Presentado por: grupo N°02 del GT 02

Tarea ex Aula

Segunda Etapa

****

**UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR**

**FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA**

**ESCUELA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMÁTICOS**

**HERRAMIENTAS DE PRODUCTIVIDAD**

*Segunda Etapa de Tarea ex Aula.*

**Entregado por:**

* Ayala Serrano, Álvaro Alexander AS13053 Nota:
* Barahona Ramírez, Marvin Osvaldo BR14003
* González Murcia, Juan José GM13021
* Marroquín Castillo, Sofía del Carmen MC10060

**Número de grupo:**  02

**Tema:**  Flujo de las importaciones de los cinco productos de mayor índice.

**Docente:** Ing. Rudy Wilfredo Chicas Villegas

**Grupo teórico:**  02

Ciudad Universitaria, lunes 20 de junio de 2016

**Índice**

[Introducción 3](#_Toc454120143)

[Objetivos 4](#_Toc454120144)

[Objetivos Generales. 4](#_Toc454120145)

[Objetivos Específicos. 4](#_Toc454120146)

[Alcances 5](#_Toc454120147)

[Limitaciones 6](#_Toc454120148)

[Planificación del Proyecto 7](#_Toc454120149)

[Diagrama de Gantt. 7](#_Toc454120150)

[Enunciado 8](#_Toc454120151)

[Resumen de la Investigación 9](#_Toc454120152)

[Herramientas utilizadas. 12](#_Toc454120153)

[Achievo 12](#_Toc454120154)

[Git 18](#_Toc454120155)

[Mantis BugTracker 20](#_Toc454120156)

[Análisis Modificado 24](#_Toc454120157)

[Requerimientos funcionales. 24](#_Toc454120158)

[Casos de Uso. 24](#_Toc454120159)

[Prototipos. 29](#_Toc454120160)

[Modelo Conceptual. 32](#_Toc454120161)

[Diseño 33](#_Toc454120162)

[Diseño del software. 33](#_Toc454120163)

[Diseño de la base de datos. 34](#_Toc454120164)

[Conclusiones 37](#_Toc454120165)

[Bibliografía. 38](#_Toc454120166)

[Anexos 39](#_Toc454120167)

[Anexo 1. Script para la creación de la Base de Datos. 39](#_Toc454120168)

[Anexo 2: Breve manual de usuarios de git. 42](#_Toc454120169)

# Introducción

A continuación se presenta una aplicación informática para el procesamiento de la información sobre el flujo de importaciones de los 5 productos de mayor flujo en los últimos dos años. También se incluye el manejo de la balanza comercial de estos 5 productos y el producto interno bruto (PIB) de los dos años anteriores.

Con este objetivo en mente, se realiza una investigación previa de la temática que, junto con los requerimientos de la aplicación, dan paso a la realización del análisis y diseño. Se utiliza como plataforma de desarrollo el framework Django, por lo que se diseña la aplicación utilizando el paradigma MVT.

Junto a lo anterior, se incluye en este documento la planeación del proyecto, detallando actividades realizadas, responsables y tiempo de cada actividad.

Por último, se describe la instalación y configuración de las herramientas de productividad utilizadas para el desarrollo del software: Achievo (control de proyecto), Git (control de versiones) y Mantins Bug Tracker (Control de incidencias).

# Objetivos

## Objetivos Generales.

Desarrollar una aplicación web para el procesamiento de información sobre el flujo de importación de los 5 productos de más índole con el uso de herramientas de programación, gestores de proyecto e incidencia y control de versiones.

## Objetivos Específicos.

* Diseñar e implementar una base de datos relacional que soporte la información necesaria para el desarrollo de la aplicación.
* Elaborar un subsistema para la edición de fórmulas que le permita al usuario ingresar las ecuaciones que desee, en términos de los datos almacenados en la aplicación.
* Elaborar un subsistema para el ingreso de datos, que soporte la importación de archivos para el ingreso de datos de forma masiva; además del ingreso de datos individuales.

# Alcances

Lo que se espera lograr es una aplicación que permita consultar los datos de los 5 productos más importados en El Salvador durante los años 2014 y 2015, esos datos se mostrarán mensualmente. A su vez se proporcionará la exportación y balanza comercial de esos 5 productos.

También se podrá consultar el PIB de esos años, mostrados trimestralmente.

Además de consultar, podrá guardarse datos individuales o masivos sobre las importaciones de esos 5 productos, y edición de ecuaciones que el usuario considere pertinente realizar.

En el sistema, el usuario:

* Podrá consultar un producto a la vez especificando el año que desea consultar y que se mostrará mes a mes.
* Podrá consultar los 5 productos especificando mes y año.
* Podrá sumar, restar, multiplicar y dividir variables ya predefinidas por nuestro sistema.
* Adaptación de los sistemas a los requerimientos no funcionales del proyecto.
* Al ingresar datos individualmente, solo se permitirá el ingreso de los datos de importación de los 5 productos de mayor flujo. (En el ingreso masivo si se permitirá ingresar datos de importación, exportación y PIB).

No se tendrá disponible una versión para dispositivos móviles.

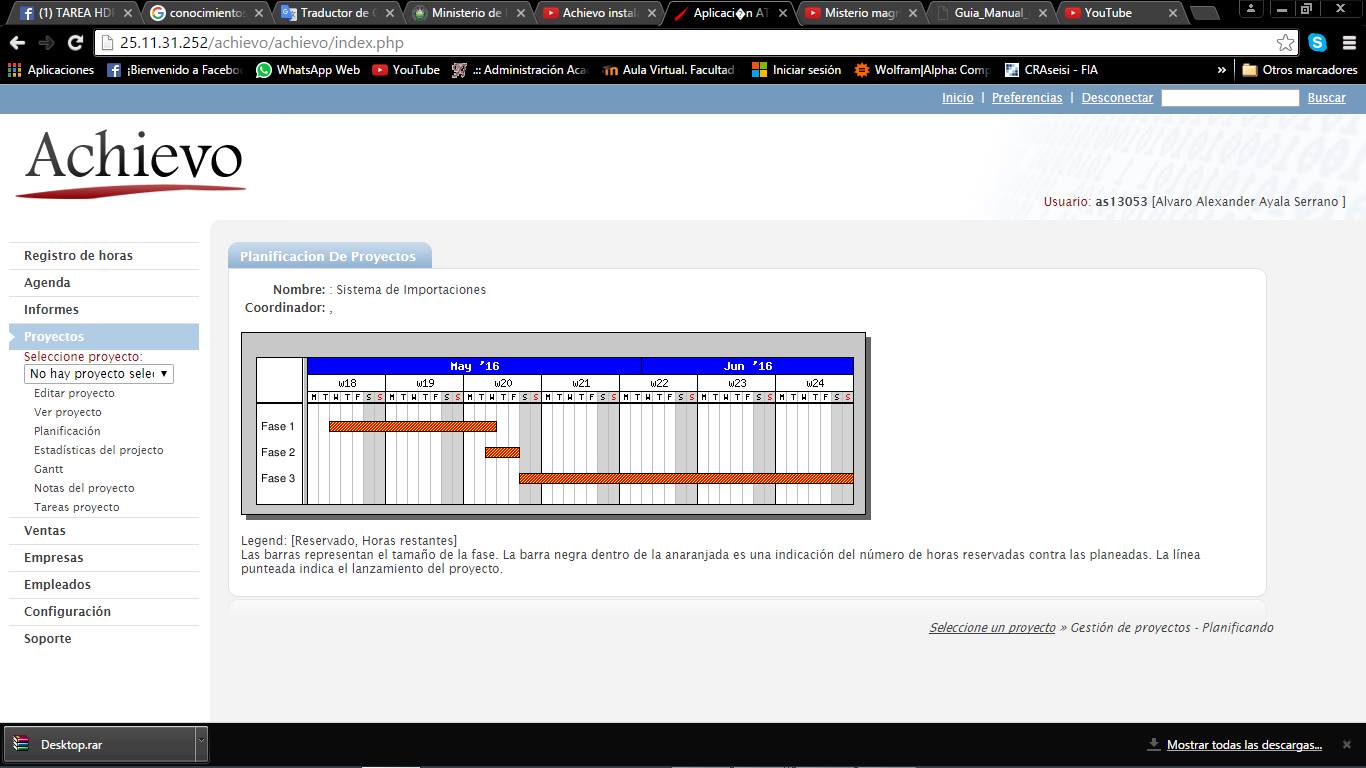
# Limitaciones

Al tener disponible la información necesaria, se considera que no hay limitaciones para conseguir los objetivos y alcances planteados.

# Planificación del Proyecto

## Diagrama de Gantt.

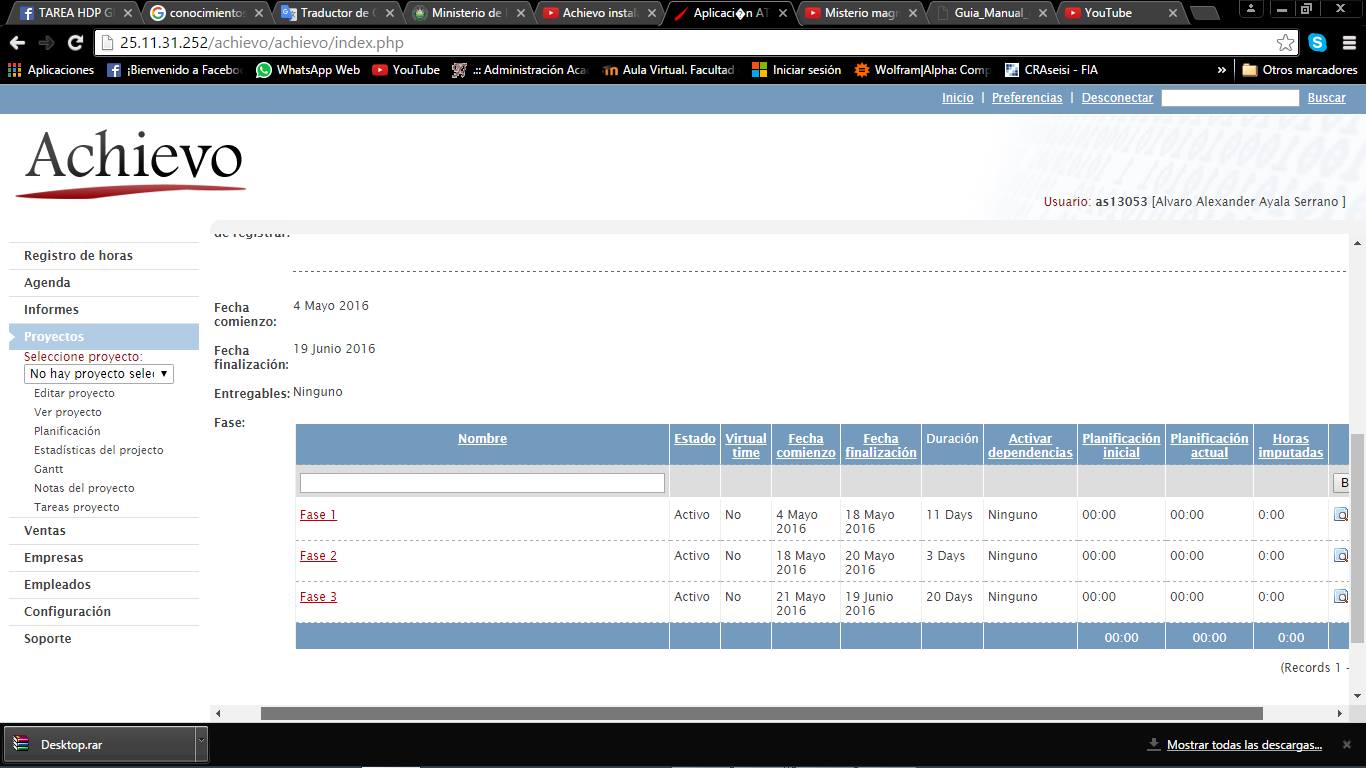
Tiempo de las tareas.



Miembros del Equipo



Fases



# Enunciado

Desarrollar una aplicación informática para el procesamiento de la información sobre el flujo de importaciones de los 5 productos de más índole.

La aplicación debe permitir cargar la información en forma masiva, es decir a través de un archivo de texto que contenga un conjunto de datos, deberá permitir la depuración de dichos datos, así como el ingreso de datos individuales.

Se debe permitir la edición de las fórmulas matemáticas aplicables para obtener la información requerida.

Los datos a procesar deben ser obtenidos de fuentes confiables, debiendo especificar dichas fuentes. Deben procesarse datos correspondientes a los últimos dos años.

# Resumen de la Investigación

El comercio con el exterior es de vital importancia para el desarrollo de un país. En el caso de El Salvador, un país con poca producción interna, es una constante necesidad importar los productos que no se producen localmente y son necesario para el desarrollo de actividades comerciales, industriales e incluso en la vida cotidiana.

Las importaciones pueden ser productos o servicios, y se clasifican en bienes de consumo (bienes finales), bienes intermedios o bienes de capital (bienes de proceso). Esta clasificación no categoriza los productos, ya que un producto puede ser en algunas ocasiones y bien de consumo, y en otras ocasiones un bien de capital.

Un ejemplo de lo anterior es el producto que más se importa en El Salvador: combustibles. Este producto es en su mayoría un bien de consumo, ya que se usa para actividades cotidianas como el transporte de personas. Cuando el combustible se utiliza para transportar mercancía, se convierte en un bien de capital ya que le sirve a las empresas a cumplir sus procesos.

Los siguientes productos en el orden de importación son teléfonos celulares y medicamentos. Estos dos bienes se pueden considerar enteramente de consumo, ya que no se utilizan como materia prima en otro procesos de producción, son directamente comercializados con los compradores.

Más detalles de los productos de mayor importación en la sección “5 importaciones de mayor flujo de importación en El Salvador”

**Sistema Arancelario Centroamericano.**

Dentro del territorio de Centro América, el comercio con el exterior es estandarizado con el sistema arancelario Centroamericano (SAC). Este sistema es de gran ayuda para clasificar a los productos que se importan y exportan de un país a otro dentro de la región, permitiendo mantener un mayor control de los registros históricos del movimiento de los productos.

El SAC utiliza para identificar a cada producto un código de 8 dígitos, donde cada par de dígitos tiene un significado (pares de dígitos ordenas de izquierda a derecha, dividiendo los 8 dígitos en 4 pares):

* Primer par de dígitos: capítulo.
* Segundo par de dígitos: partida.
* Tercer par de dígitos: sub partida.
* Cuarto par de dígitos: inciso.

Los capítulos son la agrupación más general, seguido de las partidas y las sub partidas. Los incisos es lo más específico, siendo cada inciso la representación de un producto. Esta forma de categorización garantiza que los productos que se relacionan pertenezcan al mismo capítulo, y mientras más estrecha sea la relación, más dígitos en común tendrán dos productos.

Los productos se categorizan en base a reglas generales del SAC, donde a cada capítulo, partida, sub partida e inciso se le asigna una descripción. Además se especifica que hacer con los productos no terminados y los productos que son mezclas de otros productos, debiéndose clasificar en base a criterios como que producto es mayoría en un producto mezcla de otros.

**La balanza comercial.**

Es un registro de valores de importación y exportación de productos en un periodo de tiempo específico. Este registro proporciona un valor numérico denominado con el mismo nombre, resultante de restar el valor de importación del valor de exportación. El resultado puede ser negativo (déficit) o positivo (superávit).

Los productos que no se producen localmente tendrán una balanza comercial muy negativa, ya que solo se compra el producto del exterior y generalmente no se exporta (aunque en algunos casos, se compra del exterior y se revende a otros países).

La balanza comercial es una herramienta importante para estudiar el comercio con el exterior, ya que proporciona un valor real de que tanto producto falta o sobra en un país, y los periodos de mayor movimiento de estos productos.

**Producto Interno Bruto.**

El producto interno bruto (PIB) es el valor de los bienes de consumo que un país produce dentro de un periodo de tiempo. Esto quiere decir que solo se cuenta los bienes resultantes de un proceso de producción, sin contar los bienes intermedios que se usaron en el desarrollo del proceso.

Este valor ayuda a comparar la producción del país con la del resto del mundo, pero también se puede utilizar para comparar como se compara la producción de un país con la cantidad monetaria que se gasta en comprar productos elaborados en otros países.

Un país tiene baja producción cuando el PIB (que simboliza la oferta de un país) es menor que las importaciones (parte de la demanda de país).

**Los cinco productos con mayor flujo de importación de El Salvador.**

En la siguiente tabla se muestran los 10 productos con mayor flujo de importación en los últimos dos años:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Inciso** | **Importación 2014** | **Importación 2015** | **Total de los últimos dos años.** |
| 27101921 | $510,132,904.26 | $400,384,622.41 | $910,517,526.67 |
| 27101230 | $443,167,872.67 | $382,414,710.77 | $825,582,583.44 |
| 27101922 | $312,732,720.36 | $247,832,669.20 | $560,565,389.56 |
| 30049091 | $200,876,294.09 | $235,717,564.04 | $436,593,858.13 |
| 85171200 | $179,028,710.47 | $181,262,749.33 | $360,291,459.80 |
| 27101911 | $145,996,822.39 | $108,450,791.50 | $254,447,613.89 |
| 27111200 | $134,292,815.37 | $83,568,903.07 | $217,861,718.44 |
| 10059020 | $90,126,033.22 | $97,531,524.93 | $187,657,558.15 |
| 23040010 | $97,451,300.55 | $78,953,766.47 | $176,405,067.02 |
| 39076000 | $96,851,535.64 | $77,600,397.96 | $174,451,933.60 |

Tabla 1. Productos con mayor total de importaciones de los últimos dos años.

Se puede observar que los 5 productos con mayor índice de importación en los últimos dos años se mantienen constantes, por lo que estos 5 productos serán considerados los de mayor índice de importación.

A continuación se detalla lo que describe cada uno de estos incisos:

* 27101921: combustibles y aceites minerales - aceites de petróleo - aceite diésel.
* 27101230: combustibles y aceites minerales - aceites de petróleo - aceites ligeros - gasolinas (excepto gasolinas de aviación u éter de petróleo)
* 27101922: combustibles y aceites minerales - aceites de petróleo - combustóleo (fuel oil N° 6)
* 30049091: productos farmacéuticos - medicamentos que no contienen antibióticos, hormonas, vitaminas ni alcaloides - para uso humano.
* 85171200: Aparatos y material eléctrico - teléfonos - teléfonos móviles.

