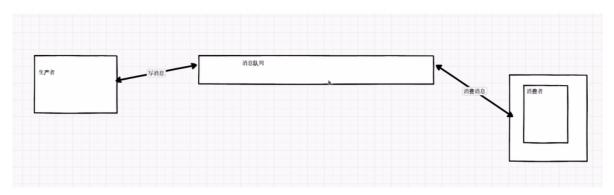
RabbitMQ实战教程

1.MQ引言

1.1 什么是MQ

MQ (Message Queue): 消息队列,又别名 消息中间件 ,通过利用高效率的信息传递机制进行平台的数据交流,并基于数据通信来进行分布式系统的集成



1.2 MQ有哪些

- ActiveMQ,
- RabbitMQ,
- kafka
- 阿里自主研发的 RocketMQ
- 阿里自主研发的 RocketMQ

2.RabbitMQ的引言

2.1 RabbitMQ

- 官网
- 下载地址

2.2 RabbitMQ的安装

• Ubuntu 安装CSDN帮助博客

2.2.1 安装步骤

#1、安装erlang

sudo apt-get install erlang-nox

#2、安装rabbitmq

sudo qpt-get install rabbitmq-server

3.RabbitMQ管理

3.1 rabbitmq管理命令行

```
#服务启动相关
systemctl start | restart | stop rabbitmq-server

#管理命令行
rabbitmqctl help

#插件管理
rabbitmq-plugins enable | list | disable
```

3.2 状态管理

```
#3、rabbitmq狀态管理

# 启动rabbitmq服务
sudo service rabbitmq-server start
# 关闭rabbitmq服务
sudo service rabbitmq-server stop
# 重启服务
sudo service rabbitmq-server restart
# 查看服务运行状态
sudo service rabbitmq-server status
```

3.3 web界面管理

```
#4、rabbitmq既可以命令行操作,也可以用rabbitmq自带的web管理界面,只需要启动插件便可以使用sudo rabbitmqctl start_app sudo rabbitmq-plugins enable rabbitmq_management
#访问: http://127.0.0.1:15672
#开启超级管理员登录 sudo rabbitmqctl add_user admin admin
#赋予权限 sudo rabbitmqctl set_user_tags admin administrator
```

4.RabbitmMQ程序

4.1 消息模型

参考地址

4.2 引入依赖

```
<dependency>
  <groupId>com.rabbitmq</groupId>
  <artifactId>amqp-client</artifactId>
  <version>5.7.2</version>
  </dependency>
```

