		C. FileOutputSteam D. FileWriter
考试课程 Java 语言程序设计 考	试日期 2011 年 6 月 20 日 成 绩	A、构造方法的返回类型只能是 void 型。
课程号	 号 任课教师姓名	B、构造方法是类的一种特殊方法,它的方法名必须与类名相同。
		C、构造方法的主要作用是完成对类的对象的初始化工作。
考生姓名 学号(8	3位) 年级 专业	D、一个类可以定义多个构造方法。
: 所有答案均写在答卷上,写在词	式卷上无效;	。 (11) 数学表达式 x <10 对应的 java 表达式为。 A、 x <10 B、x<10&&x>-10 C、x<10 x>-10 D、10>x>-10
		(12) 设有整型变量 a, b,c, 其中 a, b 的值分别为 10 与 20, 在执行语句
) 单选题(每题 2 分,共 26 分)		c=(a <b)?a:b;后,c的值为 td="" 。<=""></b)?a:b;后,c的值为>
下列语句中,正确的是。 A、float x=0.0; <mark>B、boolean b=</mark> ;	$\frac{3>5}{1}$ C, char c="A"; D, double $\pi=3.14$	
· 设有定义:int k=3;值为 true 的表达。	<u>'</u>	(13)
A、k=3;	C、++k==3; D、k++==3++;	A, abstract Shape {abstract void area();}
能使程序块显示字符串"good"的 x 值	,	B、class abstract Shape {abstract void area();}
if $(x>0)$ System.out.println("exce		C, abstract class Shape {abstract void area();}
else if (x>-3) System.out.println(D、abstract class Shape {abstract void area() {System.out.println("area");}}
else System.out.println("normal"		(二) 程序阅读(每题 4 分,共 24 分)
. x > 0 B. x > -3	C. $x \le -3$ D. $-3 < x \le 0$	
设有定义: int [] a = {4, 2, -7, 5, 1, 6,	, 3} ;则 a[a[4]]的值为。	(1) 以下程序的输出结果为 <u>18</u>
<mark>. 4</mark> B. 2	C7 D. 5	public class Test{
关于方法的返回值,以下说法正确的]是	public static void main(String[] args){
4、方法必须有返回值	B、方法可以没有返回值,也可以有多个返	回值 int a=18,b=5,c=6;
C、方法有且仅有一个返回值	D、方法必须有至少一个返回值	int m=0;
设 Tree 为已定义的类名,下列语句的	能正确创建 Tree 对象的是。	if(a>b)
A、Tree t=new Tree;	B、Tree t=new Tree();	if (a>c) m=a;
C、Tree t=Tree();	D、Tree t[]=new Tree[10];	else m=c;
在 Applet 的运行过程中,下列什么方		else
A. init() B. start()	C. stop() D. paint()	if(b>c) m=b;
•	d change(int x, int y){}为不合理的重载方法	else m=c;
A. public long change(long x, long y){		System.out.println(m);
C. public void change(int x){} 、为了以党统方式从文件法以内容、司	D. public int change(int a, int b){}	}
) 为了以字符方式从文件读出内容,可		}
<mark>A、FileReader</mark>	B. FileInputStream	

第 1 页 共 4 页

```
(2) 以下程序, 若运行时输入 1 3 -5 -7 9, 输出结果为
                                                               13
  import java.util.*;
  class A {
      public static void main(String[] args){
          Scanner sc=new Scanner(System.in);
          int x,s=0;
          for(int i=0; i<5; i++){
              x=sc.nextInt();
              if(x>0) s+=x;
              else break;
          System.out.println(s);
(3) 以下程序的输出结果为_
  class A {
      public static void main(String[] args){
          int y = 4;
          A a = new A();
          a.f(y);
          System.out.println("y is " + y);
      public void f(int x) \{ x++; \}
(4) 以下程序的输出结果为 HelloHELLO
  class Word
      public static void main(String[] args){
          String s1="Hello";
          String s2=s1.toUpperCase();
          System.out.print(s1);
          System.out.print(s2);
(5) 以下程序的输出结果为_____1
```

```
class Test{
     public static void main(String[] args){
        int i;
        int a[]=\{2,6,1,8,7,4,5\};
        int max=a[0];
        for(i=0;i<a.length;i++)
          if(max>a[i]) max=a[i];
        System.out.print(max);
 (6) 当下面代码编译时,第 6 行有语法错误。
            class Person {
               private String name;
       #3
             public class Student extends Person {
              private String department;
       #5
       #6
               public String getValue(){ return name; }
               public static void main(String arg[]) {
                Person p = new Person();
       #9
       #10 }
(三)程序填空题(每空2分,共18分)
 (1) 以下程序将 200 以内的质数以字符方式写入文件 jd.dat
   import java.io.*;
   public class test{
       public static void main(String args[]){
           try{
                FileWriter out=new (1) FileWriter("id.dat");
                int k;
                for(int i=2;i<200;i++){
                    for(k=2;k< i;k++)
                        if(i\%k==0)_____
                                        (2) break ;
                    if(k \ge i) out.write( i + "");
                    (3) out.close()
            }catch(IOException e){}
```