# Herramientas utilizadas.

A continuación se detalla brevemente el proceso de instalación y configuración inicial de las herramientas utilizadas:

* Achievo: herramienta para la gestión del proyecto.
* Git: herramienta para el control de versiones.
* Mantis BugTracker: herramienta para el control de incidencias/requerimientos.

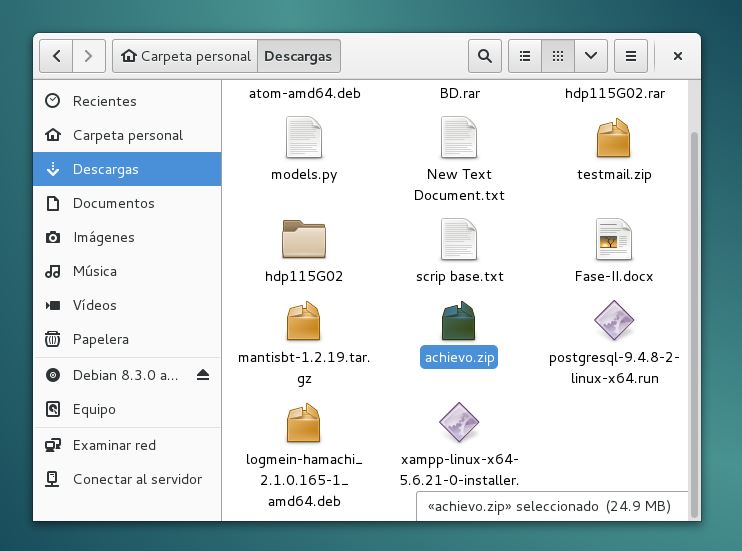
Nota: tanto Achievo como Mantis BugTracker son aplicaciones PHP, por lo que necesitan un servidor PHP para instalarse. Además, ambas herramientas son recomendadas para usar con bases de datos de MySQL. Todo lo anterior se resuelve instalando XAMPP, un servidor que contiene Apache y MariaDB (una distribución de MySQL).

Los pasos descritos son válidos para el SO Debian 8.

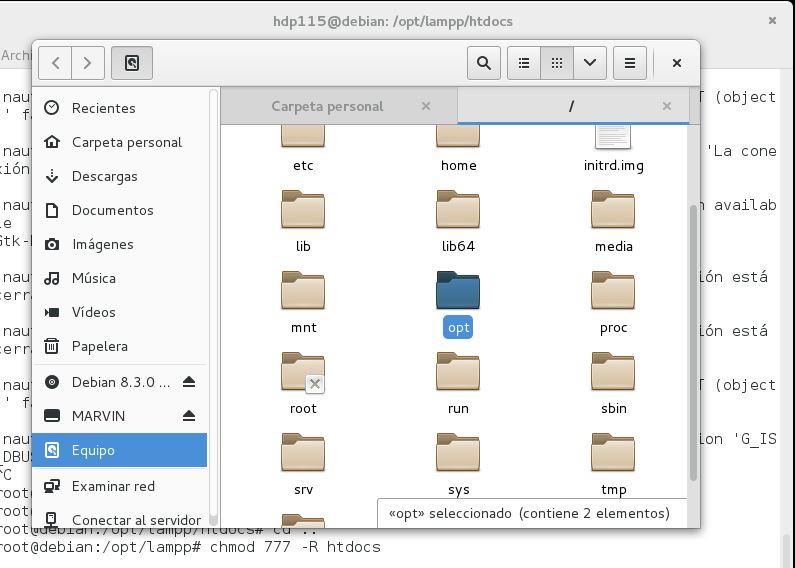
## Achievo

Se recomienda crear una base de datos antes de la instalación, utilizando el SGBD phpMyAdmin. Además se debe crear un usuario con contraseña exclusivo para achievo, que debe ser el dueño de la base de datos creada.

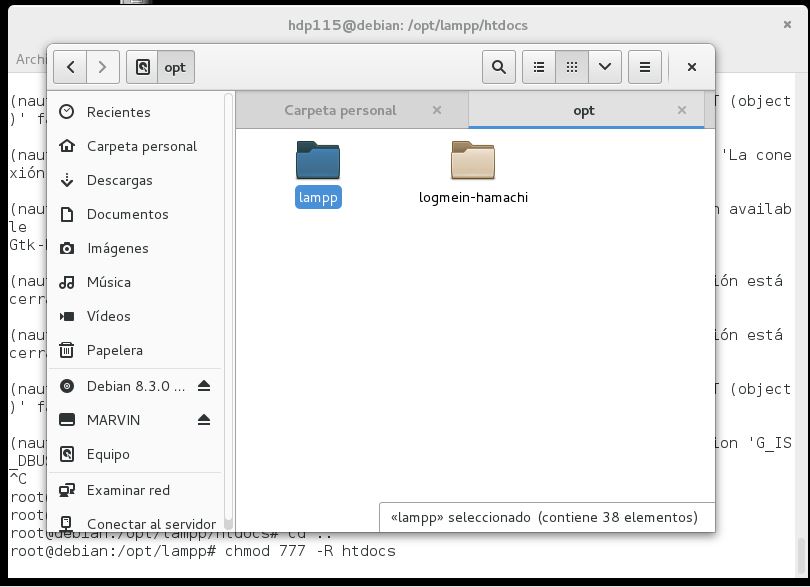
1. Primero debemos descargar la aplicación de la página oficial de achievo.



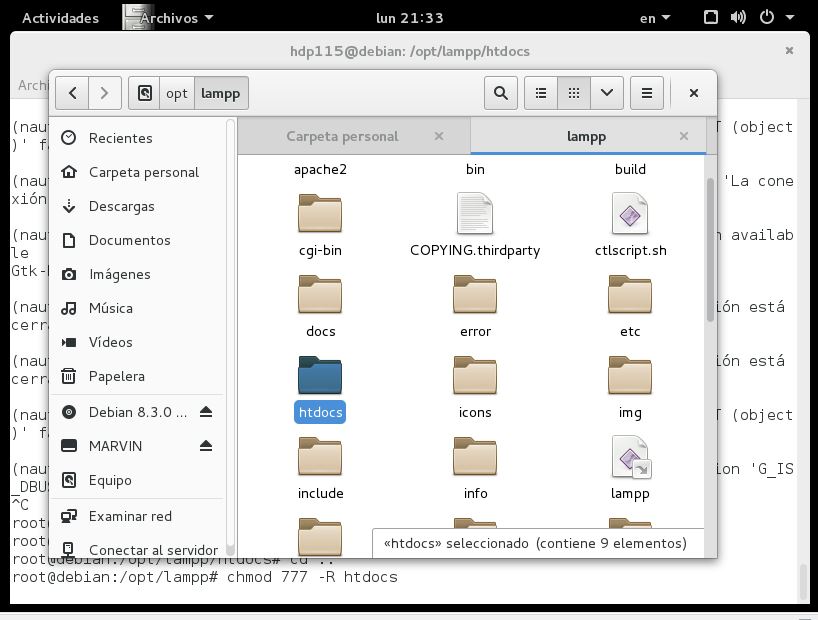
1. Una vez descargado el archivo lo copiamos y procederemos ingresarlo en htdocs el cual se ubica en la carpeta lampp para entrar a esa carpeta ingresaremos a equipo/opt.



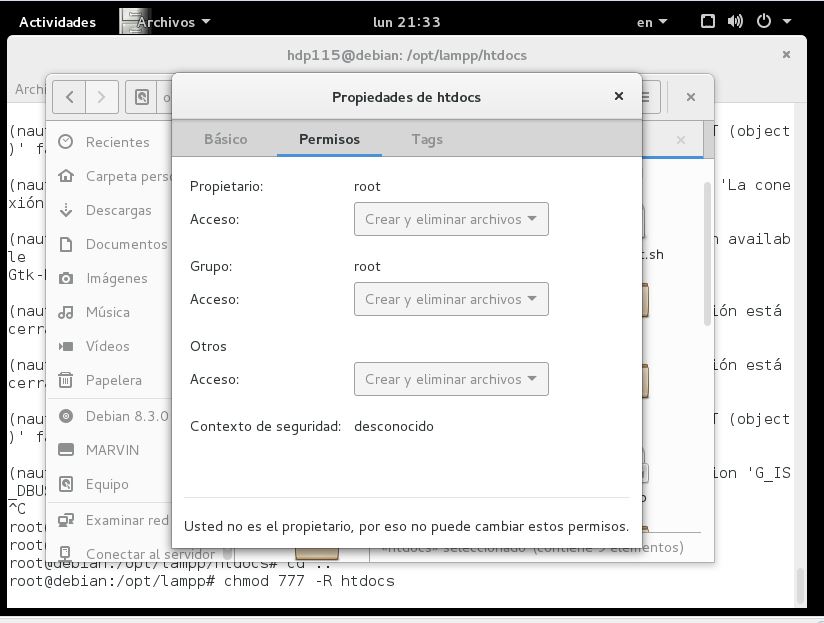
1. Ingresaremos a la carpeta lampp.



1. Continuaremos ingresando a htdocs y dentro de la carpeta pegaremos el archivo zip.



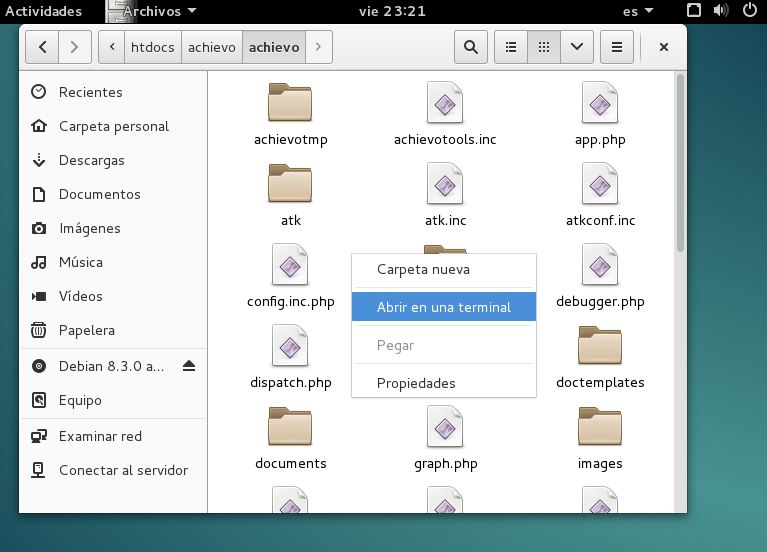
1. Ya adentro de htdocs daremos click derecho y daremos abrir una nueva terminal ya modificado con privilegios de super usuario.



Procedermos a escribir un comando para poder descomprimir el archivo chievo.zip en una carpeta llamada achievo. Escibiremos el siguiende comando Unzip –d achievo achievo.zip



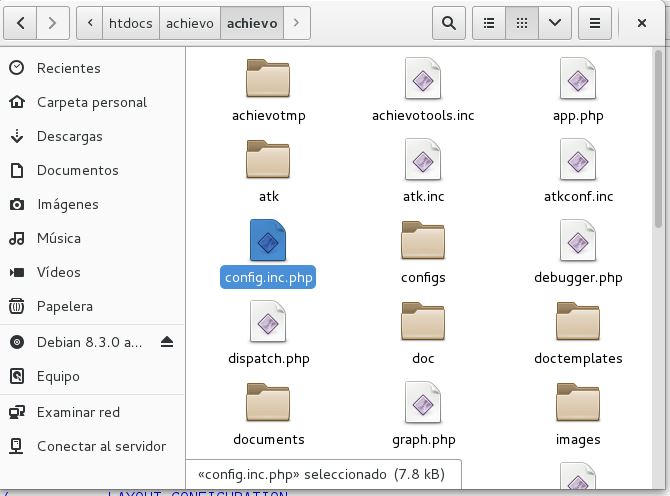
1. Para ingresar a achievo deberemos configurar el documento config.inc php para ello debemos ingresar htdocs\achievo\achievo dar click derecho y abrir una nueva terminal.



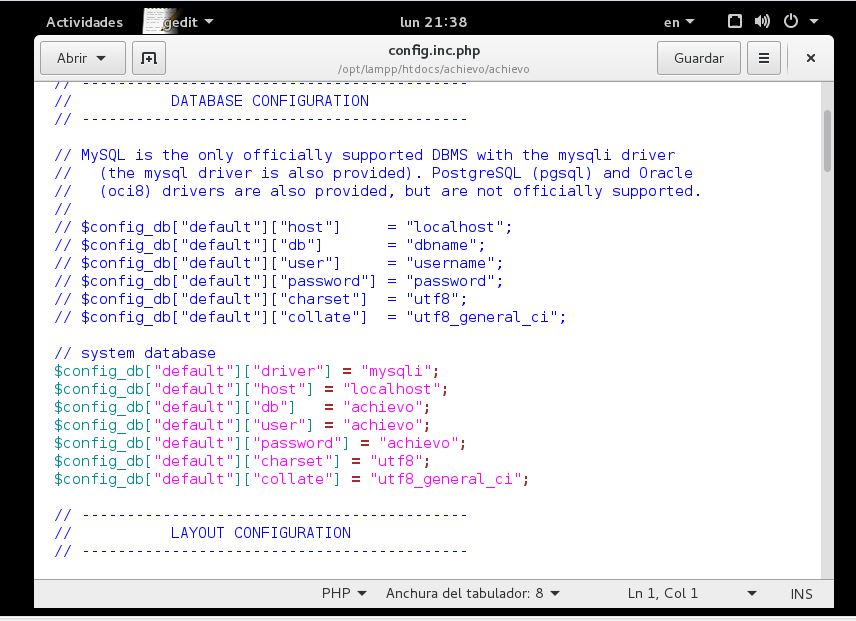
1. Una vez en la terminal concederemos derechos de escritura a los documentos de la carpeta achievo escribiendo nautilus en la terminal.



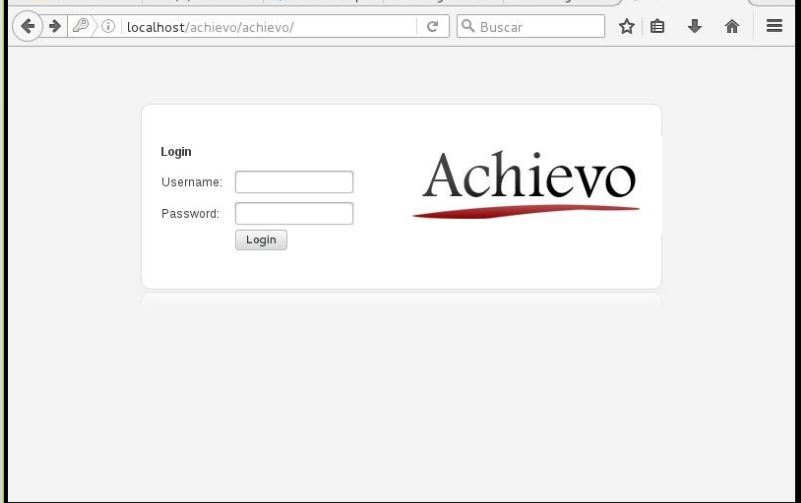
1. Regresaremos a la carpeta achievo y hoy podremos modificar el documento dando doble click a config.inc.php.



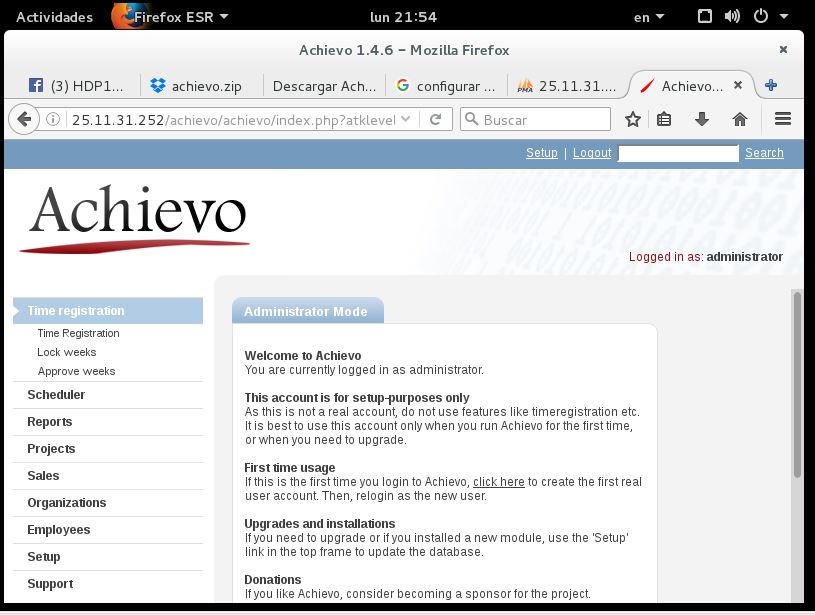
1. En el documento config.inc.php debemos de configurar usuario y contraseña llamado achievo de la base de datos creada anterior mente para el funcionamiento de la aplicación.



1. Una vez configurado procederemos a ir al navegador y escribiremos localhost/achievo/ y aparecerá la página de login de achievo.