4.3 直连模型-点对点



P: 生产者C: 消费者

• queue:消息队列,图中红色部分

1.开发生产者

```
import com.rabbitmq.client.Channel;
import com.rabbitmq.client.Connection;
import com.rabbitmq.client.ConnectionFactory;
import org.junit.Test;
import java.io.IOException;
import java.util.concurrent.TimeoutException;
//生产者
public class Provider {
 @Test
 public void testSendMesg() throws IOException, TimeoutException {
   *1、创建连接mq的连接工厂对象
   *2、设置连接rabbitmq的主机
   *3、设置端口号
   * 4、设置连接虚拟机
   *5、设置访问虚拟机的用户名和密码
   *6、获取连接对象
   * */
   ConnectionFactory connectionFactory = new ConnectionFactory();
   connectionFactory.setHost("127.0.0.1");
   connectionFactory.setPort(5672);
   connectionFactory.setVirtualHost("/demo");
   connectionFactory.setUsername("demo");
   connectionFactory.setPassword("123456");
   Connection = connectionFactory.newConnection();
   *1、获取连接中通道对象
   *2、通道对象绑定对应消息队列
   *3、发布消息
   *4、关闭连接
   Channel channel = connection.createChannel();
   /* @参数1: 队列名称
```

```
* @参数2: 定义队列特性分割是需要持久化
* @参数3: 是否独占队列
* @参数4: 是否在消费完后自动删除队列
* @参数5: 额外附加参数
*/
channel.queueDeclare("hello",false,false,false,null);
/*
* 参数1: 交换机名称
* 参数2: 队列名称
* 参数3: 传递消息的额外设置
* 参数4: 消息的具体内容
* */
channel.basicPublish("", "hello", null, "hello rabbbitmq".getBytes());
channel.close();
connection.close();
}
```

```
import com.rabbitmq.client.*;
import java.io.IOException;
import java.util.concurrent.TimeoutException;
public class Consumer {
 public static void main(String[] args) throws IOException, TimeoutException {
   *1、创建连接工厂
   *2、设置连接rabbitmq
   *3、设置连接虚拟主机和端口号
   *4、设置连接用户和密码
   *5、创建连接对象
   * */
   ConnectionFactory connectionFactory = new ConnectionFactory();
   connectionFactory.setHost("127.0.0.1");
   connectionFactory.setPort(5672);
   connectionFactory.setVirtualHost("/demo");
   connectionFactory.setUsername("demo");
   connectionFactory.setPassword("123456");
   Connection = connectionFactory.newConnection();
   *1、创建通道
   * 2、通道绑定对象
   *3、消费信息
   *4、关闭连接
   * */
   Channel channel = connection.createChannel();
   channel.queueDeclare("hello", false, false, false, null);
   *参数1: 队列名称
   *参数2: 开始消息的自动确认机制
```

```
* 参数3: 消费时的回调接口

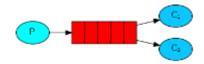
* */
channel.basicConsume("hello", true, new DefaultConsumer(channel){
    @Override
    public void handleDelivery(String consumerTag, Envelope envelope, AMQP.BasicProperties
properties, byte[] body) throws IOException {
        System.out.println("new String(Body) = "+ new String(body));
     }
});
channel.close();
connection.close();
}
```

3.工具类封装

```
import com.rabbitmq.client.Channel;
import com.rabbitmq.client.Connection;
import com.rabbitmq.client.ConnectionFactory;
public class RabbitMQUtils {
  private static ConnectionFactory connectionFactory;
  static {
   // 重量级资源,类加载只执行一次
   connectionFactory = new ConnectionFactory();
   connectionFactory.setHost("127.0.0.1");
   connectionFactory.setPort(5672);
   connectionFactory.setVirtualHost("/demo");
   connectionFactory.setUsername("demo");
   connectionFactory.setPassword("123456");
 //定义提供连接对象
  public static Connection getConnection() {
   try {
     return connectionFactory.newConnection();
   } catch (Exception e) {
     e.printStackTrace();
   return null;
 //关闭通道和关闭连接工具方法
 public static void closeConnectionAndChannel(Channel channel,Connection connection){
   try {
     if (channel != null) channel.close();
     if (connection != null) connection.close();
   }catch (Exception e){
     e.printStackTrace();
```

4..4.Work Queues工作队列

work queues 又称 task queues,任务模型,多个消费者绑定到一个队列,共同消费队列中的消息,队列中的消息一旦消耗,就会消失,因此任务不会重复执行



1.开发生产者

```
import Utils.RabbitMQUtils;
import com.rabbitmq.client.Channel;
import com.rabbitmq.client.Connection;

import java.io.IOException;

public class Provider {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        Connection connection = RabbitMQUtils.getConnection();
        Channel channel = connection.createChannel();
        channel.queueDeclare("work", true, false, false, null);
        for (int i = 0; i < 10; i + +) {
            channel.basicPublish("", "work", null, (i+": hello workqueues").getBytes());
        }
        RabbitMQUtils.closeConnectionAndChannel(channel,connection);
    }
}</pre>
```

2.开发消费者

• 消费者1 和消费者2 代码类似

3.结果

• 消费者1:

```
■ Consumer1 × ■ Consumer2
消费者-1: 0: hello workqueues
消费者-1: 2: hello workqueues
消费者-1: 4: hello workqueues
消费者-1: 6: hello workqueues
消费者-1: 8: hello workqueues
```

• 消费者2:

```
Consumer1 × Consumer2 ×
消费者-2: 1: hello workqueues
消费者-2: 3: hello workqueues
消费者-2: 5: hello workqueues
消费者-2: 7: hello workqueues
消费者-2: 9: hello workqueues
```

