

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC

Tipo : Tarea

Capítulo : Computación In - Memory

I. OBJETIVO

Aplicar teorías de computación In-Memory.

II. DESCRIPCIÓN

- 1. Investigue sobre la evolución de la velocidad de los CPUs y por qué no es posible que siga aumentando
- 2. ¿Qué es el buffer pool de SQL server?
- 3. ¿Cómo funciona el mecanismo de escritura en avanzada del log (Write Ahead Log) y como se relaciona con la computación In-Memory?
- 4. Con la información obtenida en las preguntas anteriores, proponga una estrategia de Computación In-Memory en algunos de los sistemas que usted administre