

# Rapport technique

1 Introduction

2 Database

3 Dns

4 Mails

5 Web

6 Host

7 Volp

8 Pare-feu

9 Bilan actuel

# 1) Introduction

Voici les spécifications techniques des technologies utilisées dans notre projet.

Elles vont peut-être être modifiées dans un futur proche si nous avons plus

d'affinités avec d'autres.

# 2) Database

Pour notre base de données, nous utiliserons normalement wampServer, qui est

une base mySql. Nous allons utiliser WampServeur car nous avons tous certaines

affinités avec mySql

# 3) Dns

Nous avons commencé la configuration du dns, le test final n'a pas pu être fait car il est impossible de se reconnecter au VPS (vps797986)

Sinon celui-ci a été créé via Bind9, nous avons fait ce choix car Bind est le plus répandu, et donc les recherches sont plus simples et plus accessibles

# 4) Mails

Nous ne pouvons pas encore nous prononcer sur l'architecture mail pour l'instant. La seule chose à dire pour l'instant est que nous aurons besoin de SMTP et IMAP pour l'envoi et la réception des emails.

# 5) Web

Nous avons créé un site web en ayant recours à l'utilisation de wixsite

.

<https://floriandegives.wixsite.com/website> l'url va évidemment être modifiée par la suite.

Au niveau back-end, nous utiliserons wampServer, donc Php, car wamp est très adapté pour le développement, et assez simple d'utilisation

## 6) Host

## 7) Volp

Nous n'avons pas encore utilisé Volp

## 8) Pare-feu

Nous n'avons pas encore mis de sécurité en place

## 9) Bilan actuel

Nous n'avons pas énormément avancé, premièrement car nous ne pouvons pas

nous voir, et car c'est pour l'instant assez compliqué de communiquer correctement, nous comptons évidemment avancer correctement pour les semaines futures

# Rapport sécurité

Cette partie du rapport est destinée à faire une liste des risques de l'entreprise WoodyToys

## Risques de l'infrastructure réseau

Tout doit rester confidentiel, donc il faudra faire attention à l'interception des paquets par une personne x ( Man in the middle ), ainsi qu'au fishing ( dans le cas où une personne x se fait passer pour l'entreprise, ou une personne travaillant pour celle-ci) pour la protection de nos clients.

Solution : utilisation de https

Un autre problème peut être le surplus de paquet, qui pourrait amener notre site web à planter. Notre site doit être accessible 24h/24

Nous allons aussi disperser les données grâce aux vps.

## Risques du prototype

Malgré l'utilisation de vps, qui améliore indirectement la sécurité grâce à la dispersion des données, les performances d'un vps n'atteind pas la celles d'un "vrai" serveur.

Pour éviter le vol de compte, dans le sens où si une personne x mal intentionnée veut se connecter sur le compte d'une autre personne, nous pourrions proposer une "connexion à deux facteurs", par exemple simplement via un code reçu par sms.

Ceci serait une option car certaines personnes trouvent ça long pour se connecter à un site internet.

# Rapport client

## Introduction

Une entreprise nous a contacté pour la création de son propre réseau.

## Contexte

WoodyToys fabrique des jouets en bois, il dispose d'une usine, d'un hangar de stockage, d'un atelier de fabrication, d'un bureau pour son directeur, de comptables, de commerciaux ainsi qu'une secrétaire.

## Objectifs

L'objectif de ce projet est de concevoir l'infrastructure de WoodyToys, en répondant évidemment aux critères demandés.

## Contraintes

Il faut tenir compte des différentes zones de l'entreprise, et chaque poste doit accéder aux services internes et externes ( DNS ).

Ensuite chaque employé doit posséder une adresse mail professionnelle, mais la secrétaire ainsi que les commerciaux auront en plus une adresse spécifique à leur poste. Tous ces employés devront aussi pouvoir consulter ou envoyer un ou des mails depuis l'entreprise, ainsi que depuis leur domicile.

Pour la secrétaire, le Voip devra être accessible depuis internet puisqu'elle devra gérer ses appels via l'adresse mail `contact@woodytoys.be`

Les employés pourront aussi communiquer entre eux, évidemment. Les ouvriers communiqueront avec les différentes zones de l'entreprise via téléphone.

La secrétaire pourra aussi communiquer avec tout le monde via son ordinateur

Les deux comptables pourront aussi communiquer avec la totalité de l'entreprise via leur numéro.

Les commerciaux seront exactement comme les comptables, et communiqueront via téléphone, celui-ci sera peut-être un mobile, si jamais ceux-ci auraient besoin de se déplacer.

## Besoins fonctionnels

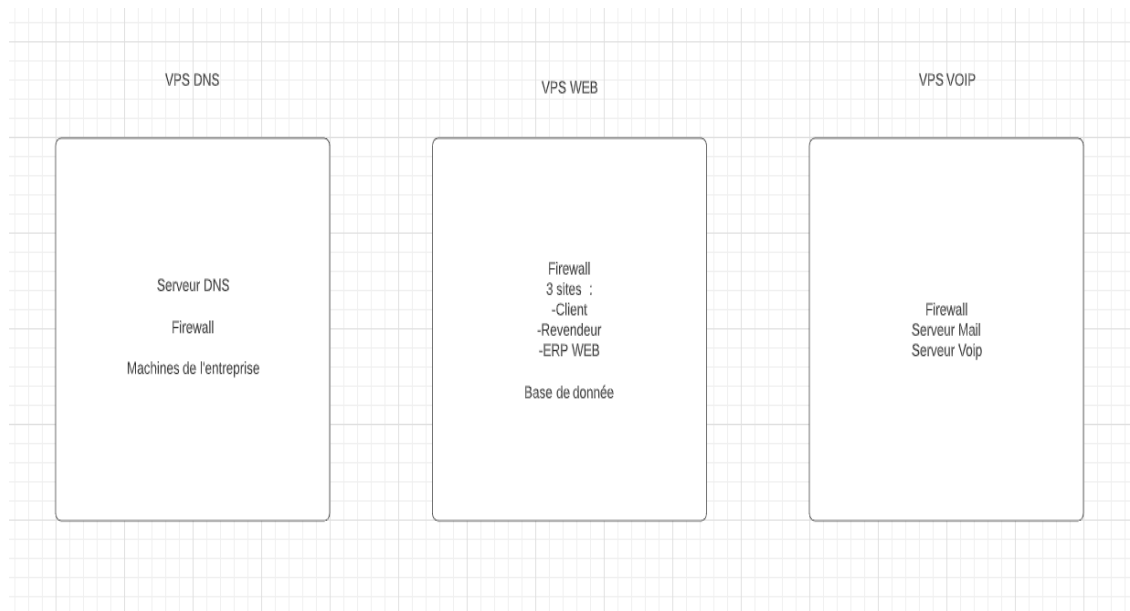
Pour le DNS, nous allons utiliser bind9, premièrement car ce service est le plus répandu, et donc la recherche sur celui-ci est simplifiée. Deuxièmement, les documentations sont assez complètes et les problèmes rencontrés avec bind peuvent assez vite être résolus. Nous avons hésité entre ça et Windows Server, l'avantage de bind est qu'il est tout simplement gratuit, ce qui évite des frais supplémentaires pour l'entreprise.

Pour les serveurs web, il y en aura trois différents. Le premier sera celui qui s'occupe de la présentation des produits, le deuxième sera utilisé pour la vente en ligne des produits de WoodyToys, et le dernier hébergera ERP WEB.

Il faudra aussi une base de donnée, pour toute les données de l'entreprise, que ça soit au niveau des clients et possibles revendeurs, ou au niveau des employés de l'entreprise

## Schémas

Prototype :



# Entreprise

## Copie de Schéma entreprise

callofplayer degives | March 19, 2020

