

Cours de C++, 1ère année, HE-Arc

Série 9 : Smart pointers

Exercice 1: "De natif à smart !"

Reprendre le code source de l'exercice 3 de la série 2.1 qui propose de manipuler des points:

Point
-x : double -y : double +label : char
+show() : void +translate (double dx, double dy) : void +Point (char name, double x, double y)

Réaliser les étapes suivantes:

- Ajouter un destructeur dans la classe *Point* et tracker les appels au moyen d'un *cout*
- Modifier le fichier *main.cpp* en utilisant les notions suivantes:
 - Smart pointers
 - `std::make_`
 - Containeurs
 - 'Auto'
 - Free function
 - 'Using' pour la déclaration des types custom
 - ...