1. Ingresamos nuestro usuario y contraseña y entraremos al entorno de achievo listo para usar.



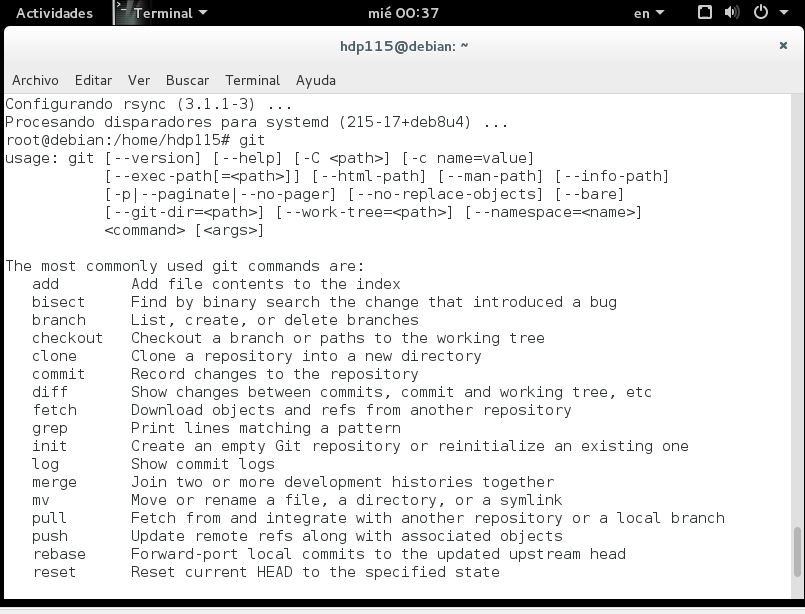
## Git

1. Antes de instalar, git necesita de librerías como: curl, zlib, opnsssl, expat y libicon que son esenciales para el uso del controlador de versiones; estas librerías se instalan mediante el siguiente código.

apt-get install libcurl4-gnutls-dev libexpat1-dev gettext \libz-dev libssl-dev

1. Luego se instala git con el comando:

$ apt-get install git

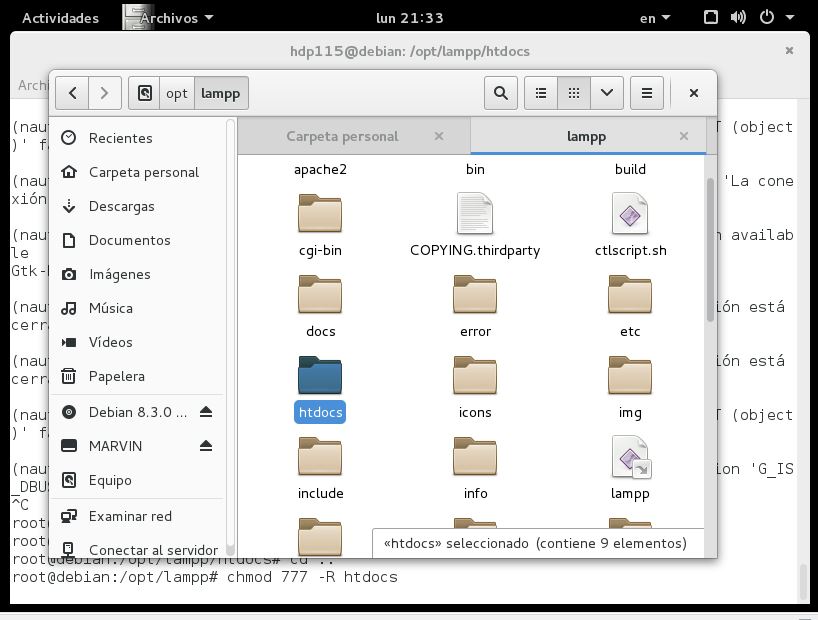


Ver el anexo 2: breve manual de usuario de git.

## Mantis BugTracker

Se debe tener creada una base de datos con un rol de usuario y nombre único para la base de dato.

1. Lo primero que debemos hacer es descargar nuestro archivo de mantis y colocarlo en equipo/opt/lampp/htdocs.



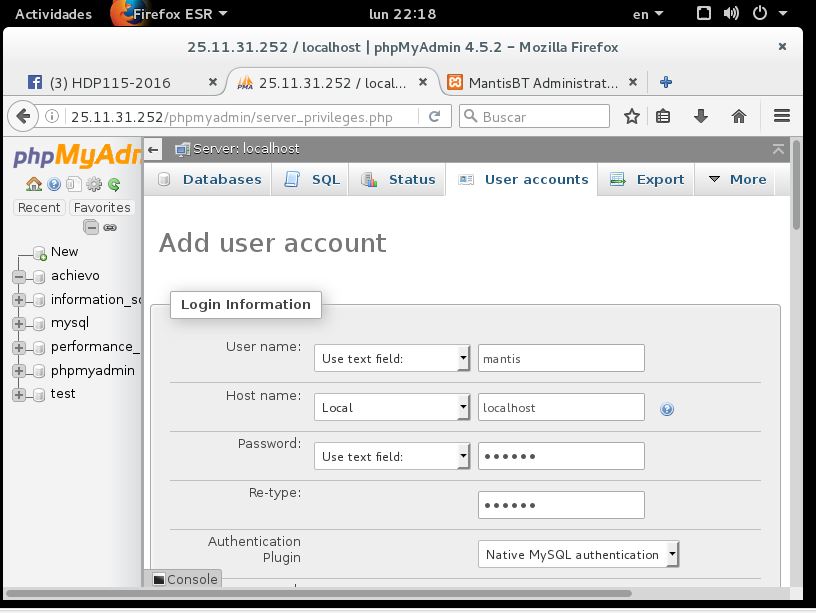
1. Luego de ingresar a la carpeta damos click derecho y abrimos una nueva terminal, ya en la terminal procederemos a escribir el comando tar zxf “el nombre de nuestro archivo tar.gf”.



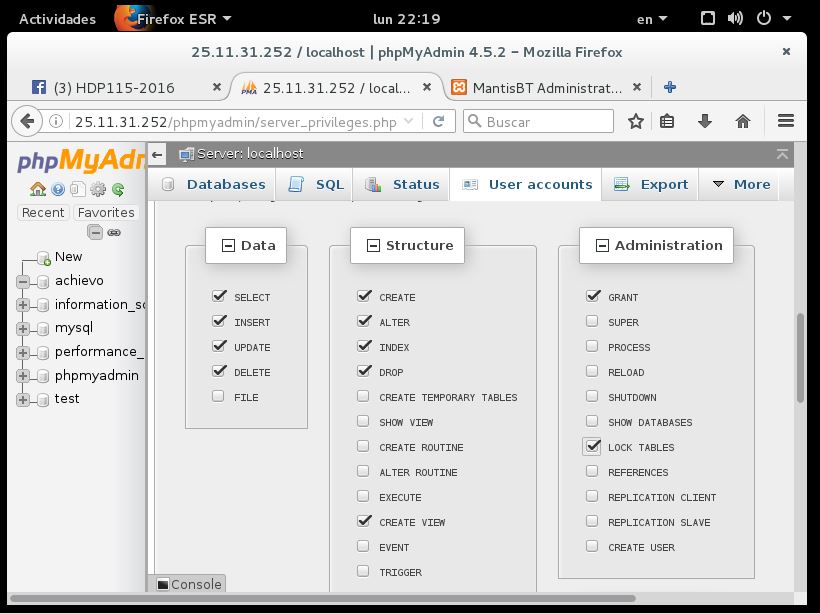
1. Después de descomprimir el archivo escribiremos nautilus para conceder permisos de escritura ya que necesitaremos configurar documentos.



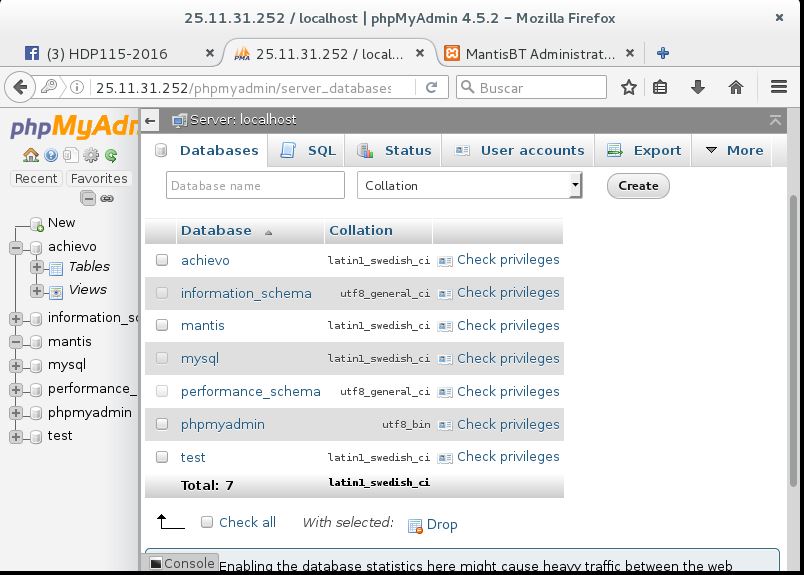
1. Después de tener privilegios procedemos a hacer la base de datos ingresando a la ip del user seguido de phpmyadmin ejemplo: 25.11.31.252/phpmyadmin.



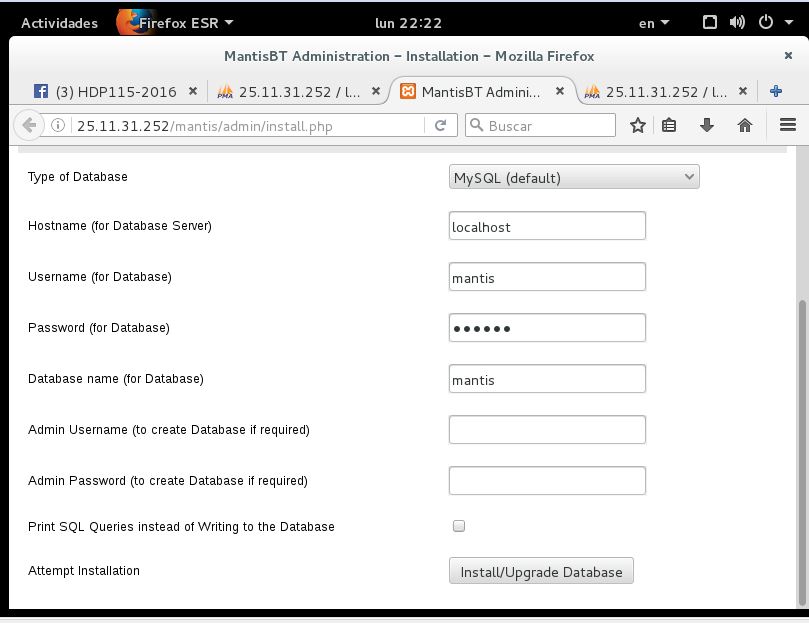
1. Configuramos los privilegios de la base marcando los siguientes campos.



1. Creamos la base y debemos verificar que se haya creado correctamente para eso vamos a la pestaña llamada database.



1. Después de haber creado la base debemos configurar el usuario y la contraseña para mantis el cual colocaremos en la siguiente página.



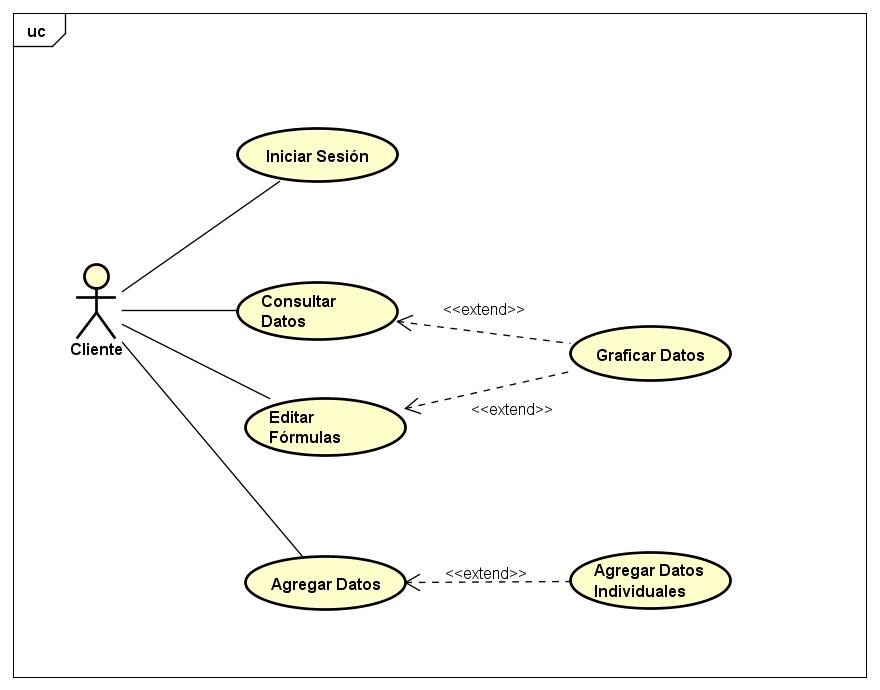
# Análisis Modificado

## Requerimientos funcionales.

* Almacenar los datos de las importaciones de los últimos dos años, de los 5 productos con mayor índice de importación.
* Poder consultar estos datos.
* Ingresar los datos de formas masiva o individualmente.
* Depurar los datos ingresados.
* Editar fórmulas aplicables a los datos.
* Almacenar además el valor de exportación de los 5 productos; así como el PIB de los dos años anteriores.
* Control de usuarios, solo usuarios registrados pueden acceder a las funciones de la página.

## Casos de Uso.

Diagrama de casos de uso:



Diccionario de casos de uso:

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso:** | **Consultar Datos** |
| Descripción: | Permite al usuario consultar datos de los cinco productos más importados. |
| Actores: | Cliente |
| Precondiciones: | El cliente debe haber iniciado sesión. |
| Flujo nombre de los eventos: | 1. El cliente entra a la consulta de datos de los cinco productos más importados. 2. El sistema muestra las opciones de consulta de datos: importación, exportación, balanza comercial o PIB   3a.1 El cliente selecciona consultar datos de productos (importación, exportación o balanza comercial)  3a.2 El sistema habilita la selección de años y productos.  3a.3 El cliente selecciona el año y un producto individual.  3a.3 El sistema muestra el dato seleccionado del producto seleccionado para cada mes del año seleccionado.  3b.1 El cliente selecciona consultar datos de productos (importación, exportación o balanza comercial)  3b.2 El sistema habilita la selección de años y productos.  3b.3 El cliente selecciona el año y ver los 5 productos.  3b.4 El sistema muestra para todos los productos y el año seleccionado, el dato seleccionado en forma mensual.  3c.1 El cliente selecciona consultar datos del PIB.  3c.2 El sistema habilita la selección del año.  3c.3 El cliente selecciona el año.  3c.4 El sistema muestra los datos del PIB Constante y PIB Corriente para el año seleccionado, dividido en trimestres.  4. El cliente selecciona graficar datos.  5. Inicia caso de uso: Graficar datos. |
| Flujo alternativo: | 4.1 El cliente decide no graficar los datos que seleccionó.  4.2 El sistema proporciona solo la lista de los datos ya seleccionado en espera de la siguiente acción del cliente. |
| Poscondiciones: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso:** | **Editar fórmulas** |
| Descripción: | Permite al usuario crear consultas personalizadas con datos de importaciones, balanza comercial, exportaciones y Pib. |
| Actores: | Cliente |
| Precondiciones: | El cliente debe haber iniciado sesión. |
| Flujo nombre de los eventos: | 1. El cliente entra a la consulta editar fórmulas 2. El sistema muestra una pantalla con diferentes opciones para crear una nueva ecuación: importaciones, exportaciones, PIB, BALANZA COMERCIAL y constantes. 3. El cliente selecciona los datos con los cual desea realizar la ecuación y los operandos a utilizar. 4. El sistema mostrara su consulta de la nueva ecuación creada y mostrara la opción graficar. 5. El cliente selecciona graficar esos datos, y pasa al caso de uso: Graficar datos. |
| Flujo alternativo: | * 1. La fórmula a crear es incorrecta, regresara al paso 2   2. El cliente decide no graficar los datos que selecciono.   3. El sistema proporciona los datos ya seleccionado en espera de la siguiente acción del cliente. |
| Poscondiciones: |  |

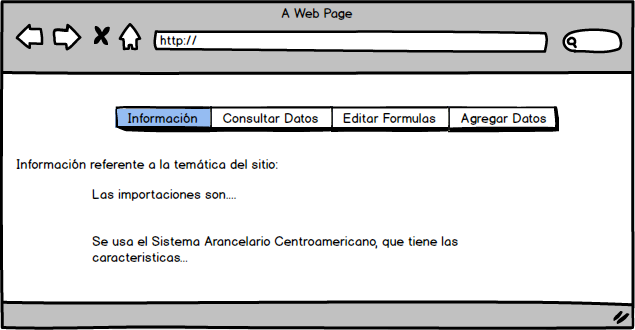
|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de uso:** | **Graficar Datos** |
| Descripción: | Grafica los datos previamente seleccionados por el usuario. |
| Actores: | Cliente |
| Precondiciones: | El usuario debió haber iniciado sesión. |
| Flujos nombres de los eventos: | 1. El sistema muestra grafica de los datos previamente seleccionado por el cliente: cantidad (dinero) vs tiempo. 2. El cliente selecciona opciones del grafico que desea cambiar: eliminar o añadir datos al gráfico. 3. El sistema elimina o añade al gráfico los datos solicitados. 4. El cliente solicita retornar. 5. El sistema retorna al caso de uso anterior. |
| Flujos Alternativos | * 1. El cliente no selecciona ninguna otra opción de modificación del gráfico.   2. El sistema permanece sin alteraciones esperando la siguiente acción del cliente.   3. El cliente puede decidir regresar a consultas o ir a otra vista. |
| Poscondiciones: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso:** | **Agregar datos** |
| Descripción: | Permite al usuario agregar datos ya sea individual o masivamente de los productos más importados, además de los valores de PIB. |
| Actores: | Cliente |
| Precondiciones: | El cliente debe haber iniciado sesión. |
| Flujo nombre de los eventos: | 1. El sistema recupera los periodos disponibles para ingresar datos. Estos son los periodos donde ya se ingresaron datos, agregando el siguiente periodo de tiempo.   2a.1 El cliente solicita ingresar datos de los productos (importación o exportación).  2a.2 El sistema habilita la selección de periodos mensuales.  2b.1 El cliente solicita ingresar valor de PIB.  2b.2 El sistema habilita la selección de periodo trimestral.   1. El cliente solicita obtener la plantilla para ingresar los datos. 2. Si el cliente solicita la plantilla con los datos actuales en el sistema, el sistema obtiene los datos solicitados y los agrega a la plantilla. Caso contrario, genera la plantilla sin datos. 3. El sistema devuelve la plantilla para que se ingresen los datos. 4. El cliente solicita cargar la plantilla con los datos que ingresa. 5. El sistema carga y valida los datos, y los muestra al cliente. 6. El cliente confirma los datos y guarda. 7. El sistema guarda los datos válidos, creando nuevos datos o modificando los existentes. |
| Flujo alternativo: | 3.6.1 El cliente ingreso datos en la plantilla incorrectos  3.6.2 El sistema le muestra un mensaje de que hay datos incorrectos esperando a que el cliente los corrija.  3.6.3 vuelve al paso 3.3 |
| Poscondiciones: |  |

