

## Prueba práctica final Modulo 5 Materia 3.

### Desarrollo de aplicaciones web con el API de Java Script

---



#### PRÁCTICA



**FECHA LÍMITE DE ENTREGA: 29 de febrero de 2020 a las 23:59 h (hora española)**

Ejercicio práctico.

Dada la plantilla facilitada tenemos que realizar una aplicación que contenga la siguiente funcionalidad:

- Debemos de consumir el MapServer:

<http://sampleserver6.arcgisonline.com/arcgis/rest/services/USA/MapServer/>

- Centrar la extensión de inicio a este servicio.
- Widgets a implementar:
  - ✓ Legend
  - ✓ Search
  - ✓ BaseMapGallery
  - ✓ Overview
  - ✓ ScaleBar

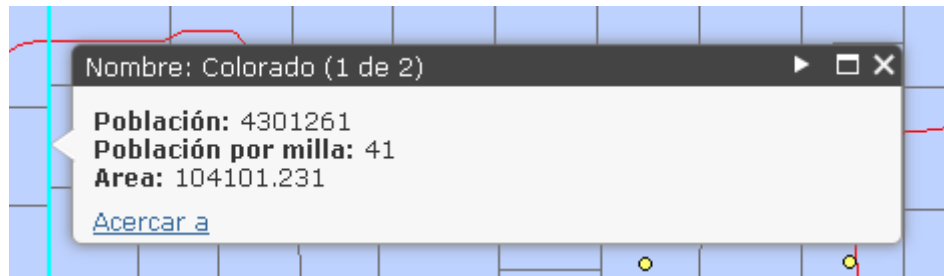
Desde la aplicación se podrán realizar dos tipos de consultas:

1. En el panel tareas tenemos un botón que cuando pulsemos sobre él, activaremos la herramienta **Draw** para poder seleccionar desde el mapa ciudades (con temática de puntos amarillos y con el identificador **0** del MapServer) creando una extensión. Una vez creada la extensión resaltaremos en el mapa las ciudades que están bajo la extensión dibujada.
2. En el panel inferior de la aplicación podremos escribir el nombre de un estado y al pulsar sobre el botón “Ir a estado”, seleccionará el estado introducido en la caja de texto, (ejemplo: “Washington”). Al mostrar el estado seleccionado

en el mapa centrar la extensión sobre ese estado. Esta capa tiene el identificador **2** del MapServer.

**Tarea identify:** Al hacer clic sobre el mapa mostrará un Popup que nos dará información del estado donde hemos hecho clic.

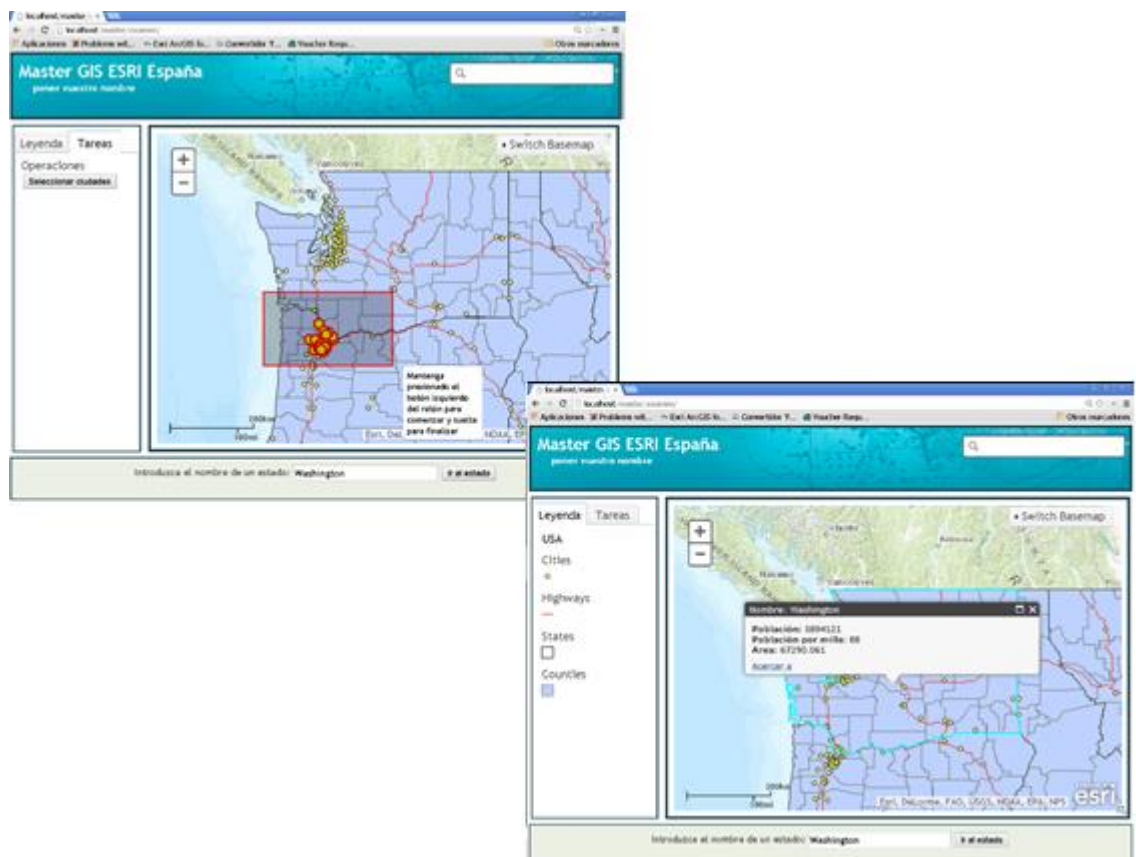
Ejemplo del Popup a mostrar:



Los datos a mostrar los extraemos de la capa del servicio arriba mencionado con el identificador 2 y los campos: STATE\_NAME, POP2000, POP00\_SQMI y área.

**Nota.-** Se valorará la legibilidad del código, incluyendo comentarios descriptivos de cada paso, su correcta implementación y cualquier otra mejora implementada. **Poner vuestro nombre en la aplicación Web.**

**Ejemplo de cómo quedaría la aplicación**





### ENTREGABLES

Subir al FTP, fichero comprimido **PruebaFinal\_API\_JS.zip** que contendrá:

- **El proyecto con toda la aplicación**
- **Memoria explicativa**