本篇主要讲解如何通过 485 接口,控制多个驱动模块去驱动电机

- 1、将驱动器与单片机的串口进行相连,调试相应的位置环,速度环(见驱动模块说明书)
- 2、485协议目前支持:

开环控制速度指令

位置环控制指令

速度环控制指令

查询位置环实时位置

查询速度环实时速度

复位指令

- 3、控制流程: 在使用切换每种模式时,首先要进行复位
- 3.1 复位指令: 主控器向驱动模块发送以下指令后,驱动器会立即复位,回到内部程序开始处

Data[0]	Data[1]	Data[2]	Data[3]	Data[4]	Data[5]	Data[6]	Data[7]	Data[8]
0x48	ID+功能	0x09	0x10	0x2F	0x1a	00	00	0x22

复位指令的功能序号是5, ID号取值为1-16, 由上位机设置。比如, 让ID号为1的驱动器复位, 发送的Data[1]=0x15;

支持广播复位, ID为0时为广播复位, 比如Data[1]=0x05时, 所有挂在485总线上的驱动器都会复位。

3.2 开环模式: 发送完开环模式指令,驱动器进入开环工作模式

Data	a[0]	Data[1]	Data[2]	Data[3]	Data[4]	Data[5]	Data[6]	Data[7]	Data[8]
0:	x48	ID+功能	待计算	待计算	待计算	待计算	0x00	0x00	0x22

开环模式指令的功能序号是F,ID号取值为1-16,由上位机设置。比如,让ID号为1的驱动器开环运动,发送的Data[1]=0x1F;

支持广播复位,ID为0时为广播复位,比如Data[1]=0x0F时,所有485总线上的驱动器都会开环运动。

Data[2] = (unsigned char)((temp pwm>>24)&0xff);

Data[3] = (unsigned char)((temp pwm>>16)&0xff);

Data[4] = (unsigned char)((temp pwm>>8)&0xff);

Data[5] = (unsigned char)(temp pwm&0xff);

temp pwm取值为-4799到4800之间,符号说明为反转。

3.3 位置环模式下的数据指令:

Data[0]	Data[1]	Data[2]	Data[3]	Data[4]	Data[5]	Data[6]	Data[7]	Data[8]
0x48	ID+功能	待计算	待计算	待计算	待计算	00	00	0x22

位置环模式指令的功能序号是B, ID号取值为1-16, 由上位机设置。比如, 让ID号为1的驱动器位置环运动, 发送的Data[1]=0x1B;

支持广播复位,ID为0时为广播复位,比如Data[1]=0x0B时,所有挂在485总线上的驱动器都会以位置环方式运动。

位置环给定的位置计算:

Data[2] = (unsigned char)((temp_pwm>>24)&0xff);

Data[3] = (unsigned char)((temp pwm>>16)&0xff);

Data[4] = (unsigned char)((temp pwm>>8)&0xff);

Data[5] = (unsigned char)(temp_pwm&0xff);

temp pwm取值为-232到232之间,符号为负说明为反转。

3.4 速度模式下的数据指令:

酷玩电机驱动模块 485 通信协议

Data[0]	Data[1]	Data[2]	Data[3]	Data[4]	Data[5]	Data[6]	Data[7]	Data[8]
0x48	ID+功能	待计算	待计算	待计算	待计算	00	00	0x22

速度环模式指令的功能序号是E, ID号取值为1-16, 由上位机设置。比如, 让ID号为1的驱动器速度环运动, 发送的Data[1]=0x1E;

支持广播复位,ID为0时为广播复位,比如Data[1]=0x0E时,所有挂在485总线上的驱动器都会以速度环方式运动。

速度环给定的速度计算:

Data[2] = (unsigned char)((temp pwm>>24)&0xff);

Data[3] = (unsigned char)((temp pwm>>16)&0xff);

Data[4] = (unsigned char)((temp_pwm>>8)&0xff);

Data[5] = (unsigned char)(temp pwm&0xff);

temp pwm取值为-32768到32767之间,符号为负说明为反转。

3.5 查询实时数据:

Data[0]	Data[1]	Data[2]	Data[3]	Data[4]	Data[5]	Data[6]	Data[7]	Data[8]
0x48	ID+功能	0x55	0x55	0x55	0x55	00	00	0x22

查询位置与数据指令的功能序号是A,ID号取值为1-16,由上位机设置。比如,让ID号为1的驱动器 速度环运动,发送的Data[1]=0x1A;

此模式不支持广播复位。

驱动器返回数据格式:

Data[0]	Data[1]	Data[2]	Data[3]	Data[4]	Data[5]	Data[6]	Data[7]	Data[8]	Data[9]	Data[10]
0x48	ID+功能	待接收	0xff							

比如查询时,发送的Data[1]=0x1A,则返回时,Data[1]=0x1B;

位置数据还原:

 $int32_t real_position = (Data[2] << 24) | (Data[3] << 16) | (Data[4] << 8) | Data[5];$

速度数据还原:

 $int32_t real_speed = (Data[6] << 24) | (Data[7] << 16) | (Data[8] << 8) | Data[9];$