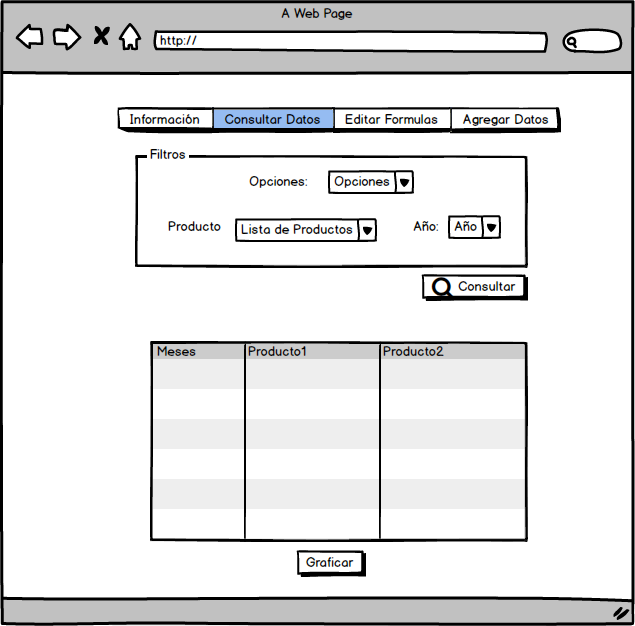
|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de uso:** | **Agregar datos Individualmente** |
| Descripción: | Agrega los datos individualmente según el cliente desee, solo para datos de importación. |
| Actores: | Cliente |
| Precondiciones: | El usuario debió haber iniciado sesión. |
| Flujos nombres de los eventos: | 1. El Sistema recupera los periodos disponibles para ingresar datos. Esto incluye los periodos en los que ya se ingresaron datos, más un periodo adicional. 2. El cliente selecciona un año para el ingreso. 3. El sistema recupera los periodos mensuales disponibles para ese año y los muestra. 4. El cliente selecciona un periodo mensual, ingresa el dato que desea ingresar, y solicita guardarlo. 5. El sistema valida el dato y lo guarda. |
| Flujos Alternativos | 5.1 El Cliente ingresa un dato incorrecto.  5.2 El Sistema no guarda el dato y pide que corrija el dato ingresado.  5.3 Regresa al paso 2. |
| Poscondiciones: |  |

## Prototipos.

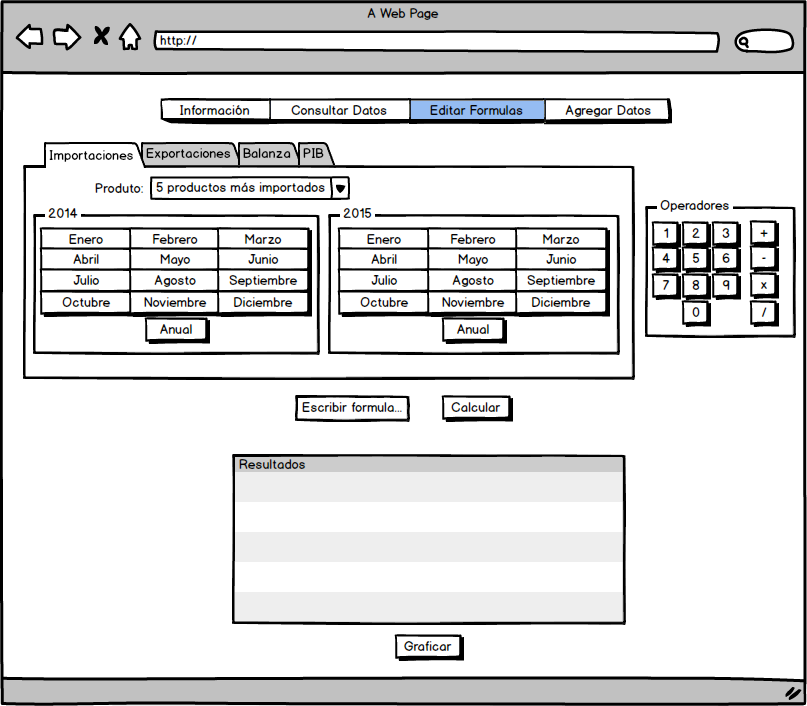
info.html



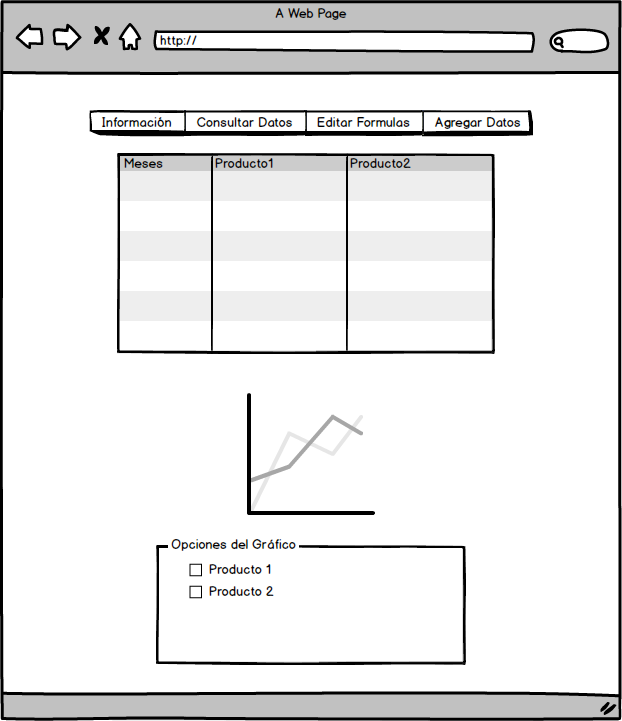
consultar.html



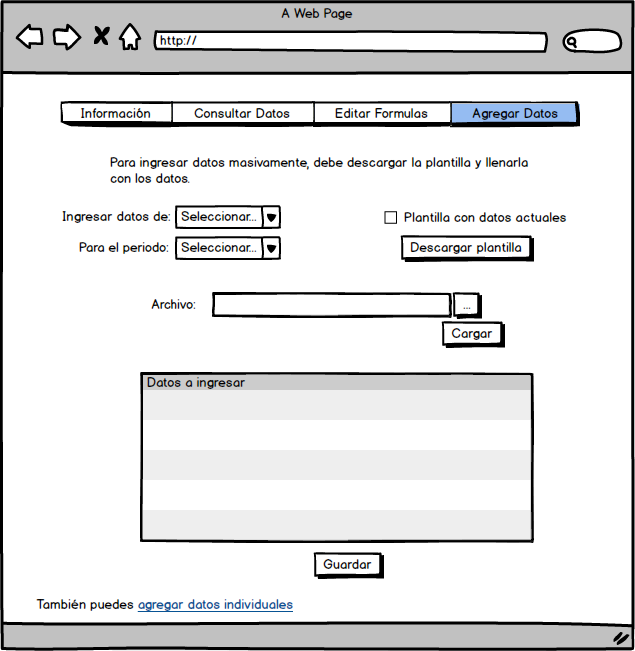
formulas.html



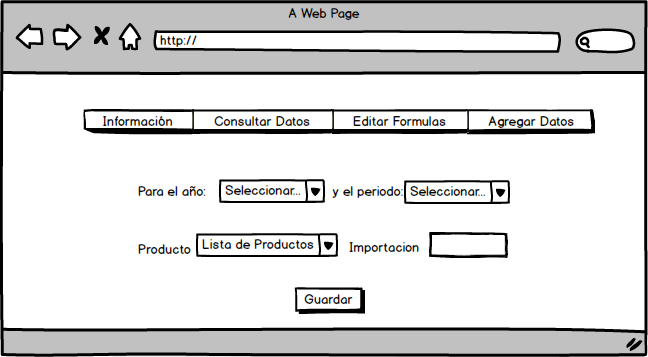
graficas.html



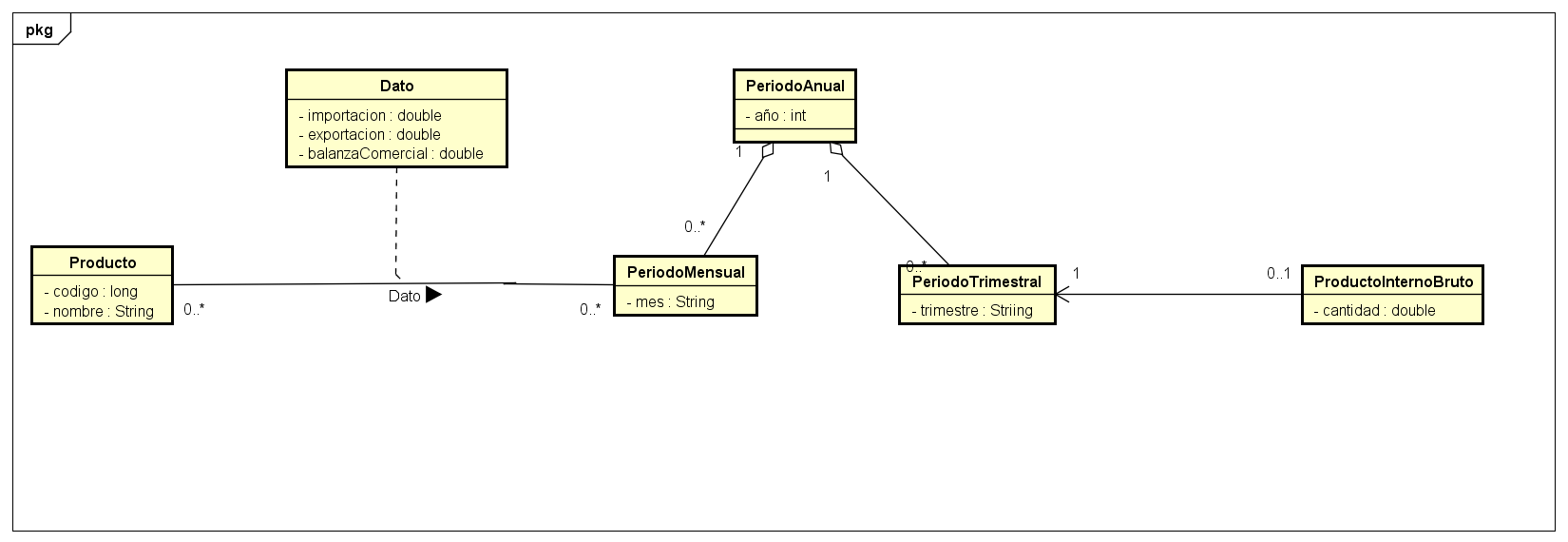
agregar.html



agregarIndividual.html



## Modelo Conceptual.



Cada Producto está relacionado con un conjunto de objetos de la clase Datos, que describe un valor de importación, exportación y balanza comercial para un periodo mensual.

Cada PIB se relaciona con un objeto periodo trimestral.

Un periodo anual está compuesto de muchos periodos mensuales y muchos periodos trimestrales. Por simplificación, no se relacionan los periodos mensuales y trimestrales.

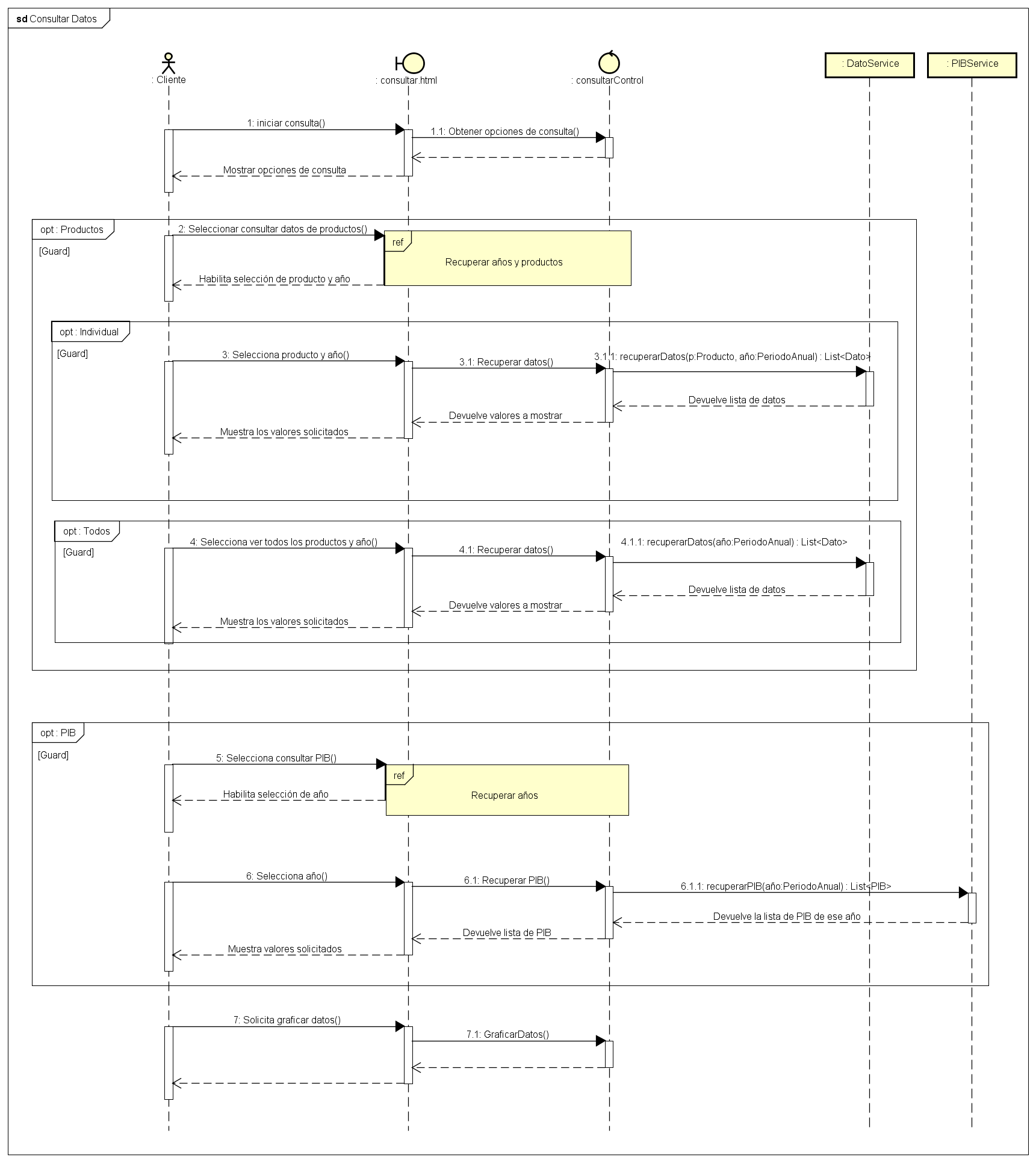
La clase Usuario no se relaciona con las demás clases, pero es parte del modelo conceptual de la aplicación ya que se requiere de un control de usuarios.

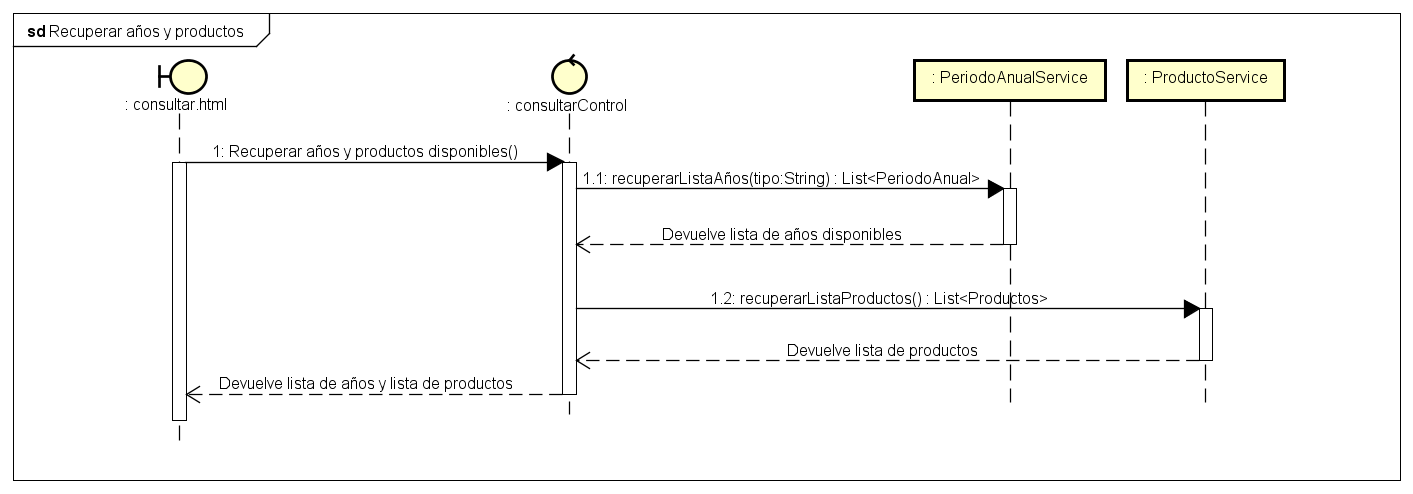
Nota: el diagrama de casos de uso y el modelo conceptual se elaboran en el software Astah, y los prototipos se desarrollan en Balsamiq.

