



O trabalho consiste na implementação dos algoritmos de escalonamento de processos: *Round-Robin (RR)*, *Shortest Job First com Previsão (SJF preemptivo)*, *Prioridade dinâmica com retroalimentação*. O objetivo é colocar em prática a teoria vista em sala de aula, e incentivar a pesquisa e estudo sobre algoritmos e estruturas relacionadas à Gerência de Processos de um Sistema Operacional. Logo, deve-se implementar uma aplicação que simule o Gerenciamento de Processos, considerando **filas, BCP e algoritmos de escalonamento**.

Para o *SJF*, considere que a primeira execução será usada para a previsão inicial. No *prioridade dinâmica com retroalimentação*, use duas filas de prioridades. A primeira fila (fila A) deve manter os processos que não usaram todo o *quantum* com uma política preemptiva, considerando a prioridade interna do processo. A prioridade é calculada a cada execução como o percentual do *quantum* consumido. A segunda fila segue uma política *round-robin* sem considerar prioridades com *quantum* fixo. Na segunda fila (fila B) devem ser mantidos os processos *CPU bound*. Todos os processos que usam o *quantum* inteiro (fila A ou B) são colocados no final da fila B. Para todos os algoritmos, durante a realização de I/O, deve ser informado em um arquivo de configuração o tempo em ciclos da operação de I/O. Pode-se usar um valor fixo, por exemplo, 2 ciclos, ou um valor aleatório em uma faixa, por exemplo, 2 a 5 ciclos. Segue um exemplo de arquivo de configuração:

Formato do Arquivo de Configuração
<pre># round robin quantum_rr = 2  # jsf com previsao tempo_min_io = 2 tempo_max_io = 5  # prioridade dinamica quantum_fila_a = 3 quantum_fila_b = 4</pre>

A estrutura de dados que representa um processo em execução, o Bloco de Controle de Processo (BCP), deve conter as seguintes informações:

- **Pid:** identificador do processo.
- **Prioridade:** prioridade do processo (para ser utilizado no algoritmo que considera prioridade).
- **Estado:** estado do processo.
- **Tempos:** de chegada, de início, de uso da CPU, de espera.
- Outros campos de controle e/ou estado que forem necessários.

Para efeito de simulação, pode ser mantida para cada processo uma sequência de eventos (p. ex. bloqueado para I/O) que possibilitem uma dinâmica na execução de um conjunto de processos.

Na análise considerem os cenários de execução:

- **Processos CPU-Bound** → processos amarrados à CPU, fazem mais processamento do que entrada/saída.
- **Processos IO-Bound** → fazem mais entrada e saída.
- **Misto** → Mistura de processos *CPU-Bound* e *I/O-Bound*.

Além de imprimir a linha do tempo da execução (Diagrama de Gantt), deve-se apresentar as seguintes medições e estatísticas para os cenários propostos:

- **Tempo Total de Espera (TTE) e Tempo Médio de Espera (TME)** pelos processos para serem executados;
- **Throughput do sistema:** Quantos processos foram executados por unidade de tempo (hora, minuto, segundos).
- **Tamanho máximo, médio das filas** de processos do sistema (carga do sistema).
- **Tempo de resposta médio** por processo.
- E outras informações que julgarem interessantes.



**UTFPR – Universidade Tecnológica Federal do Paraná – CM**  
**DACOM – Departamento Acadêmico de Computação**  
**COCIC – Coordenação de Ciência da Computação**  
**Curso: Ciência da Computação**  
**Disciplina/Semestre: BCC34G – Sistemas Operacionais**

O formato de arquivo de entrada deve seguir o formato especificado: Identificação (PID), Duração da Fase de uso da CPU (DF), Prioridade (PRI), Tempo de Chegada (TC) e Fila de Eventos de Entrada e Saída (FIO).

<i>Formato do Arquivo de Entrada</i>	
# PID – DF – PRI – TC – FIO 0 10 4 0 3 5 7 1 5 2 1 2 2 1 5 1	# Processo Id: 0, Duração: 10 ciclos, Prioridade: 4, Tempo de Chegada: 0 e Eventos de I/O: 3, 5 e 7. # Processo Id: 1, ..., Nenhum evento de I/O.



**UTFPR – Universidade Tecnológica Federal do Paraná – CM**  
**DACOM – Departamento Acadêmico de Computação**  
**COCIC – Coordenação de Ciência da Computação**  
**Curso: Ciência da Computação**  
**Disciplina/Semestre: BCC34G – Sistemas Operacionais**

**Instruções:**

1. O trabalho pode ser implementado em qualquer linguagem de programação.
2. Comentar o código-fonte e descrever nos cabeçalhos de arquivos como foi realizada a implementação.
3. Deve ser entregue um relatório explicando os principais aspectos da implementação.
4. O trabalho deve ser apresentado por um membro do grupo a ser selecionado pelo professor.
5. Se, em um mesmo instante, vários processos forem adicionados a fila de aptos, analisar na seguinte ordem: (1) criação (2) retornando da CPU (3) retornando de I/O.
6. Crie um arquivo de teste com no mínimo 3 processos CPU bound, 3 processos IO bound e 3 processos mistos.
7. Serão avaliados:
  - a) A correção da implementação em relação ao que foi pedido no trabalho;
  - b) A colocação em prática dos conceitos que foram discutidos em sala de aula de forma correta;
  - c) A qualidade do projeto e da implementação (descrição da implementação, documentação do código, qualidade da solução);
  - d) Apresentação ao professor.