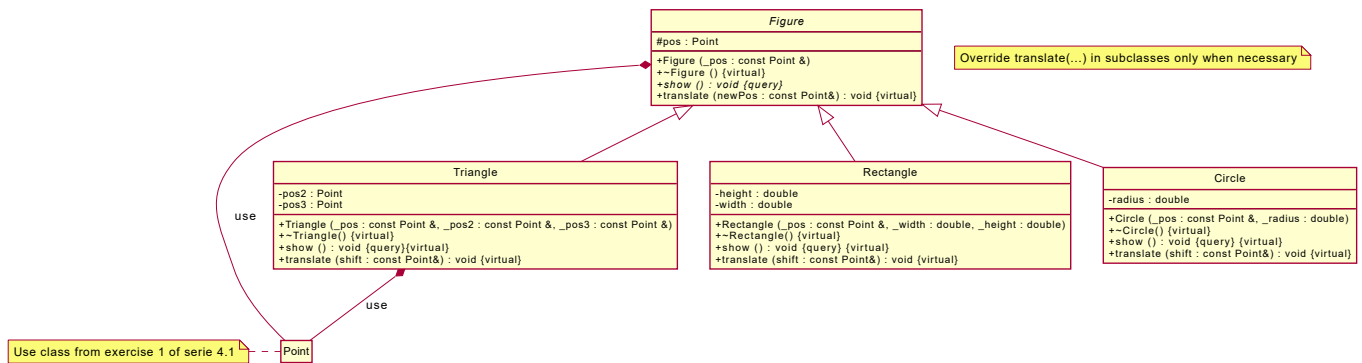


## Serie 4.2

### Exercice 1 : Polymorphisme

On souhaite écrire une hiérarchie de classes afin de manipuler des figures géométriques. Cette hiérarchie pourra être enrichie grâce à l'héritage, mais on souhaite **imposer** que toutes ces nouvelles classes possèdent la méthode *show()* et puissent redéfinir la méthode *translate()*.

1. Écrire la classe *Figure* pouvant servir de superclasse à cette hiérarchie.
2. Écrire les classes *Circle*, *Triangle* et *Rectangle* qui héritent de *Figure*.
3. Créer un tableau permettant de manipuler les 3 types de figures, y placer des cercles, triangles et rectangles, puis les afficher tous au moyen d'une seule boucle (utilisation du polymorphisme).



Indication: réutiliser la classe *Point* de l'exercice 1 de la série 4.1.