

¡Cállate, dragón malvado! No quiero tener más hijos contigo

V4

Capítulo 19: Cuenta atrás.

“Parece una tarjeta que ofrece una última oportunidad”, comentó Noa.

En la mayoría de los casos, si solo quedara un lobo y un buen jugador, el lobo ganaría automáticamente. Pero con esta carta, hay un atisbo de esperanza para una remontada.

En los juegos familiares de Hombre Lobo que Noa había jugado, el bando bueno solo podía eliminar a los lobos mediante votación o usando las habilidades de los roles especiales. Así que, la mayoría de las veces, si quedaban un lobo y un jugador bueno, el lobo podía ganar fácilmente.



Sin embargo, este juego interactivo era diferente del tradicional Hombre Lobo.

Con tantas tarjetas de pistas y tarjetas de objetos disponibles, el juego fomentaba las maniobras estratégicas, haciéndolo más inmersivo y lleno de suspense para los jugadores.

—Entonces, Noa, deberías quedarte con esta carta —sugirió Helena—. Como ** [Princesa] **, tu papel es crucial. Nuestra misión es protegerte, así que debes sobrevivir hasta el final. Y si al final queda un lobo, puedes usar esta carta para intentar cambiar las tornas.

**—Exactamente, hermana mayor, deberías conservarlo —
coincidió Moon.**

**Noa asintió y guardó la tarjeta ** [Ciclo de la
Desesperación]** en un lugar seguro. "Muy bien, sigamos
buscando más pistas".**

"Bueno."

Las tres jóvenes dragones partieron una vez más.

**Las siguientes tareas que completaron arrojaron pistas
relativamente insignificantes, en su mayoría completando
detalles de fondo sobre el papel de cada personaje.**



**Las pistas eran vagas, como hilos delgados que, incluso cuando
se captaban, no conducían a ningún conocimiento sustancial.**

Pasaron toda la tarde pasando de una tarea a otra.

**Faltando dos horas para la reunión de las 8 p.m., Noa sugirió
que regresaran a sus habitaciones para una comida rápida
antes de continuar.**

Luna y Helena estuvieron de acuerdo sin dudarlo.

**Pero mientras los pequeños dragones se preparaban para
regresar, un repentino anuncio de un NPC sonó desde la
Piedra de la Memoria de Helena:**

****“[Guardia], te han matado; [Guardia], te han matado.”****

La voz de la Piedra de la Memoria resonó por todo el pasillo, como el repique de una sentencia de muerte que resonaba una y otra vez.

En un momento, las hermanas Melkvey discutían animadamente qué cenar. Al siguiente, se quedaron paralizadas por la sorpresa.

Aunque Moon no era nueva en esto de presenciar "escenas del crimen", instintivamente se escondió detrás de Noa en el momento en que sonó la escalofriante notificación de muerte.



Las pupilas de Noa se dilataron mientras miraba a su amiga con incredulidad.

Helena, igualmente aturdida, parecía incapaz de procesar lo que acababa de suceder.

“¿Me... me han matado?!”

Pero, ¿cómo es posible?... Nos pasamos toda la tarde completando tareas sin ver a nadie más. ¿Cómo pudieron matarte...?

Noa rara vez se asustaba, especialmente en un juego.

Pero que Helena fuera asesinada, justo después de Aurora, y en circunstancias tan misteriosas...

Se sentía como si un lobo fantasmal acechara, invisible, acechando detrás de cualquiera de ellos en cualquier momento.

Momentos después, llegó un miembro del personal.

Señorita Helena, ha sido eliminada. Por favor, sígame a la Sala de Observación Divina para un descanso.

Obedeciendo las reglas del juego, Helena se fue con el personal.



Cuando llegó al final del pasillo, Helena se detuvo y miró a Noa.

—Perdóneme, Su Alteza. Ya no puedo protegerla.

Noa le dedicó una sonrisa agrídulce. «Tu deber está cumplido, mi guardia».

Helena sonrió, asintió y dijo adiós con la mano antes de desaparecer por la esquina.

Después de que Helena se fue, Luna tiró de la manga de Noa.

Noa tomó la mano de su hermana pequeña.

Hermana mayor... ¿Qué hacemos ahora? Parece que ese lobo podría matarnos en cualquier momento.

Noa frunció el ceño y se mordió el labio pensativa.

Tras una breve pausa, dijo: «Convoquemos una reunión de emergencia. No podemos esperar hasta las 8 p. m., o alguien más podría morir».

"Bueno."

Diez minutos después, todos se reunieron nuevamente en la sala de conferencias.



—Entonces... ¿Helena fue la última en ser asesinada?