• 总结: RabbitMQ将顺序将按顺序将每个消息发送到下一个试用者,每个消费者都会收到相同数量的消息,这种发布消息的方式称为轮询

4.消息确认机制

• 设置通道一次只能消费一个消息

```
channel.basicQos(1);//每次只能消费一个消息
```

• 关闭消息的自动确认,开启手动确认

```
/*
 * 参数2: 消息自动确认 true,消费者自动向rabbitmq确认消息消费,false: 不会自动确认消息
 * */
  channel.basicConsume("work", false, new DefaultConsumer(channel){
    @Override
    public void handleDelivery(String consumerTag, Envelope envelope, AMQP.BasicProperties
properties, byte[] body) throws IOException {
        System.out.println("消费者-2: "+ new String(body));
        //手动确认
        /*
        * 参数1: 手动确认消息标识
        * 参数2: 是否开启多个消息确认, false 每次确认一个
        * */
        channel.basicAck(envelope.getDeliveryTag(), false);
    }
});
```

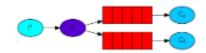
- 结果
 - 。 能者多劳
 - 。 消费者1(开启sleep线程,每1000ms执行一次):

```
Run: Consumer1 × Consumer2 > 消费者-1: 1: hello workqueues 消费者-1: 4: hello workqueues
```

○ 消费者 2:



4.5 Fanout 广播



在广播模式下,

- 每个消费者有自己的队列
- 每个队列要绑定到交换机
- 生产者发送信息,只能发送到交换机,交换机决定发送给那哪个队列,生产者不能决定
- 交换机把消息发送给绑定过的所有的队列
- 队列的消费者都能拿到i消息,实现一条消息被多个消费者消费

1.开发生产者

```
import Utils.RabbitMQUtils;
import com.rabbitmq.client.Channel;
import com.rabbitmq.client.Connection;
import java.io.IOException;
public class Provider {
  public static void main(String[] args) throws IOException {
   Connection = RabbitMQUtils.getConnection();
   Channel channel = connection.createChannel();
   * 将通道声明指定交换机
   *参数1: 交换机名称
   *参数2: 交换机类型*/
   channel.exchangeDeclare("fanoutdemo", "fanout");
   * 发送消息
   for (int i = 0; i < 10; i++) {
     channel.basicPublish("fanoutdemo", "", null, (i + ": fanout type message").getBytes());
   RabbitMQUtils.closeConnectionAndChannel(channel, connection);
}
```

2.开发消费者

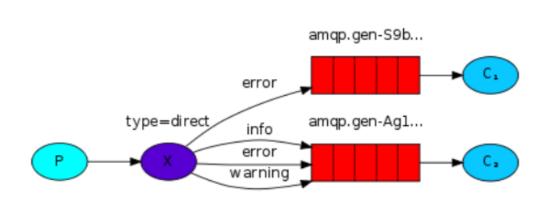
```
import Utils.RabbitMQUtils;
import com.rabbitmq.client.*;
import java.io.IOException;
public class Consumer1 {
  public static void main(String[] args) throws IOException {
   Connection = RabbitMQUtils.getConnection();
   Channel channel = connection.createChannel();
   //绑定交换机
   channel.exchangeDeclare("fanoutdemo", "fanout");
   String queueName = channel.queueDeclare().getQueue();
   //绑定交换进和队列
   channel.queueBind(queueName, "fanoutdemo","");
   channel.basicConsume(queueName, true, new DefaultConsumer(channel){
     @Override
     public void handleDelivery(String consumerTag, Envelope envelope, AMQP.BasicProperties
properties, byte[] body) throws IOException {
       System.out.println("consumer1: "+new String(body));
   });
 }
```

4.6 Routing 路由

4.6.1 Routing之订阅模式-Direct(直连)

在 Direct 模型下:

- 队列于交换机的绑定不能是任意绑定,而是要指定一个 Routing key (路由key)
- 消息的发送放在向交换机发送消息时,也必须指定消息的 Routing key
- 交换机不能把消息交给每一个绑定的队列,而是根据消息的 Routing key 进行判断进行分发
- 流程



