06.HTTP & AJAX

28 octobre 2024

Développement web il3

HTTP & AJAX

HE-Arc (DGR) 2022

HyperText Transfer Protocol

- Protocole application: invention www en 1990 (v0.9)
 - Connexion, GET, réponse, fermeture
- HTTP 1.0 (1996)
 - Entêtes de requête (Host, Referer, User-Agent, ...) et réponse (Content-Type, Set-Cookie, Location, ...)
- HTTP 1.1 (1997)
 - Nouveaux entêtes (Keep-alive, pipelining, cache, ...), Host obligatoire
- HTTP 2.0¹ (2015)
 - Binaire, multiplexage connexions, compression entêtes, push, ...
 - Supporté par presque tous² les navigateurs, une majorité de serveurs
- HTTP 3.0³ (2019)
 - UDP, correction erreur, contrôle congestion, multiplexage (0 RTT)

 $^{^1}https://docs.google.com/presentation/d/1eqae3OBCxwWswOsaWMAWRpqnmrVVrAfPQclfSqPkXrA/present\\ \#slide=id.p19$

²https://caniuse.com/#feat=http2

³https://http3-explained.haxx.se/fr/

Codes de réponse

1xx : Information
2xx : Succès
3xx : Redirection
4xx : Erreur Client
5xx : Erreur Serveur

Méthodes HTTP (verbes)

GET : Demander une ressourcePOST : Création d'une ressource

• PUT : Remplacement total d'une ressource

• PATCH : Remplacement partiel d'une ressource

• DELETE : Suppression d'une ressource

• HEAD : Demande l'entête de la réponse, sans la ressource

• TRACE, OPTIONS, CONNECT

idempotentes sûres

Echanges HTTP

• Requête

GET / HTTP/1.1[CRLF]
Host: www.cff.ch[CRLF]
Connection: close[CRLF]

User-Agent: Opera/9.20 (Windows NT 6.0; U; en)[CRLF]

Accept-Encoding: gzip[CRLF]

Accept-Charset: ISO-8859-1, UTF-8; q=0.7, *; q=0.7[CRLF]

Cache-Control: no[CRLF]

Accept-Language: de,en;q=0.7,en-us;q=0.3[CRLF]

Referer: http://web-sniffer.net/[CRLF]

[CRLF]

• Réponse

HTTP Status Code: HTTP/1.1 302 Found

Date: Mon, 16 Nov 2009 08:01:35 GMT

Server: Apache

Location: http://www.sbb.ch/fr/

```
Content-Length: 205
Connection: close
Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">
<html><head><title>302 Found</title>
</head><body>
<h1>Found</h1>
The document has moved <a href="http://www.sbb.ch/fr/">here</a>.
</body></html>
```

HTTP

• Requête POST : paramètres dans le corps

POST /login.jsp HTTP/1.1 Host: www.mysite.com User-Agent: Mozilla/4.0 Content-Length: 27

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

userid=joe&password=guessme

- Outils HTTP
 - CLI : curl
 - Browser dev tools
- Exemples PATCH: mnot⁴, SOA bits⁵

AJAX : Historique

- Asynchronous Javascript And Xml
- Buzzword, Jesse James Garret⁶, 2005
- Mise à jour sans rechargement intégral
- Utilisation de Remote Scripting⁷ et de DOM
- Historique de techniques de remote scripting

⁴https://www.mnot.net/blog/2012/09/05/patch

⁵https://soabits.blogspot.ch/2013/01/http-put-patch-or-post-partial-updates.html

https://web.archive.org/web/20110102130434/http://www.adaptivepath.com/ideas/essays/archives/000385.php

⁷https://en.wikipedia.org/wiki/Remote_scripting

- (i)frames
- Bibliothèques JS (ex: JSRS⁸)
- Utilisation des images/cookies (ex: GIF⁹)
- Applets, Flash, ActiveX, ...
- XHR: XML HTTP Request (IE5, 1999 pour OWA)
- Fetch API
- Pas obligatoire d'avoir du JS, XML ni d'être asynchrone!

AJAX

- XHR est devenue la méthode standard jusqu'à 2018
 - Popularisée par Google (GMaps, GMail, ...)
 - Le w3c fait évoluer un draft¹⁰ depuis 2006
- Principe
 - 1. Envoi de requête HTTP
 - 2. La réponse provoque l'exécution de la fonction de rappel
 - 3. Le DOM de la page est mis à jour
- Applications
 - GUI ressemblant à des app natives
 - MAJ dynamiques de formulaires, autocompletion
 - Validation avec interrogation du serveur
 - ...

