

Yo maté al jugador de la academia

Capítulo 4: ✧ Precepto (1) ✧

Maté a Park Sihu.

Maté al jugador.

Junto al cadáver de aquel que compartió conmigo la misma patria, que estuvo conmigo en los altos y bajos de mi vida, reflexioné profundamente para mí mismo.

Se creará un vacío debido a la muerte del jugador. La historia de 〈Heroic Legends of Arhan〉, que consistía en derrotar al jefe final y salvar al mundo, terminó antes de siquiera comenzar.

『¡Huhu, premio gordo!』

Bien hecho. Buen trabajo matándolo. Pero pensando en lo que había hecho, me felicité.

Me habría sentido un poco culpable si hubiera logrado derrotar al último jefe, e incluso podría haber dudado al matarlo. Poniendo las vidas de cien mil personas que matará más adelante y el mundo en una balanza, podría haber contemplado mi camino.

Más importante aún, lo que más importaba ahora era el mensaje que apareció al matar a Park Sihu...

Subjugador, Korin Lork

No era la primera vez que veía una pantalla de estado, porque la vi cuando fui tragado por la sombra de Park Sihu y quedé encerrado dentro.

– Golpe, golpe.

Mi corazón se aceleró. Sabía mejor que nadie cuánto había ganado Park Sihu usando la ventana del sistema.

“...Pantalla de estado.”

『Korin Lork (Héroe)』

¡Ohhh, ohhh...! ¡Por fin tengo la pantalla de estado divino!



Clase – {Restringida}

Personalidad – {Restringida}

Talentos – {Restringido}

Aura – {Restringido}

Maná – {Restringido}

Especialidades – {Nada}

『Habilidades del personaje – 4』

Detalles – Restringido

.....

.....

.....

"¿Ventana de artesanía?"

『Acceso denegado por falta de cualificación』

"¿Inventario!"

『Acceso denegado por falta de cualificación』

¿Pestaña de habilidades!

『Acceso denegado por falta de cualificación』

¿Aish, maldita sea! ¿Desinstala este maldito juego!

¿A esto se refería "mínimo indispensable"? ¿Es demasiado!

Otras personas gritan "¿Pantalla de estado!" para asignar puntos de habilidad, crear armas legendarias y acelerar misiones, entonces ¿por qué esto solo me pasa a mí?

¿Y tuviste que decir "nada" por algo que no tenía? ¿Ay, qué amable de tu parte!

- Tos...!

“Jaja...”



Dejando a un lado el desalentador giro de los acontecimientos, tenía que salvarla.

¿Alicia Arden? ¿Estás bien?

“Auuh... Noo...”

“Sí... Eso parece.”

Por el momento parecía estar bien, a juzgar por cómo aún podía hablar.

Ugh... Ojos, mis ojos. No puedo ver.

¿Se siente mareado y le cuesta oler? ¿Tiene los oídos tapados?

"H, ¿cómo lo supiste?"

“Tu lengua también está torcida.”

Visión borrosa, mareos y dificultad para hablar. Solo había una posibilidad.

“Parece el veneno de una rana duque”.

Era bastante común en el este. Incluso existía una misión para encontrar una rana duque de un pozo en la aldea inicial del jugador, y debió usarla usando el sistema de elaboración de la ventana del sistema para separar el veneno.

Su nivel de artesanía debe haber sido bajo, así que no debería ser letal, pero seguirá agotando sus PS si no se le presta atención. Al menos tuve que darle un antídoto sencillo.

5 segundos habrían sido suficientes si hubiera tenido la ventana de elaboración, pero...

Me resultaba más molesto cuanto más pensaba en ello.

De todos modos, llevarla hasta Ciudad Merkarva tomaría al menos algunas horas, por lo que la mejor opción sería detener su sangrado y eliminar su veneno aquí.

Como no era un veneno letal, debería estar bien después de unos días de sufrimiento, siempre y cuando no sangrara.

“Huhuk... ¿Voy a morir?”



Ignorándola, ajusté un cinturón alrededor de su herida.

“¿Kuaaakk?!”

Un grito lastimero resonó por el bosque, pero se suponía que una hemostasia dolería. Aunque pudiera ser mortalmente dolorosa, era necesario para evitar la muerte.

“——!!!”

—Está bien. Soy un experto en detener la sangre.

Para ser justos, nunca había sido de los que usaban una ventana del sistema. Tuve que vivir a mi manera sin ella.

——!!

¡Guau, mira cómo gritó! Su voz era atronadora, como el llanto de un bebé que nacerá para general. No tenía ni idea de si me había oído.



– ¡Chorro!

La sangre brotó a través del enorme agujero creado por el Beowulf.

“Huu... B-benefactor...”

“¿Nn?”

“Déjame ir, mis últimas palabras...”

Últimas palabras, ¡mierda! ¡A por esto!

“...?”

Coloqué la muñeca de Park Sihu en la boca de Alicia. Le dolería mucho, así que quería que se sujetara mordiéndola.

“Está bien morder tan fuerte como quieras”.

“...!”

Alicia parecía llorosa, como si sintiera un dolor intenso. Continué con la hemostasia y mordió con fuerza por el intenso dolor al clavar sus dientes en la muñeca de Park Sihu.

Bueno, no era mi mano así que no era asunto mío.

Ya casi había terminado de sellar la herida debajo de su costilla. Lo siguiente que tenía que hacer era desintoxicar el veneno y... Ya llevaba tres años en este mundo y sabía cómo hacer un antídoto básico sin necesidad de una ventana de sistema.

Afortunadamente, los ingredientes estaban cerca, así que todo lo que necesitaba era un poco de agua y una lata para guardar la medicina y...

"Lo encontré."

Como era de esperar, había una bolsa tirada en el suelo. Probablemente era la bolsa de Alicia, la que tiró antes de saltar para salvar a Park Sihu.

"Ohh, también hay una olla de hojalata".

Vertí agua en la olla y mezclé algunos ingredientes. Encender una fogata no fue tan difícil gracias a mi amplia experiencia acampando.

Estoy preparando el antídoto. Aguanta un poco más.

"Eh..."

Olfateó sin decir nada, probablemente porque el veneno seguía invadiendo su cuerpo. Por lo que decía sobre sus últimas palabras y cosas así, quizá pensara que se estaba muriendo, pero...

"La gente no muere tan fácilmente."

Mientras hervía el antídoto, arrojé el cadáver de Park Sihu. Alicia le había mordido la muñeca con tanta fuerza que pude ver el hueso dentro de la herida.

Estaba en medio de agregar los ingredientes clave para hacer el antídoto cuando Alicia olfateó y torció la nariz.

Las entrañas de una rata cornuda tenían un olor bastante desagradable.

"Eh... Benefactor..."



Abriendo la boca con esfuerzo, me llamó su benefactor.

“T-tu nombre... Por favor, dime tu nombre...”

No necesitas saberlo. No te molestes en preguntar.

"¿Por qué?"

No te preocupes y descansa bien. Te despertaré cuando el antídoto esté listo.

“Está bien...”

Quizás fue para que me adeudara una deuda mental, pero lo que iba a hacer ahora debía mantenerse en secreto. El antídoto se acabaría en unos 30 minutos, así que, hasta entonces, le puse un paño humedecido con medicamento sobre los ojos.

Ahora, analicemos la situación.

El momento actual era la misión del tutorial y el tiempo previo a la admisión en la academia. Había retrocedido a tres años antes de mi muerte.

Se producirían acontecimientos asombrosos con la academia en el centro y muchas historias se verían afectadas.

《Heroic Legends of Arhan》era, literalmente, el juego de los registros legendarios de un héroe. El jugador era el héroe encargado de salvar el mundo y derrotar a innumerables villanos, además del jefe final.

Y aun así ese jugador había sido asesinado por mí, entonces ¿quién sería el que tendría que actuar en su lugar?

'Tengo que hacerlo.'

Era algo que tenía preparado desde el momento en que decidí matar a Park Sihu. Él y yo conversamos un poco sobre lo que sucedería tras completar el escenario principal del juego...

La razón por la que había estado completando el juego con diligencia, a pesar de su maldad, era porque el mundo sería destruido sin derrotar al jefe final. Desde que entramos en



este mundo, no tuvimos más remedio que arriesgar nuestras vidas para salvarlo.

Por eso... pude entenderlo un poco; por qué había estado matando gente por su propia eficiencia.

Pero no debería haberlo hecho. No debería haberse convertido en un villano solo porque quería vencer a este mundo.

“Huu...”

Por lo menos, tuve la suerte de recibir algún nivel de apoyo gracias a ese subjugador o lo que sea, pero...

『Acceso denegado por falta de cualificación』

Ojalá lo hubieran hecho bien si iban a hacerlo. Me pareció que no debía esperar nada de la ventana del sistema y pensar que no existía.



