

MANUAL DE USUARIO:

Esta es la guía básica para implementar la aplicación web que se ha desarrollado:

Primeramente es necesario contar con una versión de java actualizada, el sistema esta creado la versión de java "20.0.2" por lo que si no se dispone con una versión compatible, se solicita que se realicen los cambios pertinentes al archivo POM

La aplicación fue desarrollada en Apache Netbeans IDE 18

Lo primero que se debe hacer para hacer funcionar la aplicación, es descargar la última versión que fue subida al repositorio de Github: <https://github.com/Henriddiaz/BibliotecaPC2.git>

una vez descargada nuestra aplicación, nos dirigimos a NetBeans para desplegar el proyecto, para ello tenemos que acceder a el por medio del buscador de archivos de donde lo hayamos descargado previamente del link anterior

una vez abierto, y si tenemos nuestra configuración correcta de acuerdo a las especificaciones correctas de nuestro equipo, al ejecutar el programa se nos desplegara la una pagina en nuestro navegador, es una pagina para inicio de sesión de usuario la cual tiene las opciones:

Usuario y contraseña, que es un formulario para que el usuario respectivo entre al área que le corresponde

Y una opción para cargar archivos, si la pulsamos, se desplegará un cuadro de dialogo para cargar los archivos con formato JSON, cuando este archivo es ingresado, se almacenan las tuplas con los datos que tenga el archivo JSON ingresado

Al intentar ingresar, debemos proporcionar un usuario y contraseña válidos y que este registrados en la base de datos, si por el contrario, proporcionamos datos erróneos, se desplegara un mensaje que dice lo siguiente: "no se pudo iniciar sesión compruebe si el usuario y la contraseña sean correctos, en este caso usaremos un usuario de "recepcion1" para ingresar a la aplicación y lo primero que se nos muestra es un listado de los libros existentes en la librería correspondiente a dicho usuario, la lista tiene "numero", "ISBN", "existencias", "Nombre", "Autor", "Descripcion", "usuario a prestar", "Realizar Prestamo"

En la misma página, en el botón de opciones, despliega un menú con los botones: Crear Usuario, solicitud de Prestamo, Cerrar cesion, dichos botones llevan al usuario a las vistas correspondientes a cada uno,

Crear Usuario: en esta pestaña podemos insertar una nueva tupla para la Tabla de la base de datos Usuario Final para ello debemos llenar los campos necesarios para que pueda ser añadido correctamente a la base de datos.

Solicitud de préstamo: en esta pestaña se visualiza un listado de solicitudes que los usuarios finales hacen si marcan una de las opciones que tienen en su propia pagina que el usuario recepcionista debe permitir al pulsar el botón realizar préstamo, al hacerlo dicho préstamo se guarda en la base de datos de préstamo.

Y al pulsar cerrar cesion, nos lleva directamente al inicio de la aplicación nuevamente para colocar el nombre de usuario y contraseña

Ahora ingresaremos desde otro tipo de usuario, más concretamente un usuario final, el cual es user1 y al acceder a su cuenta, notamos que lo primero que se nos muestra es un listado de los libros que hay en todas las bibliotecas, la lista de libros tiene los atributos: numero, biblioteca, ISBN, existencias, nombre, autor, descripción y tipo de entrega, con cada uno de los libros con una caja de opciones en tipo de entrega domicilio o recepción y un botón de prestar libro

A la izquierda tenemos un menú de opciones con los botones de perfil, que nos dirigen a la vista del perfil del usuario en el cual podemos ver los datos del usuario así como también editarlos

En la opción saldo el usuario podrá recargar el saldo que desee a su cuenta no puede ser superior a 10,000

En la pestaña de prestamos activos, podemos ver una lista de los prestamos que el usuario tiene a su nombre

Con número, la biblioteca a la que pertenece, usuario, ISBN, la fecha en la que lo presto y la fecha de devolución

Por ultimo tenemos el botón de cerrar sesión que nos devuelve al inicio donde debemos ingresar nuevamente con el usuario correspondiente