# BỘ GIÁO DỤC – ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN ĐHQGHCM

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



# **BÁO CÁO**

Môn: Nhập môn mã hoá – mật mã Bài tập nhóm

19127449 – Phùng Anh Khoa 19127525 – Nguyễn Thanh Quân

## Mục lục

l.		Lý thuyết	3
1	L.	Giới thiệu	3
2	2.	Phân tích	3
3	3.	Cài đặt	6
II.		THỰC HÀNH	7
1	L.	Ngôn ngữ: Python	7
2	<u>2</u> .	Hướng dẫn chạy chương trình :	7
3	3.	Hướng dẫn sử dụng:	8
4	l.	Cấu trúc file:	10
5	5.	Giải thích source code:	11
		5.1 Hàm generate_key(directory):	11
		5.2 Hàm encryption(plaintext, alpha, beta, p):	12
		5.3 Hàm decryption(ciphertext, a, p):	13
111		Rof	1./

# I. Lý thuyết

### 1. Giới thiệu

Để hiểu rõ hơn về thuật toán kiểm tra số nguyên tố ta cần hiểu số nguyên tố là gì và tại sao lại có thuật toán kiểm tra số nguyên tố.

Số nguyên tố là số tự nhiên lớn hơn 1 và chỉ có hai ước số là 1 và chính nó, như vậy các số 2, 3, 5, 7, 11, ... được coi là các số nguyên tố. Kiểm tra một số có phải là một số nguyên tố hay không là một bài toán đơn giản mà bất kỳ một lập trình viên nào cũng đã làm. Tuy nhiên, Để đáp ứng nhu cầu về bảo mật của ngành mật mã hoá, những thuật toán kiểm tra số nguyên tố phải xử lý được cái số có số bit rất lớn mà các thuật toán đơn giản không thể xử lý được hoặc xử lý rất lâu.

Vì nhu cầu trên nên các thuật toán kiểm tra số nguyên tố như Fermat, Miller-Rabin, Solovay-Strassen, Frobenius, baillie-PSW, eliptic curve, pocklington, ... ra đời để giải quyết vấn đề về tốc độ và bảo mật.

Để hiểu rõ hơn nhóm sẽ phân tích và cài đặt thuật toán kiểm tra số nguyên tố **Miller-Rabin**.

**Miller-Rabin** là một thuật toán xác suất để kiểm tra tính nguyên tố của một số, Được đề xuất bởi <u>Gary L. Miller</u> và là thuật toán dựa trên giả thiết <u>Riemann tổng quát.</u> Thuật toán dựa trên định lý quan trọng sau

- Nếu n là số nguyên tố thì  $(n-1)! \equiv (n-1) \pmod{n}$
- Với mỗi số nguyên tố,  $\mathcal{Q}(n)$  là các số nguyên tố cùng nhau với n nhưng nhỏ hơn n. Khi đó,  $\forall x, x > 0, x^{\mathcal{Q}(n)} \equiv 1 \pmod{n}$

#### 2. Phân tích

Giống với Fermat và Solovay-Strassen, Miller-Rabin sử dụng nguyên lý <u>đồng dư</u> (Môđun) nhưng sử dụng thêm hệ thống các kết quả (System of congruence) để giữ các giá trị thử nghiệm.

Với một số n, ta có thể viết như sau:

$$n - 1 = 2^{s} * d, d là số lẻ$$

ví dụ: 
$$11 = 2^0 * 11$$
  $36 = 2^2 * 9$ 

Nếu như n là một số nguyên tố thì theo định lý fermat

$$a^{n-1} \equiv 1 \mod n$$
 với  $n-1 = 2^s d$ , d là số lẻ  $a^{n-1} \equiv 1 \pmod n$   $\Leftrightarrow a^{2^s * d} - 1 \equiv 0 \mod n$ 

$$\Leftrightarrow (a^{2^{n}(s-1) * d} + 1) (a^{2^{n}(s-1) * d} - 1) \equiv 0 \mod n$$

$$\Leftrightarrow (a^{2^{n}(s-1) * d} + 1) (a^{2^{n}(s-2) * d} + 1) (a^{2^{n}(s-2) * d} - 1) \equiv 0 \mod n$$

$$\Leftrightarrow (a^{2^{n}(s-1) * d} + 1) (a^{2^{n}(s-2) * d} + 1) ... (a^{d} + 1) (a^{d} - 1) \equiv 0 \mod n$$