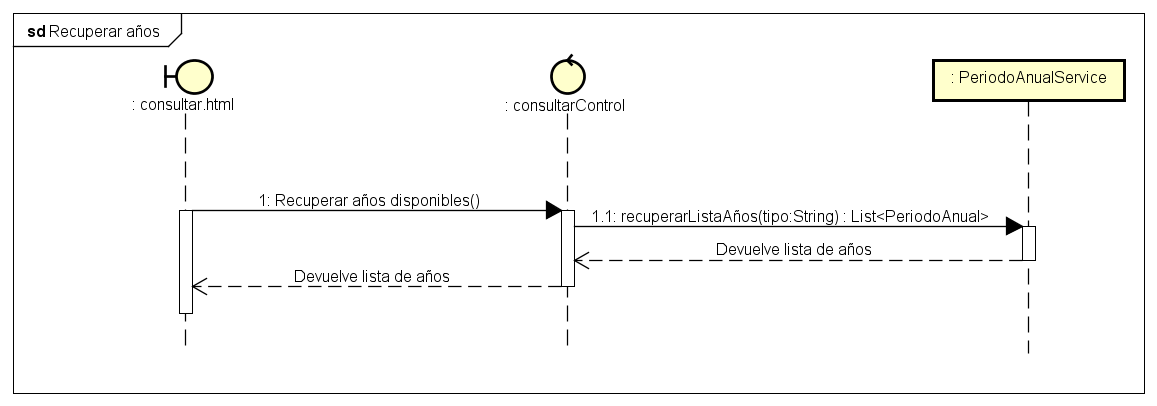
# Diseño

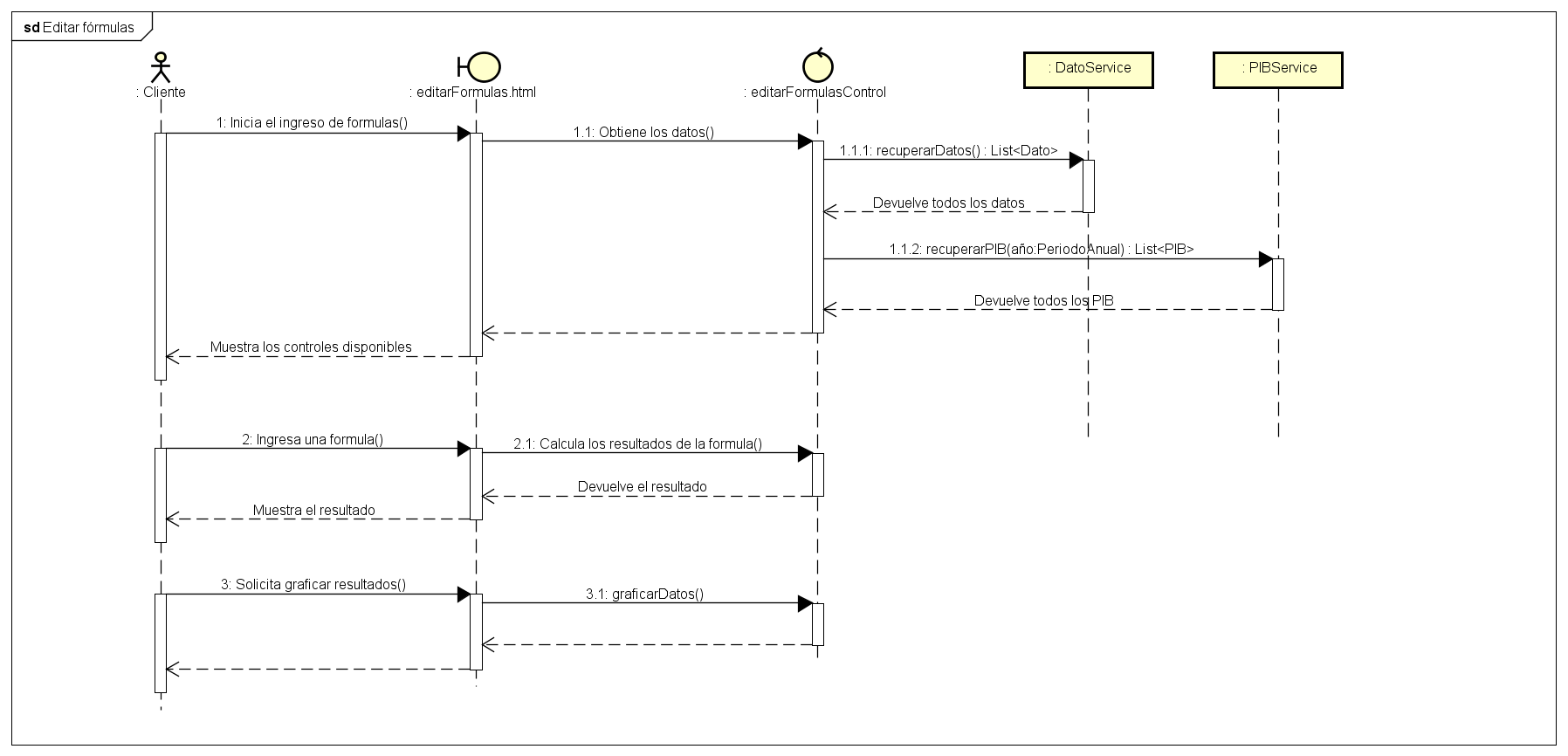
## Diseño del software.

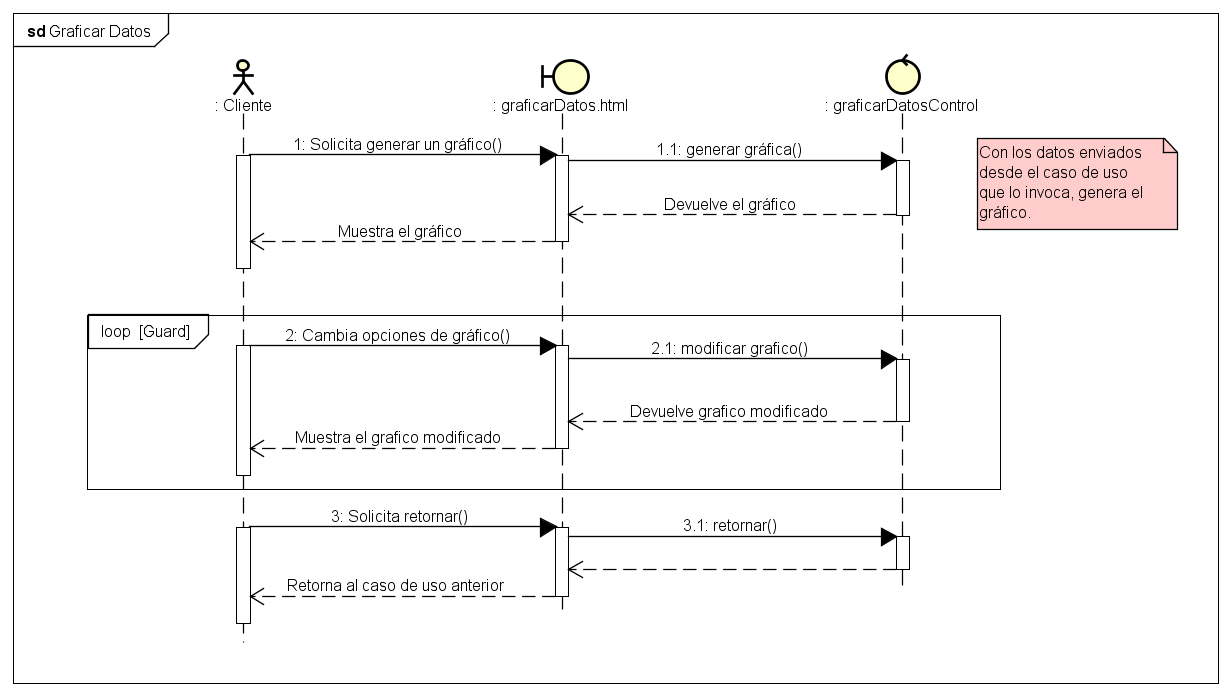
Se construyen los diagramas de secuencia, en base a los casos de uso narrados. Es utilizado el enfoque de clases entidad y clases de servicio.