L'objet XMLHttpRequest

- Initiative de Microsoft
 - Composant ActiveX de IE5
 - Adopté par Mozilla 1.0 et Safari 1.2
 - Standardisation W3C en cours
- Requête HTTP en JS
- Fonction de rappel (callback)
- Asynchrone : Non bloquant
- Non standard => différentes implémentations

⁸https://www.ashleyit.com/rs/jsrs/test.htm

 $^{{\}it https://web.archive.org/web/20100916110710/http://depressedpress.com/Content/Development/JavaScript/Articles/GIFAsPipe/Index.cfm}$

¹⁰ https://www.w3.org/TR/XMLHttpRequest/

- Supporté par la majorité des navigateurs
- Alternative souhaitable si JS désactivé

XHR en JS

```
var xhr;
function createXMLHttpRequest()
{
    if (window.ActiveXObject)
    {
        xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
    }
    else if (window.XMLHttpRequest)
    {
        xhr = new XMLHttpRequest();
    }
}
```

• Dans son contexte¹¹

XHR en jQuery avec load()

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script src="jquery.js"></script>
<script>
$(document).ready(function(){
  $("button").click(function(){
    $("#div1").load("demo_test.txt");
 });
});
</script>
</head>
<body>
  <div id="div1"><h2>Let jQuery AJAX Change This Text</h2></div>
  <button>Get External Content/button>
</body>
</html>
```

¹¹https://www.xul.fr/xml-ajax.html#ajax-exemple

• Tester¹²

XHR: propriétés et méthodes

- readyState, status, onreadystatechange
- responseText, responseXML
- open (Verbe, URI, async) :
 - Verbe HTTP: "GET", "POST" ou "PUT"
 - URI : destinataire de la requête
 - async (bool): true = asynchrone, false = bloquant
- send (null | string) : peut être bloquante
- setRequestHeader(header, value)
- getResponseHeader(string)
- abort()

Envoi de données

- GET
 - Obtenir des données
 - Longueur URL limitée par le navigateur (2'048 pour IE)
 - Utilise le cache (navigateur, proxy)
 - manipulables par l'utilisateur (bookmarks, partage, ...)
- POST
 - Faire quelque chose
 - Données sensibles
 - Longueur limitée par le serveur (assez large)
 - Utilisation de la méthode send() de XHR
 - Requête Ajax en 2 temps (entête, puis données)

Envoi de données

- Cache
 - Client : Construire des [URL uniques][16]
 - Serveur : Envoi d'[entêtes][17] interdisant le cache

¹²https://www.w3schools.com/jquery/tryit.asp?filename=tryjquery_ajax_load

Préférer GET, sauf

[Détails][18]

Réponse en texte

```
Si la requête aboutit :

readystate == 4
status == 200

La réponse est dans l'attribut responseText
ou dans responseXML

Utilisation du DOM (getElementsByTagName(), ...)
```

Réponse en XML

• Dans responseXML

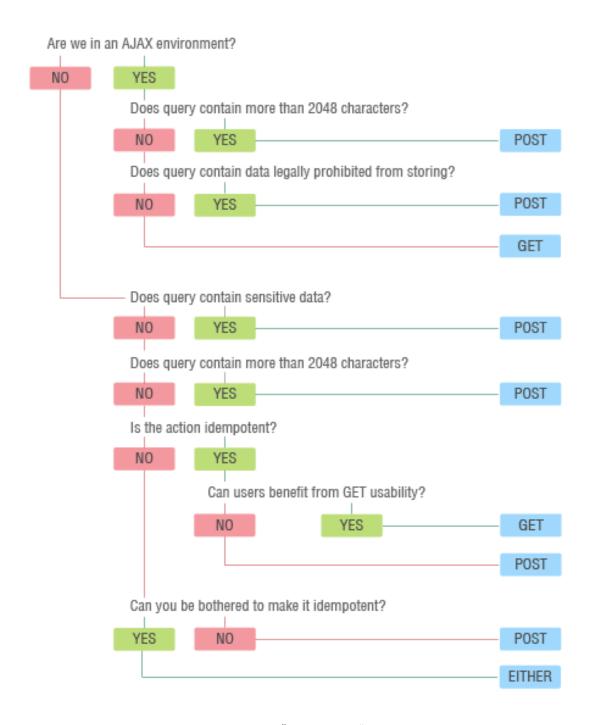


Figure 1: "GETorPOST"

Réponse en [JSON][19]

- [Standard][20] depuis octobre 2013 ([Douglas Crockford][21])
- Tableau d'objets js :
 - pour chacun, ses attributs sont des paires clé:valeur

 Utilisation de : var users = eval('(' + myXHR.responseText + ')'); pour créer le tableau d'objets correspondant

[« eval is Evil »][22]

- eval() : évalue et exécute la chaîne en paramètre
- Risque : instructions au lieu d'un tableau d'objets
- Solution : le [parser][23] JSON

