



# Bitácora

## Proyecto Final

*Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora*

Facultad de Ingeniería

U.N.A.M

Hernández Hernández Alonso de Jesús

Ing. Jose Roque Román Guadarrama

26 de Mayo del 2022

Grupo: 05

## Fechas

Fecha	Comentario
15 de Marzo del 2022	Creación de repositorio
5 de Abril del 2022	Creación de 3 Objetos
14 de Abril del 2022	Creación de 4 objetos
25 de Abril del 2022	Codificación y Animación
3 de Mayo del 2022	Codificación de 3ra Animación
5 de Mayo del 2022	Codificación skybox y 5ta animación
7 de Mayo del 2022	Implementación Final V1
8 de Mayo del 2022	Documentación
10 de Mayo del 2022	Implementación Final V2
11 de Mayo del 2022	Modificación key frames y releases
19 de Mayo del 2022	Actualización Requerimientos Teoría

## Descripción

- 15 de Marzo del 2022 & Creación de repositorio  
Creación del repositorio en el cual se crea un fork en el repositorio ya creado por el profesor de laboratorio, obteniendo el siguiente link [https://github.com/HDZHDZ2/315058765\\_PROYECTOFINAL2022-2\\_GP009.git](https://github.com/HDZHDZ2/315058765_PROYECTOFINAL2022-2_GP009.git) de nuestro repositorio.
- 5 de Abril del 2022 & Creación de 3 Objetos  
Creación de 3 objetos en el proceso de la semana del 15 de marzo al 2022 y al 5 de abril actualizando el repositorio subiendo los archivos correspondientes de los objetos en el proyecto, en el cual los objetos a subir fueron el sillón, televisión y cojín.
- 14 de Abril del 2022 & Creación de 4 objetos  
Creación de 4 objetos en el proceso de la semana del 5 de abril al 14 de abril, en el cual se subieron al repositorio como actualización, los objetos creados y subidos fueron la fachada, la planta, mesa y libros.
- 25 de Abril del 2022 & Codificación y Animación  
Codificación para la creación de animaciones, la primer animación fue la televisión que prenda y apague, segunda animación creada asignando movimiento a la textura de la agua.
- 3 de Mayo del 2022 & Codificación de 3ra Animación  
Codificación y dibujo de modelos en la fachada a su vez se creo la 3ra animación que fue el recorrido del dragón sobrevolando el entorno.
- 5 de Mayo del 2022 & Codificación skybox, 4ta y 5ta animación  
Codificación de la 4ta y 5ta animación en el cual se integra el skybox a usar, a si mismo se integra la animación por key frames del dinosaurio y Pedro picapiedra.
- 7 de Mayo del 2022 & Implementación Final V1  
Finaliza la codificación e implementación versión 1 se realizan prueba y comprobación de carga de modelos y movimientos correctos.
- 8 de Mayo del 2022 & Documentación  
Se inicia la documentación sobre el uso y funciones usadas en el programa así mismo se realizan los manuales técnicos y de usuario para su publicación en github.
- 10 de Mayo del 2022 & Implementación Final V2  
Segunda prueba debido a modificación por movimientos erróneos, texturizado y posiciones, así mismo se realiza la corrección para su publicación en github.

- 11 de Mayo del 2022 & Modificación key frames y releases  
Modificación de movimiento por keyframes y creación de la carpeta de ejecución, a su vez se preparara para su publicación en github.
- 19 de Mayo del 2022 & Actualización Requerimientos Teoría  
Modificación de animaciones, entorno y creación de nuevas animaciones y sus correcciones, sobre los requerimientos solicitados en teoría, a su vez publicación en github.