3

```
(2) 编写类 Point,用以表示直角坐标系中的点。其中 distance () 方法返回当前点到坐标原点的距离
  public class Point{
      private double x,y;
      Point(double a ,double b){
              (4) x=a; y=b;
     double distance( ) {
            (5) return Math.sqrt(x*x+y*y);
     public static void main(String args[]){
          Point p1=new Point(3,4); //创建坐标为的点 p1(3,4)
          System.out.print( (6) p1.distance() ); //输出 p1 到原点的距离
(3) 以下 Java 小程序运行时显示如图所示的窗口,在文本框内输入"Bob"后点击按钮,则在后面的
    文本框内输出 "Bob, Welcome!"
  import java.awt.*;
  import java.applet.*;
  import java.awt.event.*;
  public class test _____ (7) extends JFrame implements ActionListener {
      TextField input, output;
     public void init() {
          Label prompt=new Label("Input name");
          Button btn=new Button("ok");
                                            💪 小程序查看器:test.class
                                                                            - - X
          output=new TextField(20);
          input=new TextField(6);
                                              Input name Bob
                                                                Ok Bob, Welcome!
          output.setEditable(false);
                (8)
          add(input);
          add(btn);
                                            小程序已启动。
          add(output);
                      <u>btn</u>.addActionListener(this);
     public void actionPerformed(ActionEvent e){
          output.setText(input.getText()+",Welcome!");
```

```
(三)程序设计题(第1、2题各10分,第3每题12分,32分)
 (1) 编写程序, 计算并输出以下表达式的值。
   s = 1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \frac{1}{7} + \dots + \frac{1}{99}
public class ww {
    public static void main(String[] args) {
       double d=0;
       int i=1;
       int j=2*i-1;
       while(j<=99){</pre>
           d=d+1.0/j;
           i++;
           j=2*i-1;
       System.out.println(d);
 (2) 输入50个学生的某门课的成绩,输出高于平均分的学生人数。
import java.util.Scanner;
public class ww {
    public static void main(String[] args) {
       Scanner sc=new Scanner(System.in);
       double cj[],pj=0;
       cj=new double[50];
       for(int i=0;i<50;i++){</pre>
           cj[i]=sc.nextDouble();
           pj=pj+cj[i];
       pj=pj/50;
       int numb=0;
       for(int i=0;i<50;i++){</pre>
           if(cj[i]>pj)
               numb++;
       System.out.println(numb);
```

```
(3) 定义一个表示时间的类 Time, 要求
  (i)Time 类有成员变量 hour 和 minute,分别表示时和分,且都是整型、私有成员。
   (ii) Time 类的构造方法有两个参数,分别为成员变量 hour, minute 设置初值。
   (iii) Time 类的成员方法 void add(int m),将当前时间增加 m 分钟。例如 11 时 30 分增加 100 分钟后,
变为 13 时 10 分。
public class Time {
   private int hour=0,minute=0;
   Time(int hr,int mt){
      hour=hr;
      minute=mt;
   void add(int m){
      minute=minute+m;
      hour=hour+minute/60;
      minute=minute%60;
      hour=hour%24;
   void show(){
      System.out.println(hour+":"+minute);
   public static void main(String[] args) {
      Time tm=new Time(23,50);
      tm.show();
      tm.add(100);
      tm.show();
  }
```

杭州电子科技大学学生考试卷(A) 卷

考试课程	Java 语言程序设计	十 考试日	考试日期 2011		年 6月 20日		成 绩			
课程号		教师号			任课教	:师姓名	7			
考生姓名		学号 (8 位))		年级		4	∳业		

(一) 单选题 (每题 2 分, 共 26 分)

(1)____(2)___(3)___(4)___(5)___(6)___(7)___(8)__(9)___(10)___

(11) (12) (13)

(二)程序阅读(每题4分,共24分)

(1)______(2)_____(3)_____

(4)______(5)_____(6)_____

(三)程序填空题(每空2分,共18分)

(1)______(2)_____(3)_____

(4)______(5)____(6)___

(7)______(8)_____9)_____

(三)程序设计题(第1、2题各10分,第3每题12分,32分)