

Cahier des charges

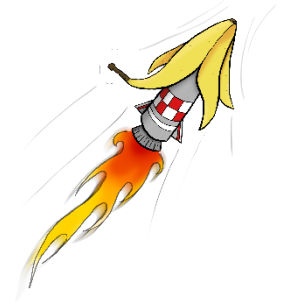
Présentation du groupe : Banana Rocket

Ecole : HE-Arc

DIVERNOS Margaux (2DLM-a)

VISINAND Steve (2DLM-b)

YAKOVENKO Roman (2DLM-b)



Besoins, Attentes, Moyens :

Objectifs :

Le projet consiste en une application visuelle en Qt à rendre en janvier 2015. Un des objectifs du cours est d'approfondir les connaissances en Qt et en gestion de projet (tâches, documentation, forge...)

Attentes :

A la fin du projet, l'application doit être fonctionnelle et distribuée. L'entreprise réclame 3 documents tout au long du projet : Cahier des charges, Spécifications détaillées/Planning et Rapport technique. En fin de projet, une présentation du projet doit être faite et l'application complète fournie. Elle doit posséder un système d'installation.

Le projet se déroulera suivant le calendrier suivant :

Calendrier du projet :

06.10.2014 : Début du projet

20.10.2014 : Cahier des charges

03.11.2014 : Spécification détaillée, planning

15.12.2014 : Application fonctionnelle

19.01.2015 : Fin du projet

Moyens :

Pour mener à bien ce projet, le groupe a à disposition 60h / personne, soit un total de 180h. Le jeu utilisera Graphics View Framework.

Contenu du projet :

Il s'agit d'un jeu d'infiltration en 2D sans combats sous forme de puzzle game. Le joueur manipule un pingouin agent-secret envoyé sur un iceberg pour récupérer la « banane sacrée » volée par un singe. Son personnage peut marcher et glisser dans les quatre directions. Il fera face à un niveau de tutoriel, 6 niveaux normaux et un niveau final.

Il a pour objectif de récupérer des blocs de glace auprès du boss normal de chaque niveau afin de se créer un passage jusqu'à l'iceberg central abritant l'igloo du singe. Pour cela, le joueur devra résoudre des problèmes logiques en se frayant un chemin tout en évitant d'entrer dans le champ de vision des ennemis. Le pingouin possède des capacités spéciales en fonction des niveaux. Durant le niveau final, il fera face aux diverses capacités de monstres affrontées durant tout le jeu.