

杭州电子科技大学学生考试卷（ B ） 卷

考试课程	C++面向对象程序设计		考试日期	年 月 日			成绩		
课 程 号		教 师 号		任课教师姓名					
考生姓名		学号（8 位）		年级		专业		座位号	

注意：答案直接写在答题纸上，答在试卷上无效，考试后答题纸和试卷一同上交

一、判断题（对的打“√”，错的打“×”）（每题 1 分，共计 10 分）

1. 编译 C++源程序时，出现了警告错（Warning）也可以生成可执行文件。
2. 标识符规定大小写字母没有区别。
3. 数组中所有元素的类型都是相同的。
4. 创建引用时要用一个同类型的变量进行初始化。
5. 静态数据成员必须在构造函数的成员初始化列表中进行初始化。
6. 常数据成员在常成员函数中的值是不允许改变的，而在非常成员函数中是允许改变的。
7. 成员函数与一般函数一样可以重载和设置参数的默认值，但不能设置为内联函数。
8. 定义对象指针时也要调用构造函数。
9. 派生类只继承基类中的公有成员和保护成员，而不继承私有成员。
10. 静态联编和动态联编都是在编译时进行的，二者的区别仅是前者对非虚函数，后者对虚函数。

二、单项选择题（每题 2 分，总计 20 分）

1. 下列关于类的描述中，错误的是（ ）。
- A. 类就是 C 语言中的结构类型

B. 类是创建对象的模板

C. 类是抽象数据类型的实现

D. 类是具有共同行为的若干对象的统一描述体

2. 下列关于构造函数的描述中，错误的是（ ）。

A. 构造函数可以重载

B. 构造函数名同类名

C. 带参数的构造函数具有类型转换作用

D. 构造函数是系统自动调用的

3. 下列关于析构函数的描述中，错误的是（ ）。

A. 析构函数的函数体都为空

B. 析构函数是用来释放对象的

C. 析构函数是系统自动调用的

D. 析构函数是不能重载的

4. 下列关于静态成员的描述中，错误的是（ ）。

A. 静态成员都是使用 static 来说明的

B. 静态成员是属于类的，不是属于某个对象的

C. 静态成员只可以用类名加作用域运算符来引用，不可用对象引用

D. 静态数据成员的初始化是在类体外进行的

5. 下列关于友元函数的描述中，错误的是（ ）。

A. 友元函数不是成员函数

B. 友元函数只可访问类的私有成员

C. 友元函数的调用方法同一般函数

D. 友元函数可以是另一类中的成员函数

6. void Set(A &a);是类 A 中一个成员函数的说明，其中 A &a 的含义是（ ）。

A. 类 A 的对象引用 a 作该函数的参数

B. 类 A 的对象 a 的地址值作函数的参数

C. 表达式变量 A 与变量 a 按位与作函数参数

D. 指向类 A 对象指针 a 作函数参数

7. 下列关于运算符 new 的描述中，错误的是（ ）。

A. 它可以创建对象或变量

B. 它可以创建对象数组或一般类型数组

C. 用它创建对象或对象数组时要调用相应的构造函数

D. 用它创建的对象可以不用 delete 运算符释放

8. 派生类的对象可以直接访问的基类成员是（ ）。

A. 公有继承的公有成员

B. 保护继承的公有成员

C. 私有继承的公有成员

D. 公有继承的保护成员

9. 下列运算符中，不可以重载的是（ ）。

A. &&

B. &

C. []

D. ::

10. 下列的成员函数中，纯虚函数是（ ）。

A. virtual void f1() = 0

B. void f1() = 0;

C. virtual void f1() {}

D. virtual void f1() == 0;

三、程序填空题（每空 2 分，共计 20 分）

1. 实现下列求字符串长度的函数。

```
int strlen(char *str)
{
    int len;
    ①
    while (*str)
    {
        ②
        ③
    }
    return len;
}
```

2. 完成下列类的定义。

```
class test
{
private:
    int num;
    float x;
public:
    test(int,float f);
    test(test&);
    ④ //析构函数
};

test::test(int n,float f)
{
    num=n;
    ⑤
}

test::test(text& t)
{
    ⑥
    x=t.f1;
}
```

```
3. class point
{
    int x, y;
public:
    point(int x = 0, int y = 0)
    {
        _____⑦_____
        _____⑧_____
    }
    double distance(point p) //计算两点间的欧氏距离
    {
        _____⑨_____
    }
};

int main()
{
    point p1, p2(3, 4);
    double dist;    //dist 用于存储 p1 和 p2 两点间的欧氏距离
    _____⑩_____
    cout << dist << endl;    //输出 p1 和 p2 两点间的欧氏距离
    return 0;
}
```

