# Tests et validation

## UC 2.1 Modifier/Configurer un réservoir

## Scénario 1

|  |  |
| --- | --- |
| Priorité | Commentaire |
| Haute | La simulation consiste en un versement de substances d’un tank à un autre. |

## Test du Cas

|  |  |
| --- | --- |
| Référence | TUC 01-01 |
| Titre |  |
| Statut |  |
| Préconditions |  |
| Description |  |
| Validation |  |

## Etapes du test

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Etape | Description | Résultat voulu | Résultat obtenu | Validation |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## Commentaires

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testeur | Date | Commentaire |
|  |  |  |
|  |  |  |

## UC 4.2 Sélectionner une condition d’arrêt

## Scénario 1

|  |  |
| --- | --- |
| Priorité | Commentaire |
| Haute | L’utilisateur doit passer forcement par ce user case pour lancer la simulation. |

## Test du Cas

|  |  |
| --- | --- |
| Référence | TUC 02-01 |
| Titre | Boite de dialogue |
| Statut | Terminé |
| Préconditions | Pas de simulation en cours |
| Description | La boite de dialogue pour la configuration des conditions d’arrêt doit pouvoir s’afficher si aucune simulation n’est en train de tourner à ce moment précis. |
| Validation | PASS |

## Etapes du test

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Etape | Description | Résultat voulu | Résultat obtenu | Validation |
| 1a | Appuyer sur le bouton settings en bas à gauche | Ouvre la boite de dialogue. | Ouvre la boite de dialogue. | PASS |
| 1b | Appuyer sur le bonton play en bas à gauche | Ouvre la boite de dialogue. | Ouvre la boite de dialogue. | PASS |
| 2 | Sélectionner l’option « Arrêt quantité Q » ou « Arrêt temps t » avec le radio bouton | Gisement et désactivation des textedits n’appartenant pas à l’option. | Gisement et désactivation des textedits n’appartenant pas à l’option. | PASS |
| 3a | Entrer une valeur pour l’option « Arrêt temps t » et appuyer sur le bouton  « OK » | Disparition de la boite de dialogue et apparition de l’équation a droite du bouton settings. | Disparition de la boite de dialogue et apparition de l’équation a droite du bouton settings. | PASS |
| 3b-1 | Pour l’option « Arrêt quantité Q », sélectionner dans la liste la substance « Eau » | L’affichage de l’unité se modifie en « l ». | L’affichage de l’unité se modifie en « l ». | PASS |
| 3b-2 | Entrer une valeur pour le textedit puis appuyer sur le bouton  « OK » | Disparition de la boite de dialogue et apparition de l’équation a droite du bouton settings. | Disparition de la boite de dialogue et pas d’équation affiché à droite du bouton settings. | FAIL |
| 3b-1 | Pour l’option « Arrêt quantité Q », sélectionner dans la liste la substance « Sel» | L’affichage de l’unité se modifie en « g ». | L’affichage de l’unité se modifie en « g ». | PASS |
| 3b-2 | Entrer une valeur pour le textedit puis appuyer sur le bouton  « OK » | Disparition de la boite de dialogue et apparition de l’équation a droite du bouton settings. | Disparition de la boite de dialogue et pas d’équation affiché à droite du bouton settings. | FAIL |
| 4a | Dans le cas de l’option « Arrêt temps t », appuyer sur le bouton « Play » | Le bouton « Play » se transforme en Bouton « Reset ». Une slide bar s’affiche entre le bouton settings et l’équation. La slidebar bouge et la valeur t de l’équation y(t) augmente. Les représentations des quantités de solide et liquide se mettent a jour visuellement dans les tanks. | Le bouton « Play » ne se transforme pas en Bouton « Reset ». Une slide bar s’affiche entre le bouton settings et l’équation. La slidebar bouge et la valeur t de l’équation y(t) augmente. Les représentations des quantités de solide et liquide se mettent a jour visuellement dans les tanks. | FAIL |
| 4b | Dans le cas de l’option « Arrêt quantité Q », appuyer sur le bouton « Play » | Le bouton « Play » se transforme en Bouton « Reset ». Une slide bar s’affiche entre le bouton settings et l’équation. La slidebar bouge et la valeur t de l’équation y(t) augmente. Les représentations des quantités de solide et liquide se mettent a jour visuellement dans les tanks. | Il ne se passe rien. | FAIL |
| 5 | Appuyer sur le bouton « Pause » | Le slider doit s’arrêter de bouger, et le x de l’équation y(x) doit ne plus être incrémenté | Le slider doit s’arrêter de bouger, et le x de l’équation y(x) doit ne plus être incrémenté | PASS |
| 6 | Déplacer le slider avec la souris lorsque la simulation est arrêté | Le x de l’équation y(x) est incrémenté lors du déplacement sur la droite et décrémenté lors du déplacement sur la gauche. | Le x de l’équation y(x) est incrémenté lors du déplacement sur la droite et décrémenté lors du déplacement sur la gauche. | PASS |
| 7 | Dans le cas « Arrêt temps t » Vérifier que le temps introduit est correcte. | Alors que la simulation est terminé, déplacer sur la gauche au maximum le slider et lire que la valeur de x de l’équation y(x) est bien celle introduite. | Alors que la simulation est terminé, déplacer sur la gauche au maximum le slider et lire que la valeur de x de l’équation y(x) est bien celle introduite. | PASS |

