



## Capítulo 550: Recompensas del Torneo



Sunny contuvo la respiración, mirando intensamente las runas. Sabía lo que era ese Recuerdo.

Otra gota de sangre divina...

Y sabiendo de dónde había venido el Aspecto del Esclavo de las Sombras y a qué deidad estaba conectado, no era difícil adivinar de quién era la sangre.

Dios de las sombras... este Recuerdo era de una gota de sangre del Dios de las Sombras.

... Y en esa gota estaba su linaje.

"No puede ser..."

Pero lo fue. Sunny acababa de recibir un segundo Recuerdo de Linaje ... más que eso, ese linaje era completo, como [El Fuego] que Neph había heredado del Dios Sol, no un fragmento de un linaje prohibido que había heredado de Weaver, el Demonio del Destino.

Sunny estudió las runas por un momento, luego se dio la vuelta lentamente.

Todavía no estaba listo para invocar la Gota de Icor. No por el dolor que traería consumir una memoria de linaje, quién sabe, tal vez no iba a haber ninguno esta vez. Después de todo, este no estaba prohibido.

Simplemente tenía que prepararse mentalmente.

Sunny caminó un poco, luego se sentó y meditó durante un rato.

Entonces, decidió estudiar los Recuerdos que había recibido en el Torneo para distraerse.

Ya había estudiado la Memoria del Hielo en detalle, por lo que quedaban tres más.

La flecha, el escudo y la recompensa final que había recibido de Morgan... la Memoria creada en la forja del Gran Clan Valor.

La verdadera razón por la que se había unido al Dream Tournament, en primer lugar.

Sunny dudó por un momento, luego miró la lista de sus Recuerdos.

Recuerdos: [Campana de plata], [Sudario de titiritero], [Fragmento de medianoche], [Ordinario

Roca], [Espina merodeadora], [Primavera sin fin], [Flor de sangre], [Ala oscura],





[Fragmento de luz de luna], [Manto del inframundo], [Máscara de tejedor], [Roto Juramento], [Arco de cuerno negro], [Carcaj completo], [Hoja de otoño], [Visión cruel],

[Cofre codicioso], [Cadena imperecedera], [Carga celestial], [Memoria del fuego], [Memoria del hielo], [Golpe de trueno], [Vengador paciente], [Arco de guerra de Morgan], [Gota de Ichor].

'Así que es un arco... Pero, ¿qué pasa con ese nombre?'

Pozo... Tenía sentido, en realidad. Si realmente se trataba de una memoria personalizada creada para un usuario específico, ¿por qué su nombre no encajaría con el de ellos?

Sunny se concentró primero en la flecha.

Memoria: [Golpe de trueno].

Rango de memoria: Ascendido.

Nivel de memoria: II.

Tipo de memoria: Arma.

Descripción de la memoria: [Un espíritu poderoso estuvo atrapado en una botella de vidrio durante mil años. Este relámpago es una manifestación de su ira.]

Encantamientos de memoria: [Rayo enjaulado].

Descripción del encantamiento: [Esta flecha golpea tan rápido como un rayo y encadena su daño devastador a varias criaturas cercanas.]

Gruñó.

'Entonces... un rayo en una botella, ¿eh?'

A pesar de que el encantamiento único de la flecha era activo y requería mucha esencia para acceder, lo que significaba que no se podía usar con frecuencia, el efecto era muy bueno. Era capaz de infligir daño a grupos de enemigos, lo que podía ser útil en muchas situaciones.

Satisfecho, desvió su mirada hacia el escudo.

Memoria: [Paciente Vengador].

Rango de memoria: Ascendido.

Nivel de memoria: III.

Tipo de memoria: Arma.

Descripción del recuerdo: [Ardiendo de odio, esperó y observó. Cuando llegó el momento, su venganza fue más fría que el hielo.]





Encantamientos de memoria: [Tenaz], [Corazón ardiente], [Acero frío].

[Tenaz] Descripción del encantamiento: "Este escudo es especialmente duradero".

[Corazón ardiente] Descripción del encantamiento: "Este escudo puede almacenar una parte del daño de fuego que recibe para aumentar otra arma de su portador o desatar una onda de choque devastadora".

[Acero frío] Descripción del encantamiento: "Este escudo puede almacenar una parte del daño de impacto que recibe para aumentar otra arma de su portador o desatar una ola de fuego inmoladora".

'Eh...'

Sunny pensó un poco. Entonces, este escudo básicamente pudo convertir el calor en energía cinética, y viceversa. La energía almacenada podría usarse para mejorar otra arma o liberarse de una vez para lanzar un ataque poderoso. Lo que significaba que cuantos más golpes recibiera el escudo, más devastadoras serían las represalias resultantes.

Saint necesitaba un buen escudo Memory, y este le vendría muy bien. Una débil sonrisa apareció en el rostro de Sunny.