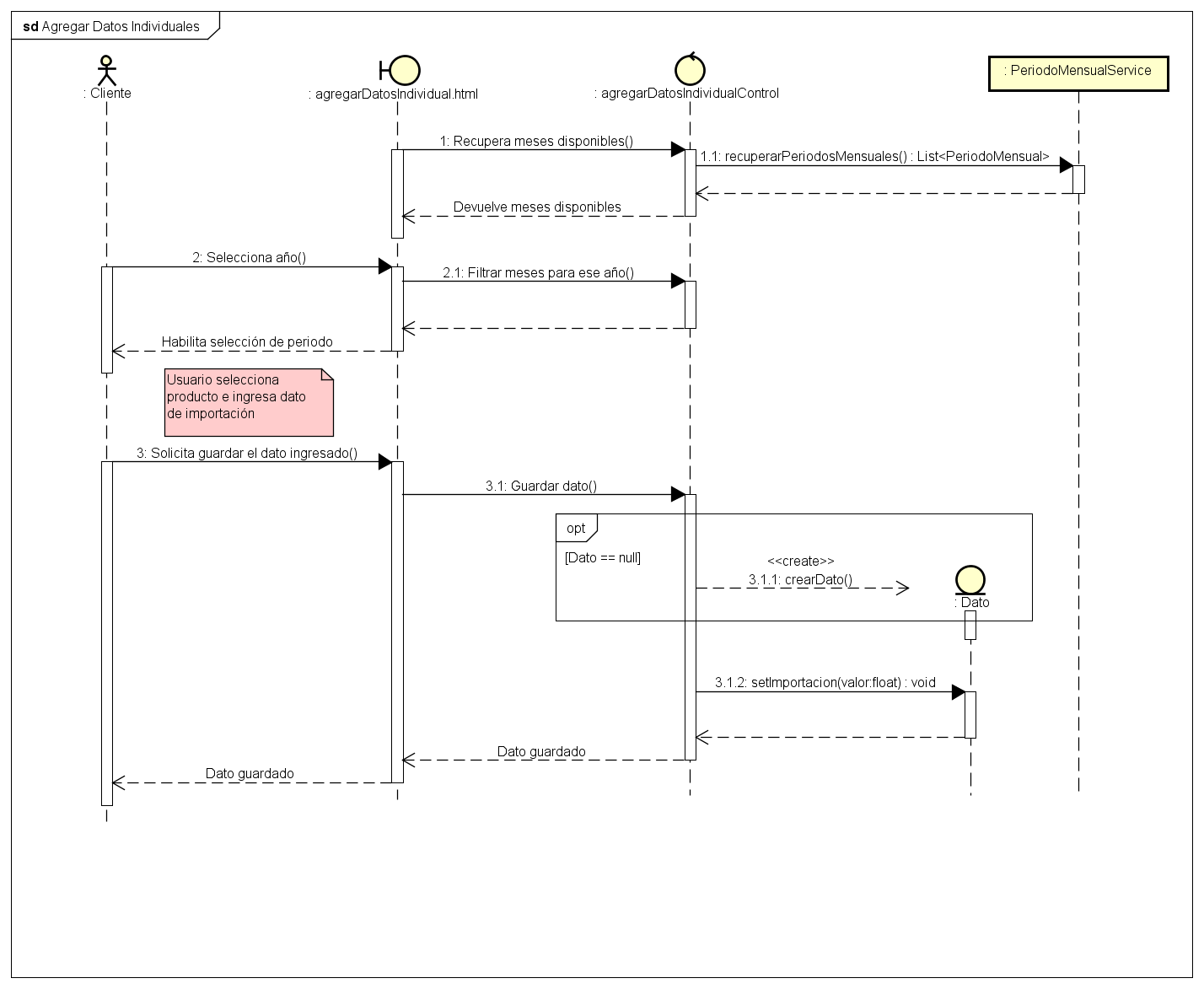


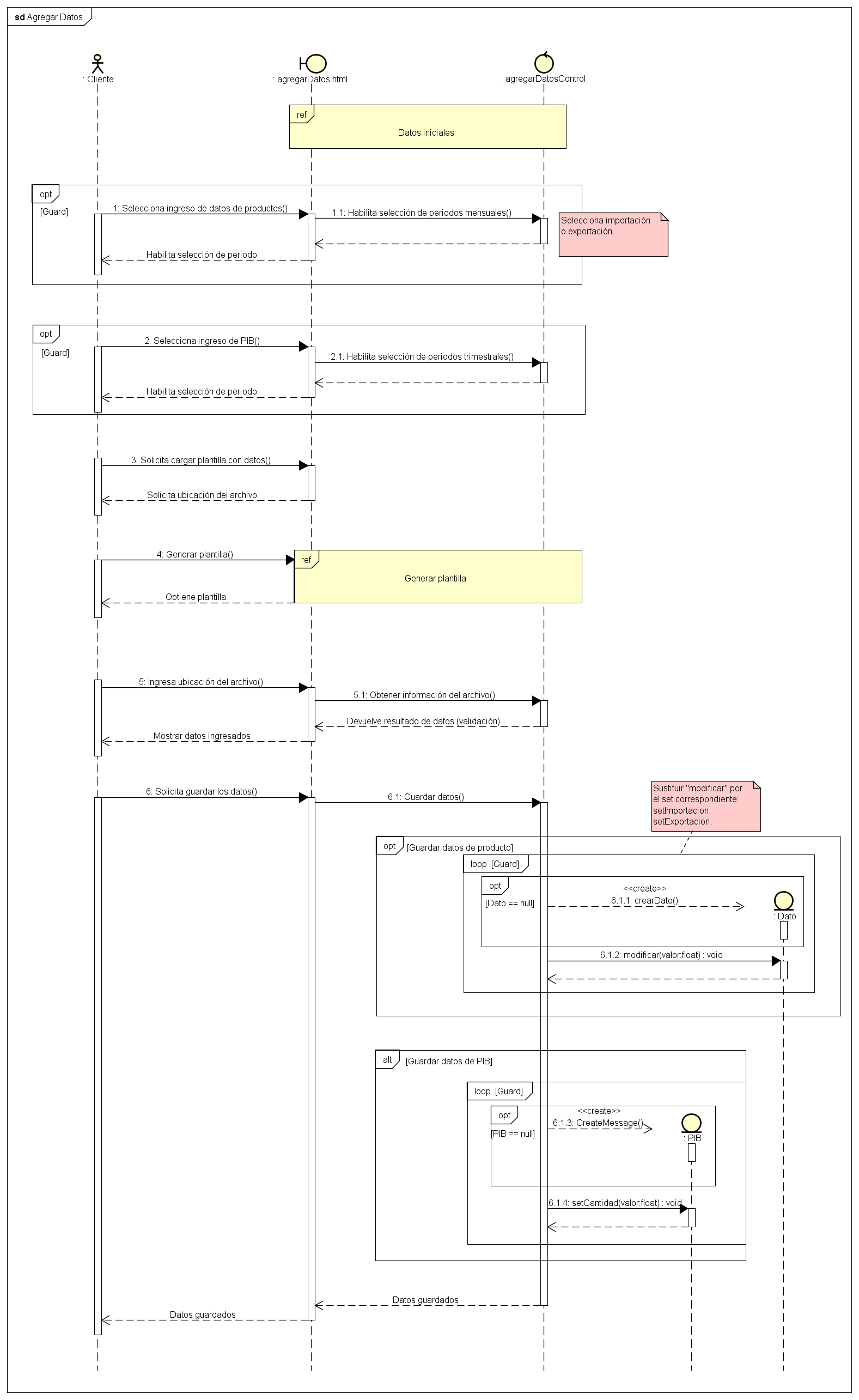




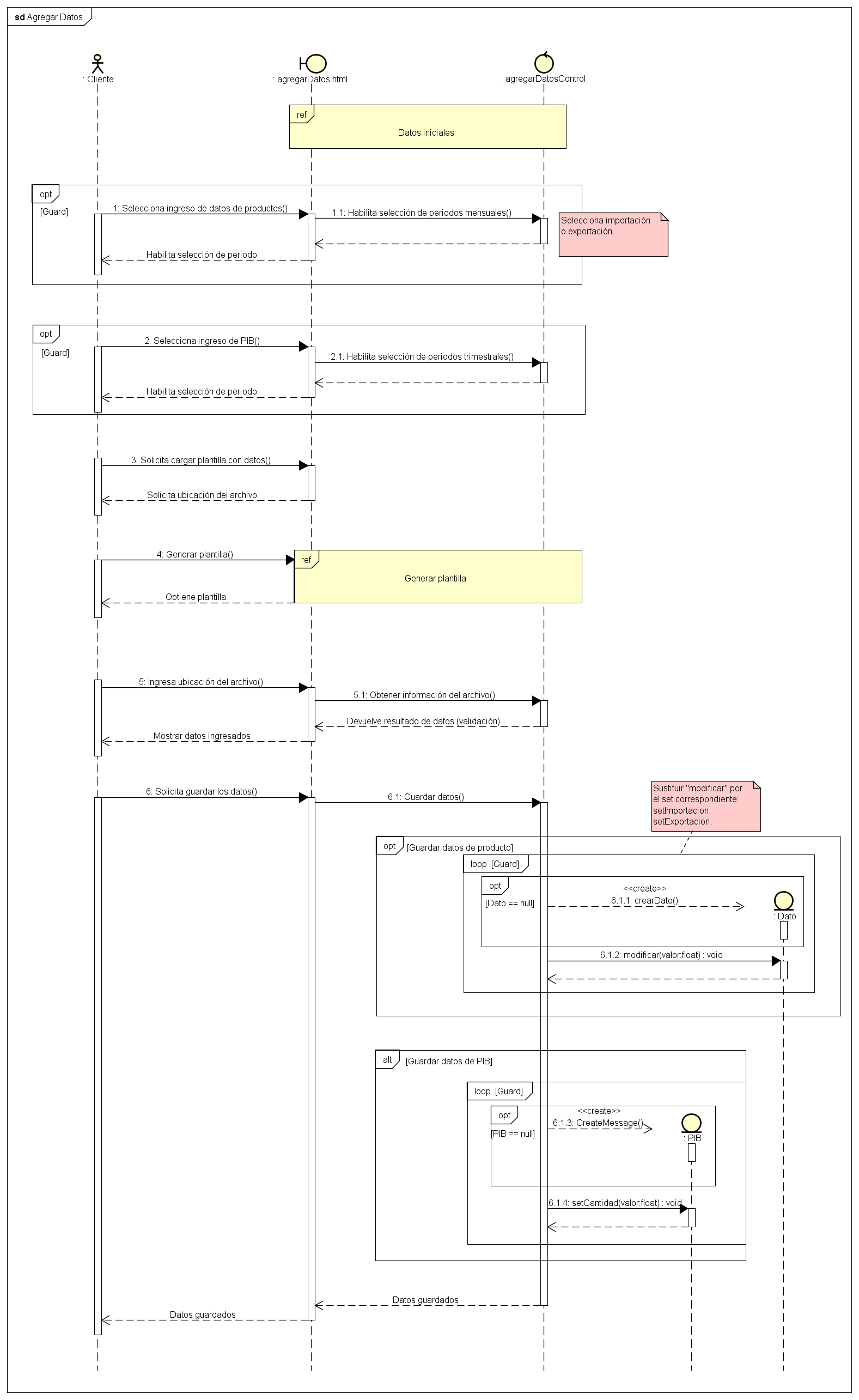


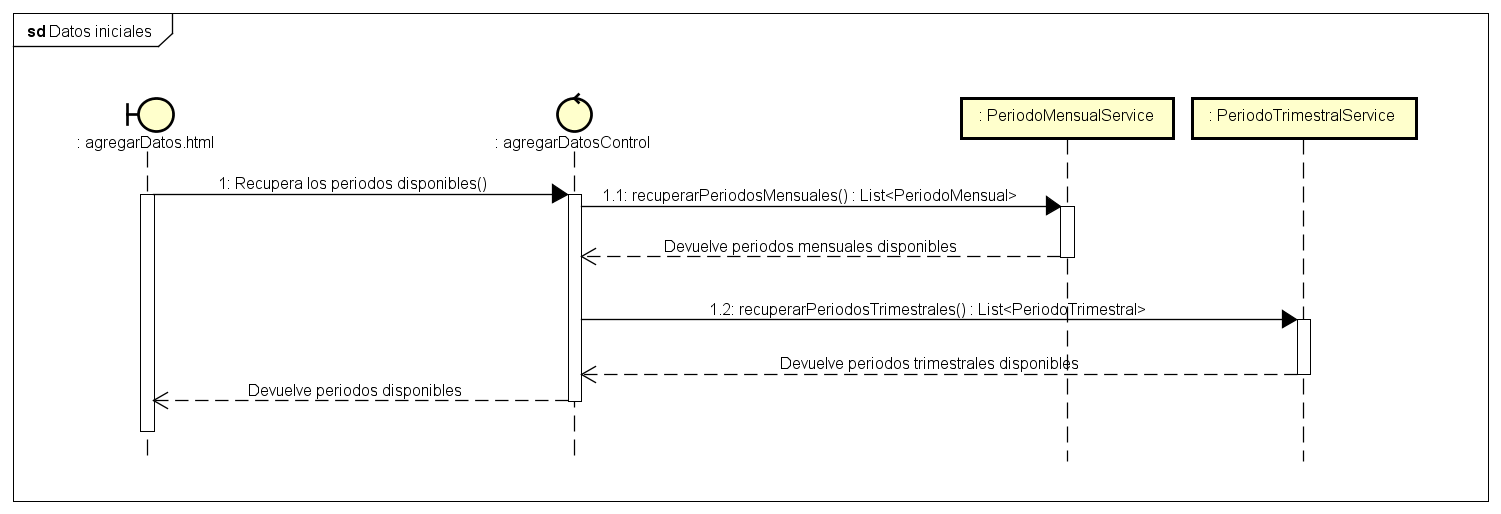


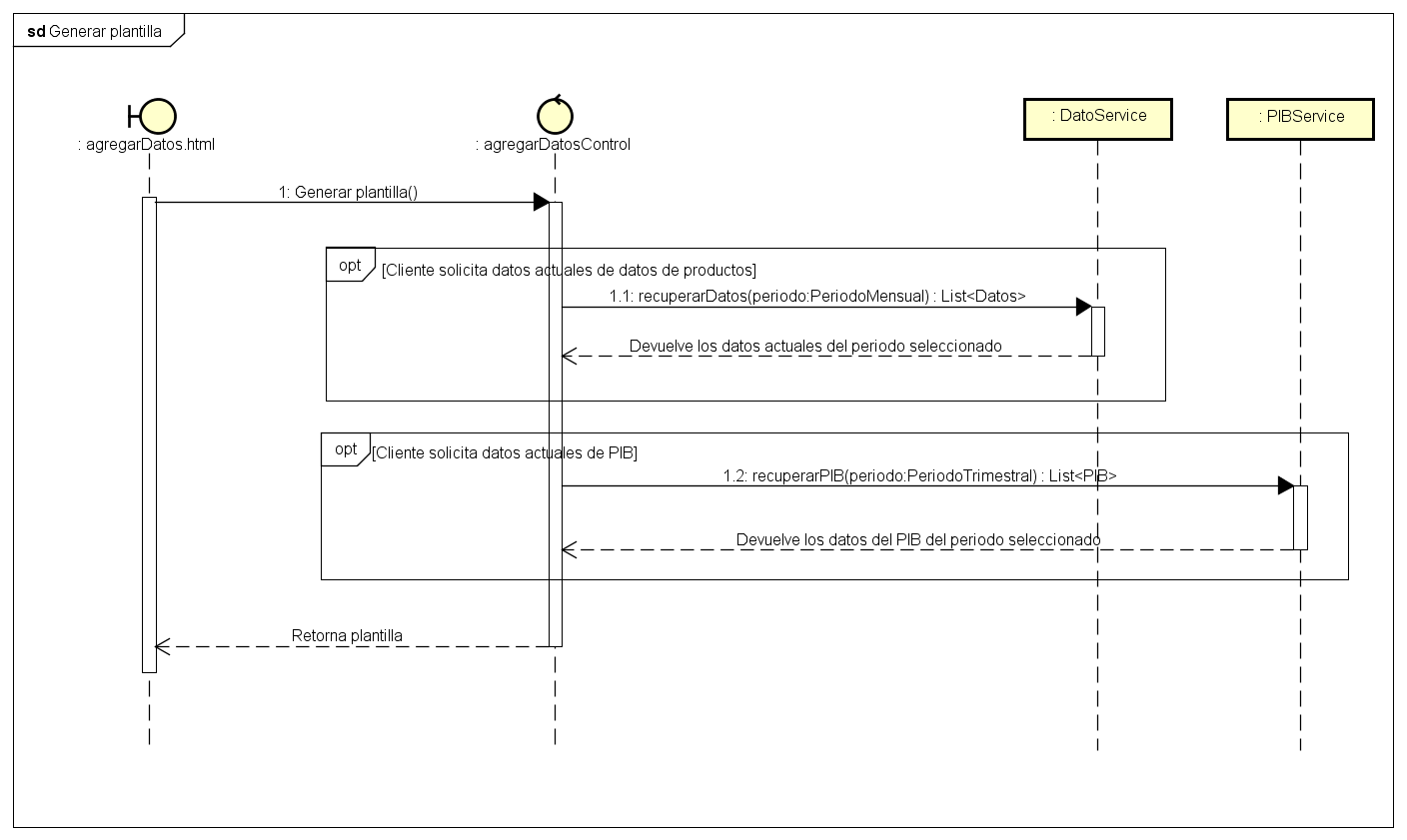




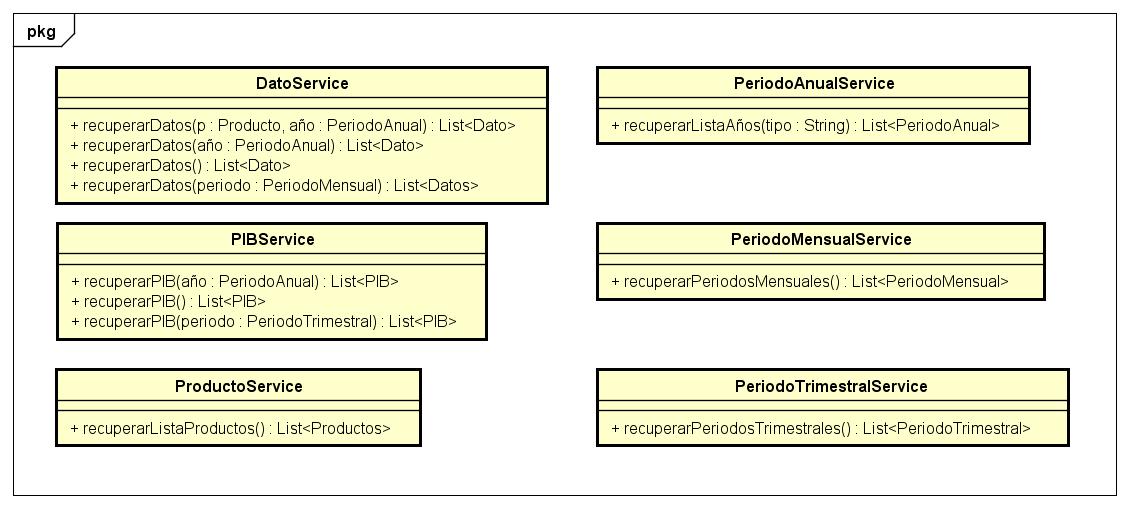
Primera parte del diagrama para el caso de uso Ingresar Datos. La segunda parte sigue en la siguiente página.







Con las operaciones identificadas, el diagrama de clases para las clases de servicio resulta de la siguiente forma:



## Diseño de la base de datos.

Para construir la base de datos, se parte del modelo de clases conceptuales obtenido en el análisis orientado a objetos.

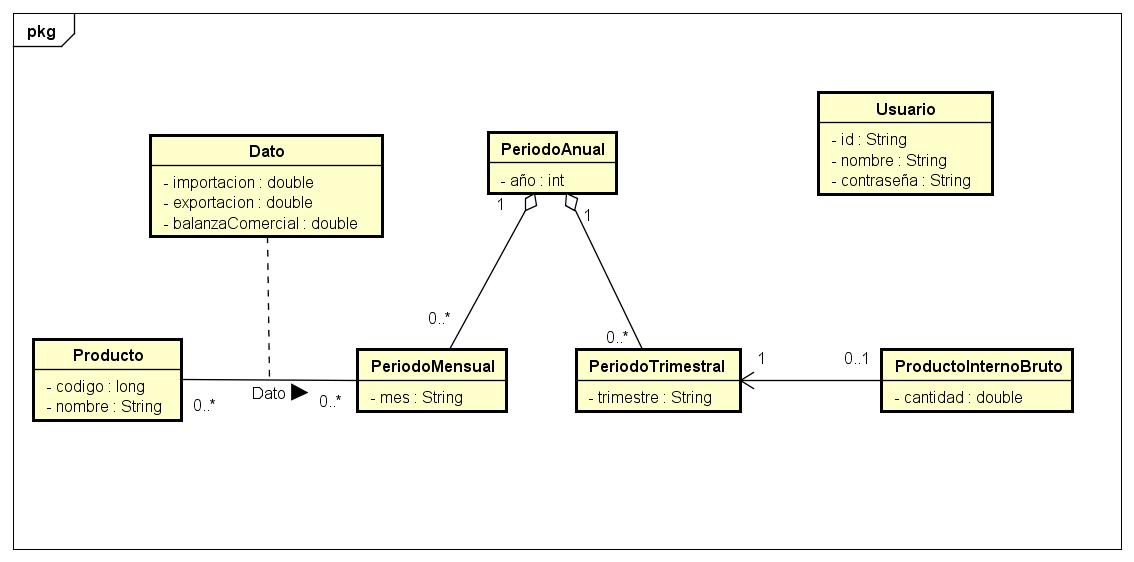


Figura #. Modelo del dominio.

A partir de este modelo, se construye el diagrama conceptual de datos. Se tienen en cuenta las consideraciones:

* La clase asociación se sustituye por una clase Dato relacionada a Producto y a PeriodoMensual, ambas relaciones de 1: N (un Producto tiene muchos datos, pero un dato solo pertenece a un producto, igual para PeriodoMensual). Cada entidad de Dato debe estar asociado con un Producto y un PeriodoMensual.
* Las agregaciones se representan por relaciones de 1: N, ya que un periodo anual está integrado por muchos periodo mensuales y muchos periodo trimestrales.
* En la clase dato no se agrega el atributo balanzaComercial, al ser un atributo derivado.
* PeriodoTrimestral es la entidad dominante en la relación 1:1 con ProductoInternoBruto.

Notar que las entidades Dato y ProductoInternoBruto no tienen identificador. Al producto interno bruto se le agregará la llave primaria del periodo trimestral como llave primaria; y a Dato se le agregará las llaves de producto y periodo mensual.



Figura #. Modelo conceptual de la Base de Datos.

Se traslada al modelo lógico de la siguiente manera:

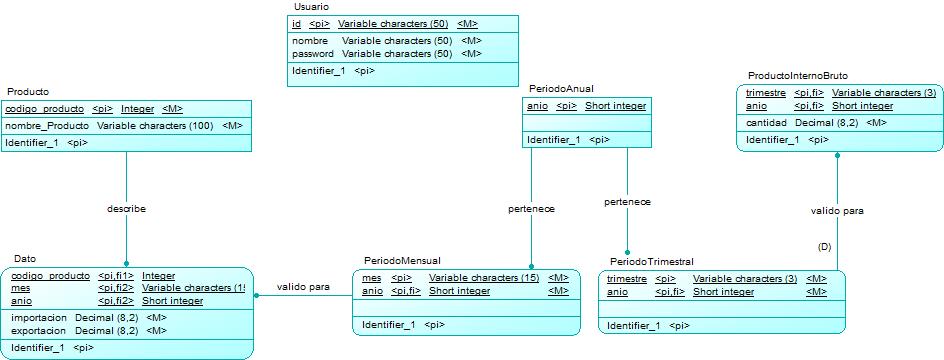


Figura #. Modelo lógico de la Base de Datos.

La clase Dato tendrá como llave primaria la combinación de un Producto, y PeriodoMensual y un PeriodoAnual, describiendo para cada combinación de las entidades mencionadas un valor de importación y exportación.

La clase ProductoInternoBruto tiene como llave primaria la combinación de un trimestre y un año, ya que el PIB se guardará por trimestre.

Para el modelo físico no se debe agregar ninguna restricción adicional, por lo que el modelo lógico y el físico son muy similares. Se elige el modo de eliminación y de actualización de registros “restrict”, que evita modificaciones cuando no se cumplan las condiciones necesarias.

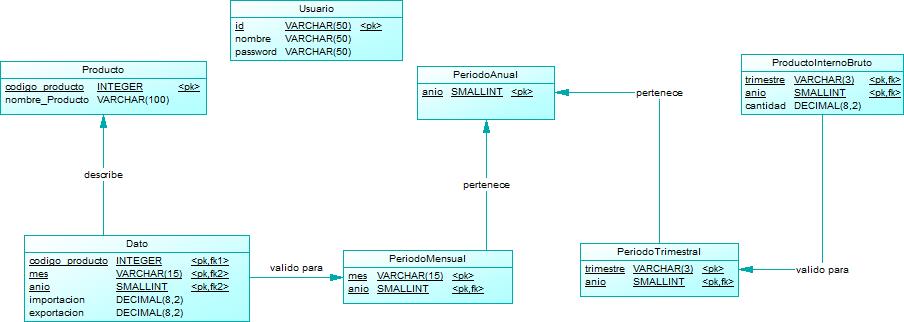


Figura #. Modelo físico.

Se crea el modelo físico con los tipos de datos soportados por Postgres. Con la herramienta Power Designer, se genera un script para crear las tablas de la base de datos. Este script es modificado para, eliminar las tablas, si es que estás ya existen, en el orden correcto.

Se puede consultar el script utilizado para generar la base de datos en el anexo 1.

# Conclusiones

Al término del desarrollo de nuestra aplicación web para el control y manipulación de los 5 productos más importados de El Salvador concluimos que:

* Desarrollar una aplicación Web debe ir acompañado por herramientas que gestionen y faciliten el trabajo, en nuestro caso Achievo, Gitt y Mantis Bug Tracker fueron los encargados de gestionar, controlar e identificar errores en las versiones que se crean del proyecto. De manera que resulta más eficiente el desarrollo del proyecto por completo.
* Esto complementado a la utilidad de cada gestor para poner fechas límites para obtener avances del trabajo como las respectivas incidencias que surgieron durante la vida del desarrollo de la aplicación, teniendo siempre a la mano las diferentes versiones que surgieron. Resulta en principio muy complicado pensar de una forma para desarrollar pero luego de probar esta nueva forma de hacer software sin duda alguna se entiende por qué se hace hincapié y porque es lo que actualmente se utiliza en el medio del desarrollo.

La página web facilita al usuario la obtención de los datos, muestra en forma tabular y grafica los 5 productos más importados por El Salvador de los años 2014-2015.

# Bibliografía.

*Consulta de datos.*

Importaciones y exportaciones: <http://www.elsalvadorcompite.gob.sv/comext.html>

PIB: <http://www.bcr.gob.sv/bcrsite/?cdr=33>

*Información.*

<http://www.inversion-es.com/comercio-exterior.html>

<http://www.eco-finanzas.com/diccionario/B/BALANZA_COMERCIAL.htm>

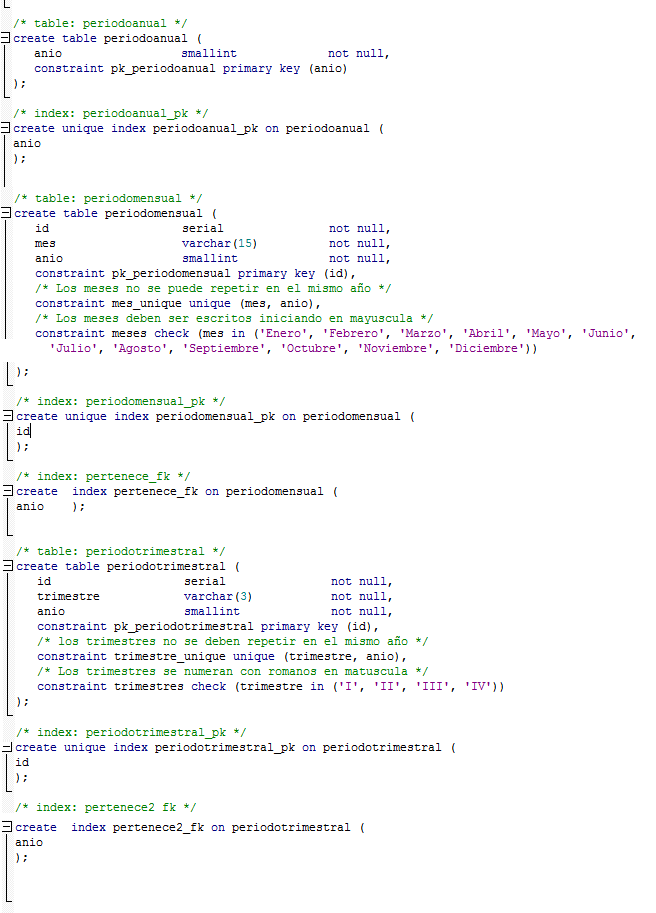
<http://www.economia.com.mx/producto_interno_bruto.htm>

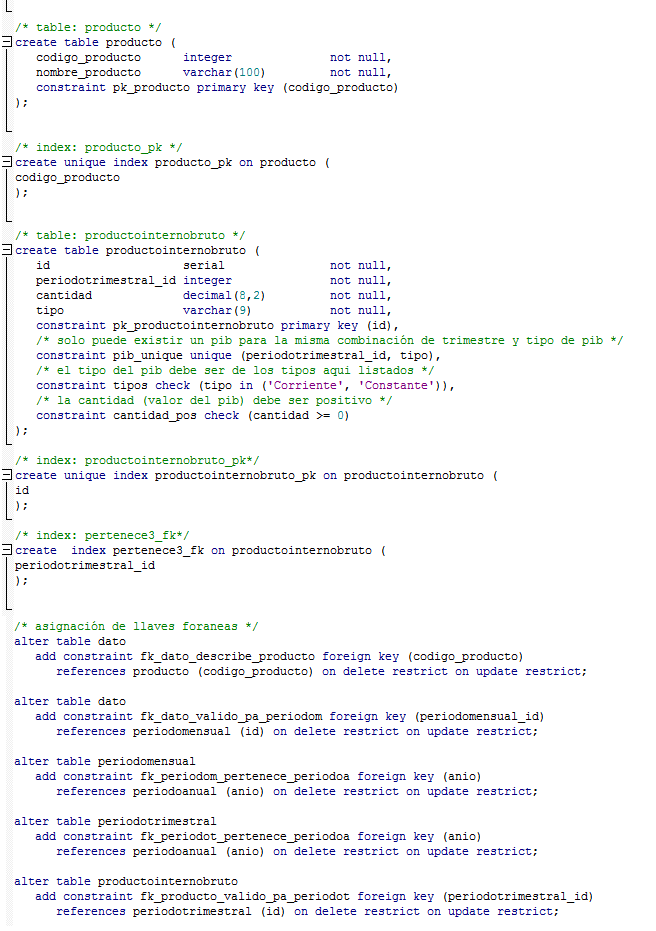
# Anexos

## Anexo 1. Script para la creación de la Base de Datos.

El script presentado es utilizado para crear las tablas que conforman la base de datos utilizada. Respecto al script generado con la herramienta power designer, se agregan llaves ficticias y las restricciones unique necesarias para mantener el diseño lógico original. Además, se agregan restricciones check.







