James Gouin et la banane sacrée

La formidable aventure d’un Penguin presque normal

# Groupe : Banana Team

Margaux Divernois (INF2-DLMa)

Steve Visinand (INF2-DLMb)

Roman Yakovenko (INF2-DLMb)

Forge utilisée : Bitbucket

# Synopsis :

**Ordre de mission pour James Gouin :**

Docteur fesses-qui-grattent, le méchant Singe, a volé la banane Sacrée ! Il est de ton devoir de la récupérer. Pour cela, nous t’envoyons en mission sur le très dangereux … Iceberg glacé, la base du monstrueux singe Docteur fesses-qui-grattent ! Tu as deux jours avant qu’il n’utilise la banane sacrée pour faire un délicieux banana split. Empêche-le ! Dans 1min, ce message glacé s’auto-fondera. Nous nierons tout lien avec cette mission. Vous êtes maintenant seul. Bonne chance.

# Concept :

Jeu d’infiltration en 2D sans combats sous forme de puzzle game. Le joueur manipule un penguin agent-secret envoyé sur un iceberg pour récupérer la « banane sacrée » volée par un singe. Son personnage peut marcher et glisser dans les quatre directions. Il fera face à un niveau de tutoriel, 6 niveaux normaux et un niveau final. Il a pour objectif de récupérer des blocs de glace auprès du boss normal de chaque niveau afin de se créer un passage jusqu’à l’iceberg central abritant l’igloo du singe.