

Scénario Déplacement

Configuration de départ

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	●		●		●	●	●		●
2	●	○	●	●	●	●	●	●	●
3	○	○	●	●				●	●
4	○					●			
5					●				
6									
7									○
8	○	○		○	○	○	○	○	●
9	○		○	○	○	○	○	○	○

Déplacements

Cas prise par retournement (saut):

Le pion B2 se place en D4 afin de prendre dans son camp le pion noir C3, puis le pion en maintenant en D4 continue en se plaçant dans la case F6 afin de prendre E5. Enfin il remonte en F3 pour prendre F4. Pour résumer, le pion B2 prend les pions noirs: C3, E5 et F4 pour se placer à la fin en F3.

Cas prise par élimination:

Par exemple le pion G8 à pour unique possibilité de se placer en G2 pour éliminer l'adversaire en G2 en prenant sa place.

Configuration après:

Prise par retournement

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	●		●		●	●	●		●
2	●		●	●	●	●	●	●	●
3	○	○	○	●		○		●	●
4	○					○			
5					○				
6									
7									○
8	○	○		○	○	○	○	○	●
9	○		○	○	○	○	○	○	○

Configuration après:

prise par élimination

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	●		●		●	●	●		●
2	●	○	●	●	●	●	○	●	●
3	○	○	●					●	●
4	○					●			
5					●				
6									
7									○
8	○	○		○	○	○		○	●
9	○		○	○	○	○	○	○	○

Scénario Fin Partie

Une configuration possible

Déplacements

Configuration après:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	●			●		○	○	○	●
2	●			○				○	●
3	○		●						
4	○	●			●		○		
5				○	○				○
6									
7									○
8	○	○			○	○			○
9	○		○	○	○	○		○	○

Dans le cas ci-contre, le joueur possédant les pions blancs peut gagner la partie en réalisant plusieurs prises par contournements d'affilée. En effet nous pouvons observer au moins 4 scénarios différents pour finir la partie (représentée par les flèches de couleurs différentes). Prenons comme exemple le scénario représenté par les flèches jaunes. Le joueur déplace le pion blanc F1 en C1 afin de capturer le pion noir D1, ensuite il descend en C4 et finit en F4 en capturant respectivement le pion noir C3 et E4. Le nombre de pions noirs passe donc à 5. Or 5 est inférieur à 6, la partie est donc terminée et le joueur blanc à gagner.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	●			○			○	○	●
2	●			○				○	●
3	○		○						
4	○	●			○	○	○		
5				○	○				○
6									
7									○
8	○	○			○	○			○
9	○		○	○	○	○		○	○