杭州电子科技大学学生考试卷(B)卷

考试课程	C++程序设计		考试日期	2009	9年	月	日	成绩		
课程号		教 师 号	任课教师姓名				7	李卫明		
考生姓名		学号(8位)		年级		专	业		座位号	

- 一、 单项选择题(20分,共10题,每小题2分)
 - 1. 如果 class 类中的所有成员在定义时都没有使用关键字 public、private 或 protected,则所有成员缺省定义为___。
 - A) public B) protected C) private D) static
 - 2. 一个函数功能不太复杂,但要求被频繁调用,选用。
 - A)内联函数
- B) 重载函数
 - C) 递归函数
- D) 嵌套函数

D) 拷贝构造函数

- 3. 语句 int (*p)[6]; 的含义是 。
 - A) p 是一个指向函数的指针变量,该函数的返回值是一个整型数据
 - B) p 是指针变量,指向一个整型数据
 - C) p 是一个指向一维数组的指针变量
 - D) p 是函数指针
- 4. 在单链表中, 需要将 q 所指结点插在 p 所指结点后所需语句如下____:
 - A) $q \rightarrow next = p$; $p \rightarrow next = q \rightarrow next$;
 - B) $p\rightarrow next = q\rightarrow next; q\rightarrow next = p;$
 - C) q ++; p- next = q;
 - D) p++; q->next = p;
- 5. 对于任何一个类,析构函数最多有 ____个。
 - A) 0
- B) 1
- C) 2
- D) n
- 6. 下列 不是描述类的成员函数。

 - A) 构造函数 B) 析构函数 C) 友元函数
- 7. 假定 A 为一个类,则执行 A x [5]; 语句时将自动调用该类的 ____。
 - A) 有参构造函数 B) 无参构造函数
 - C) 拷贝构造函数 D) 赋值构造函数
- 8. C++语言鼓励程序员在程序设计时将。
 - A) 数据和操作分别封装
- B) 同类型的数据封装在一起
- C) 数据和操作封装在一起 D) 同作用的操作封装在一起
- 9. 下列符号中, _____是合理标识符。
 - A) 3A
 - B) someOne
 - C) main

```
D) x+v
   10. 在下列关键字中, 用以说明类中保护成员的是。
     A) public
                 B) private C) protected D) friend
二、是非判断题(10分,共5题,每小题2分)(请在题号上打√或X)
  □ 1. 在 C/C++ 语言中, "A"和'A'都占一个字节内存。
  □ 2. 类的构造函数有时有返回值,有时无返回值。
  □ 3. C++中数组元素的下标是从 0 开始,它们连续存储在内存单元中。
  □ 4. C++中使用注释符 (//), 不能使用注释符 (/*···*/)。
   □ 5. 函数不应返回临时对象引用。
三、读程序,写运行结果(40分,每题10分))
   第 1 题.
   #include<iostream>
   using namespace std;
     void swapl(int a, int b)
      {int temp=a: a=b: b=temp;}
     void swap2(int*a, int*b)
      { int temp=*a: *a=*b: *b=temp:}
     void swap3(int*a, int*b)
```

{int*temp=a; a=b; b=temp;}

void swap4(int &a, int &b)

{int temp=a: a=b: b=temp:}

cout<<a<< ',' <<b<<endl;</pre>

swap2(&a, &b); cout<<a<< ',' <<b<<end];</pre>

swap3{&a, &b}; cout<<a<< ',' <<b<<end1;</pre>

swap4(a, b); cout<<a<< ',' <<b<<end1;</pre>

void main()

int a= 5, b= 3;

swapl(a, b):

a = 5; b = 3;

a = 5; b = 3;

a = 5: b = 3:

```
第2题
#include <iostream>
using namespace std;
int DoSome (int x)
   int result = 0;
   while (x) {
       result = result * 10 + x % 10:
       x /= 10;
   return result;
int main ()
   cout << DoSome (0) << end1;
   cout << DoSome (123) << endl;
   cout << DoSome (12098) << endl:
   cout << DoSome (4343) << end1;</pre>
   cout << DoSome (128130) << endl;
   return 0;
第3题
#include <iostream>
using namespace std;
void DoSome (char *str)
   int i = 0;
   while (str [i] != '\0') {
       if (str [i] >= 'a' && str [i] <= 'r' ||
           str [i] >= 'A' && str [i] <= 'R')
           str [i] = str [i] + 8;
       else if (str [i] > 'r' && str [i] <= 'z')
           str [i] = 'a' + (str [i] - 'r'-1);
       else if (str [i] > 'R' && str [i] <= 'Z')
           str[i] = 'A' + (str[i] - 'R'-1);
       i++:
```

```
int main ()
    char str [] = {"Hello, How are You? Fine, thank you!"};
    DoSome (str);
    cout << str << endl;</pre>
    return 0:
第4题
#include <iostream>
using namespace std;
class CBox;
ostream & operator << (ostream & stream, CBox & box);
class CBox {
private:
    int m_length, m_width, m_height;
public:
    CBox (int length, int width = 10, int height = 10)
        : m_length(length), m_width (width), m_height (height)
    int GetVolumn ();
    int GetArea ();
    friend ostream & operator << (ostream & stream, CBox & box);
};
int CBox::GetVolumn ()
    return GetArea () * m_height;
int CBox::GetArea ()
    return m_width *m_length;
ostream & operator << (ostream & stream, CBox & box)
```

```
stream << "Box length :" << box.m length ;</pre>
                                                                                     <100, 300, 2>
       stream << ", width : " << box.m width ;
                                                                                     <200, 400, 3>
       stream << ", height : " << box.m_height;</pre>
       stream << ", area : " << box. GetArea ();
       stream << ", volumn : " << box.GetVolumn () ;</pre>
       stream << endl;
       return stream:
   int main ()
       CBox box1 (2, 5, 8), box2 (3, 6);
       CBox box3 (box1):
       cout << box1 << endl;</pre>
       cout << box2 << end1;</pre>
       cout << box3 << endl;</pre>
      return 0;
四、设计题(30分, 每题10分)
   1. 编写程序,输入一个正整数,判断其是否为质数.
   例:程序如果输入17,应该输出yes,程序如果输入8,应该输出no
   2. 编写函数 atoi ,传入字符串形式返回整形。注意:不可调用 atoi 库函数
   如传入"3657"返回3657, 传入"128"返回128。
       int atoi (char *val);
   3. 下面是一个类的测试程序,设计出满足如下测试程序的类 Test:
   //Test 代码
   int main()
   { Test X, Y (100, 300, 2), Z;
      X. init(200, 100, 1);
      X. print();
      Y. print ();
      Z = X + Y;
      Z. print ();
      return 0;
   输出结果:
   <200, 100, 1>
```