四、阅读程序题（共计 30 分）

1. 阅读该程序，给出程序的输出结果。（5 分）

```
#include <iostream.h>
void print(int);
void print(char);
void print(char *);
void main()
{
    int a(800);
    print(a);
    print('a');
    print("break");
}
void print(int i)
```

```
{
    cout<<i<<endl;
}
void print(char i)
{
    cout<<i<<endl;
}
void print(char *i)
{
    cout<<i<<endl;
}

2. 阅读该程序，给出程序的输出结果。（5 分）

#include <iostream.h>
class Point
{
public:
    Point(int i,int j)
    {
        X=i;
        Y=j;
    }
    Point(Point &rp);
    ~Point()
    {
        cout<<"Destructor called.\n";
    }
    int Xcoord()
    {
        return X;
    }
    int Ycoord()
    {
        return Y;
    }
private:
    int X,Y;
};
Point::Point(Point &rp)
```

```
{
    X=rp.X;
    Y=rp.Y;
    cout<<"Copy Constructor called.\n";
}
void main()
{
    Point p1(6,9);
    Point p2(p1);
    Point p3=p2,p4(0,0);
    p4=p1;
    cout<<"p3=("<<p3.Xcood()<<','<<p3.Ycood()<<")\n";
    cout<<"p4=("<<p4.Xcood()<<','<<p4.Ycood()<<")\n";
}
```

3. 阅读该程序，给出程序的输出结果。（5 分）

```
#include <iostream.h>
class B
{
public:
    B(int i,int j)
    {
        b1=i;
        b2=j;
    }
    void Print()
    {
        cout<<b1<<','<<b2<<endl;
    }
private:
    int b1,b2;
};
class C
{
public:
    C(int i)
    {
        c=i;
    }
}
```

```
void Print()
{
    cout<<c<<endl;
}
private:
    int c;
};
class A
{
public:
    A(int i,int j,int k, int l):c(i),b(j,k)
    {
        a=l;
    }
    void Print()
    {
        b.Print();
        c.Print();
        cout<<a<<endl;
    }
private:
    B b;
    C c;
    int a;
};

void main()
{
    B b(7,8);
    b.Print();
    C c(9);
    c.Print();
    A a(4,5,6,7);
    a.Print();
}
```

4. 阅读该程序，给出程序的输出结果。（5 分）

```
#include <iostream.h>
class A
```

```
{
public:
    virtual void fun()
    {
        cout<<"A::fun() called.\n";
    }
};
class B:public A
{
    void fun()
    {
        cout<<"B::fun() called.\n";
    }
};
void ffun(A *pa)
{
    pa->fun();
}
void main()
{
    A *pa=new A;
    ffun(pa);
    B *pb=new B;
    ffun(pb);
}
```

5. 阅读该程序，给出程序的输出结果。（10 分）

```
#include <iostream.h>
class C
{
public:
    C(int i)
    {
        c=i;
    }
    C()
    {
        c=0;
        cout<<"Default constructor called."<<c<<endl;
```

```
    }
    ~C()
    {
        cout<<"Destructor called."<<c<<endl;
    }
    void Print()
    {
        cout<<c<<endl;
    }
private:
    int c;
};

void main()
{
    C *p;
    p=new C[4];
    int n=1;
    for(int i=0;i<4;i++)
        p[i]=C(n++);
    for(i=0;i<4;i++)
        p[i].Print();
    delete []p;
}
```

五、编程题（每题 10 分，共计 20 分）

1、按下列要求编程：

定义一个描述日期的类 Date，包括的数据成员有年（year）、月（month）和日（day），并实现如下功能函数；

- （1）日期对象初始化；
- （2）以 year/month/day 形式输出日期；
- （3）判断闰年；

(4) 改变日期。

2、根据下列 Vector 类定义，编程完成 Vector 类的具体实现：

```
#include "iostream.h"
class Vector
{
    friend ostream &operator<<(ostream &out, const Vector &v);
private:
    int *data;
    int size;
public:
    Vector(int v[]);
    ~Vector();
    Vector(const Vector &v);
    Vector &operator=(const Vector &v);
    int &operator[](int index);
};
```

杭州电子科技大学学生考试卷（ B ）卷

考试课程	面向对象程序设计		考试日期	年 月 日			成绩		
课 程 号		教 师 号		任课教师姓名					
考生姓名		学号（8 位）		年级		专业		座位号	

注意：答案直接写在答题纸上，答在试卷上无效，考试后答题纸和试卷一同上交

一、判断题（对的打“√”，错的打“×”）（每题 1 分，共计 10 分）

题 号	1	2	3	4	5
答 案					
题 号	6	7	8	9	10
答 案					

二、单项选择题（每题 2 分，总计 20 分）

题 号	1	2	3	4	5
答 案					
题 号	6	7	8	9	10
答 案					

三、程序填空题（每空 2 分，共计 20 分）

- ①_____
- ②_____
- ③_____
- ④_____
- ⑤_____
- ⑥_____
- ⑦_____
- ⑧_____
- ⑨_____
- ⑩_____

四、阅读程序题（共计 30 分）

1. 阅读该程序，给出程序的输出结果。（5 分）

2. 阅读该程序，给出程序的输出结果。（5 分）

3. 阅读该程序，给出程序的输出结果。（5 分）

4. 阅读该程序，给出程序的输出结果。（5 分）

5. 阅读该程序，给出程序的输出结果。(10 分)

五、编程题（每题 10 分，共计 20 分）