1.开发生产者

```
//通过通道声明交换机
channel.exchangeDeclare("directdemo", "direct");

//定义路由关键字
String routingkey = "error";

channel.basicPublish("directdemo", routingkey, null, "routing-direct mesg".getBytes());
```

2.开发消费者

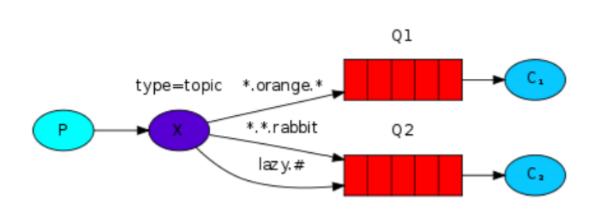
```
//基于routingkey绑定交换进和队列
//路由关键值: info
channel.queueBind(queueName, "directdemo","info");
```

• 多个绑定

```
channel.queueBind(queueName, "directdemo", "error");
channel.queueBind(queueName, "directdemo", "info");
channel.queueBind(queueName, "directdemo", "warning");
```

4.6.2 Routing之订阅模式-Topic

Topic 模型的交换机与 Direct 相比,都可以根据路由关键值发送到不同的队列中,但是topic可以在路由 关键值中使用通配符



1.通配符

```
#通配符

`*`: 匹配一个单词

`#`: 匹配零个或多个单词

#例子

`audit.#` : 匹配`audit.irs.corporate`或者`audit.irs`等

`audit.*` :只能匹配`audit.irs`
```

2.开发生产者

```
//通过通道声明交换机
channel.exchangeDeclare("topicdemo", "topic");

String routingkey = "user.save";
channel.basicPublish("topicdemo", routingkey, null, "routing-topic mesg".getBytes());
```

3.开发消费者

```
//绑定交换机
channel.exchangeDeclare("topicdemo", "topic");
//临时队列
String queueName = channel.queueDeclare().getQueue();
//基于routingkey绑定交换机和队列
channel.queueBind(queueName, "topicdemo", "user.*");
```

5.SpringBoot整合RabbitMQ

5.1环境搭建

5.1.1 引入依赖

5.1.2 配置文件

```
spring:
application:
name: springboot_rabbitmq

rabbitmq:
host: 127.0.0.1
port: 5672
username: demo
password: 123456
virtual-host: /demo
```

5.1.3 构建测试环境

```
@SpringBootTest(classes = SpringbootRabbitmqApplication.class)
@RunWith(SpringRunner.class)
public class TestRabbitMQ {
    //注入rabbitmqTemplate
    @Autowired
    private RabbitTemplate rabbitTemplate;
    //...
}
```

5.2 点对点模型

1.开发生产者

```
//...
@Test
public void testHello(){
    rabbitTemplate.convertAndSend("hello", "hello wprld");
}
//...
```

2.开发消费者

5.3 WorkQueue模型

1.开发生产者

```
//...
@Test
public void textWork(){
  for (int i = 0; i < 10; i++) {
    rabbitTemplate.convertAndSend("work",i+": hello work");
  }
}
//...</pre>
```

2.开发消费者

5.4 Fanout模型

1.开发生产者

```
@Test
public void testFanout(){
    rabbitTemplate.convertAndSend("fanout", "", "fanout模型");
}
```

```
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.Exchange;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.Queue;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.QueueBinding;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.RabbitListener;
import org.springframework.stereotype.Component;
```

```
@Component
public class FanoutConsumer {
 @RabbitListener(bindings = {
    @QueueBinding(
        value = @Queue,//创建临时队列
        exchange = @Exchange(value = "fanout", type = "fanout")
 })
 public void recemsg1(String msg){
   System.err.println("comsumer1 ========"+msg);
 @RabbitListener(bindings = {
    @QueueBinding(
        value = @Queue,//创建临时队列
        exchange = @Exchange(value = "fanout", type = "fanout")
 })
 public void recemsg2(String msg){
   System.err.println("comsumer1 ========"+msg);
```

