



# GUIA PARA ENTRAR NA ÁREA DE DADOS

Para quem tem pouca ou zero experiência

Este é um guia rápido com tudo o que você precisa aprender para entrar na área de dados, em ordem de prioridade, do básico à prática. Ideal pra quem está começando do zero.

## 1. APRENDER PROGRAMAR

- **Python** – lógica, estruturas e automações
- **SQL** – criar, filtrar e juntar dados

## 2. CONCEITOS DE BANCOS DE DADOS

- **Modelagem** – tabelas, chaves e relacionamentos
- **Bancos SQL** – MySQL, PostgreSQL, SQLite etc.
- **Consultas** – SELECT, JOIN, GROUP BY

## 3. ENGENHARIA DE DADOS

- **Pipelines de Dados** – fluxo entre fontes e destino
- **ETL/ELT** – extrair, transformar, carregar dados
- **Data Warehouses** – centralizar e organizar dados

## 4. FERRAMENTAS

- **SQL frameworks** – dbt, SQLAlchemy, etc.
- **Spark** – processamento de dados em larga escala
- **Hadoop** – dados distribuídos e armazenados
- **Apache Airflow** – orquestração de tarefas

## 5. APRENDER NA PRÁTICA

- **Projetos** – resolva problemas reais
- **Dados Públicos** – use bases abertas e reais
- **GitHub** – publique e documente seu código
- **Portfólio** – mostre suas habilidades e evolução

[Acesse: learn.dataengineer.help](https://learn.dataengineer.help)

Comece agora com nossos cursos e projetos práticos!