(1) Khi n là số nguyên tố thì chắc chắn một trong các hệ số này phải bằng 0 mod n:

$$a^d \equiv 1 \pmod{n}$$
 hoặc  $a^{2^n i * d} \equiv -1 \pmod{n}$  cho một số  $i \in \{0, ..., s\}$ 

#### Ví dụ:

$$n\text{\'e}u \, n = 13 \Rightarrow n - 1 = 2^2 * 3$$

- $\Rightarrow$  s = 2, d = 3
- $\Rightarrow$  a<sup>3</sup>  $\equiv$  1 (mod n)
- $\Rightarrow$  a<sup>3</sup>  $\equiv$  -1 (mod n)
- $\Rightarrow$  a<sup>6</sup>  $\equiv$  -1 (mod n)
- ⇒ cho a từ khoảng 2 tới 12

$$n\text{\'e}u \ n = 61 => n - 1 = 2^2 * 15$$

- $\Rightarrow$  s = 2, d = 15
- $\Rightarrow$  a<sup>15</sup>  $\equiv$  1 (mod n)
- $\Rightarrow$  a<sup>15</sup>  $\equiv$  -1 (mod n)
- $\Rightarrow$  a<sup>30</sup>  $\equiv$  -1 (mod n)
- ⇒ cho a từ khoảng 2 tới 60
- (2) Với n lẻ > 1,  $n-1 = 2^s * d$ , d lẻ và chọn a trong khoảng 1 tới n-1
- Nếu toàn bộ các đồng dư trong (1) đều sai, Thì ta nói a là Miller-rabin witness

$$a^d \not\equiv 1 \pmod{n}$$
 và  $a^{2^n i * d} \not\equiv -1 \pmod{n}$  cho toàn bộ i trong khoảng 0 tới  $n-1$ 

- Nếu có một đồng dư trong (1) đúng, Thì ta nói a là Miller-rabin nonwitness

$$a^d \equiv 1 \pmod{n}$$
 và  $a^{2^n * d} \equiv -1 \pmod{n}$  cho vài i trong khoảng 0 tới  $n-1$ 

Như thuật giải fermat và solovay-Strasen, Miller-rabin witness là định nghĩa để chỉ một số n là hợp số

Và một số nguyên tố thì sẽ không có Miller-rabin witness

### (3) Tỉ lệ để a là witness là: ½

Thật vậy, nếu ta kiểm tra sẽ thấy 1 sẽ không là thể là witness với mọi n, ta chỉ có thể chọn a từ tập  $\{2, ..., n-1\}$  với xác suất của 1 phần tử được chọn là 1/(n-1) => tỉ lệ chọn trúng a là một witness là  $\frac{1}{n-1} * \frac{n-1}{2} = \frac{1}{2}$ 

- (4) nếu n là một số hợp lẻ thì tỉ lệ để a là witness là: 75%
- (5) Tỉ lệ để thuật toán kiểm tra chính xác một số nguyên tố

Ta cần kiểm tra

Pr[n prime|'prime'] = ?

Ta đã biết:

Pr['composite' | n prime] = 0

Pr['prime' | n prime] = 1

Pr['composite' | n composite] = 1

 $Pr['prime' | n composite] = (\frac{1}{4^n})$ 

$$\frac{\Pi(n)}{2} \sim \frac{1}{\ln n}$$

 $Pr[n prime] \sim \frac{1}{\ln n}$ 

 $Pr[n composite] \sim \frac{\ln n - 1}{\ln n}$ 

Ta có công thức Bayes Formula:

$$\Pr[A|B] = \frac{\Pr[B|A]\Pr[A]}{\Pr[B|A]\Pr[A] + \Pr[B|\overline{A}]\Pr[\overline{A}]}.$$

Với A là n prime, B là 'prime' ta có:

 $Pr[n \text{ prime } | \text{'prime'}] = \frac{Pr[\text{'prime'}|n \text{ prime}] \text{ Pr}[n \text{ prime}]}{Pr[\text{'prime'}|n \text{ prime}] \text{ Pr}[n \text{ prime}] + Pr[\text{'prime'}|n \text{ compóite}]} Pr[n \text{ composite}]$ 

$$\Pr[\text{n prime} \mid '\text{prime'}] = \frac{1*(\frac{1}{\ln n})}{1*(\frac{1}{\ln n}) + \frac{1}{4'} i^*(\frac{\ln n - 1}{\ln n})}$$

$$Pr[n \text{ prime } | 'prime'] = \frac{1}{1 + \frac{1}{4^{n}i} * (\ln n - 1)}$$

Nếu n ≥  $log_4(ln n - 1)$ , thì Pr[n prime | 'prime'] ≥ 1/2

(6) Độ phức tạp thuật toán: O(l²logl)

Vậy để thực hiện thuật toán này ta làm như sau:

- + Với n là số cần kiểm tra
- + Ta kiểm tra n có phải là số lẻ hay không, nếu không phải số lẻ thì return false
- + Phân tích n 1 thành 2s \* d
- + Chọn ngẫu nhiên 1 số a trong khoảng 0 tới n-1
- + Kiểm tra nếu a<sup>d</sup> ≡ 1 (mod n) thì return true
- + Nếu không thì cho i chạy từ 0 tới s
  - kiểm tra nếu a<sup>i\*d</sup> ≡ -1 (mod n) thì return true
- + Nếu các trường hợp trên đều không đúng thì return false

Xác suất để thuật toán chạy sai: Nếu n là hợp số dương lẻ thì trong các số a  $\in$  {2, ..., n-1} tồn tại không quá  $^{n-1}/_4$  a để n là số giả nguyên tố mạnh fermat.

### 3. Cài đặt

Mã giả

Input: số tự nhiên nOutput: True / False

```
def millerRabin(n):
  if n \% 2 = 0
    return False
  a = random(2, n-1)
```

```
s, d = fermat(n - 1)

if PowerMod(a,d,n) = 1
  return True

for i in range(0, s)
  if PowerMod(a,(2**i)*d, n) = n - 1:
    return True

return True
```

# II. THỰC HÀNH

1. Ngôn ngữ: Python

# 2. Hướng dẫn chạy chương trình:

- Giả sử môi trường làm việc là Linux và folder bài làm được lưu trong thư mục ~/Desktop

Bước 1: Mở terminal

Ctrl + Shift + T

Bước 2: Giải nén file 19127449\_19127525.zip

cd ~/Desktop && unzip -u ./19127447\_19127525

**Bước 3:** Di chuyển vào folder 19127449 19127525

cd 19127447\_19127525

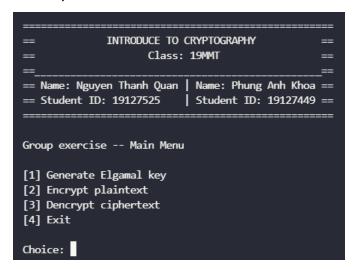
Bước 4: Chạy file bài làm

python3 main.py

## 3. Hướng dẫn sử dụng:

Chạy file thực thi main.py

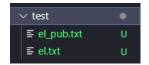
Giao diên menu chính



Chọn '1' để tạo Elgamal key, chương trình sẽ yêu cầu nhập folder lưu trữ file, nếu folder đã có sẵn, chương trình sẽ ghi key vào trong folder, nếu không chương trình sẽ tạo folder mới rồi ghi key vào. Ở đây cho thư mục lưu vào folder test (chưa tạo)



Đây là thư mục 'test' chương trình đã tạo tự động và ghi vào 2 file chứa khóa công khai và bí mật



Đây là nội dung file plaintext.txt (file ví dụ) để chạy demo



Chọn '2' để mã hóa file plaintext. Chương trình sẽ yêu cầu nhập vào tên file plaintext cần mã hóa và thư mục chứa khóa. Ở đây là file file plaintext là plaintext.txt và thư mục chứa khóa là test (đã được tạo ở trên)

```
Choice: 2
------
Input PLAIN TEXT file (.txt): plaintext.txt
Input DIRECTORY: test

> Encrypt done!! <
Press any key to continue
```