5.5Routing-Direct模型

1.开发生产者

```
@Test
public void testRouteDirect(){
    rabbitTemplate.convertAndSend("routedirect", "error", "route-direct模型的error信息");
}
```

```
package com.hdl.route_dirrect;

import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.Exchange;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.Queue;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.QueueBinding;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.RabbitListener;
import org.springframework.stereotype.Component;

@Component
public class Route_directConsumer {
    @RabbitListener(bindings = {
        @QueueBinding(
            value = @Queue,//创建临时队列
            exchange = @Exchange(value = "routedirect",type = "direct"),
            key = {"info","error","warn"}
        )
    })
    public void recemsg1(String msg){
```

5.6Routing-Topic模型

1.开发生产者

```
@Test
public void testRouteTopic(){
    rabbitTemplate.convertAndSend("routetopic", "user.save.info", "route-topic模型的user.save.info信息");
}
```

```
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.Exchange;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.Queue;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.QueueBinding;
import org.springframework.amqp.rabbit.annotation.RabbitListener;
import org.springframework.stereotype.Component;
@Component
public class RouteDirectConsumer {
  @RabbitListener(bindings = {
     @QueueBinding(
        value = @Queue,//创建临时队列
        exchange = @Exchange(value = "routedirect",type = "direct"),
        key = {"info","error","warn"}
  public void recemsg1(String msg){
   System.err.println("comsumer1 ========="+msg);
  @RabbitListener(bindings = {
     @QueueBinding(
        value = @Queue,//创建临时队列
        exchange = @Exchange(value = "routedirect",type = "direct"),
```

```
key = {"error",}
)

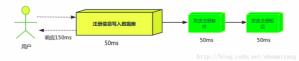
public void recemsg2(String msg){
    System.err.println("comsumer2 ======="+msg);
}
```

6.MQ应用场景

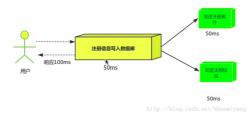
6.1异步处理

场景说明: 用户注册后, 需要发注册邮件和注册短信,传统的做法有两种 1.串行的方式 2.并行的方式

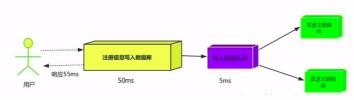
• <mark>串行方式:</mark>将注册信息写入数据库后,发送注册邮件,再发送注册短信,以上三个任务全部完成后才返回给客户端。 这有一个问题是,邮件,短信并不是必须的,它只是一个通知,而这种做法让客户端等待没有必要等待的东西.



• 并行方式: 将注册信息写入数据库后,发送邮件的同时,发送短信,以上三个任务完成后,返回给客户端,并行的方式能提高处理的时间。



• <mark>消息队列</mark>:假设三个业务节点分别使用50ms,串行方式使用时间150ms,并行使用时间100ms。虽然并行已经提高的处理时间,但是,前面说过,邮件和短信对我正常的使用网站没有 任何影响,客户端没有必要等着其发送完成才显示注册成功,应该是写入数据库后就返回。<mark>消息队列</mark>:引入消息队列后,把发送邮件,短信不是必须的业务逻辑异步处理



由此可以看出,引入消息队列后,用户的响应时间就等于写入数据库的时间。写入消息队列的时间(可以忽略不计),引入消息队列后处理后,响应时间是串行的3倍,是并行的2倍。

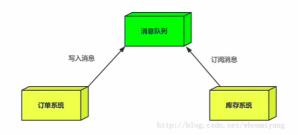
6.2应用解耦

场景: 双11是购物狂节,用户下单后,订单系统需要通知库存系统,传统的做法就是订单系统调用库存系统的接口.



这种做法有一个缺点:

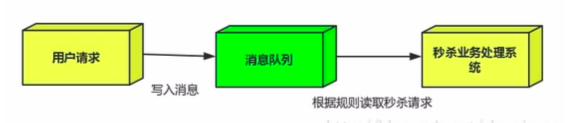
当库存系统出现故障时,订单就会失败。 订单系统和库存系统高耦合. 引入消息队列



- 订单系统: 用户下单后,订单系统完成持久化处理,将消息写入消息队列,返回用户订单下单成功。
- 库存系统:订阅下单的消息,获取下单消息,进行库操作。就算库存系统出现故障,消息队列也能保证消息的可靠投递,不会导致消息丢失.

