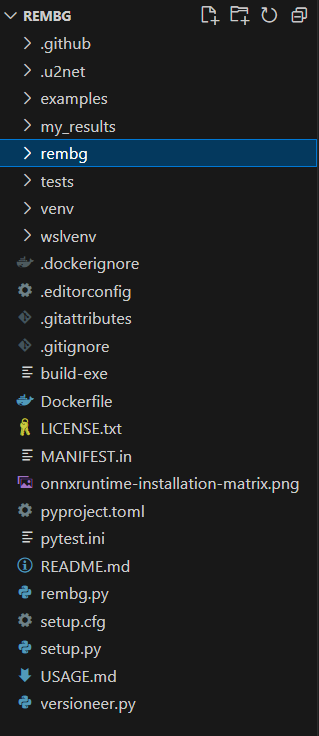
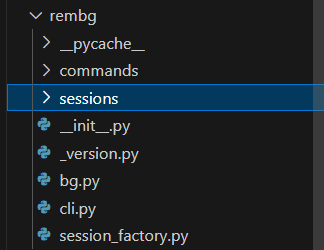
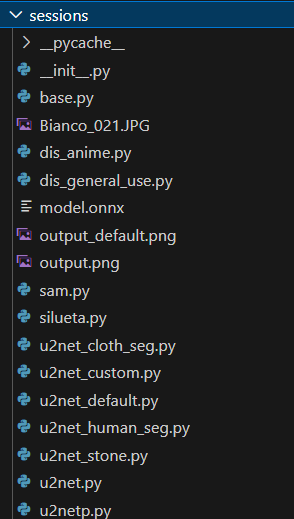
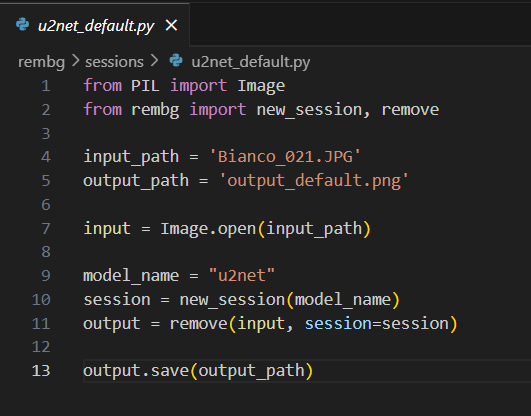
**PASSO A PASSO REMBG SESSIONS**

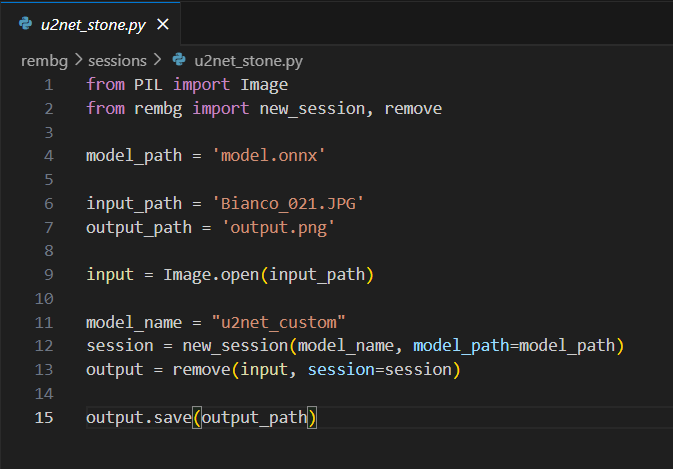
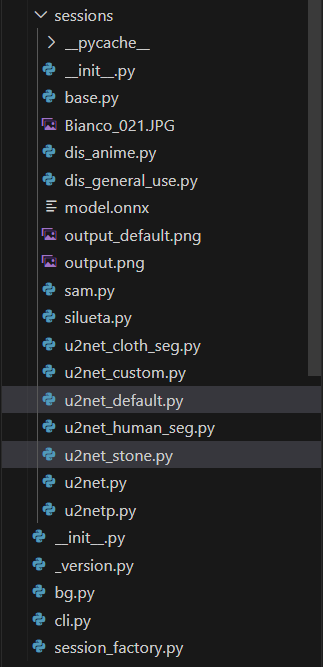
O passo a passo tem como objetivo mostrar como chamar a função do rembg de duas formas diferentes, sendo uma com o modelo default do rembg e outra com um modelo personalizado.

Aqui temos a navegação a partir da raiz do rembg até chegar na pasta sessions que tem os arquivos que precisamos acessar, sendo assim o caminho para acessar a pasta que queremos é: **rembg -> rembg -> sessions**





Na pasta sessions, foram criados dois arquivos, **u2net\_stone.py,** que utiliza o modelo personalizado específicos para as pedras, e **u2net\_default.py,** utilizando o modelo padrão da u2net



Aqui estão os códigos dos respectivos arquivos:

**u2net\_default.py**

from PIL import Image

from rembg import new\_session, remove

input\_path = 'Bianco\_021.JPG'

output\_path = 'output\_default.png'

input = Image.open(input\_path)

model\_name = "u2net"

session = new\_session(model\_name)

output = remove(input, session=session)

output.save(output\_path)

**u2net\_stone.py**

from PIL import Image

from rembg import new\_session, remove

model\_path = 'model.onnx'

input\_path = 'Bianco\_021.JPG'

output\_path = 'output.png'

input = Image.open(input\_path)

model\_name = "u2net\_custom"

session = new\_session(model\_name, model\_path=model\_path)

output = remove(input, session=session)

output.save(output\_path)

**obs: o nome dos modelos faz referência aos arquivos .py de mesmo nome na pasta.**

No caso de **u2net\_stone.py** na variável **model\_path** deve ser colocado o caminho para o modelo desejado.

**input\_path** e **output\_path** devem conter respectivamente o caminho do input da imagem que terá o fundo removido e o caminho do output da imagem com o fundo removido.

No caso do **u2net\_stone.py** em **model\_name** é colocado o nome do modelo a ser utilizado, que foi o **u2net\_custom** e, na linha em que é criada uma nova session, com **new\_session(model\_name, model\_path=model\_path)** são passados os parametros do nome do modelo e do caminho do modelo.

Ao executar então o comando **python3 u2net\_stone.py** no terminal, quando o processo terminar de executar, podemos ver que o output da imagem é gerado com os resultados do modelo específico:



Se for executado o comando **python3 u2net\_default.py** no terminal, quando o processo terminar de executar, podemos ver que o output da imagem é gerado com os resultados do modelo padrão do u2net:

