James Gouin et la banane sacrée

La formidable aventure d’un Pingouin presque normal



# Groupe : Banana Rocket

Margaux Divernois (INF2-DLMa)

Steve Visinand (INF2-DLMb)

Roman Yakovenko (INF2-DLMb)

Forge utilisée : Bitbucket

# Synopsis :

**Ordre de mission pour James Gouin :**

Docteur Douceur, le méchant Singe, a volé la banane Sacrée ! Il est de ton devoir de la récupérer. Pour cela, nous t’envoyons en mission sur le très dangereux … Iceberg glacé, la base du monstrueux singe Docteur Douceur! Tu as deux jours avant qu’il n’utilise la banane sacrée pour faire un délicieux banana split. Empêche-le ! Dans 1min, ce message glacé s’auto-fondera. Nous nierons tout lien avec cette mission. Vous êtes maintenant seul. Bonne chance.

# Concept :

Jeu d’infiltration en 2D sans combats sous forme de puzzle game. Le joueur manipule un pingouin agent-secret envoyé sur un iceberg pour récupérer la « banane sacrée » volée par un singe. Son personnage peut marcher et glisser dans les quatre directions. Il fera face à un niveau de tutoriel, 6 niveaux normaux et un niveau final.

Il a pour objectif de récupérer des blocs de glace auprès du boss normal de chaque niveau afin de se créer un passage jusqu’à l’iceberg central abritant l’igloo du singe. Pour cela, le joueur devra résoudre des problèmes logiques en se frayant un chemin tout en évitant d’entrer dans le champs de vision des ennemis.