluso eso sería quedarse corto.

“Huu...”

Por ahora, tenía que confirmar el estado actual. Esta habitación parecía igual a la posada barata en la que me alojé antes de entrar en la Academia Merkarva.

Me acerqué a la ventana y la abrí con un crujido.

Afuera se veía el bullicio de una ciudad con un gran tren que avanzaba ruidosamente por las vías y una multitud de personas cruzando la calle.

Era el escenario de otro mundo que parecía una mezcla de cosas del siglo XVI al XX.



¿Cómo podría olvidar una visión tan vivida e intrigante?

«La torre del reloj... todavía está allí.»

El orgullo de la ciudad, la torre del reloj, fue destruida durante un combate contra un enemigo de nivel único. Lo supe porque fui yo quien lo derrotó.

No había manera de que lo hubieran reparado ya.

Mirando el calendario del motel, me di cuenta de que la fecha de hoy era el año 999, 27 de febrero; lo que debería haber sido hace 3 años.

¿Realmente...regresé?

“Eso es imposible.”

Eso fue lo que pensé inicialmente, pero el calendario no mentía y las piezas del rompecabezas que encajaban me decían que esa era la realidad.



¿Cuánto sufrí después de lo de Park Sihu? Pensar que todo ese esfuerzo fue en vano...

Espera un segundo. ¿Qué pasa con Park Sihu?

¿Park Sihu también regresó al pasado como yo?

“...”

Probablemente seguiría igual. Mientras cantaba cánticos de eficiencia, asesinaría gente con indiferencia.

Él diría algo como: "Está bien porque este mundo es un juego".

Y sí, entiendo esa mentalidad hasta cierto punto, considerando cómo entramos al juego que estábamos jugando, que todavía tenía una pantalla de estado y un escenario en curso.

Si hubiera algún tipo de recompensa como, 'Puedes volver al mundo real luego de completar el juego', puedo entender que intentara completarlo sin prestar atención al proceso o al método.

Pero eso es... demasiado cruel ¿no?

Había una línea en este mundo que no se debía cruzar. Incluso en un juego, te llamarían psicópata por decapitar a un PNJ y colocar su cabeza en tu casa como trofeo, y sin embargo, este tipo hizo cosas mucho peores.

Había matado casualmente a cien mil personas.

Si fuera alguien con sentido común y aunque fuera un poco de mentalidad correcta... no habría llevado a cabo tantas masacres innecesarias.

Además, había un límite en la cantidad de puntos de experiencia que podías ganar debido al límite de nivel, y solo necesitabas una cierta cantidad de elementos dependiendo de tu árbol de habilidades.

Después de alcanzar el nivel 99, la agricultura ya no tenía impacto y no necesitabas "piezas ocultas" para un caballero cuando estabas descendiendo en el árbol de habilidades de un mago.



Sin embargo, había matado a mucha gente innecesariamente. ¿Fue realmente por eficiencia?

No.

Ese tipo simplemente lo disfrutaba. Simplemente saboreaba el dolor y el sufrimiento de la gente que había exhibido.

Ese cabrón de Park Sihu no tenía ningún respeto. La eficiencia era solo la excusa que inventó para ocultar su locura.

Si realmente amara la eficiencia, habría compartido todos los innumerables objetos ocultos que ni siquiera podía usar con los otros miembros de su grupo en lugar de guardarlos para sí mismo.

Porque así es como se suponía que debías jugar este juego: fortaleciendo a los miembros de tu grupo.

El hecho de que devorara todo eso para sí mismo, significaba que simplemente era un maldito cerdo codicioso.

“Si es ahora...puedo detenerlo.”

Park Sihu aún no era monstruosamente fuerte.

¿Tengo que matarlo? ¿A Park Sihu? ¿Al jugador?

Aunque quizás no sea una persona con un sentido de justicia especialmente fuerte, aun así me enorgullecía de tener un estándar moral suficiente.

¿Quién sabe? No creo que el registro de bajas supere los 100 000... Ah, tres más y llego a los 100 000.

Apreté el puño.

La enorme cantidad de dinero y tesoros que albergaba ese tesoro subterráneo. Aunque algunos eran objetos sin dueño, repartidos por toda la escuela, había otros que había robado a sus dueños originales.

La espada asesina de demonios que pertenecía a la nieta del Emperador de la Espada, así como el ingrediente del elixir que era constantemente succionado de 'ella'.

Todo eso lo había robado y arrebatado a otros. Incluso dejando eso de lado, su increíble crecimiento en poder debió ser posible solo gracias al sacrificio de muchos otros.

“Parque Sihu...”

Solía pensar en él como un héroe.

Aunque tenía algo de chuunibyou, pensé que era un verdadero héroe que aceptó su destino como jugador e intentó salvar el mundo. Pensé que su personalidad era un poco defectuosa.

Pero me equivoqué.

Era un psicópata y un fanático de la sidra que no amaba este mundo en lo más mínimo.

A pesar de ser un homosexual que llenaba la fiesta de guapos personajes masculinos, no los amaba.

¿Era por eso que mataba gente sin piedad?

Él tomó todo para sí, robó y lastimó a la gente para explotar a los débiles que ni siquiera podían defenderse.



Pero aún así ¿fue correcto matar al jugador?

Era cierto que era malvado, pero al mismo tiempo estaba destinado a salvar a innumerables personas. Era el protagonista que, a pesar de matar a cien mil personas, pronto salvaría el mundo...

Espera, este tipo perdió, ¿no?

Mirando hacia atrás, perdió la pelea contra el jefe final.

