

Uppgift 4.2.2

Förklara vad den rad vi lade till i koden i uppgift 4.2.1 innebär och varför innehållet mellan "" är organiserat som det är ovan.

Svar: Eftersom när koden exekveras och körs i programmet så går den igenom talen och där vi tryckt ner knappen pekar den på. Tangentbordet är följer kolumnvis med första kolumn 147*, andra kolumn 2580 och tredje kolumn 369#. På sådant sett så får vi önskad tryckning på skärmen.

Uppgift 5.2.4

Förklara vad de rader vi lade till i koden i uppgift 5.2.1 och 5.2.2 gör. Vad innebär "+" efter Z?

Svar: Funktionen i uppgift 5.2.1 lagrar vi en text med welcome i programminnet. Sedan så anger vi att längden på texten är 8 tecken, för att köra utskriften tills de 8 tecknen skrivits ut.

Funktionen i 5.2.2 så laddar vi z hög och z låg med str_1 och skiftar vänster, sedan clearar vi r16 för att lagra tecknet i det. I nxt1 så ökar vi hela tiden pekaren till andra positionen tills texten är slut som vi lagrat i programminnet. BRLT branchar ifall den är mindre än Nxt1. Vid varje förflyttning av pekaren (z) så skriver vi ut tecknet i minnet som vi lagrade. Z+ i detta fallet ökar hela tiden vilket är pekaren(Increment).

Uppgift 7.2.9 (redovisas i rapport)

Redogör för era erfarenheter från denna laboration. Vad har ni lärt er? Gick allting bra eller stötte ni på problem? Om allting gick bra, vad var i så fall anledningen detta? Om ni stötte på problem, hur löste ni i så fall dem?

Svar: Jag har lärt mig hur man hanterar olika register såsom z registret samt hur man kan lagra värden i dem olika registren. Allt gick bra men ibland så fastnade jag lite och fick läsa lite på dem olika funktionerna för att kunna fortsätta.