## Anexo 2: Breve manual de usuario de git.

En esta sección se listan y explican los comandos básicos para el uso de la herramienta git, valido para el SO Windows.

1. Configurando git.

Para configurar git en necesario entrar en el entorno de git en git bash que ejecuta el MSDOS git. Haciendo uso de la siguiente línea de código se puede configurar el nombre y el correo para diferenciar los usuarios del proyecto

Para cambiar el nombre:

git config - - global user.name “nombre”

Para cambiar el correo:

git config - -global user.email “[ejemplo@email.com](mailto:ejemplo@email.com)”

1. Creando un repositorio.

En git todo el contenido del proyecto se guarda en un repositorio. La primera acción será crear un repositorio totalmente vacío. Luego al ejecutar el comando git init se creará el repositorio en la carpeta Projects el cual contendrá el nombreproyecto (nombre del proyecto). La carpeta será oculta

:~$ cd Projects

:~/Projects$ mkdir nombreproyecto

:~/Projects$ cd nombreproyecto

:~/Projects/nombreproyecto$ git init

1. Directorio de trabajo

El lugar donde se crea un repositorio de git se denomina directorio de trabajo, en este entorno se crean los archivos que deseamos agregar a nuestro repositorio, aquí se pueden agregar o quitar archivos en cualquier momento.

1. Staging Index

El staging index es el área temporal donde añadimos archivos que hemos modificado recientemente en forma de un commit. En este punto el objetivo principal será:

* añadir, modificarlo agregar cambios a nuestros archivos
* seleccionar archivos cuyos cambios queramos enviar.
* confirmar cambios (commit).

Para agregar un archivo al staging index:

git add nombredelarchivo

Y verificar así mismo los archivos que están listos para agregar al siguiente commit

git status

1. Agregando un conmitted.

Los mensajes en git existen para identificar que hace un conmitted en concreto inicializando el mensaje con el carácter numeral(#) seguido del mensaje el cual no debe de ser ni muy corto ni muy largo describiendo concretamente que hace el conmitted.

Para agregar un commit utilizaremos el comando

git commit

Posteriormente abriendo la interfaz para agregar el mensaje del commit.

1. Eliminar un archivo

Para borrar un archivo tenemos un comando que se llama ‘’rm’’. Al ver el contenido de tu proyecto con el comando git status, git reconocerá que la eliminación del archivo y por consiguiente si se desea eliminar totalmente del sistema deberemos usar:

git rm ‘’nombre del archivo’’

1. Mover un archivo

Para mover un archivo hacemos uso del comando ‘’mv’’ seguido del nombre del archivo que se desea mover. Aclarando que al usar el comando git detectará que se ha eliminado el archivo que se mueve.

1. Deshaciendo cambios

Para deshacer cambios git te proporciona una comando

git reset HEAD o git checkout - -

1. Examinando registro

Sirve para ver todos los commit que se han realizado en tu proyecto con lo cual utilizamos el siguiente comando ‘’git log’’ mostrando así todos los commit que se han hecho. Cada commit esta compuesto de unas cuantas líneas mostrando primero el número del commit, después aparece el autor, fecha y descripción de commit.

Si queremos dejar de ver commit utilizamos la tecla ‘’u’’

1. Crear Ramas

En git se crean ramas porque creas commit ya que un commit sigue al siguen y así sucesivamente lo cual tienes un commit principal o raíz lo cual sucede que un commit puede tener dos commit que le siguen. Esto sucede cuando varios autores están trabajando en el proyecto al mismo tiempo. Para poder utilizar y crear una rama hacemos uso del comando ‘’branch’’

Git branch nombredelarama

Con este comando podemos localizar en que rama estamos ubicados

Git branch

Además de crear una rama de la rama principal que se crea al crear un commit se pueden crear ramas de las ramas por ejemplo el siguiente código muestra como se crea una rama de otra rama ya creada y automáticamente localizarse en ella.

git checkout nombredelarama –b nombredelanuevarama

1. Crear tags

Los tags sirven para indentificar y manejar commit de una manera más fácil y eficiente.

Podemos ver todos los commit que hemos realizado con la sentencia

Git log –oneline

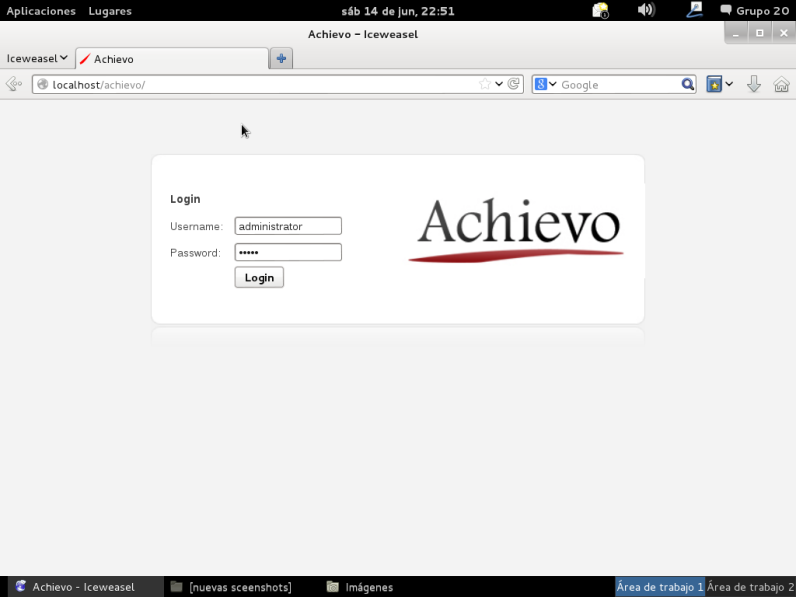
El cual mostrara todos los commit con su código. Hay dos formas de asignar un tag:

1. Simplemente poniendo git tag ‘escribiendoelnombredeltag’.
2. Nombrando a un commit anterior escribiendo git tag ‘nombredeltag’ #4581475 y su código del commit.

Para revisar un tag podemos escribir una sentencia git checkout y el nombre del tag Lo cual nos re direccionará al tag y podremos ver el código tal como ha sido guardado en su estado anterior.

## Anexo 3: Manual de Achievo

Al ingresar a la aplicación mostrara la pantalla de inicio donde debe iniciar sesión como administrador si es por primera vez.



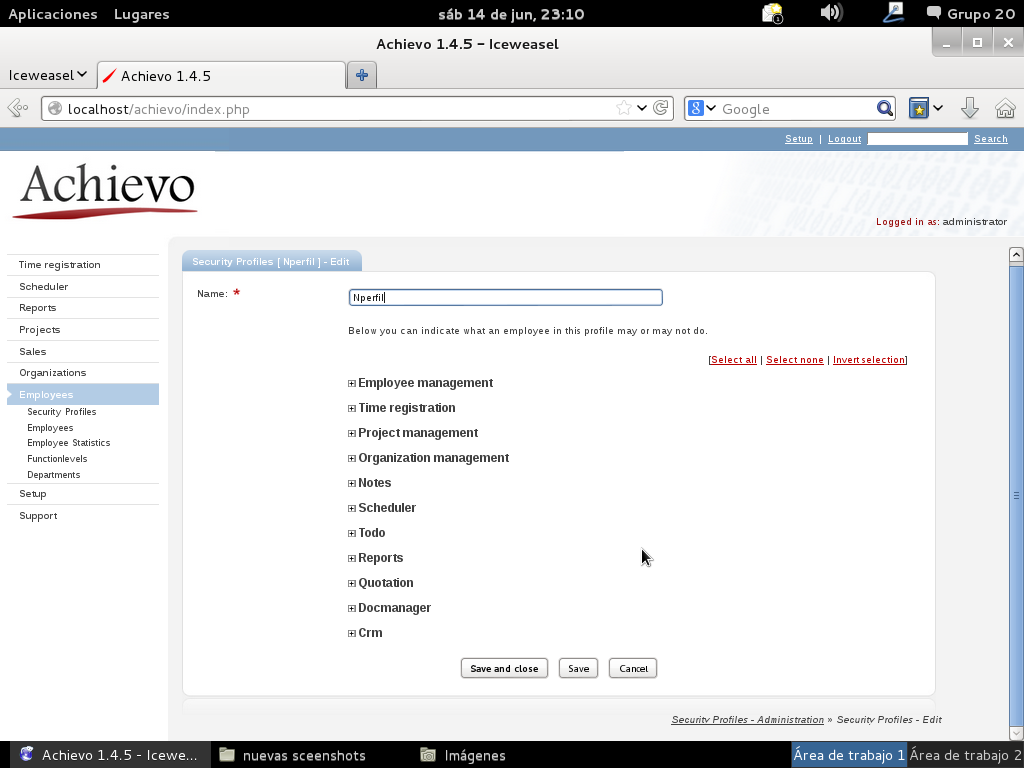
Lo primero que debemos hacer es crear un nuevo usuario para esto escogemos la opción de empleados que serán las personas involucradas en el proyecto. Para añadir uno basta con hacer click en añadir



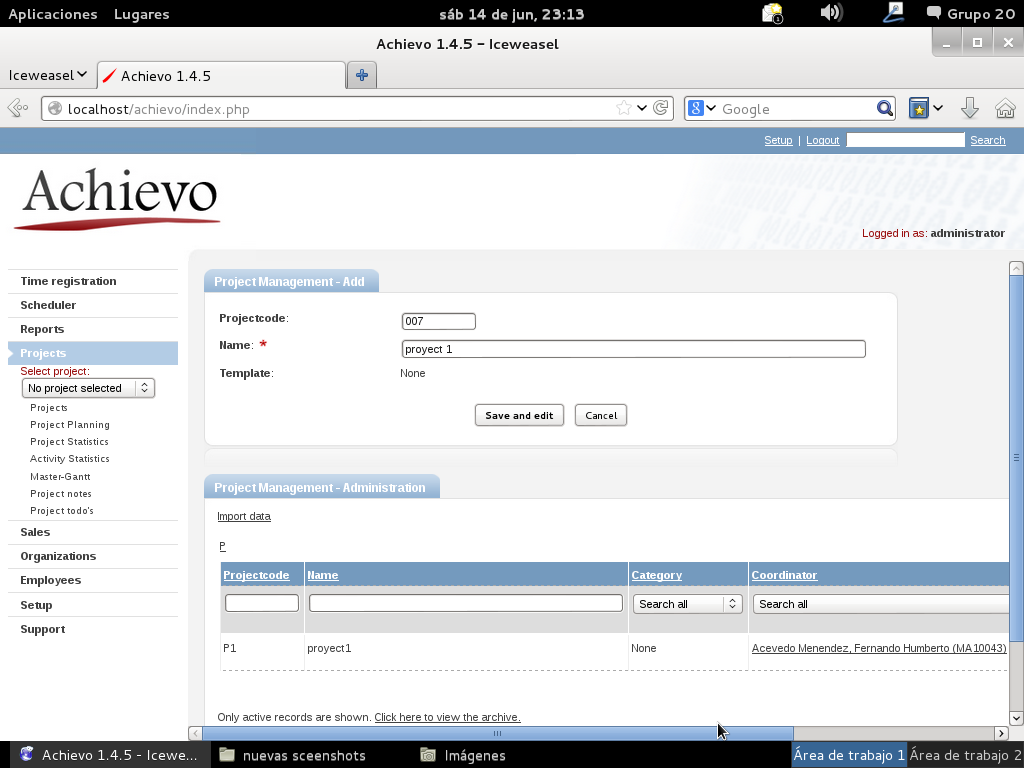
El siguiente paso es crear perfiles de seguridad para conceder privilegios a los usuarios. (empleaos) para que cada uno puede registrar sus avances.



Llene el formulario y a continuación debe escoger los privilegios y haga click en guardar y cerrar

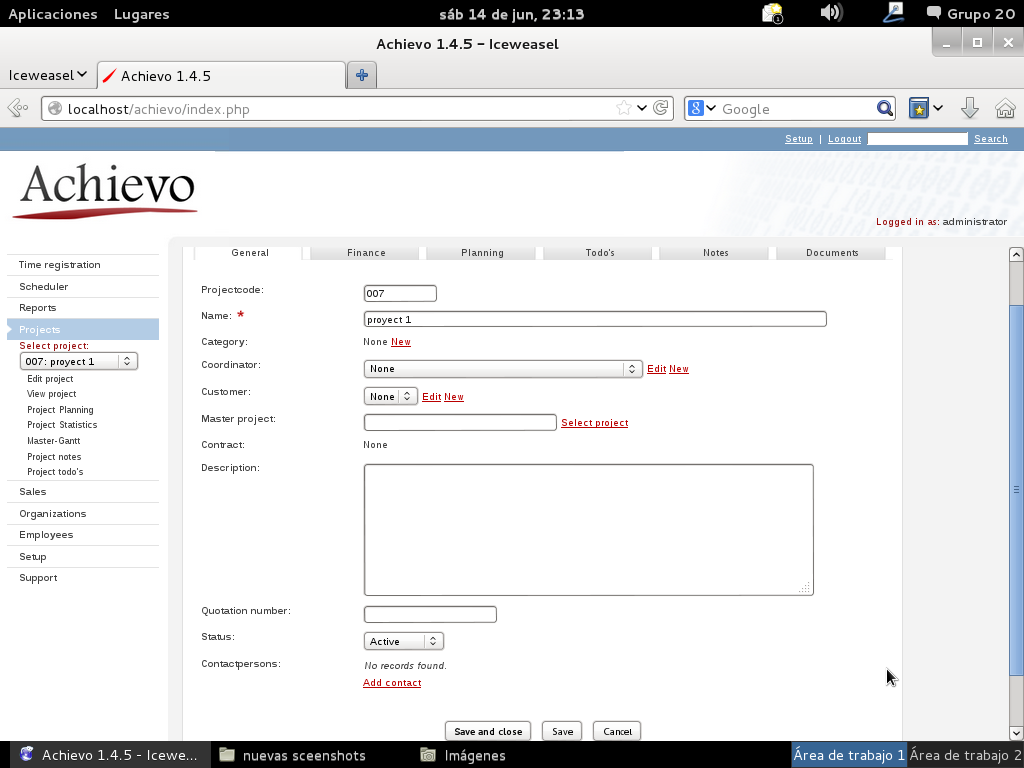


Ahora bien crearemos nuestro primer proyecto vamos a la opción proyecto

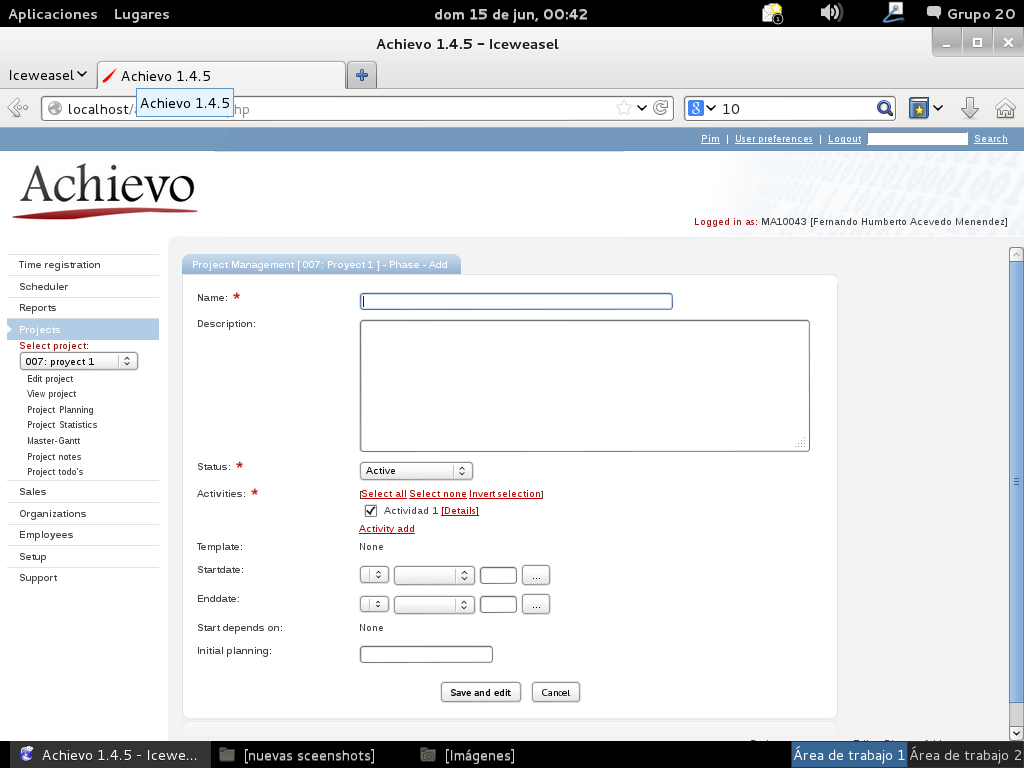


Automáticamente aparecerá la ventana de detalles general donde se pueden asignar

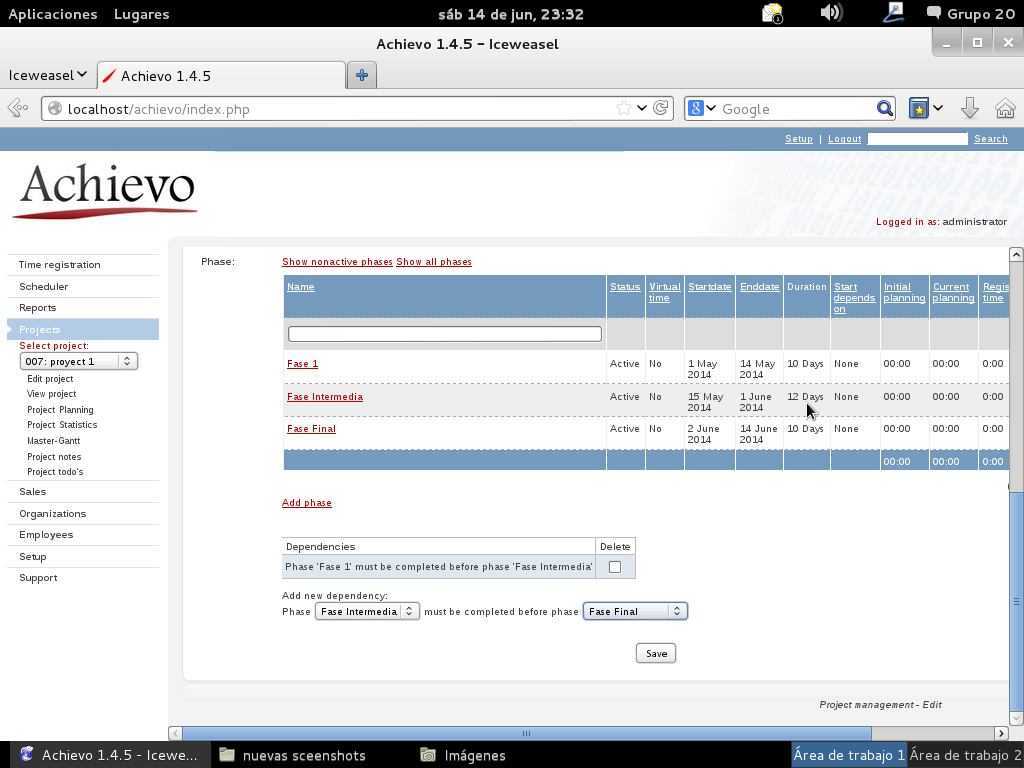
Nombre, coordinador, fecha de inicio y fin, etc.