En cualquier caso, yo tenía que ocupar el lugar del jugador, pero el problema era que no tenía ninguno de los dispositivos convenientes de un jugador.

La pestaña de habilidades que permite al jugador elegir habilidades;

El inventario que permitía sacar cosas de cualquier lugar;

Y la ventana de creación de objetos que era esencial para algunas de las misiones desapareció.

Pero lo más importante...

'Park Sihu perdió con todo eso en su poder.'

Sabía más del juego (Heroic Legends of Arhan) que yo. Incluso tras acaparar todas las piezas ocultas y los puntos de experiencia con su desbordante cantidad de información, perdió contra el jefe final.

Confiar en apoyo e información cuestionables sobre el futuro no era suficiente. Necesitaba poder fuera del sistema.

Lo bueno fue que yo tampoco era un “poseedor” normal.

3 años.

A medida que avanzaba la historia, me fui templando a lo largo de las feroces peleas y luchas.

Yo estaba desesperado por sobrevivir, a mi manera, y no me salté ninguno de los eventos de entrenamiento que eran simplemente formas de recolectar puntos de habilidad para Park Sihu.

A juzgar por cómo me calificaron como "Héroe", que era el rango más alto que un personaje con nombre podía obtener, se podría decir que fue un gran crecimiento para un personaje secundario aleatorio.

Sin embargo, eso aún estaba lejos de ser suficiente, y también había muchas piezas ocultas que no podía usar como jugador no jugador.



Por eso tuve que usar algo fuera del sistema, por ejemplo...

- Jiik

Escribí una carta en el suelo con el dedo. El símbolo grabado con la capa de tierra como lienzo y mi dedo como pluma era la antigua letra que significa «Viento».

- ¡Hwaruk!

El fuego que hirvió la medicina se agitó débilmente con la brisa.

Funcionó.

Lo que usé en ese momento fue magia rúnica. Eran las letras antiguas, cuyas propias letras funcionaban como magia. Era la única magia que aprendí en la iteración anterior, y era lo único que podía usar como un usuario tonto y no mago.

Era un idioma muerto que ahora sólo podrías encontrar en la esquina de la gran biblioteca de la Academia Merkarva.

Lo que iba a hacer ahora era ordenar estas letras rúnicas que contenían por sí mismas el poder de grabar frases en mi cuerpo.

Un precepto.

Deber, un voto que había que cumplir.

Restricción, un límite que uno se impone.

Promesa, la ambición a la que uno debía aspirar.

Estos tres estaban unidos como un Precepto, y era una de las "reglas" más fuertes de este mundo, que actuaba como fuente de poder sobrehumano o como agente de ruína.

Esto era diferente de las habilidades y estadísticas de un jugador. Era simplemente una de las configuraciones ocultas añadidas para explicar el poder de los jefes.

Se preguntarán por qué no utilicé algo tan sorprendente en la iteración anterior, y es porque el riesgo era demasiado alto.

Como se puede deducir de la palabra "Precepto", estos tres actuaron como fuente de un tremendo poder, pero fue posible trabajar con ellos después de leer las frases grabadas en el cuerpo.

El enemigo podría usar mi Precepto como lo hice yo, para crear una trampa que lleve a la ruína.

No había razón para arriesgarse en la iteración anterior, donde el jugador crecía sin problemas, pero ahora las cosas eran diferentes.

Mordiéndome la piel de la punta del dedo para dejarla sangrar, comencé a tallar letras rúnicas en mi cuerpo.

Deber. Era el voto que siempre debía cumplir, y que me otorgaría poder al cumplirlo.

El truco para grabar Deber consistía en escribir algo que pudiera "activarse repetidamente".

Digamos que corría 50 metros todos los días. En ese caso, mis estadísticas aumentarían cada vez que corriera 50 metros todos los días.



Una obligación más segura sería, por ejemplo, "no comeré pájaros durante el resto de mi vida", lo cual se hace "acumulativamente", pero estaba bien aumentar el riesgo aquí porque sabía muchas cosas sobre el futuro.

Además, la cantidad de poder incrementado también aumentó dependiendo del peso del voto en sí.

En este mundo, había algo llamado 'Karma', que era lo mismo que los puntos de experiencia, excepto que así se llamaba en este mundo, y el Karma que ganabas al derrotar a un monstruo de Grado 5 no estaba ni cerca del que ganabas al matar a un monstruo de Grado 1.

