杭州电子科技大学学生考试卷 (B) 卷

考试课程	C++程序设计 计算机语言与程序设计(乙)		考试日期	08年 6	月	18日	成 绩	
课程号		教师号		任课教师	姓名			
考生姓名		学号 (8 位)		年级			专业	

答案请写在答题纸上

一、单项选择题 (每空 2 分,共 2	20 分)
----------------------------	-------

- 1. 假设 x 和 y 为 double 类型,则表达式 x=2, y=x+3/2 的值是
 - A. 3.500000
- В. 3
- C. 2.000000
- D. 3.000000
- 2. 若希望当 A 的值为奇数时,表达式的值为"真",当 A 的值为偶数时,表达式的值为"假",则以 下不能满足要求的表达式是。

 - A. A%2==1 B. ! (A%2==0) C. ! (A%2)
- D. A%2

3. 以下 for 循环的执行次数是_____。

for (x=0, y=0; y=123 && x<4; x++);

- A. 是无限循环
- B. 循环次数不确定 C.3
- D. 4
- 4. 以下选项中,不能正确赋值的是_____。
 - A. char s[10]; s="Ctest"; B. char s[]={ 'C', 't', 'e', 's', 't'};
 - C. char s[10]="Ctest": D. char *s="Ctest":
- 5. 下列定义数组中不正确的语句是。
 - A. int a[2][3];
- B. int $b[][2] = \{0, 1, 2, 3\}$;
- C. int $c[100][100]=\{0\}$; D. int $d[3][]=\{\{1,2\},\{1,2,3\},\{1,2,3,4\}\}$;
- 6. 以下关于构造函数的描述中,不正确的描述是。
- A. 构造函数的函数名与类名相同
 - B. 构造函数可以重载
- C. 构造函数的类成员访问权限可以设定为 private
- D. 构造函数可以指定函数返回类型
- 7. 以下有关静态数据成员的描述中,不正确的描述是
 - A. 说明静态数据成员时前面要加修饰词 static
 - B. 静态数据成员要在构造函数内初始化
 - C. 静态数据成员可以通过类名和类作用域分辨符来引用
 - D. 静态数据成员可以由类的所有成员函数访问
- 8. 派生类的构造函数的成员初始化列表中,不能包含。

- A. 基类的构造函数
- B. 派生类中子对象的初始化
- C. 基类中子对象的初始化 D. 派生类中一般数据成员的初始化
- 9. 当一个函数声明为某个类的友元函数,下列描述正确的是

 - A. 友元函数能访问该类的所有成员 B. 友元函数只能访问该类的公有成员
 - C. 友元函数只能访问该类的成员变量 D. 友元函数只能访问该类的成员函数
- 10. 下列关于纯虚函数的描述中,错误的是。
 - A. 只是基类中函数的声明,没有定义
 - B. 可以使用包含纯虚函数的类来创建对象
 - C. 当需要使用包含纯虑函数的基类的派生类创建对象时,必须在派生类中给出该函数的定义
 - D. 包含纯虚函数的类称为抽象类

二、阅读理解题(每题 10 分, 共 50 分)阅读下面的程序,写出每个程序的运行结果。

```
1.
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
\{ int i, n;
   char s[10] = "298h01":
   n=():
  for (i=0; s[i]!='\0'; i++)
    if(s[i] \le '9' \& s[i] \ge '0')
      n=n*10+(s[i]-'0'):
    else
       break:
   cout << n << endl:
#include <iostream>
using namespace std;
void Swap(int x, int y)
{ int t;
   t=x; x=y; y=t;
void Swap(int *x, int *y)
{ int t;
    t=*x; *x=*y; *y=t;
```

```
void Swap(int &x, int &y)
                                                                                              #include<iostream.h>
  int t;
                                                                                              class Sample{
    t=x; x=y; y=t;
                                                                                              private:
void main()
                                                                                                       int i;
    int a1, b1, a2, b2, a3, b3;
                                                                                                       static int count;
    a1=a2=a3=10;
                                                                                              public:
    b1=b2=b3=5;
                                                                                                       Sample();
                                                                                                       void display();
    Swap (a1, b1);
    Swap (&a2, &b2);
                                                                                              };
    Swap (a3, b3);
                                                                                              Sample::Sample() {
    cout<<a1<<"," <<b1<<end1;
                                                                                                      i=0;
    cout<<a2<<"," <<b2<<end1;
                                                                                                       count++;
    cout<<a3<<"," <<b3<<end1;
                                                                                              void Sample::display() {
                                                                                                       cout << "i=" << i++<< ", count=" << count << endl;
#include <iostream.h>
class AA
                                                                                              int Sample::count=0;
                                                                                              void main() {
                                                                                                       Sample a,b;
      int a;
                                                                                                      a. display();
public:
      AA() { cout<<" Initializing AA" <<endl; }
                                                                                                       b. display();
      ~AA() { cout<<" Destroying AA" <<end1;}
class BB
                                                                                              #include <iostream.h>
                                                                                              class Base
    int b;
    AA p;
                                                                                              public:
                                                                                                       virtual void fun (int data) {cout<< " Base: " <<data<<endl;}</pre>
  public:
                                                                                                       void fun(char *str) { cout<<" Base:" <<str<<endl; }</pre>
    BB() { cout<<" Initializing BB" <<endl; }
    ~BB() { cout<<" Destroying BB!" <<end1;}
                                                                                              class Derived: public Base
void main()
                                                                                              public:
                                                                                                       void fun() {cout<<" Derived" <<endl;}</pre>
    BB X;
    cout<<" Ending main!" <<endl;</pre>
                                                                                                       void fun(int data) { cout<<" Derived:" <<data<<endl; }</pre>
                                                                                                       void fun(char *str) { cout<<" Derived:" <<str<<endl;}</pre>
```

```
void main()
                                                                                                 输入:
       Base *pA;
       pA = new Base;
       pA\rightarrow fun(1);
       pA->fun("HDU");
       pA = new Derived;
       pA \rightarrow fun(1);
       pA->fun("HDU");
```

2 5 4 10 运行结果: 1/2, 1/4, 0/1 3/4

1/2, -1/2

Equa1

- 三**、程序设计**(每题 10 分, 共 30 分)
- 1. 编程实现: 先输入一个正整数 n, 再根据 n 的值输入 n 个实数, 分别根据下式计算并输出 y 值。

$$y = \begin{cases} x^2 - \sin x & x < -2\\ 2^x + x & -2 \le x \le 2\\ \sqrt{x^2 + x + 1} & x > 2 \end{cases}$$

2. 编写一个函数 CountWord,统计出一个英文句子中有多少个的英文单词。例如 CountWord ("I love China.")的结果为 3, CountWord ("Good! You are very good!") 的结果为 5。

3. 下面是使用分数类 Fract 的例子和运行结果,该分数类能用来表示分数并实现分数的多项基本 功能。请设计完成该分数类 Fract。

```
int main ()
   Fract f1(1,2), f2(1,4), f3;
   cout<<f1<<","<<f2<<","<<f3<<endl; //输出三个分数
                                     //两个分数相加
   f3 = f1+f2:
                                   //输出一个分数
   cout<<f3<<endl;
   f3 = -f1;
                                     //取一个分数的负数
   cout<<f1<<","<<f3<<end1;
                                     //从键盘输入两个分数
   cin >> f1 >> f2;
                                     //判断两个分数是否相等
   if (f1==f2)
      cout<<" Equal" <<endl;</pre>
       cout<<" Not equal" <<endl;</pre>
   return 0;
```