## Commentaires

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testeur | Date | Commentaire |
| Romain | 01.06.15 | Les tests ont été effectué en sachant qu’il avait des erreurs au point 3b-2  Il a été trouvé lors de ces tests que le changement de fenêtre sur MAC OS X produisait une incrémentation de la valeur x de l’équation y(x) de 0.1. |

## Scénario 2

|  |  |
| --- | --- |
| Priorité | Commentaire |
| Haute | La simulation est le cœur de l’application. Elle a besoin des conditions d’arrêt pour fonctionner. |

## Test du Cas

|  |  |
| --- | --- |
| Référence | TUC 02-02 |
| Titre | Boite de dialogue |
| Statut | Terminé |
| Préconditions | Pas de simulation en cours, les conditions dans la boite de dialogue on été remplis |
| Description | L’utilisateur doit pouvoir lancer la simulation une fois la boite de dialogue validé. |
| Validation | PASS |

## Etapes du test

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Etape | Description | Résultat voulu | Résultat obtenu | Validation |
| 1a | Dans le cas de l’option « Arrêt temps t », appuyer sur le bouton « Play » | Le bouton « Play » se transforme en Bouton « Reset ». Une slide bar s’affiche entre le bouton settings et l’équation. La slidebar bouge et la valeur t de l’équation y(t) augmente. Les représentations des quantités de solide et liquide se mettent a jour visuellement dans les tanks. | Le bouton « Play » ne se transforme pas en Bouton « Reset ». Une slide bar s’affiche entre le bouton settings et l’équation. La slidebar bouge et la valeur t de l’équation y(t) augmente. Les représentations des quantités de solide et liquide se mettent a jour visuellement dans les tanks. | FAIL |
| 1b | Dans le cas de l’option « Arrêt quantité Q », appuyer sur le bouton « Play » | Le bouton « Play » se transforme en Bouton « Reset ». Une slide bar s’affiche entre le bouton settings et l’équation. La slidebar bouge et la valeur t de l’équation y(t) augmente. Les représentations des quantités de solide et liquide se mettent a jour visuellement dans les tanks. | Il ne se passe rien. | FAIL |
| 2 | Appuyer sur le bouton « Pause » | Le slider doit s’arrêter de bouger, et le x de l’équation y(x) doit ne plus être incrémenté | Le slider doit s’arrêter de bouger, et le x de l’équation y(x) doit ne plus être incrémenté | PASS |
| 3 | Déplacer le slider avec la souris lorsque la simulation est arrêté | Le x de l’équation y(x) est incrémenté lors du déplacement sur la droite et décrémenté lors du déplacement sur la gauche. | Le x de l’équation y(x) est incrémenté lors du déplacement sur la droite et décrémenté lors du déplacement sur la gauche. | PASS |
| 4 | Dans le cas « Arrêt temps t » Vérifier que le temps introduit est correcte. | Alors que la simulation est terminé, déplacer sur la gauche au maximum le slider et lire que la valeur de x de l’équation y(x) est bien celle introduite. | Alors que la simulation est terminé, déplacer sur la gauche au maximum le slider et lire que la valeur de x de l’équation y(x) est bien celle introduite. | PASS |

## Commentaires

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testeur | Date | Commentaire |
| Romain | 01.06.15 | Les tests ont été effectué en sachant qu’il avait des erreurs au point 1a et 1b.  Il a été trouvé lors de ces tests que le changement de fenêtre sur MAC OS X produisait une incrémentation de la valeur x de l’équation y(x) de 0.1. |