De manera similar, este Deber tenía que asumir un Karma lo suficientemente pesado en la percepción de este mundo como para dar una cantidad igual a cambio.



『No ignoraré la desgracia de los buenos.』

– ¡Chiiiik!

“¡Kuuk...!”

Las letras rúnicas fueron grabadas en mi cuerpo como oraciones completas.

Así es como se siente tener un trozo de metal abrasador grabando una letra en mi cuerpo mientras inconscientemente emito gemidos profundos.

“Huu...huu...”

Mi cuerpo se sentía pesado, así de pesado era el “Deber” grabado en mi cuerpo.

Las regulaciones del Precepto sólo se aplicaban dentro del rango de cognición del usuario.

Incluso si se tratara de un futuro o de un acontecimiento que aún no había ocurrido, me llegaría como Karma mientras fuera consciente de ello.

Las palabras clave aquí eran "el bien" y "la desgracia".

En este juego, el bien y el mal de la personalidad de un personaje estaban especificados en la pantalla del personaje, y los personajes bondadosos que superaban sus desgracias también me serían útiles, porque eran ellos los que lucharían contra la crisis de este mundo.

Dicho de otra manera, esto significaba que el 'Precepto del Deber' se me aplicaría repetidamente a medida que continuara resolviendo las misiones de este juego, y daría como resultado un retorno adecuado a mi poder.

Sin embargo, no había necesidad de salvar a todas las buenas personas del mundo, pues un Precepto se había activado en el ámbito de mi conocimiento. Incluso si la desafortunada persona que caminaba por la calle era buena, mi Deber no se activaría mientras yo no fuera consciente de ello.



El siguiente fue Restricción.

'Restricción' era una regla activada consistentemente que colocaba intencionalmente una condición desfavorable para uno mismo para aumentar permanentemente las estadísticas.

Era, por naturaleza, de alto riesgo y alto rendimiento. Al ser el más vulnerable de los tres Preceptos, podía aprovecharse como una debilidad, y quizás era el más importante de los tres.

Creando una debilidad por sí mismos. Una 'Restricción' normal podría ser perjudicial, atando mis cadenas, pero...

[[No percibo espíritus.]]

- ¡Chiiiiik!

“¡Uf...!”

Espíritu.

Literalmente significaba cuerpos astrales, como fantasmas y espíritus elementales sin cuerpo físico. Al igual que las bestias demoníacas, los enemigos de la humanidad que los cazadores debían derrotar se llamaban espíritus demoníacos en este mundo.

Bueno, aunque se les llamara espíritus demoníacos, no significaba nada. A todo cuerpo astral hostil a la humanidad se le llamaba espíritu demoníaco.

Los espíritus elementales a los que no les gustaban los humanos y los cuerpos astrales defensivos de las ruinas antiguas eran llamados espíritus demoníacos siempre que atacaran a los humanos.

Y en este mundo, había una regla para los espíritus.

Los espíritus interferían entre sí al conocerse mutuamente. Un ejemplo fue la incapacidad de los espíritus para entrar en la mente de una persona inconsciente.

En este mundo, cada ser humano tenía incluso un poquito de percepción espiritual, sin importar lo poco dotado que fuera.

Podría haber 1 o 2, pero nunca hubo 0.

Lo que hice entonces a través de la Restricción fue reducir ese número a 0.

En otras palabras, no podría percibir espíritus. Estaría exento de la regla de cognición mutua y los espíritus no podrían tratar conmigo, al igual que yo no puedo tratar con ellos.

La única forma de que me toquen, probablemente sería con la ayuda de un elementalista materializándose y dando cuerpos a esos espíritus.

Yo sabía lo fuerte que era esta Restricción más que nadie, porque esta era la mismísima 'Restricción' del mago rúnico más fuerte del mundo y del personaje jefe, Valtazar.

Su efecto fue 0% de precisión contra espíritus, a cambio de un aumento del 50% en el poder contra existencias físicas.

Cualquier otra cosa que no sea la utilizada para jugar con la Restricción de Valtazar tampoco podría destruir la mía.

Al final lo que quedó fue la "Promesa".

Esta era la gran ambición a la que los guerreros debían aspirar, y el peso de esa aspiración actuaba como un apoyo.



Era literalmente comprometerse a uno mismo a aspirar siempre a esa gran ambición.

En este caso no hubo ni siquiera necesidad de dudarlo.

Traducido por:

กคพ๑ - RexScan