¿Entonces ni siquiera era él quien debía salvar el mundo? ¿Por qué este tipo cantaba cánticos de "eficiencia" todo el tiempo?

Me resultaba más molesto cuanto más pensaba en ello.

Este cabrón era un mago, así que ¿por qué diablos reunió tantas malditas espadas en primer lugar?

Tomemos como ejemplo la espada mata demonios. Ni siquiera se puede usar a menos que llegues al final del árbol de habilidades de un caballero, así que ¿por qué demonios la consiguió?

¿Él no era un amante de la eficiencia; era simplemente un monopolista codicioso!

Si al menos hubiera ganado lo habría aceptado pero... ¡perdió!

⟨Leyendas Heroicas de Arhan⟩ tenía varios elementos ocultos y formas que permitían fortalecer tanto al protagonista como a los miembros del grupo.

Las más simbólicas de todas fueron las “piezas ocultas” ubicadas por toda la Academia Merkarva.

Entre ellos se encontraba el espíritu demoníaco sellado en la biblioteca;

La semilla obtenida a través de repeticiones infinitas;

Y el Dios del Lago, que duplica objetos.



Éstas fueron algunas de las cosas que me vinieron a la cabeza; fueron las que le conté a Park Sihu y que probablemente él mismo conocía.

Incluso aparte de eso, meditar frente a la roca tambaleante del bosque esmeralda dentro del campus puede duplicar el efecto.

Y estaban los grimorios escondidos en la biblioteca que permitían adquirir una habilidad simplemente leyéndolos.

Todos ellos tenían una cosa en común.

Era que todos tenían que ser encontrados después de ingresar a la Academia Merkarva.

En otras palabras, significaba que Park Sihu se volvería más fuerte a toda máquina después de ingresar a la academia.



La ceremonia de ingreso a «Leyendas Heroicas de Arhan» tuvo lugar el 2 de marzo, día después del aniversario de la 'Guerra Continental de Liberación'. Actualmente, era el 27 de febrero, y Park Sihu sin duda estaría en el nivel de 5° grado.

¿Por qué estaba tan seguro de ello?, te preguntarás.

Es porque, considerando su personalidad presuntuosa, habría hecho alarde de sus habilidades de una forma u otra durante el examen de admisión. Se habría convertido en el mejor estudiante de primer año de la historia, o habría superado la puntuación más alta para dejar un récord.

¿Por qué? Porque ese tipo sombrío tenía que presumir de sabelotodo.

Pero durante el examen de admisión, apenas logró aprobar, lo que significaba que era un completo novato en mi nivel en ese momento.

Era difícil imaginar cuánto más fuerte se volvería al entrar a la escuela. De hecho, incluso podría fortalecerse el día de la admisión.

Pero ahora mismo, la historia era distinta. Aunque por ahora solo era un caballero de «Grado 5», a Park Sihu también le pasaba lo mismo.

Nuestras capacidades se distanciarian exponencialmente aún más, lo que significa que...

“Tengo que hacerlo ahora.”

Ahora era la única oportunidad de matar al jugador.

Volviendo a la pregunta principal: ¿dónde estaba Park Sihu?

No tenía ni idea.

Sin embargo, tenía que estar cerca de esta ciudad ahora mismo, porque debía estar planeando matar a la nieta del Emperador de la Espada, Alicia Arden, para robar su espada.



Fue uno de los primeros grandes acontecimientos que conmovió a la academia junto con el evento de los vampiros.

La nieta del Emperador de la Espada, Garrand, famoso por ser un caballero de «Grado Único» increíblemente poderoso, no apareció en la ceremonia de entrada.

Naturalmente, se armó un revuelo cuando todos los guardias de la ciudad fueron enviados a buscarla. Solo tres días después encontraron su cadáver.

Su muerte se debió a un monstruo. Al parecer, la principal causa de su muerte fue haber quedado sola con una puñalada en la costilla.

Según el estado del cadáver, se estima que murió alrededor de 5 a 7 días antes.

Fue descubierta el 5 de marzo. Se estima que falleció entre el 26 y el 28 de febrero. Lo que significa...

';;Podría ser que la maten hoy!'

De hecho, ¡quizás ya la hubieran matado! No era el momento.

Rápidamente me cambié de ropa y salí de la posada.

La hora estimada de la muerte de Alicia Arden fue de ayer a mañana.

La razón por la que recordé claramente el tiempo estimado de su muerte y el bosque en el que fue descubierta fue porque lo investigué desde lo extraño que era que la historia se desviara de la trama principal.

En aquel entonces no pude descubrir nada más y tuve que superarlo a pesar de lo inquietante que era, pero ahora sabía exactamente lo que pasó.

Fue Park Sihu quien mató a Alicia Arden. Y...

A su vez, eso significaba que salvar a Alicia Arden también coincidiría con la oportunidad de matar a Park Sihu.

¿Cómo pudo Park Sihu conocer a Alicia Arden? ¿Por qué una figura tan fuerte como Alicia Arden, que fácilmente podría alcanzar el segundo grado, ya estaría involucrada con alguien de quinto grado como Park Sihu?



“.....Misión tutorial.”

La primera misión que se le da a un jugador para que comprenda el sistema de combate inicial.

Esa fue la única ocasión en la que Park Sihu pudo haber estado involucrado con Alicia antes de su ingreso.

Sabía dónde estaba la misión del tutorial. Era un lugar que empecé a recordar de forma natural, ya que lo había jugado varias veces.

“Tengo que entrar al tutorial”.

Esta vez no saldrá como quieres.

Traducido por:

๐๗๖๐ - RexScan