"Y finalmente... el premio principal..."

Suspiró, luego se concentró en el arco que había recibido de Morgan Ascendido del clan Valor. También lo convocó.

Un arco compuesto hecho de cuerno negro y madera pulida oscura se manifestó a partir de una tormenta de chispas carmesí. Era completamente negro, sin embargo, su cuerda era de un vibrante color escarlata. También había una marca tallada en una de sus extremidades cerca de la empuñadura, su contorno del mismo color que la cuerda. Representaba el escudo de la familia Valor: una espada recta atravesada por un yunque de hierro.

El arco era bastante hermoso... pero lo más importante es que irradiaba una sensación de inmenso poder.

Sunny admiró el arma por unos momentos y luego se volvió hacia las runas:

Memoria: [Arco de guerra de Morgan].

Rango de memoria: Ascendido.

Nivel de memoria: IV.

Tipo de memoria: Arma.

Descripción de la memoria: "Vale la pena vivir por la muerte. Vale la pena esperar por el amor".





'Qué romántico... y qué meloso'.

Sunny no sabía quién creó esta descripción: el hechizo en sí o la persona que había forjado el arco. Si era lo último, entonces tal vez se trataba de un mensaje para Morgan, o una lección que el hechicero quería impartirle.

Pero, ¿qué clase de lección fue esa?

Curioso, Sunny miró debajo de la superficie del arco negro, deseando ver si el tejido de hechizos de un Recuerdo creado por un humano era diferente del creado por el Hechizo. Sin embargo, parecía más o menos lo mismo: vasto, inconcebiblemente complejo e inquietantemente hermoso.

En cualquier caso, estaba emocionado de ver que este Recuerdo era del cuarto nivel. Fue poderoso, de hecho... no menos poderoso que la Cruel Sight. Animado, continuó leyendo las runas.

Encantamientos de memoria: [Flechas de alma], [Inflexible], [Carga de paz], [Traficante de muerte].

'Cuatro encantamientos... los dos primeros son pasivos, los otros dos son activos. No está mal...'

Se concentró en el primer encantamiento.

[Flechas del alma] Descripción del encantamiento: "Este arco sintoniza con el alma de su portador y es capaz de crear flechas que comparten su afinidad".

[Inflexible] Descripción de los encantamientos: "Este arco adamantino exige que se doble el poder de un gigante. Debido a eso, las flechas disparadas desde él viajan hasta donde alcanza la vista y golpean con una fuerza terrible, perforando tanto la armadura como la carne".

Los encantamientos pasivos no eran malos, por decir lo menos. Sunny no estaba seguro de qué flechas que compartían la afinidad de su alma podían hacer, pero el hecho de que el arco en sí pudiera producir una cantidad ilimitada de flechas ya era una gran bendición. Básicamente, hizo que Full Quiver, su memoria anterior de tipo flecha, palidciera en comparación y fuera completamente redundante.

Cada una de las flechas de alma también compartiría el nivel y el rango del ballesta que las creó, lo cual era simplemente increíble.

Para probarlo, Sunny agarró el aguijón y trató de desenvainar el arco de guerra. Incluso con todas sus fuerzas, Sunny solo pudo hacerlo después de aumentarse con dos sombras. Tan pronto como la cuerda se movió, una flecha negra que parecía estar hecha de sombras solidificadas apareció de repente en ella.

Sunny soltó la cuerda y, al momento siguiente, una de las placas blindadas en la pared opuesta explotó.





'¡Mierda!'

Miró el plato roto con abatimiento, luego suspiró y volvió a mirar las runas.

[La carga de la paz] Descripción del encantamiento: "Después de que las flechas del alma perforan la carne de un enemigo, su peso puede aumentar drásticamente".

'Interesante...'

Sunny ya podía pensar en varias aplicaciones útiles para este encantamiento, ya sea para hacer que las heridas infligidas por las flechas sean más severas o simplemente para ralentizar al enemigo.

Quedaba una última cadena de runas:

[Traficante de la muerte] Descripción del encantamiento: "Este arco es capaz de consumir una gran cantidad de esencia para dar un golpe devastador".

Eso sonó... ominoso.

Sunny tenía curiosidad por saber qué tan borrador se suponía que era exactamente ese golpe, pero no iba a probarlo en su dojo. Ya sufrió lo suficiente.

Arco de guerra de Morgan... era de hecho un arma digna de un caballero ascendido de un Gran Clan. Era un arma verdaderamente formidable y versátil. En cualquier otra circunstancia, Sunny se habría vuelto loca de alegría después de recibirlo.

Y él estaba... más o menos...

Pero había un recuerdo más con el que tenía que lidiar.

Era el momento. No podía posponerlo más.

Sunny miró el hermoso arco por última vez, luego suspiró y lo descartó.

Tan pronto como desapareció la inundación de chispas escarlata, convocó a la Gota de Ichor.

