조건문

프로그램의 수행 흐름을 밖는 역할을 하는 제어문 중 하나로 조건에 따라 다른 문장이 수행 되도록 함.

```
/*
[표현법]
if(조건식) {
조건식의 값이 true일 경우 실행할 코드
}

조건식의 결과가 true일 경우 중괄호 안에 있는 코드를 실행한다.
조건식의 결과가 false일 경우 : 중괄호 안에 있는 코드를 건너뛴다.

삼항 연산자를 이용하여 행수 음수 판별했던 작업을 if문으로 구현해보기
*/
```

if문

```
    Ø 형식
    if(조건식){
    1
    }
    if 문의 조건식이 참이라면, ① 안의 내용을 실행.
```

- if 문은 이거 수행 하거나 안하거나.
- if 문의 경우 단일로 하나의 조건만을 걸어서도 사용이 가능.

• 조건이 여러개 일때는 if... else 구문사용

if ~ else구문

```
    / 형식
    if(조건식){
    1)
    }else {
    2)
    }
    if 문의 조건식이 참이라면, © 안의 내용을 실행.
```

• if ~else if문은 ① 아니라면 ② 를수행 해라.

if ~else if ~else

```
    Ø 형식
    if(조건식){
    1)
    }
    if 문의 조건식이 참이라면, © 안의 내용을 실행.
```

중첩 if

```
if (조건식1) {
  if (조건식2) {
    if (조건식3) {
        수행될 문장;
    } else if (조건식4) {
        수행될 문장;
    } else {
        수행될 문장;
    }
  } else {
        수행될 문장;
    }
  } else {
        수행될 문장;
    }
  } else if (조건식5) {
        수행될 문장;
  }
} else {
        수행될 문장;
}
```

if 문이 중첩되면 들여쓰기가 **매우중요**.

sitch문

switch문의 조건문은 범위를 지정하는것이 아닌 특정한 <mark>값</mark> 이 나와 야 함