



# Descripción Proyecto

Tarea

*Computación Gráfica e Interacción Humano Computadora*

Facultad de Ingeniería

U.N.A.M

Hernández Hernández Alonso de Jesús

Ing. Jose Roque Román Guadarrama

22 de Marzo del 2022

Grupo: 05

## Temática

Realización de una fachada con 7 objetos realizados dentro de ella, con ella realizando 5 animaciones realizando 3 sencillas y 2 complejas, así mismo agregando a un personaje, en este caso realizamos un cross over entre la fachada de los pica-piedra y el personaje shaggy de scoby doo, a su vez para realizar la aplicación de un toroide se realizara una llanta de el carro de los pica-piedra recargada en la fachada.

## Avatar

Realización de un personaje en voxel art.

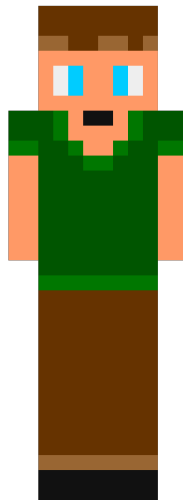


Figura 1: Personaje

## Iluminación y Cuarto por dentro

Se agrega un foco iluminando de color amarillo para dar ambientación prehispanica así teniendo una ambientación, a su vez podremos tener el desarrollo de 7 objetos en el cual veremos un sillón, con 2 cojines, un tapete, una planta y una tv, junto con una mesa, con un libro encima.

## Recorrido

Observaremos al personaje realizar un recorrido dentro y fuera de la fachada, así observando como si estuviera observando dentro de el universo del lo picapiedra.

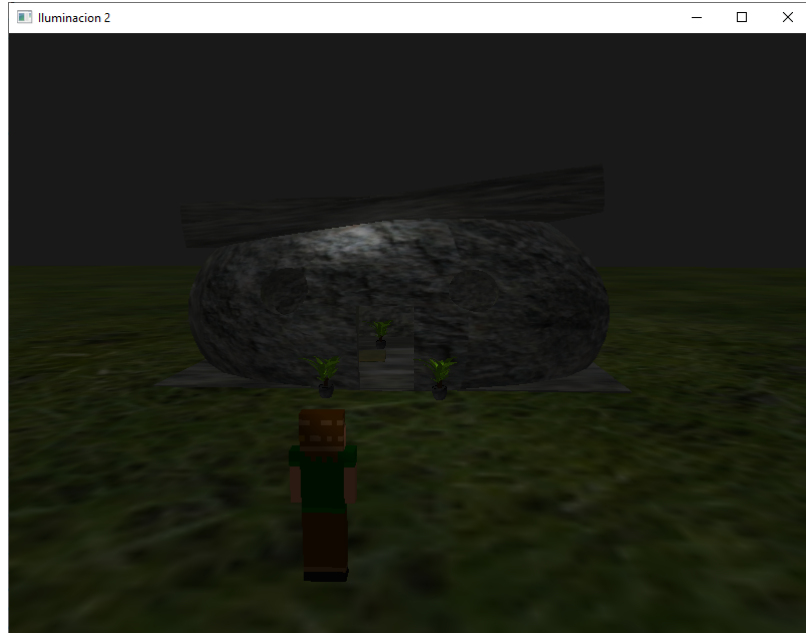


Figura 2: Fachada y Personaje

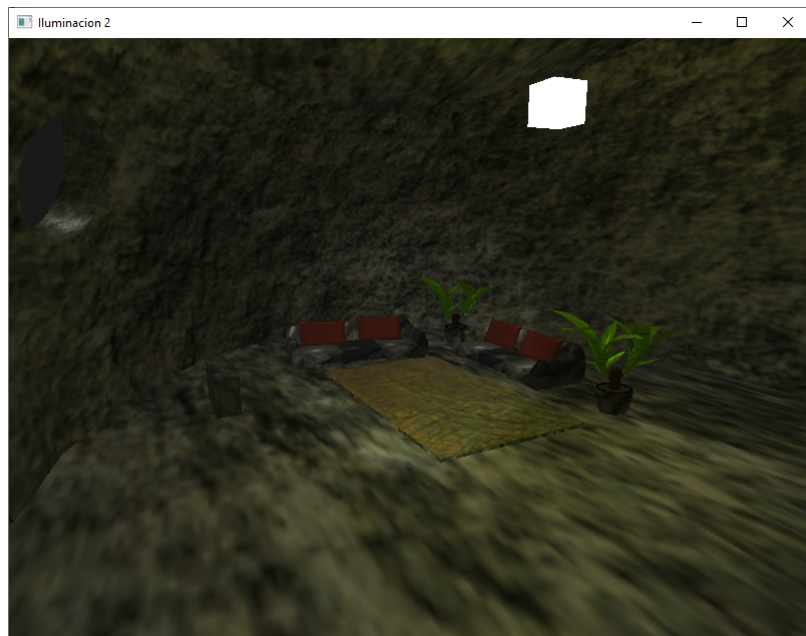


Figura 3: Cuarto Dentro



Figura 4: Cuarto Dentro 2