Claudia notó inmediatamente la ausencia de su hija en la reunión.

Noa asintió. «Sí, convoqué la reunión de emergencia. Durante toda la tarde, Helena, Moon y yo estuvimos completando tareas juntas, sin encontrarnos con nadie más. Pero justo ahora, Helena, al igual que Aurora, murió inexplicablemente».

“Como sospechaba, el lobo efectivamente tiene la capacidad de matar a larga distancia”, comentó León.

Claudia apoyó la barbilla en su mano, reflexionando: “Pero dado que tanto Aurora como Helena fueron asesinadas con Moon presente, ¿es posible que...”

—¡No fui yo, tía Claudia! Estuve haciendo mis tareas con diligencia todo el tiempo —protestó Moon con sinceridad, aunque sus palabras carecían de fuerza persuasiva.

Pero era solo una niña, y el juego pretendía ser divertido. Nadie pretendía interrogarla sin descanso.

Finalmente León intervino para explicarle a su amada hija:

“Moon es parte del ** [Grupo de Amigos] ** y miembro del lado bueno, por lo que no pudo haber matado a Aurora o Helena”.



Claudia asintió. «Es cierto».

La mirada de Isha recorrió al grupo antes de hablar:

Así que ahora podemos estar seguros de que este lobo tiene la capacidad de matar a distancia. No tenemos forma de contrarrestarlo ni tenemos pistas concretas sobre su identidad, ¿verdad?

Los pequeños dragones restantes menearon la cabeza en silencioso acuerdo.

El silencio de Claudia también sirvió de respuesta.

León y Rosvisser intercambiaron una mirada, pareciendo comunicarse a través de un “lenguaje de equipo” privado.

Isha notó su pequeño intercambio.

Sus ojos de dragón rojo se entrecerraron levemente pero siguieron adelante sin detenerse.

“En realidad, Rosvisser y yo encontramos previamente una pista sobre la ** [Reina] **”, comenzó Leon.

“¿Yo?” El tono de Claudia era neutral.



—Sí. Esa tarjeta de pistas decía que, aunque la Reina ama a su hija, parece tener un motivo oculto —explicó Leon con calma—. Luego, tras completar una tarea de tres con Luna y Aurora, obtuvimos otra tarjeta de pistas que decía: «Esa cosa es una maldición. Debe ser destruida».

“Esa cosa probablemente se refiere a la Piedra Sagrada Negra.”

“Y según la historia de fondo del juego, además del difunto Rey y la Princesa, la que estaría más familiarizada con la Piedra Sagrada Negra sería la Reina”.

“Entonces, esta línea sobre 'debe ser destruida' es probablemente algo que la ** [Reina] ** diría”.

Dado que la tarjeta de pistas también menciona que la ** [Reina] ** tiene un motivo oculto... tengo razones para sospechar, Claudia, que podrías estar aliada de los lobos.

León no acusó directamente a Claudia de ser un lobo, ya que esto fue solo una especulación basada en las tarjetas de pistas y la historia de fondo.

No había ninguna evidencia concreta.

Pero era la pista más prometedora que tenían. Con dos buenos jugadores ya muertos, si no compartían pistas ni las discutían, el lobo con habilidades de muerte a larga distancia podría seguir dominando la partida.



Después de que León terminó de explicar, todos se giraron para mirar a Claudia.

La hermosa mujer mantuvo la calma. Tras pensarlo un momento, respondió con tono mesurado:

"Si este lobo realmente tiene la habilidad de matar a larga distancia, entonces ya no necesito ser tan cauteloso".

"En primer lugar, no soy un lobo, pero tampoco estoy estrictamente alineado con el lado bueno".

"León, la tarjeta de pista que tú y Rosvisser encontraron mencionaba que la ** [Reina] ** tiene un motivo oculto, pero no pases por alto la primera parte: también dice que la Reina ama profundamente a la Princesa".

"De hecho, estoy del lado de la Princesa, ayudándola a recuperar la Piedra Sagrada Negra".

Sin embargo, una vez que la encontremos, tengo una tarea oculta: destruir la Piedra Sagrada Negra.

Para la ** [Reina] ** de este juego, la Piedra Sagrada Negra es una maldición generacional. Provoca conflictos, y se han perdido innumerables vidas por su culpa. Incluso su amada ** [Princesa] ** podría algún día verse en peligro por la Piedra Sagrada Negra.

“Entonces, una vez que la ** [Reina] ** encuentre la Piedra Sagrada Negra, tiene la intención de destruirla”.



