

# **EBook Gratis**

# APRENDIZAJE angular-material

Free unaffiliated eBook created from **Stack Overflow contributors.** 

#angularmaterial

# Tabla de contenido

Acerca de	1
Capítulo 1: Empezando con material angular	2
Observaciones	2
Versiones	2
Examples	4
Instalación o configuración	4
Instalación de material angular	4
Comenzando (shell en blanco)	5
Configurando con el CDN	6
Maestro (HEAD)	7
Capítulo 2: botón md	9
Examples	9
Tipos de	9
Creando un botón de icono	10
Botón estándar	11
Capítulo 3: md-chips	13
Examples	13
Chips estáticos	13
Configuración de la demora para seleccionar un nuevo chip antes de volver a enfocar en la	13
Capítulo 4: tarjeta md	15
Introducción	15
Observaciones	15
Examples	15
Tarjeta basica con cabecera	15
Tarjeta con acciones	15
Tarjeta con avatar e imagen	16
Creditos	17

# Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: angular-material

It is an unofficial and free angular-material ebook created for educational purposes. All the content is extracted from Stack Overflow Documentation, which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official angular-material.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

# Capítulo 1: Empezando con material angular

## **Observaciones**

Angular Material es un marco de componentes de UI que le permite producir aplicaciones de una sola página utilizando un conjunto de componentes y directivas predefinidas.

## **Versiones**

Versión	Fecha de lanzamiento
1.1.4	2017-04-20
1.1.3	2017-01-31
1.1.2	2017-01-05
1.1.1	2016-09-01
1.1.0	2016-08-14
1.1.0-rc5	2016-06-03
1.1.0-rc4	2016-04-15
1.1.0-rc2	2016-03-30
1.1.0-rc1	2016-03-09
1.0.9	2016-05-19
1.0.8	2016-04-28
1.0.7	2016-04-01
1.0.6	2016-02-29
1.0.5	2016-02-04
1.0.4	2016-01-28
1.0.3	2016-01-21
1.0.2	2016-01-14
1.0.1	2015-12-17
1.0.0	2015-12-14

Versión	Fecha de lanzamiento
1.0.0-rc7	2015-12-08
1.0.0-rc6	2015-12-02
1.0.0-rc5	2015-11-25
1.0.0-rc4	2015-11-13
1.0.0-rc3	2015-11-06
1.0.0-rc2	2015-10-29
1.0.0-rc1	2015-10-21
0.11.4	2015-10-13
0.11.3	2015-10-12
0.11.2	2015-10-01
0.11.1	2015-09-25
0.11.0	2015-09-08
0.11.0-rc2	2015-09-03
0.11.0-rc1	2015-09-01
0.10.1	2015-08-11
0.10.0	2015-06-15
0.9.8	2015-06-08
0.9.8-rc1	2015-06-05
0.9.7	2015-06-01
0.9.5	2015-05-28
0.9.4	2015-05-15
0.9.3	2015-05-14
0.9.0	2015-05-04
0.9.0-rc3	2015-04-28
0.9.0-rc2	2015-04-20

Versión	Fecha de lanzamiento
0.9.0-rc1	2015-04-14
0.8.3	2015-03-03
0.8.2	2015-02-27
0.8.1	2015-02-24
0.8.0	2015-02-23
0.7.1	2015-01-30
0.7.0	2015-01-24
0.7.0-rc3	2015-01-14
0.7.0-rc2	2015-01-08
0.7.0-rc1	2014-12-19
0.6.1	2014-12-08
0.6.0-rc3	2014-11-26
0.6.0-rc2	2014-11-24
0.6.0-rc1	2014-11-18
0.5.1	2014-10-31
0.4.2	2014-10-16
0.4.1	2014-10-15
0.4.0	2014-10-06
0.0.3	2014-09-19

