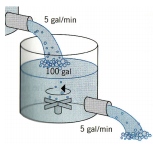
Description

Les problème de mélange en mathématique servent à determiner la quantitée d’une substance (sel, polluant, drogue, etc.) dans un environnement liquide après un certain laps de temps.

Cette substance est introduite à un taux constant dans l’environnement et peut s’en échapper à un autre taux constant.



La résolution de ce genre de problème mathématique nécessite l’utilisation des équations différentielles. La première approche lors de l’apprentissage de ces équations peut paraître abstraite et haustère.

Objectifs

GlouGlou à pour but de présenter les problèmes de mélange en mathématique de manière intuitive et compréhensible afin d’apporter une aide à l’apprentissage de la résolution de ce genre de problème utilisant les équations différentielles.

Objectifs

* Fournir une première approche ludique dans la résolution de problèmes de mélanges grâce à une interface conviviale et facile d’utilisation
* Apporter une aide complette à la résolution du problème en présentant à l’utilisateur les équations nécessaires et leur solution.

Resultat

Solutions retenues

Une réprésentation graphique de l’évolution des quantités et une interface utilisant au minimum les entrées au clavier sont présentées dans un premier temps afin de minimiser le coté impressionnant des équations différentielles puis une seconde partie du programme affiche la résolution complette du problème que l’utilisateur à entré précédement.

Réalisation

Le programme à été réalisé en Java dans le cadre du projet P2 à l’he-arc

Conclusion

Glouglou offre une approche ludique aux problèmes de mélange tout en fournissant un support solide a tout personne voulant apprendre