

# Class Board

java.lang.Object  
Board

---

```
public class Board  
extends java.lang.Object
```

Classe de métodos de Objeto para manipulação do tabuleiro Autor: Cleyson B. de Olideira Versão/data:  
v05 d11-11-18

## Constructor Summary

### Constructors

#### Constructor and Description

**Board()**

Método construtor de classe

## Method Summary

### All Methods    Instance Methods    Concrete Methods

#### Modifier and Type

#### Method and Description

void

**clearBoard()**

Método que limpa todo o tabuleiro

void

**clearPos**(int x, int y)

Método que limpa a posição XY indicada

void

**getObject**(java.lang.String info, int compatibility)

Método que recebe nova posição da Piece e escreve a mesma no tabuleiro conjunto seu time Parâmetros: (ignoreCase) String info (informações da peça no formato x, y, t,chessman (posição x, posição y, time, tipo))

java.lang.Boolean

**isEmpty**(int x, int y)

Método que verifica se a posição está vazia.

java.lang.String

**printBoard()**

Método que retorna apenas o desenho do tabuleiro

java.lang.String

**refresh**(int compatibility)

Método que retorna o tabuleiro com suas posições preenchidas

## Methods inherited from class java.lang.Object

`clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait`

### Constructor Detail

#### Board

```
public Board()
```

Método construtor de classe

### Method Detail

#### clearBoard

```
public void clearBoard()
```

Método que limpa todo o tabuleiro

#### clearPos

```
public void clearPos(int x,  
                    int y)
```

Método que limpa a posição XY indicada

#### getObject

```
public void getObject(java.lang.String info,  
                     int compatibility)
```

Método que recebe nova posição da Piece e escreve a mesma no tabuleiro conjunto seu time

Parâmetros: (ignoreCase) String info (informações da peça no formato x, y, t,chessman (posição x, posição y, time, tipo))

#### isEmpty

```
public java.lang.Boolean isEmpty(int x,  
                                int y)
```

Método que verifica se a posição está vazia. retorna true se a posição estiver vazia. Parâmetros: (ignoreCase) int x posição respectiva int y posição respectiva

### **printBoard**

```
public java.lang.String printBoard()
```

Método que retorna apenas o desenho do tabuleiro

### **refresh**

```
public java.lang.String refresh(int compatibility)
```

Método que retorna o tabuleiro com suas posições preenchidas