Sau khi nhập vào input, chương trình sẽ tạo file encryoted.txt và ghi nội dung đã được mã hóa của file plaintext.txt. Đây là nội dung của file encrypted.txt



Chọn '3' để giải mã (decrypt) file mã hóa, chương trình sẽ yêu cầu nhập vào file mã hóa (ciphertext) và thư mục chứa key. Ở đây file mã hóa là file encrypted.txt đã được mã hóa ở trên và thư mục chứa khóa là test

```
Choice: 3
------
Input CIPHER TEXT file (.txt): encrypted.txt
Input DIRECTORY: test

> Decrypt done!! <
Press any key to continue
```

Sau khi nhập vào input, chương trình sẽ tạo file decryoted.txt và ghi nội dung đã được giải mã của file encrypted.txt. Đây là nội dung của file decrypted.txt



### 4. Cấu trúc file:

File có cấu trúc như sau cây thư mục ở trên

Trong đó báo cáo là file report.pdf nằm ở ./19127449\_19127525/Report/

Các file mã nguồn nằm trong thư mục **Source** nằm ở **./19127449\_19127525/Source** gồm có:

- file thực thi main.py
- file thuật toán miller rabin miller\_rabin.py
- các file muốn encrypt/decrypt (file chứa plaintext, thực hiện nhiệm vụ 2 3) là file **plaintext01.txt** và **plaintext02.txt** (2 file plaintext ví dụ) nằm cùng cấp với file thực thi
- 2 file **encrypted.txt** và **decrypted.txt** là 2 file mã hóa và giải mã plaintext ở trên, nằm cùng cấp với file thực thi
- Các cặp khóa sẽ được lưu trong 2 file el.txt và el\_pub.txt vào thư mục con chứa khóa, ở đây là QuansKey (folder này là ví dụ). Các folder chứa khóa này nằm cùng cấp với file thực thi

### 5. Giải thích source code:

3 hàm chính generate\_key(directory), encryption(plaintext, alpha, beta, p) và decryption(ciphertext, a, p0)

### 5.1 Hàm generate\_key(directory):

- Input: directory (địa chỉ folder người dùng muốn lưu khóa)
- Output: cặp khóa sinh ra ghi vào các file .txt trong directory
- Thuật toán:
  - + Bước 1: khởi tạo 2 số nguyên tố p, alpha và a sao cho (p > alpha > a)
  - + Bước 2: tính  $beta = alpha^a \mod p$
- + <u>Bước 3:</u> ghi các khóa công khai (alpha, beta, p) vào file *el\_pub.txt* và khóa bí mật (a, p) vào file *el.txt*
- Mã giả:

```
def generate_key(directory):
    # generate p
    p = generate_prime()
    do:
    alpha = generate_prime()
        while alpha >= p
    do:
    a = generate_prime()
        while a >= alpha

        # calulate beta
    beta = PowerMod(alpha, a, p)
    # save key
    open(directory + '/el_pub.txt') as file:
        file.write(alpha, beta, p)

open(directory + '/el.txt') as file:
        file.write(a, p)
```

### 5.2 Hàm encryption(plaintext, alpha, beta, p):

- **Input:** *plaintext* lấy từ file có định dạng .txt do người dùng nhập vào, *alpha*, *beta* và *p* là khóa công khai được lấy từ file *el\_pub.txt* trong folder người dùng chọn
- Output: file encrypted.txt (chứa thông điệp đã được mã hóa (ciphertext) từ các dữ liệu input)
- Thuật toán:
  - + Bước 1: lấy k ngẫu nhiên trong khoảng (1, p)
- + <u>Bước 2:</u> đọc từng kí tự trong *plaintext*, chuyển chúng thành *mã ascii*. Ứng với mỗi kí tự M, sinh ra 1 tuple (c1, c2) =  $(alpha^k \ mod \ p)$ ,  $(M*beta^k) \ mod \ p)$ . Cho c1 vào list C1, c2 vào list C2, gộp 2 list đó vào chuỗi cách bởi dấu '/', mã hóa chuỗi đó sang base64 ta được ciphertext và gửi

```
. \underline{v\'i} d\underline{u}: message='alo', alpha = 11, a=5, k = 8, p = 37

Beta = alpha^a \mod p = 11^5 \mod 37 = 27

Ta có các cặp tuple:

. 'a'=97=(10, 6)

. 'l'=108=(10, 33)

. 'o'= 111=(10, 0)

C1 = [10, 10, 10]

C2 = [6, 33, 0]

Gộp -> message = "10 10 10/6 33 0"

Mã hóa sang base64 = 'MTAgMTAgMTAvNiAzMyAw'
```

