

# 项目总结

---

## 负责内容:

---

1. 教师需求功能实现
2. system文件操作功能实现
3. fgets辅助功能函数编写
4. 工程创建脚本和文件批量打开脚本
5. main主函数文件编写
6. 主要框架和接口设计以及协同bug调试

## 心得体会

---

### • 项目结构设计方面

1. 设计代码框架时还是有些心急，在确定大体框架后，没有进行细分就开始着手写代码，对合作以及项目推进有一定的阻碍，但好在结构不复杂，很容易理解。
2. 在设计时没有给队友确认好命名规范，导致命名出现不协调，没有充分阅读需求文档，导致离校学生相关的参数命名与在校学生的命名不统一，造成代码可读性下降。
3. 如果再给我一次机会，我会花一天时间书写框架文档，考虑整体代码结构，统一命名规则，统一定义对外接口（全局变量，结构体声明，函数声明），创建一个tools文件用来编写工具类函数，将每个文件需要的函数名罗列出来，并且定义测试文件方便自行测试运行对应代码

### • 代码设计方面

1. 在界面显示优化时采用过多的sleep函数，导致代码杂乱，显示效果不好，采用getchar函数可以规避这个缺点，使界面显示更加美观。
2. 在老师提出代码健壮性要求时，我们团队立马对其进行整改，我在fgets函数基础上编写了fgets\_t函数，可以更安全的同时，去掉了fgets函数读入的'\n',实现fscanf("%s", str)的效果
3. 在进行输入可行性判断时，如果输入失败需要清空缓存区，以免陷入死循环或者输入错误的参数
4. 在团队合作时代码修改合并太频繁，没有使用git工具进行合理优化开发
5. 注释太少了，队友可能看不懂，但接口定义清晰，方便后续的扩展。
6. 修改了对内存申请是否成功的判断，优化了对free指针的判断（对空指针free）
7. \*p++（由于 \*和++的运算优先级一样，故先计算++后 \*，因此错误使用，导致不正常结果）