```
var users = JSON.parse(myXHR.responseText);
var myString = JSON.stringify(users);

• Avec jQuery:

var obj = jQuery.parseJSON('{"nom":"Berger"}');
alert(obj.nom);
```

Fetch API

- Le successeur d'XHR est fetch¹³ : Exemple¹⁴
- Fetch a un *polyfill* pour les navigateurs ne le supportant pas
- L'API Fetch est native et plus simple d'utilisation que jQuery

¹³https://fetch.spec.whatwg.org/

¹⁴https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch

```
fetch("fichier.json")
   .then(function(response) {
      return response.json()
   })
   .then(function(json) {
      console.log(json);
   })
   .catch(function(error) {
      console.error("erreur", error)
   })
```

• L'API fetch est native et utilise les promesses¹⁵ plutôt que les callbacks

Autres alternatives AJAX

- Utiliser une bibliothèque comme Axios¹⁶
- htmx¹⁷ : html repensé pour l'utilisation post-2020

Traitement d'erreurs

- Utiliser les [entêtes HTTP][24]
 - Champ Status
 - Code d'erreur
- En PHP

```
header("Status: Message d'erreur explicite", true, 400);
```

• Afficher le message au client :

myXHR.getResponseHeader("Status");

¹⁵https://www.promisejs.org/

¹⁶https://axios-http.com/docs/intro

¹⁷https://htmx.org/docs/#ajax

Penser à l'utilisateur!

- Requêtes XHR non enregistrées dans l'historique :
 - Bouton précédent non opérationnel (sauf GET et URL uniques)
 - Pas de bookmark
 - solution via History API¹⁸
- Utilisabilité : signaler à l'utilisateur ce qui est en cours :
 - GIF [AJAX loading][25]
 - Rectangle Loading en haut à droite (Google)
 - [Yellow Fade Technique][26] (37 signals) : partie modifiée
- · Code client:
 - Pas de maitrise performance
 - Mauvais code == Appli lente
- En cas de doute, faire tester des utilisateurs

Bonnes pratiques d'utilisabilité

- Trafic minimal
- Pas de surprise
- Respect des conventions
- Pas de distraction
- A11y (Contrast Checker¹⁹, Checklist²⁰, [ARIA][27], Resources²¹)
- Ne pas switcher AJAX/non-AJAX
- Se mettre à la place de l'utilisateur

[15]: [16]:https://stackoverflow.com/questions/367786/prevent-browser-caching-of-jquery-ajax-call-result [17]:https://developers.google.com/web/fundamentals/performance/optimizing-content-efficiency/http-caching [18]:https://blog.teamtreehouse.com/the-definitive-guide-to-get-vs-post [19]:https://www.json.org/ [20]:https://ecma-international.org/publications-and-standards/standards/ecma-404/ [21]:https://www.crockford.com/ [22]:https://ja-vascriptweblog.wordpress.com/2010/04/19/how-evil-is-eval/ [23]:https://developer.mo-zilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Objets_globaux/JSON/parse [24]:https://www.ben-nadel.com/blog/1860-using-appropriate-status-codes-with-each-api-response.htm [25]:https://loading.io/ [26]:https://codepen.io/Mestika/pen/KVGwKb [27]:https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Accessibility/ARIA

 $^{^{18}} https://html.spec.whatwg.org/multipage/nav-history-apis.html\\$

¹⁹https://color.a11y.com/

²⁰https://www.a11yproject.com/checklist/

²¹https://www.a11yproject.com/resources/

Sources