



Discord Manager

Développement web

Marie Arielle Béguin - Lestrade Antoine - Feuillade Florian

Introduction

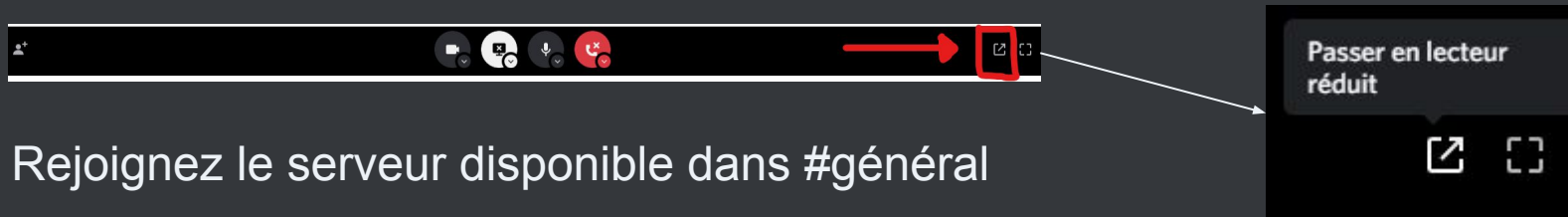


- Application pour une gestion simplifié vos serveurs Discord
- Attribution en groupe d'un ou plusieurs rôles
 - Avant : Attribution membre par membre
- Expulsion en masse de membres
- Connexion OAuth2 avec un compte Discord
- Utilisation d'un bot Discord pour les interactions App <-> Discord

Démonstration



Pour plus d'immersion mettez la présentation en lecteur réduit !



Rejoignez le serveur disponible dans #général



Connexion avec Discord



- Utilisation d'un driver Discord pour Socialite
 - Socialite s'occupe des échanges OAuth2
 - Scope "guilds"
-
- Système d'authentification de Laravel
 - Profil User dans une base de donnée
 - Utilisation de cookies pour se souvenir de l'utilisateur

API Discord



<https://discord.com/developers/docs/intro>

Requêtes HTTP :

- GET
- POST
- PUT
- PATCH
- DELETE



DISCORD

RestCord & LaravelRestCord



<https://www.restcord.com/>

Librairie PHP pour simplifier la gestion des requêtes.

Utilise Guzzle Client une librairie Rest PHP.

<https://gitlab.com/more-cores/laravel-restcord/>

Wrapper Laravel de restcord.

Rate limit



L'API Discord possède un système de limitation de requête.

Dépend de :

- Method (POST, GET, etc...)
- Route
- Parameter
- Temps

```
X-RateLimit-Limit: 10  
X-RateLimit-Remaining: 0  
X-RateLimit-Reset: 1470173023.123  
X-RateLimit-Reset-After: 64.57  
X-RateLimit-Bucket: abcd1234
```

PUT /guilds/{guild.id}/members/{user.id}/roles/{role.id}

Charte graphique et Interface Utilisateur



- View avec Blade
- Utilisation de la charte graphique fournis par Discord
- Effet visuel avec WebGL

Amélioration & Conclusion



- Ajout de commande de gestion
- Single Page app (vue.js)
- Système de log
- L'API Discord est vaste et complexe
- RestCord pas le plus adapté