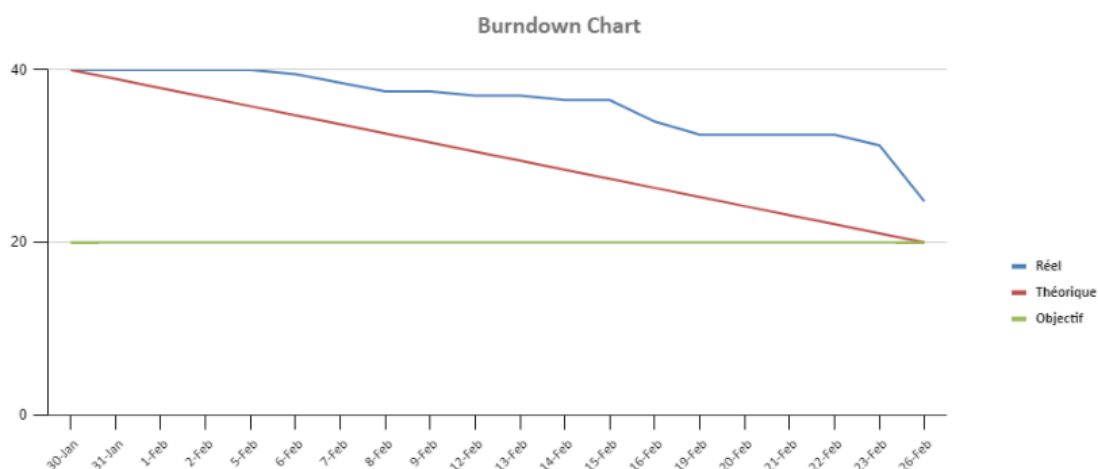


Compte rendu Burn Down

L'équipe Twister' a un fonctionnement plutôt particulier pour une équipe Agile, nous ne comptons pas nos tâches en points de complexité mais en jours hommes, nous avons ce fonctionnement car nous avons beaucoup de langages de programmations au seins de notre équipe, tout les développeurs ne connaissant pas forcément tout les langages étant donnée que nous sommes pour la plupart spécialisés dans un seul d'entre eux.

Une tâche étant de difficulté 5 pour un développeur Java peut être niveau 7 pour un développeur Javascript.

Afin de pouvoir rendre des comptes plus facilement aux utilisateurs, au Product manager et au Domain leader, nous avons opté pour utiliser faire un burndown, graphique ayant une courbe montrant le théorique (l'objectif à atteindre) et une courbe montrant le déroulé actuel du sprint



Ce graphique ne considère que les US totalement terminées.

On a eu sprint qui a subi de légères perturbations, pour autant le burndown reste correct.

On peut aussi voir en dessous du graphique, des explications par rapport à pourquoi est-ce que le burndown n'est pas forcément en adéquation avec l'attendu.

Chaque point sur la courbe bleue est une US terminée.