Ahora nos ubicaremos en la pestaña de planificación de donde agregaremos las actividades. Luego crearemos las fases del proyecto asignado fecha de inicio y fin estimada de esa fase



Ya agregadas las fases podemos hacer la dependencia entre ellas

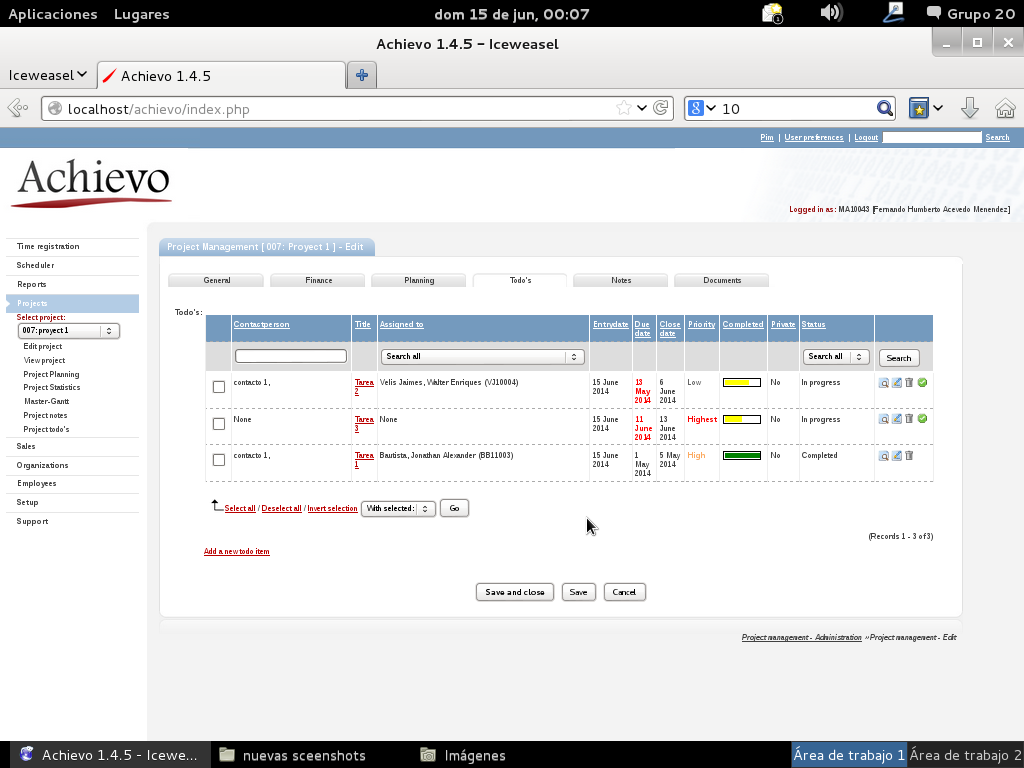
Haremos click primero escogeremos la fase independiente y luego la dependiente   


Lo siguiente que debemos realizar es asignación de las tareas a cada empleado en la pestaña tareas (todos) para asignar una nuevas nos vamos a nueva tarea

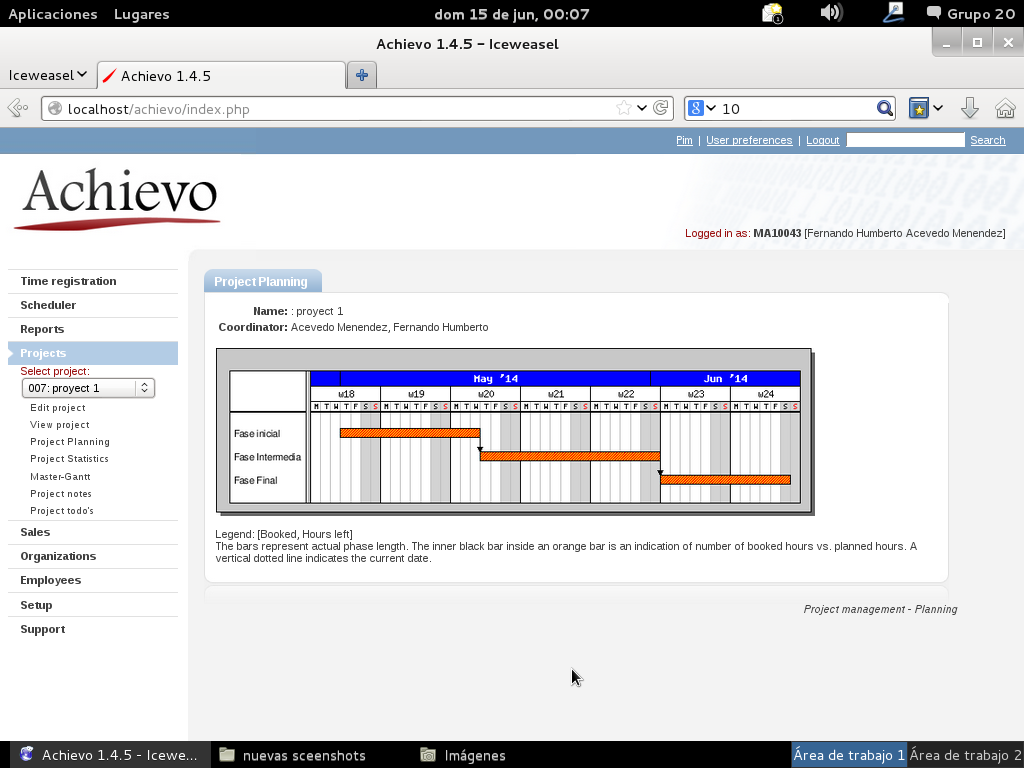
Debemos llenar los campos para poder guardar la nueva tarea



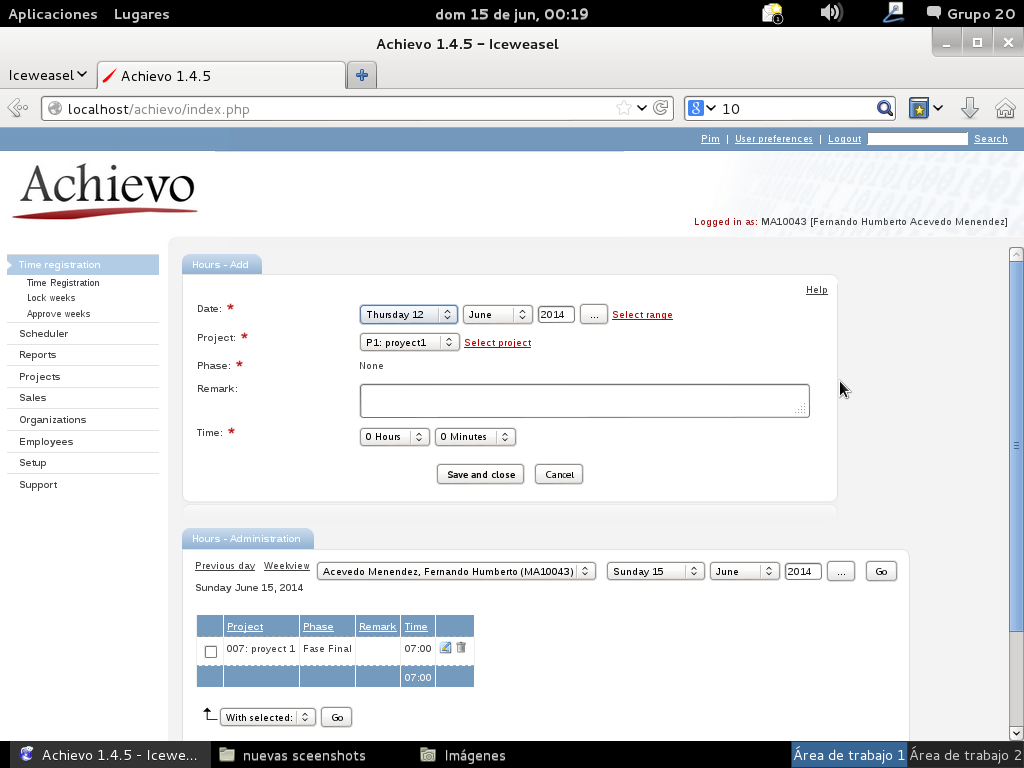
Listo ya tenemos nuestras tareas asignadas y guardadas



Para ver como quedo nuestro proyecto nos ubicamos en la opción de planeación del menú principal

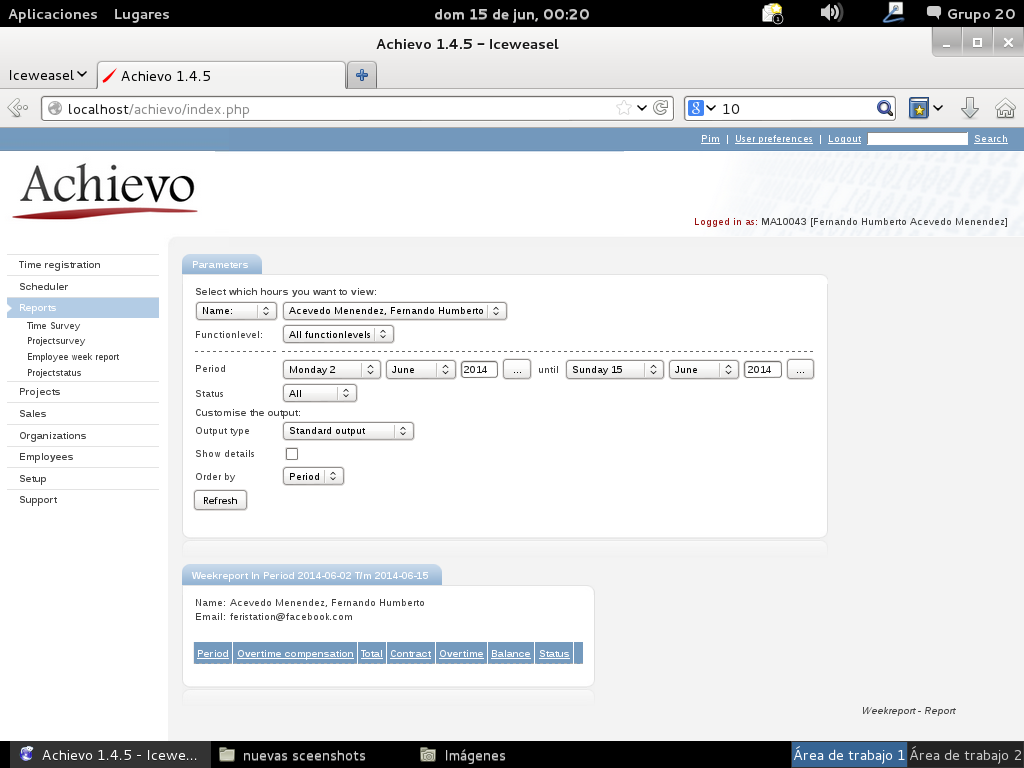


Ahora cada empleado podrá loguearse con su usuario y contraseña y registrar su avance a la tarea asignada para debe ubicarse en el sub menú de registro de horas, donde llenara el tiempo que estará ejecutando cada actividad el proyecto en el cual trabaja, la fase en la que se encuentra y la actividad específica de cada fase.

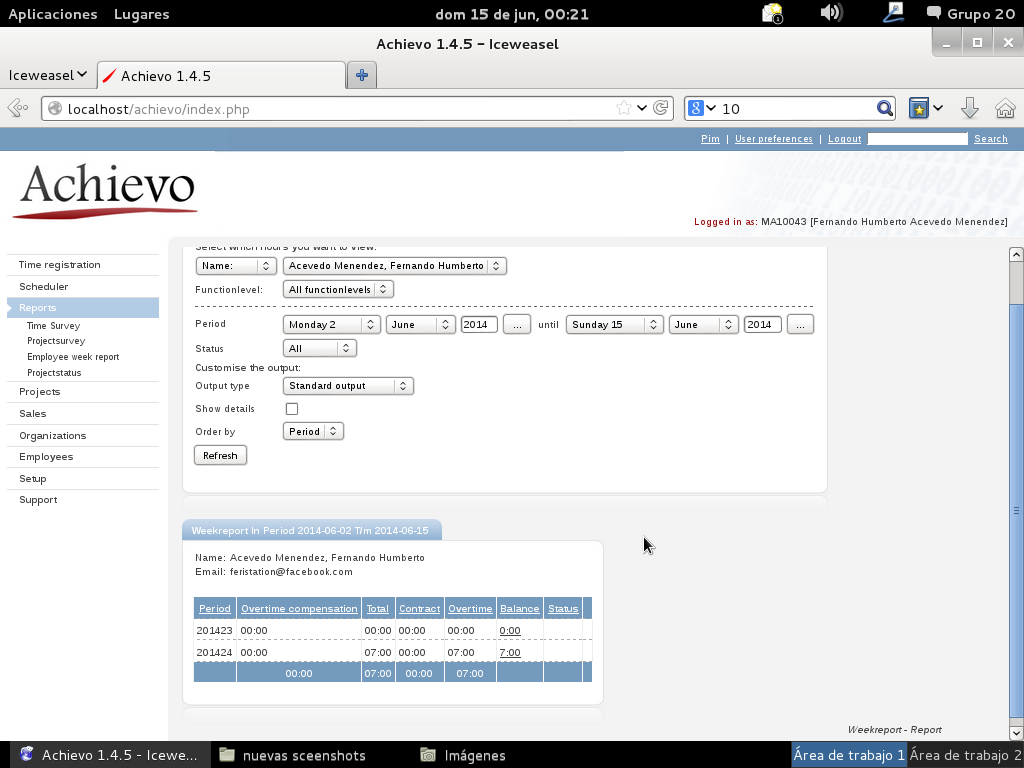


En el momento se recargara en la parte inferior la lista de las horas trabajas, extras y semanales en un periodo de tiempo

Una manera más fácil de ver este resultado en el submenú de informes donde se detalle las horas trabajas de un empleado

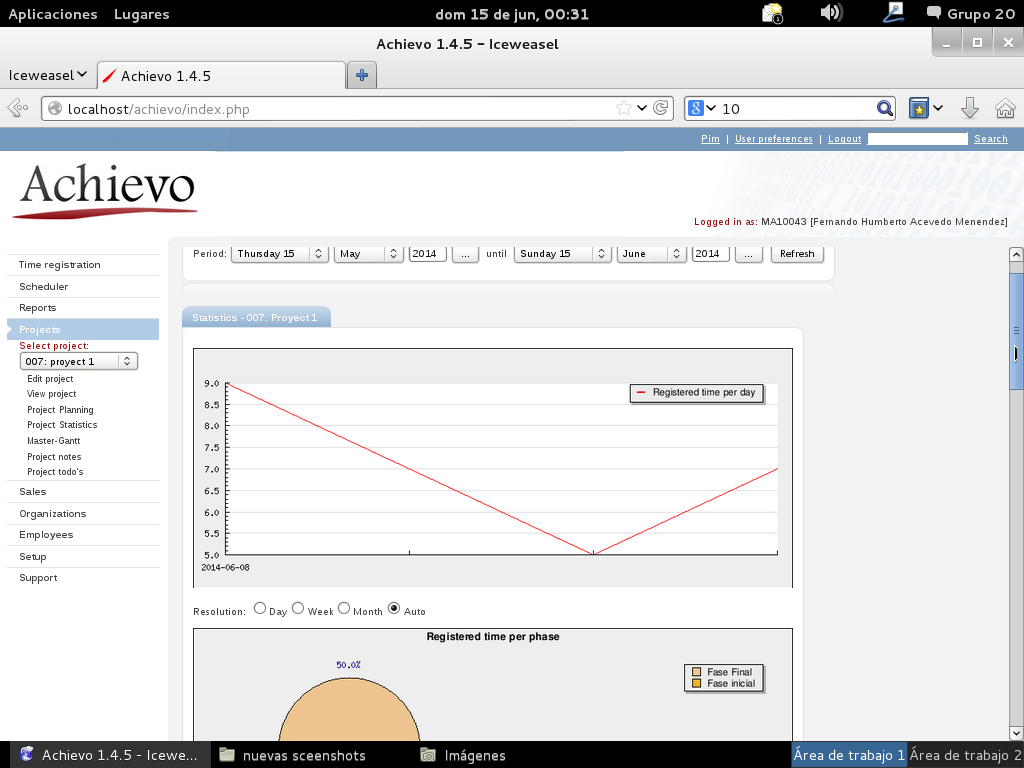


Al hacer click en refrescar aparecerá un informe de las horas trabajadas en la parte inferior.



Por último podremos ver las estadísticas de nuestro proyecto avances por empleado, etc.

Para lo cual debemos ubicarnos en estadística de proyecto dentro del submenú proyecto



Tiempo por semana