6.3流量削峰

- 场景: 秒杀活动,一般因为流量过大,导致应用挂掉,为了解决这个问题,一般在应用端加入消息队列
- 作用
 - 1. 可以控制活动人口数量,超过一定阀值的订单直接丢弃
 - 2. 可以缓解短时间的高流量压垮应用(应用程序按自己的最大处理能力获取订单)



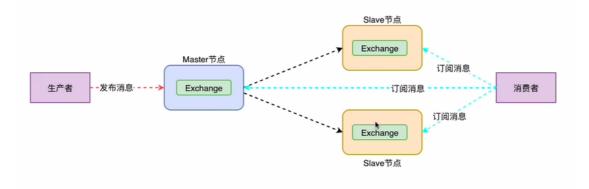
- 1. 用户请求,服务器受到之后,首先写入消息队列,加入消息队列长度超过最大值,则直接抛弃或跳转到错误页面
- 2. 秒杀业务根据消息队列中的请求信息,再做后续处理

7.RabbbitMQ的集群

7.1集群架构

7.1.1普通集群(副本集群)

1. 架构图(主从复制)



核心解决问题: 当集群中某一时刻master节点宕机,可以对Queue中信息进行备份

2. 集群搭建

1.克隆三台机器主机名和ip映射 vim /etc/hosts加入: 10.15.0.3 mq1 10.15.0.4 mg2 10.15.0.5 mg3 node1: vim /etc/hostname 加入: mq1 node2: vim /etc/hostname 加入: mg2 node3: vim /etc/hostname 加入: mq3 # 2.三个机器安装rabbitmq,并同步cookie文件,在node1上执行: scp /var/lib/rabbitmq/.erlang.cookie root@mq2:/var/lib/rabbitmq/ scp /var/lib/rabbitmq/.erlang.cookie root@mq3:/var/lib/rabbitmq/ # 3. 查看cookie是否一致: node1: cat /var/lib/rabbitmq/.erlang.cookie node2: cat /var/lib/rabbitmq/.erlang.cookie node3: cat /var/lib/rabbitmq/.erlang.cookie # 4.后台启动rabbitmq所有节点执行如下命令,启动成功访问管理界面: rabbitmq-server -detached # 5.在node2和node3执行加入集群命令: 1.关闭 rabbitmqctl stop_app rabbitmqctl join_cluster rabbit@mq1 2.加入集群 3.启动服务 rabbitmqctl start_app # 6. 查看集群状态, 任意节点执行: rabbitmqctl cluster_status # 7. 如果出现如下显示, 集群搭建成功: Cluster status of node rabbit@mq3 ... [{nodes,[{disc,[rabbit@mq1,rabbit@mq2,rabbit@mq3]}]}, {running_nodes,[rabbit@mq1,rabbit@mq2,rabbit@mq3]}, {cluster_name, << "rabbit@mq1">>}, {partitions,[]}, {alarms, [{rabbit@mq1, []}, {rabbit@mq2, []}, {rabbit@mq3, []}]}] # 8.登录管理界面,展示如下状态:

Overview Clobal counts ? Connections: 1 Channels: 1 [Exchanges: 7 Queues: 1 Consumers: 1 Connections: 1 Channels: 1 [Exchanges: 7 Queues: 1 Consumers: 1 V Nodes Name File descriptors ? Socket descriptors ? Erlang processes Memory ? Disk space Uptime Info Reset stats 1024 available 829 available 1048576 available 390MB high watermark 48MB low watermark 1024 available 829 available 1048576 available 390MB high watermark 48MB low watermark 1024 available 829 available 1048576 available 390MB high watermark 48MB low watermark 106BB 31m 35s basic disc 1 rss This node All nodes 390MB high watermark 48MB low watermark 106BB 30m 56s basic disc 1 rss This node All nodes 300MB high watermark 48MB low watermark 106BB 30m 56s basic disc 1 rss This node All nodes 300MB high watermark 48MB low watermark 48MB low watermark 106BB 30m 56s basic disc 1 rss This node All nodes 300MB high watermark 48MB low watermark 48MB lo

7.1.2镜像集群

1. 架构图