+ Bước 3: mở file encrypted.txt và ghi ciphertext vào

#### - Mã giả:

```
def encryption(plaintext, n, e):
    k = randint(1, p)
    C1 = []
    C2 = []

for message_text in plaintext:
    for i in message_text:
        M = ord(i)
```

```
c1 = PowerMod(alpha, k, p)
c2 = ((M % p) * PowerMod(beta, k, p)) % p

C1.append(c1)
C2.append(c2)

message = str(C1) + '/' + str(C2)
ciphertext = encode(message, base64)

# write encrypt message into file
with open('encrypted.txt') as file:
file.write(ciphertext)
```

### 5.3 Hàm decryption(ciphertext, a, p):

- Input: ciphertext lấy từ file có định dạng .txt do người dùng nhập vào, a và p là khóa bí mật được lấy từ file el.txt trong folder người dùng chọn
- **Output:** file *decrypted.txt* (chứa thông điệp đã được giải mã (plaintext) từ các dữ liệu input)
- Thuật toán:
  - + Bước 1: decode ciphertext từ base64 sang ascii
  - + Bước 2: tách chuỗi đã giải mã thành 2 list C1 và C2 dựa vào dấu '/'

.<u>ví dụ:</u> ciphertext = "10 10 10/6 33 0"

$$\rightarrow$$
 C1 = [10, 10, 10]

$$\rightarrow$$
 C2 = [6, 33, 0]

+ Bước 3: ứng với mỗi phần tử của C2, ta giải mã ra kí tự ascii theo công thức  $M=(C2[i]*C1[i]^{p-1-a})mod\ p$  rồi chuyển sang dạng chữ số

M1 = 97

M2 = 108

M3 = 111

Chuyển sang dạng chữ số = 'alo' -> plaintext = 'alo'

+ Bước 4: mở file decrypted.txt và ghi plaintext vào

#### - Mã giả

```
def decryption(ciphertext, n, d):
  plaintext = "
    ciphertext = decode(ciphertext, base64)

C = ciphertext.split(',')
C1 = C[0].split(' ')

C2 = C[1].split(' ')

for i in range(len(C1)):
    c1 = C1[i]
    c2 = C2[i]
    M = ((c2 % p) * PowerMod(c1, p-1-a, p)) % p
        plaintext += chr(M)

with open('decrypted.txt') as file:
    file.write(plaintext)
```

### III. Ref

https://codelearn.io/sharing/thuat-toan-kiem-tra-tinh-nguyen-to

https://en.wikipedia.org/wiki/Primality\_test

https://vi.wikipedia.org/wiki/Ki%E1%BB%83m tra Miller-Rabin

https://www.math.arizona.edu/~jtaylor/notes/crypto\_talks/primality\_testing\_and\_the\_miller-rabin\_algorithm.pdf

https://123docz.net/document/19067-xay-dung-chuong-trinh-kiem-tra-so-nguyen-to-bang-thuat-toan-miller-rabin-doc-doc.htm

https://kconrad.math.uconn.edu/blurbs/ugradnumthy/millerrabin.pdf

https://viblo.asia/p/ma-hoa-elgamal-hoat-dong-the-nao-bWrZnmynKxw

https://en.wikipedia.org/wiki/ElGamal\_encryption
https://www.slideshare.net/hoaikhong/h-mt-m-elgamal-62248712
https://boxhoidap.com/elgamal-la-gi