# **Examples**

Instalación o configuración

# Instalación de material angular

npm

```
npm install angular-material --save
```

#### cenador

```
bower install angular-material --save
```

#### jspm

```
jspm install angular-material
```

#### De la nube

cdnjs | jsdelivr | googlecdn

# Comenzando (shell en blanco)

```
<html lang="en">
<head>
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <!-- Angular Material style sheet -->
  <link rel="stylesheet"</pre>
href="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angular_material/1.1.4/angular-material.min.css">
</head>
<body ng-app="BlankApp" ng-cloak>
  <!--
   Your HTML content here
  <!-- Angular Material requires Angular.js Libraries -->
  <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.11/angular.min.js"></script>
  <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.11/angular-</pre>
animate.min.js"></script>
  <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.11/angular-</pre>
aria.min.js"></script>
  <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.11/angular-</pre>
messages.min.js"></script>
  <!-- Angular Material Library -->
  <script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angular_material/1.1.4/angular-</pre>
material.min.js"></script>
  <!-- Your application bootstrap -->
  <script type="text/javascript">
     * You must include the dependency on 'ngMaterial'
    angular.module('BlankApp', ['ngMaterial']);
  </script>
</body>
</html>
```

## Configurando con el CDN

#### en el index.html, vincule el CSS de Google CDN

```
<link rel="stylesheet"
href="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angular_material/1.1.1/angular-material.min.css">
```

#### Dependencias requeridas:

- angular
- angular-aria
- angular-animate
- angular-messages

#### Enlace: https://material.angularjs.org/latest/getting-started

#### index.html

```
<!DOCTYPE html>
   <html ng-app="angularMaterial">
     <head>
       ink
rel="stylesheet"href="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angular_material/1.1.1/angular-
material.min.css">
         <!-- Angular Material requires Angular.js Libraries -->
         <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.8/angular.min.js"></script>
         <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.8/angular-</pre>
animate.min.js"></script>
         <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.8/angular-</pre>
aria.min.js"></script>
         <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.8/angular-</pre>
messages.min.js"></script>
         <!-- Angular Material Library -->
         material.min.js"></script>
         <script src="app.js"></script>
       <title>Angular Material</title>
     </head>
     <body ng-controller="MainController">
        <md-content>{{content}}</md-content>
     </body>
```

```
</html>
```

#### app.js

```
angular.module('angularMaterial', ['ngAnimate', 'ngAria', 'ngMaterial', 'ngMessages'])
.controller('MainController', function($scope) {
    $scope.content = "Your content goes here.";
})
```

### Maestro (HEAD)

index.html:

```
<html ng-app="masterAngularMaterial">
    <head>
        <!-- This is important (meta) -->
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
        <!-- Angular and other dependencies -->
        <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.11/angular.min.js"></script>
       <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.11/angular-</pre>
animate.min.js"></script>
       <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.11/angular-</pre>
aria.min.js"></script>
        <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.11/angular-</pre>
messages.min.js"></script>
       <!-- Angular Material -->
        <script src="https://cdn.rawgit.com/angular/bower-material/master/angular-</pre>
material.min.js"></script>
       <link href="https://cdn.rawgit.com/angular/bower-material/master/angular-</pre>
material.min.css" rel="stylesheet">
       <script src="/path/to/app.js"></script>
    </head>
    <body>
        <md-content ng-controller="SomeController">
            {{content}}
        </md-content>
    </body>
</html>
```

app.js:

```
angular.module('masterAngularMaterial', ['ngAnimate', 'ngAria', 'ngMaterial', 'ngMessages'])
    .controller('SomeController', function($scope) {
        $scope.content="Your content here.";
})
```

Tenga en cuenta que la importación desde <a href="https://raw.githubusercontent.com">https://raw.githubusercontent.com</a> mostrará este error:

Se negó a ejecutar el script desde 'https://raw.githubusercontent.com/angular/bower-material/master/angular-material.min.js 'porque su tipo MIME ('text / plain') no es ejecutable y estricto MIME La comprobación de tipo está habilitada.

Lea Empezando con material angular en línea: https://riptutorial.com/es/angular-material/topic/2527/empezando-con-material-angular			

# Capítulo 2: botón md

## **Examples**

#### Tipos de

¡Asegúrate de vincular las bibliotecas de materiales angulares y angulares!

#### index.html:

```
<html ng-app="mdButtonApp">
    <head>
        <!-- Import Angular -->
        <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.8/angular.min.js"></script>
        <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.8/angular-</pre>
animate.min.js"></script>
        <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.8/angular-</pre>
aria.min.js"></script>
       <!-- Angular Material -->
        <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angular_material/1.5.8/angular-</pre>
material.min.js"></script>
       <link href="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angular_material/1.1.1/angular-</pre>
material.min.css" rel="stylesheet">
        <script src="app.js"></script>
    </head>
    <body>
        <md-content ng-controller="mdButtonController">
            <!-- Normal `md-button` -->
            <md-button>Normal</md-button>
            <md-button class="md-primary">{{text}}</md-button>
            <md-button class="md-accent">{{text}}</md-button>
            <md-button class="md-warn" ng-href="{{link}}">Google</md-button>
            <md-button class="md-raised" ng-click="goToLink('http://example.com')">Link</md-</pre>
button>
            <md-button class="md-cornered md-primary md-hue-1">{{text}}</md-button>
            <md-button class="md-accent md-hue-2">Some Button</md-button>
            <md-button class="md-warn md-hue-3" ng-href="{{link}}">{{text}}</md-button>
        </md-content>
    </body>
</html>
```

