

به نام خدا

گزارش پروژه نهایی برنامه نویسی پیشرفته (زبان جاوا) .

پروژه شماره 2 (بازی) ، امتیازی

حدیثه دارابی

در این بخش هدف این هست که با اعمال تغییراتی در کد ، بازی را به گونه ای پیش ببریم که حداقل یک فرد دیگر حق حدس زدن نهایی داشته باشد .

این حدس زدن میتواند به صورت رندوم اتفاق بیفتد .

در کلاس **players** متدی برای بررسی تطابق کارت ها تعریف می شود که مقدار درست یا نادرست را بر میگردداند . زیرا هنگامی که بقیه بازیکنان با حدس بازیکن رندوم کارت مشابهی داشته باشند ، بقیه صرفا از وجود آن ها آگاه می شویم نه نام و نوع آن ها .

همچنین در متد شبیه ساز نوبت بازیکن رندوم ، مواردی برای اعلام حدس نهایی با کمک متد از قبل تعریف شده ، اعمال می شوند .

در این بخش امتیازی نیز با چالش هایی رو به رو شدم . اینکه حدس نهایی باید رندوم باشد یا خیر ؟ اگر بله چگونه ؟ انتخاب اینکه بازیکن قصد اعلام حدس نهایی داشته باشد به چه شکل در نظر گرفته شود و که برخی از چالش ها حل شد اما برای برخی زمان مناسب برای مواجهه کافی و درست وجود نداشت .