

# Rapport technique

- Introduction

2 Database

3 Dns

4 Mails

5 Web

6 Host

7 Volp

8 Pare-feu

9 Bilan actuel

## 1) Introduction

Voici les spécifications techniques des technologies utilisées dans notre projet.

Elles vont peut-être être modifiées dans un futur proche si nous avons plus d'affinités avec d'autres.

## 2) Database

Pour notre base de donnée, nous utiliserons normalement wampServer, qui est

une base mySql. Nous allons utiliser WampServeur car nous avons tous certaines

affinités avec mySql

Avancement : Nous n'avons pas encore créer et donc pas intégré notre base de donnée

### 3) Dns

Nous avons commencé la configuration du dns, nous avons créer les fichiers de zone, et d'autres fichiers permettant la configuration de celui-ci

Celui-ci a été créer via Bind9, nous avons fait ce choix car Bind est le plus répandu, et donc les recherches sont plus simples et plus accessible.

Avancement : Le test final n'a pas encore été effectué, le serveur est créer mais le site ne renvoie pas correctement ce qu'il devrait renvoyer, probablement car la délégation n'est pas encore configurée au niveau du domaine ephec-ti.be

### 4) Mails

Nous avons commencé la configuration du mail. Nous avons choisit d'utiliser postfix pour la configuration du SMTP car il permet une configuration simple et efficace et nous avons choisis dovecot pour le IMAP. Les ressource record lié au mail ne sont pas encore réalisé mais il vont très prochainement être fait.

Nous avons fait les premiers tests avec mailutils et les protocole SMTP et IMAP fonctionnent.

Pour l'instant nous n'avons pas encore de vrai client, mais nous réfléchissons à utiliser Evolution mais notre choix n'est pas encore fixé.

### 5) Web

Nous avons créer un site web en ayant recours à l'utilisation de wixsite .

<https://floriandegives.wixsite.com/website> HYPERLINK  
"https://floriandegives.wixsite.com/website" l'url va évidemment être modifiée par la suite.

Au niveau back-end, nous utiliserons wampServer, donc Php, car

wamp est très adapté pour le développement, et assez simple d'utilisation

## 1. Host

Nous n'avons pas encore intégré de docker, mais nous utiliserons probablement un container contenant un simple noyau ubuntu

## 7) Volp

Nous n'avons pas encore utilisé Volp

## 8) Pare-feu

Nous n'avons pas encore mis de sécurité en place, tout ce que nous savons actuellement est que nous utiliserons un firewall interne, et un firewall externe

## 9) Bilan actuel

Nous avons fait une partie du DNS, celui-ci doit encore être amélioré et surtout fonctionnel

Le site web est créer, je ne sais juste pas comment lui fournir le nom de domaine ainsi que l'adresse ip que nous voulons lui attribuer.

Pour le pare feu, je me renseigne sur comment bloquer x adresses ip, ne pouvant pas entrer dans notre réseau d'entreprise, ainsi que comment filtrer les adresses pour certains accès.

# Rapport sécurité

Cette partie du rapport est destinée à faire une liste des risques de l'entreprise WoodyToys

## Risques de l'infrastructure réseau

Tout doit rester confidentiel, donc il faudra faire attention à l'interception des paquets par une personne x ( Man in the middle ), ainsi qu'au fishing ( dans le cas où une personne x se fait passer pour l'entreprise, ou une personne travaillant pour celle-ci) pour la protection de nos clients.

Solution : utilisation de https

Un autre problème peut être le surplus de paquet, qui pourrait amener notre site web à planter. Notre site doit être accessible 24h/24

Nous allons aussi disperser les données grâce aux vps.

## Risques du prototype

Malgré l'utilisation de vps, qui améliore indirectement la sécurité grâce

- la dispersion des données, les performances d'un vps n'atteind pas la celles d'un "vrai" serveur.

Pour éviter le vol de compte, dans le sens où si une personne x mal intentionnée veut se connecter sur le compte d'une autre personne, nous pourrions proposer une "connexion à deux facteurs", par exemple simplement via un code reçu par sms.

Ceci serait une option car certaines personnes trouvent ça long pour se connecter à un site internet.

# Rapport client

## Introduction

Une entreprise nous a contacté pour la création de son propre réseau.

## Contexte

WoodyToys fabrique des jouets en bois, il dispose d'une usine, d'un hangar de stockage, d'un atelier de fabrication, d'un bureau pour son directeur, de comptables, de commerciaux ainsi qu'une secrétaire.

## Objectifs

L'objectif de ce projet et de concevoir l'infrastructure de WoodyToys, en

répondant évidemment aux critères demandés.

## Contraintes

Il faut tenir compte des différentes zones de l'entreprise, et chaque poste doit accéder aux services internes et externes ( DNS ).

Ensuite chaque employé doit posséder une adresse mail professionnelle, mais la secrétaire ainsi que les commerciaux auront en plus une adresse spécifique à leur poste. Tous ces employés devront aussi pouvoir consulter ou envoyer un ou des mails depuis l'entreprise, ainsi que depuis leur domicile.

Pour la secrétaire, le Voip devra être accessible depuis internet puisqu'elle devra gérer ses appels via l'adresse mail `contact@woodytoys.be`

Les employés pourront aussi communiquer entre eux, évidemment. Les ouvriers communiqueront avec les différentes zones de l'entreprise via téléphone.

La secrétaire pourra aussi communiquer avec tout le monde via son ordinateur

Les deux comptables pourront aussi communiquer avec la totalité de l'entreprise via leur numéro.

Les commerciaux seront exactement comme les comptables, et communiqueront via téléphone, celui-ci sera peut-être un mobile, si jamais ceux-ci auraient besoin de se déplacer.

## Besoins fonctionnels

Pour le DNS, nous allons utiliser bind9, premièrement car ce service est le plus répandu, et donc la recherche sur celui-ci est simplifiée. Deuxièmement, les documentations sont assez complètes et les problèmes rencontrés avec bind peuvent assez vite être résolus. Nous avons hésité entre ça et Windows Server, l'avantage de bind est qu'il est tout simplement gratuit, ce qui évite des frais supplémentaires pour l'entreprise.

Pour les serveurs web, il y en aura trois différents. Le premier sera celui qui s'occupe de la présentation des produits, le deuxième sera utilisé pour la vente en ligne des produits de WoodyToys, et le dernier hébergera ERP WEB.

Il faudra aussi une base de donnée, pour toute les données de l'entreprise, que ça soit au niveau des clients et possibles revendeurs, ou au niveau des employés de l'entreprise

## Schémas

Prototype :



Entreprise

Copie de Schéma entreprise

calloplayer degives | March 19, 2020