#### app.js:

#### Creando un botón de icono

Este ejemplo utilizará la clase md-icon-button, que debe aplicarse a <md-button> para obtener un botón de icono.

- También se recomienda agregar un atributo de aria-label a <md-button> para fines de accesibilidad o el ARIA provider emitirá una advertencia de que no hay aria-label.
- Generalmente, hay un elemento <md-icon> en el atributo <md-button> .
- Opcionalmente, también puede haber un elemento <md-tooltip> para proporcionar información sobre herramientas para el botón.

Este ejemplo utilizará Íconos de Material de Google.

#### index.html:

```
<html ng-app="mdIconButtonApp">
   <head>
        <!-- Import Angular -->
        <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.11/angular.min.js"></script>
        <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.11/angular-</pre>
animate.min.js"></script>
       <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.5.11/angular-</pre>
aria.min.js"></script>
       <!-- Angular Material -->
        <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angular_material/1.5.11/angular-</pre>
material.min.js"></script>
        <link href="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angular_material/1.1.4/angular-</pre>
material.min.css" rel="stylesheet">
        <!-- Material Icons -->
        <link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons"</pre>
  rel="stylesheet">
        <!-- Roboto -->
        <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto" rel="stylesheet">
        <!-- app.js -->
        <script src="app.js"></script>
        <style>
           body {
                font-family: Roboto, sans-serif;
        </style>
    </head>
    <body>
        <md-content ng-controller="mdIconButtonController">
            <!--
            Normal `md-button`
            Note that it is recommended to add a `aria-label` to `md-icon-button` for
accessibility purposes.
            <md-button class="md-icon-button" aria-label="{{ariaLabel}}">
                <md-icon class="material-icons">menu</md-icon>
            </md-button>
            <md-button class="md-primary md-icon-button" aria-label="{{ariaLabel}}">
                <md-icon class="material-icons">menu</md-icon>
                <md-tooltip>This is a tooltip!</md-tooltip>
            </md-button>
            <md-button class="md-accent md-icon-button md-fab" ng-
```

```
click="goToLink('https://github.com/android')" aria-label="Go To Android">
                <md-icon class="material-icons">android</md-icon>
            </md-button>
            <md-button class="md-warn md-icon-button" ng-href="{{link}}" aria-</pre>
label="{{ariaLabel}}">
                <md-icon class="material-icons">{{icon}}</md-icon>
            <md-button class="md-raised md-icon-button" ng-
click="goToLink('http://example.com')">
                <!-- Note that you must have $mdIconProvider for this -->
                <md-icon md-svg-icon="link"></md-icon>
            </md-button>
            <md-button class="md-cornered md-primary md-hue-1 md-icon-button" aria-
label="{{ariaLabel}}">
                <!-- You can also use the source of SVG -->
                <md-icon md-svg-src="/path/to/more.svg"></md-icon>
            </md-button>
            <md-button class="md-accent md-hue-2" aria-label="{{ariaLabel}}">
                <md-icon class="material-icons">q-translate</md-icon>
            <md-button class="md-warn md-hue-3 md-icon-button" ng-href="{{link}}" aria-
label="Link">
                <md-icon md-svg-icon="copyright"></md-icon>
            </md-button>
        </md-content>
    </body>
</html>
```

#### app.js:

```
angular.module('mdIconButtonApp', ['ngAnimate', 'ngAria', 'ngMaterial', 'ngMessages'])
.config(function($mdIconProvider) {
   // Configure iconsets: More info:
https://material.angularjs.org/latest/api/service/$mdIconProvider
    $mdIconProvider.iconSet('/path/to/media-icons.svg')
                   .defaultIconSet('/path/to/icons.svg')
                   .icon('sample-icon', '/path/to/sample-icon.svg');
})
.controller('mdIconButtonController', function($scope) {
$scope.ariaLabel = "Button";
$scope.icon = "menu";
$scope.link = "https://google.com";
$scope.goToLink = function(link) {
    // Go to some site
   console.log('Redirecting to:' + link);
   window.location.href=link;
})
```

#### Botón estándar

Entonces, bien, ¿cómo demonios creas un <md-button>, puedes preguntar? Todo lo que tiene que hacer es ingresar un <md-button>, junto con su texto para el botón en él.

