

Nom de la tâche	Noms ressources	% Travail achevé	Durée
Interface Utilisateur		100%	1.39 jours
Reconnaissance des touches	Roman Yakovenko	100%	2 hr
Menu Principal	Margaux Divernois;Roman Yakovenko	100%	5 hr
Menu pause (ESC)	Roman Yakovenko;Margaux Divernois	100%	2 hr
Design des menus	Steve Visinand	100%	1 hr
Sauvegarde / Chargement		100%	0.38 jour
Système de sauvegarde	Margaux Divernois	100%	2 hr
Codage du fichier de sauvegarde	Margaux Divernois	100%	1 hr
Pingouin		100%	6.59 jours
Capacités de base		100%	1.14 jours
Marcher	Roman Yakovenko	100%	2 hr
Glisser	Steve Visinand	100%	1 hr
Prendre un objet	Margaux Divernois	100%	1 hr
Pousser	Steve Visinand	100%	2 hr
Graphisme	Margaux Divernois	100%	1 hr
Surfaces		69%	7.27 jours
Détection collisions	Steve Visinand	100%	3 hr
Capacités		100%	0.76 jour
Glace (glisse)	Steve Visinand	100%	1 hr
Neige	Steve Visinand	100%	1 hr
Eau (game over)	Margaux Divernois;Steve Visinand	100%	1 hr
Mur	Steve Visinand	100%	1 hr
Graphisme	Steve Visinand	30%	6 hr
Checkpoint	Margaux Divernois	100%	0.5 hr
Adversaires		71%	1.5 jours
Capacités de base		71%	1.5 jours
Déplacement	Steve Visinand	100%	4 hr
Champ de vision	Steve Visinand	100%	6 hr
Déplacement de blocs	Roman Yakovenko;Steve Visinand	0%	2 hr
Niveau Tutoriel		100%	2.44 jours
Graphisme	Margaux Divernois;Steve Visinand;Roman Yakovenko	100%	3.47 hr
Enigme	Margaux Divernois;Roman Yakovenko;Steve Visinand	100%	2 hr
Système de population automatique	Margaux Divernois;Roman Yakovenko	100%	2 jours
Ile	Roman Yakovenko	100%	2 hr
Niveau 1		85%	1.25 jours
Graphisme	Roman Yakovenko	100%	5 hr
Enigmes	Roman Yakovenko	100%	6 hr
Personnalisation du Boss	Roman Yakovenko	0%	2 hr
Niveau 2		0%	0.31 jour
Niveau 3		0%	0.31 jour
Niveau 4		0%	0.31 jour
Niveau 5		0%	0.31 jour
Niveau 6		0%	0.31 jour
Niveau Final		0%	0.31 jour