“Mi tarjeta de tareas especifica esto:

Si logro ayudar a la ** [Princesa] ** a encontrar la Piedra Sagrada Negra, todos los miembros del bando bueno, incluida la ** [Reina] **, ganarán, y la ** [Reina] ** recibirá una recompensa. Pero si la ** [Reina] ** la encuentra primero y usa una carta de objeto para ** [destruirla] **, la ** [Reina] ** se convierte en la única vencedora y obtiene la recompensa definitiva del juego: una 'Piedra Sagrada Negra' elaborada con Cristal del Espíritu Oscuro.

“Una vez que se activa el final ** [destruir la Piedra Sagrada Negra] **, no solo gana la ** [Reina] **, sino que el bando de la Princesa también se considera victorioso, obteniendo sus propias recompensas”.

Claudia suspiró suavemente y su mirada se dirigió a León con una leve sonrisa.

**En otras palabras, sí tengo mi propio objetivo, o tarea oculta.
Pero puedo elegir no completarlo. Si Noa gana, yo también
recibiré una recompensa.**

**La deducción de León, basada en la historia de fondo, era
precisa: la ** [Reina] ** de hecho tenía como objetivo destruir
la Piedra Sagrada Negra.**

**Pero debido a lagunas de información entre los roles, no
podría haber conocido el camino de victoria alternativo de
Claudia.**

**No se pudo evitar; descubrir la tarea oculta de Claudia fue una
hazaña impresionante en sí misma.**



—Está bien, te juzgué mal, mayor —concedió León.

**—No fue un error de cálculo. Al fin y al cabo, no podía revelar
toda mi tarea desde el principio, ¿verdad? —respondió Claudia
con una sonrisa perezosa, cruzando sus largas piernas
mientras miraba a Noa.**

**—Bueno, mi querida Princesa, ya conoces mi misión secreta y
mis condiciones de victoria. ¿Vas a votar para que me vaya?**

Noa miró esos ojos azul océano.

**Podía decir que la tía Claudia no estaba tratando de influir en
su decisión, sino que quería que Noa eligiera por sí misma.**

Después de una breve pausa, Noa dijo:

"No te echaré, tía Claudia. Con dos buenos jugadores fuera, podemos

**No podemos permitirnos perder un papel clave como la
[Reina]. Además... tu tarea oculta podría ayudarnos a
asegurar la victoria en un momento crucial".**

**Destruir la Piedra Sagrada Negra significaría una victoria
para el lado bueno.**

¡Quebrar!



**Claudia chasqueó los dedos, inclinándose hacia delante para
pellizcar la suave mejilla de Noa con una sonrisa.**

"Pequeño inteligente."

**"Aún no hemos identificado al lobo responsable de estas
muertes", señaló Rosvisser.**

**—Pero al menos lo hemos acotado —dijo Noa, mirando hacia el
costado de Leon.**

**Si no es Luna, ni tía Claudia, entonces los dos lobos solitarios
deben estar entre papá, mamá y tía Isha. Tres opciones para
dos lobos... no debería ser tan difícil, ¿verdad?**

**—No es difícil, Noa, pero no confíes ciegamente en todo lo que
dice la tía Claudia —advirtió León.**

Noa parpadeó pensativa. "Entendido, papá".

"Bueno, tener un grupo de sospechosos más pequeño es un avance. Es mejor que andar sin rumbo como antes", dijo Isha con una sonrisa mientras se ponía de pie.

Por ahora, lo dejaremos así. Si otro jugador muere, convocaremos una reunión de emergencia para reducir el número de casos.

León notó la expresión y el tono de su cuñada mientras hablaba.



¿Por qué parecía que... Isha estaba ansiosa por reunirse?

¿Podría ser que, como líder, a ella simplemente le gustaba convocar reuniones por costumbre?

"Está bien entonces."

Los demás se levantaron y abandonaron poco a poco la sala de reuniones.

Con dos buenos jugadores eliminados por ataques de largo alcance, los jugadores restantes se vieron obligados a estar más alerta.

Aunque sabían que la vigilancia no ayudaría mucho; si el lobo planeaba seguir matando, no tenían forma de predecirlo o evitarlo.

Pero como León había mencionado, una habilidad tan poderosa estaba destinada a tener limitaciones.

Ahora, el objetivo de León era descubrir esas limitaciones.

Sólo conociendo las debilidades del lobo podrían contrarrestarlas.



Y-

León fue el último en salir de la sala de reuniones, con las manos en los bolsillos, de pie solo en el vasto salón.

Lentamente miró el gran reloj que había en la pared.

“6:30... Faltan menos de dos horas para la próxima reunión plenaria.”

**“Tenemos que encontrar a ese lobo antes de eso.”
Traducido por:**

၀၀၇၀ - RexScan