#### index.html:

```
<div ng-app="MdButtonApp">
```

#### app.js:

```
// Just initialize the app
angular.module('MdButtonApp', ['ngMaterial'])
    .controller('Controller', function($scope) {})
```

#### **Codepen Demo**

Lea botón md en línea: https://riptutorial.com/es/angular-material/topic/8691/boton-md

# Capítulo 3: md-chips

## **Examples**

## Chips estáticos

Este ejemplo utiliza <md-chips> y <md-chip> .

*NOTA*: los chips estáticos no se pueden seleccionar, eliminar o editar, y no forman parte de ningún modelo. Si no se proporciona un ng-model , no hay elementos de entrada en <md-chips> .

#### index.html:

#### app.js:

```
var app = angular.module('SomeApp', [/* Your dependencies here */ 'ngMaterial'])
app.controller('ChipController', function($scope) {
    $scope.chip = "$scope";
})
```

Configuración de la demora para seleccionar un nuevo chip antes de volver a enfocar en la entrada (≥1.1.2)

1.1.2

#### (Este contenido solo es relevante para las versiones 1.1.2 y posteriores)

Desde las versiones 1.1.2 y superiores, puede configurar el retraso para seleccionar un nuevo chip antes de volver a enfocar en la entrada.

Use el atributo md-chip-append-delay para configurarlo (en milisegundos):

#### Ejemplo:

```
<md-chips md-chip-append-delay="500" ng-model="chipsModel" placeholder="Chips"></md-chips>
```

Según angular-material:

Esto es necesario para la accesibilidad del teclado para lectores de pantalla. El valor predeterminado es 300 ms y cualquier número menor de 300 puede causar problemas con los lectores de pantalla (especialmente JAWS y, a veces, NVDA).

Lea md-chips en línea: https://riptutorial.com/es/angular-material/topic/9306/md-chips	

# Capítulo 4: tarjeta md

## Introducción

Este tema trata sobre cómo crear una <md-card> , que puede usar para publicaciones de blog y otras cosas.

## **Observaciones**

Documentación API: mdCard

## **Examples**

## Tarjeta basica con cabecera

## Tarjeta con acciones

Si desea que su tarjeta incluya botones, use la directiva md-card-actions. Los botones también se pueden formatear de manera diferente para los botones que solo tienen iconos. Busca íconos aquí si estás usando íconos de Material de Google.

```
</md-card-actions>
</md-card>
```

#### Tarjeta con avatar e imagen.

Si desea que aparezca un avatar en la tarjeta, use la directiva <md-card-avatar> , que debe colocarse dentro de la directiva <md-card-header> . La directiva <md-card-avatar> acepta una <img />

Opcional: .md-user-avatar, que hace que la <img /> tenga un aspecto circular.

#### index.html:

```
<md-card>
    <md-card-header>
       <!--Avatar-->
        <md-card-avatar>
            <img src="/path/to/avatar.svg" class="md-user-avatar"/>
        </md-card-avatar>
        <!--Header text-->
        <md-card-header-text>
           <span class="md-title">Lorem</span>
            <span class="md-subhead">Ipsum</span>
        </md-card-header-text>
    </md-card-header>
    <!--Card image-->
    <img src="/path/to/cardimage.svg" class="md-card-image" alt="Card Image">
    <!--Card title-->
    <md-card-title>
        <md-card-title-text>
            <span class="md-headline">Card header</span>
        </md-card-title-text>
    </md-card-title>
    <md-card-content>
       Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Phasellus posuere et risus
sed finibus. Nunc vestibulum sagittis enim ut sagittis.
   </md-card-content>
</md-card>
```

Lea tarjeta md en línea: https://riptutorial.com/es/angular-material/topic/6571/tarjeta-md

# **Creditos**

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con material angular	Alexander Romero, Community, Edric, H.T, Sender, troig, user3554664
2	botón md	Edric
3	md-chips	Edric
4	tarjeta md	Edric, Federico P